



ASSOCIAZIONE
ITALIANA
ARBITRI

Forum FIGC Arbitri Club SerieA

Roma - (19 Novembre 2019)

Agenda del meeting

1. Riassunto dei cambiamenti regolamentari *(1 Giugno 2019)*
 2. Fallo di mano e linea di intervento del VAR
 3. Offside e precisione del 3D technology
 4. Fair Play, cosa possiamo fare per migliorare
 5. Video Assistant Referee
 6. Varie
-



1

SOMMARIO DEI CAMBIAMENTI
REGOLAMENTARI *(1 GIUGNO 2019)*

Cambiamenti regolamentari 2019

REGOLAMENTO

Negli ultimi anni ha subito una vera e propria trasformazione per riuscire a seguire le dinamiche del calcio moderno.

Il 1°Giugno 2019 il regolamento del gioco del calcio è stato **profondamente rivisitato** con un numero di **emendamenti**, e **chiarificazioni** riguardanti le regole del gioco.

Sono stati introdotti aggiornamenti che rendono le regole più attuali, frutto di un lavoro di **due anni di esperimenti in tutto il mondo**.

CONOSCENZA

V.A.R.

L'introduzione della Video Assistenza (VAR) è stato uno dei **maggiori cambiamenti nella storia del calcio**.

Dopo due anni di esperimenti in tutto il mondo l'**IBAF nel Marzo 2018** ha deciso di utilizzarla nei campionati di calcio.

In **Italia**, dopo un anno di sperimentazione off-line, è stato ufficializzato l'utilizzo della VAR nel campionato di **serie A nel giugno 2017**.

Nei **due anni** trascorsi sono state apportate molte modifiche tecnologiche e regolamentari.

APPLICAZIONE

Cambiamenti regolamentari 2019

Lo **spirito del cambiamento** delle regole del gioco del calcio mira a rendere il calcio più **corretto e comprensibile**.

Questo cambiamento deriva dai vari **problemi evidenziati** da **tutte le componenti del calcio**.

Migliorare i comportamenti ed il rispetto

Aumentare il tempo effettivo di gioco

Migliorare l'attrattività e la correttezza

SOSTITUZIONI - regola 3

Il calciatore sostituito:

- Deve uscire dal **punto più vicino** alla linea perimetrale.
- Potrà uscire dalla **linea mediana** solo se:
 - L'arbitro reputa non sia per perdere tempo e comunque solo dopo una sua segnalazione e velocemente.
 - Per ragioni di sicurezza.
 - Giocatore infortunato esce con la barella per andare verso gli spogliatoi
- Deve andare **immediatamente** in **panchina** o nello **spogliatoio**

DIRIGENTI - regola 5

Dirigenti (*Allenatore, staff tecnico e panchina aggiuntiva*)

- possono essere **richiamati** dall'arbitro, **ammoniti** o **espulsi**.

Allenatori

- Quando il responsabile dell'infrazione **non viene identificato**, l'arbitro dovrà assumere il provvedimento nei confronti dell'allenatore

RIMESSA DA PARTE DELL'ARBITRO - regola 8

La procedura è stata cambiata poiché ormai ***fuori contesto*** evitando che siano i giocatori a restituire il pallone agli avversari:

- Il pallone viene rilasciato dall'arbitro alla **squadra che l'ha toccato per ultima.**
- Gli avversari devono rimanere ad una distanza di almeno **4 mt.**
- La palla viene lasciata al **portiere** quando il gioco viene interrotto all'interno dell'area di rigore.

PALLONE NON IN GIOCO - regola 9

Il pallone **non è in gioco** quando **tocca un ufficiale di gara** e rimane sul terreno di gioco e accade una delle seguenti situazioni:

- Il pallone passa in possesso agli avversari.
- Una squadra comincia un'azione promettente.
- Viene segnata una rete

SANZIONI DISCIPLINARI - regola 12

Se un attaccante viene fermato da un fallo meritevole di provvedimento disciplinare (giallo/rosso) e la squadra decide di effettuare una ripresa di gioco veloce, ripristinando così l'opportunità di segnare una rete:

- Il provvedimento disciplinare (giallo/rosso) sarà notificato alla successiva interruzione di gioco
- Se il fallo impedisce una chiara occasione di segnare una rete il giocatore verrà ammonito (poichè la ripresa veloce ripristina l'azione d'attacco persa)

BARRIERA - regola 13

Tutti i calciatori della squadra attaccante devono rimanere ad almeno un **metro** dalla **barriera** fino a che il pallone non è in gioco.

Una barriera deve essere formata da almeno **tre giocatori**

- L'arbitro, quando necessario, utilizza lo spray a terra per distanziare i giocatori avversari

Calcio di rigore - regola 14

Il portiere deve rimanere sulla linea di porta, senza toccare la traversa, i pali o la rete della porta, facendo fronte a chi esegue il tiro, fino a quando il pallone è stato calciato

- Quando il pallone viene calciato, il portiere deve avere almeno parte di **un piede che tocca la linea di porta** o la sua proiezione in linea con essa.

Calcio di rigore - regola 14

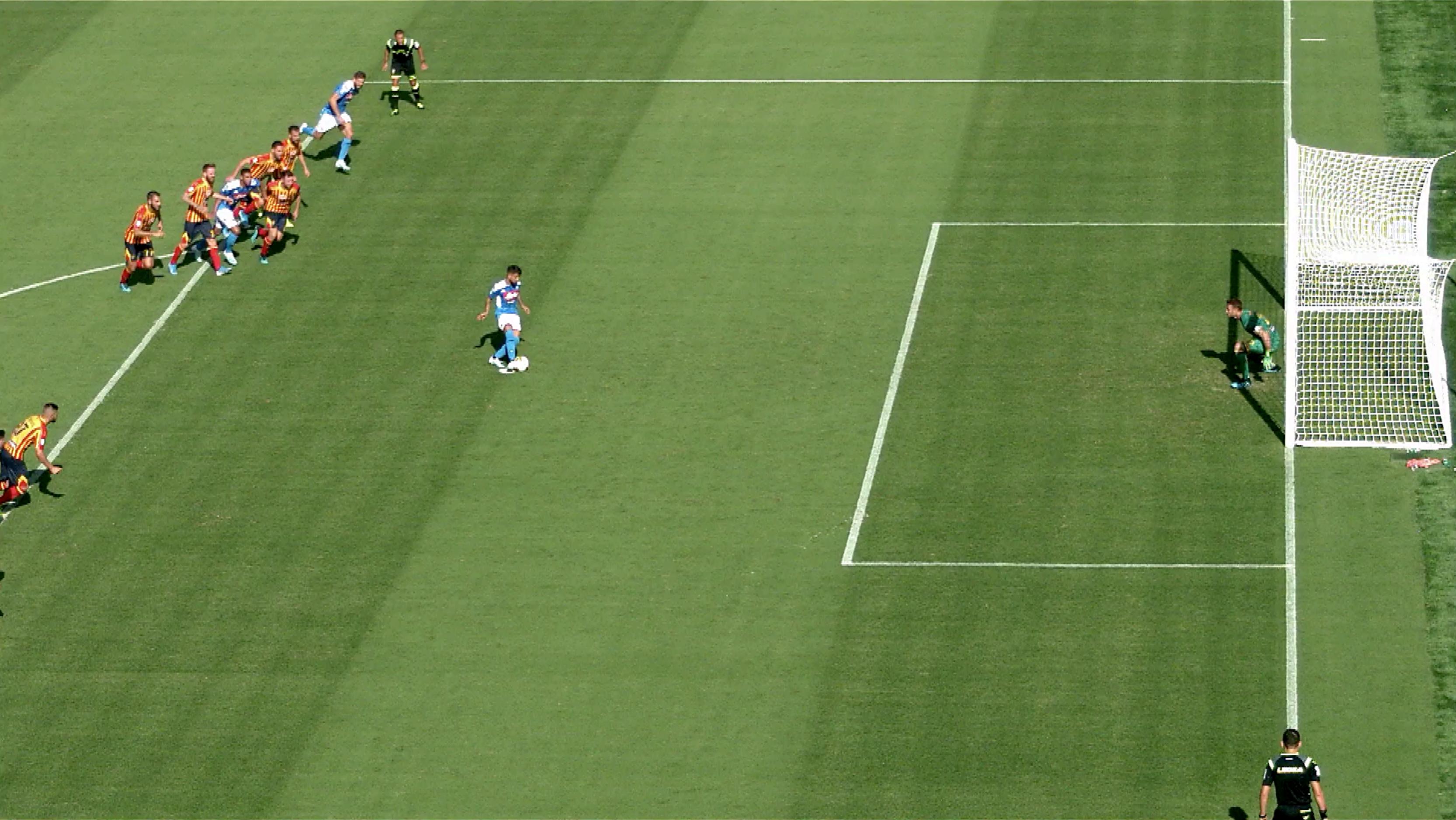


THEIFAB.COM
SINCE 1886

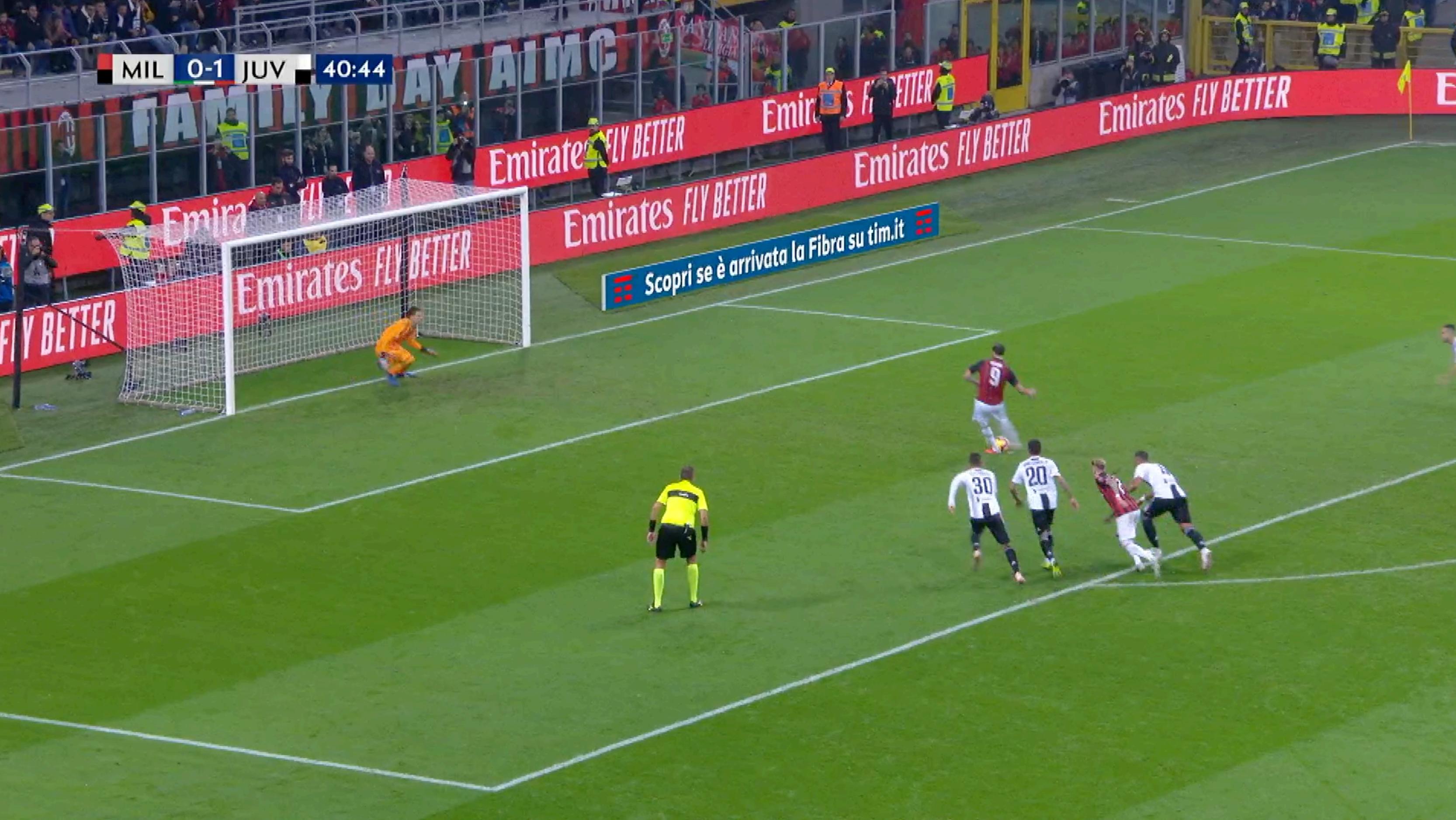
- offence by the attacking team in the build-up to or scoring of the goal (handball, foul, etc.)
- offside: position and offence
- ball out of play prior to the goal
- goal/no goal decisions

b. Penalty kick/no penalty kick

- penalty kick incorrectly awarded
- penalty kick offence not penalised
- location of offence (inside or outside the penalty area)
- offence by the attacking team in the build-up to the penalty incident
- ball out of play prior to the incident
- offence by goalkeeper and/or kicker at the taking of a penalty kick
- encroachment by an attacker or defender who becomes directly involved in play if the penalty kick rebounds from the goalpost, crossbar or goalkeeper



MIL 0-1 JUV 40:44



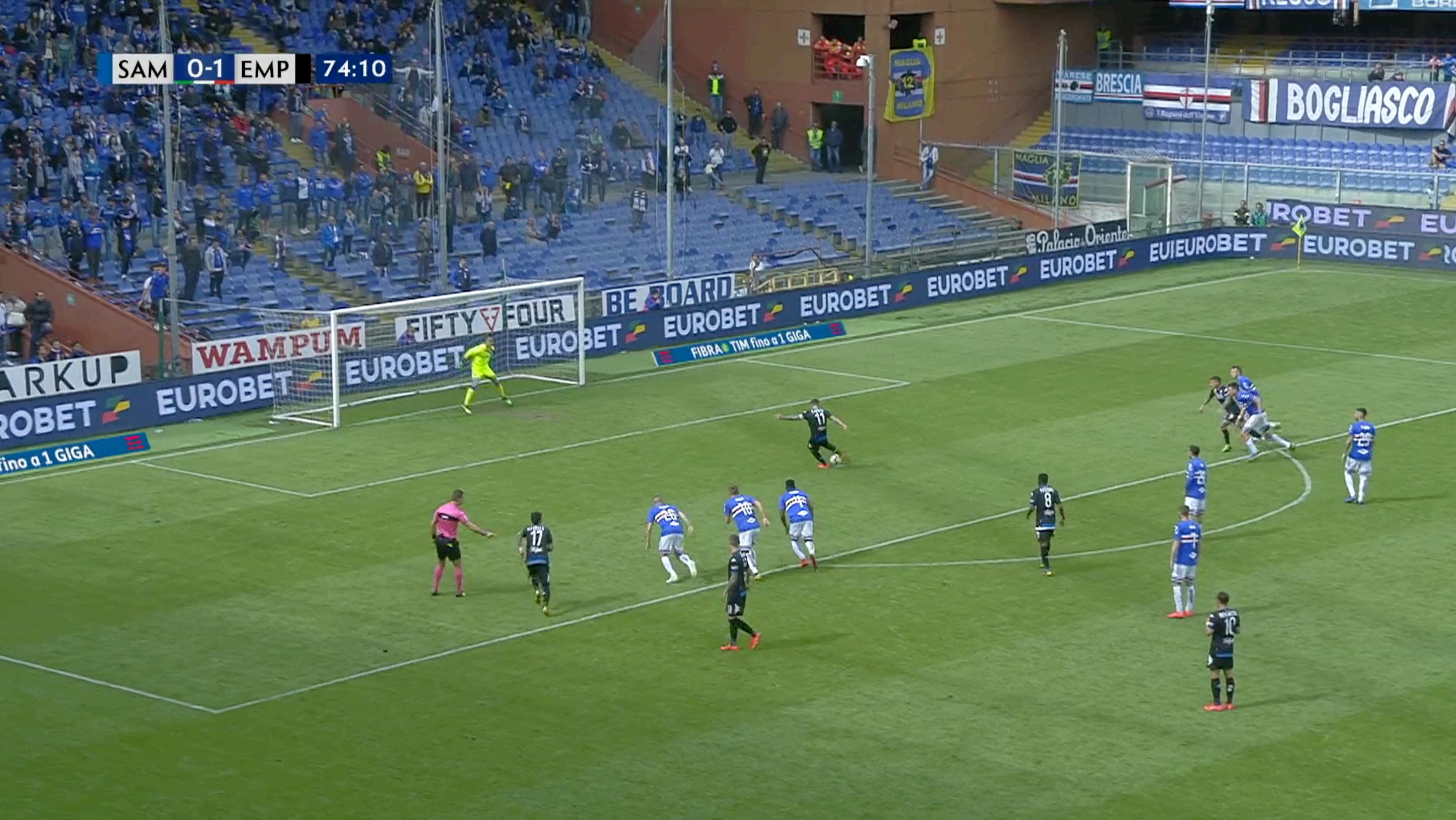
Emirates FLY BETTER

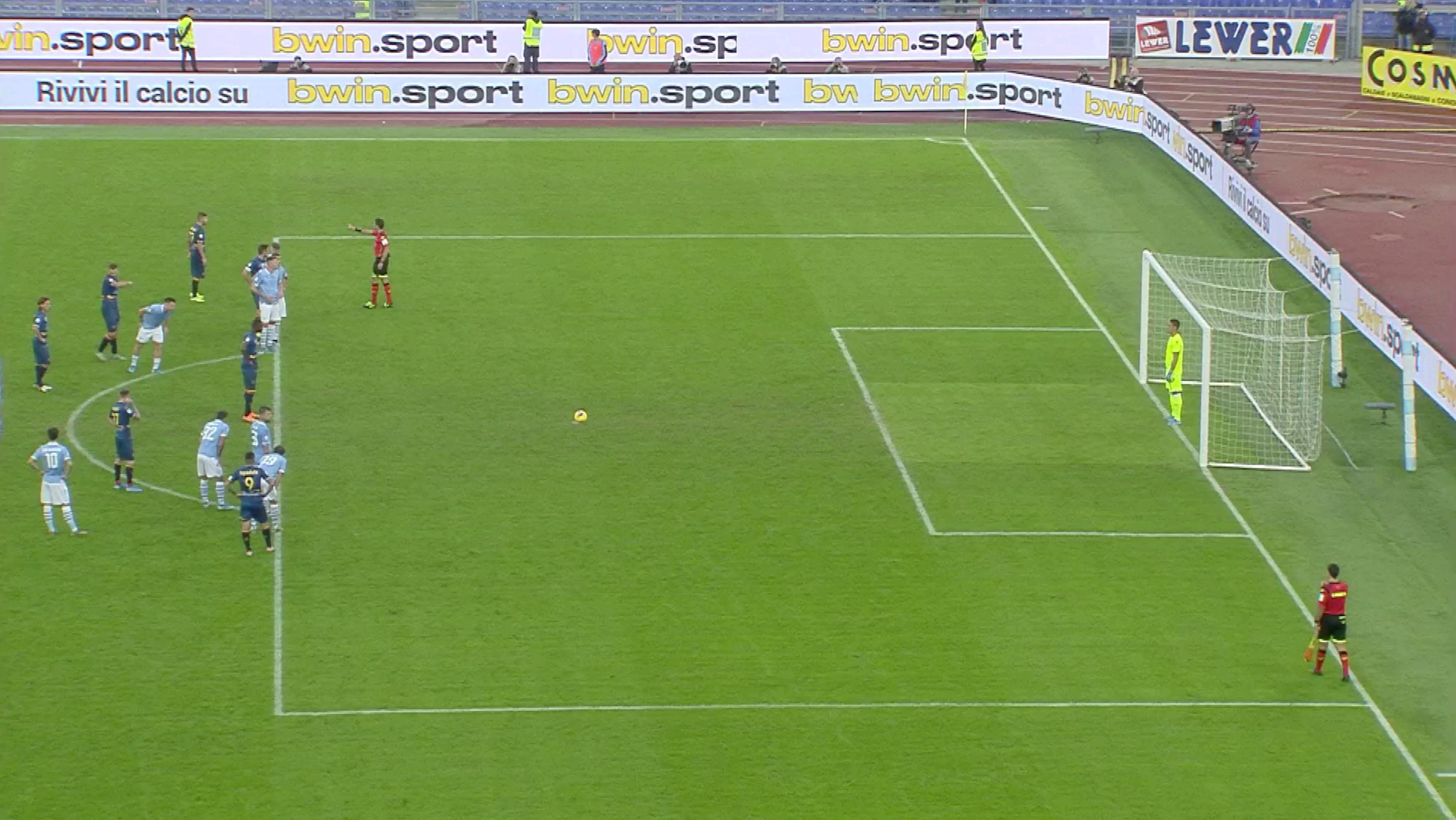
Scopri se è arrivata la Fibra su tim.it

FLY BETTER

Emira

SAM 0-1 EMP 74:10





bwin.sport

bwin.sport

bwin.sp

bwin.sport

LEWER 100%

COSM

Rivivi il calcio su

bwin.sport

bwin.sport

bw bwin.sport

bwin

sport

Rivivi il calcio su

bwin.sport

bwin.sport

bwin

10
12
9

Calcio di rinvio - regola 16

Calcio di rinvio:

- il pallone è in gioco quando viene calciato e si muove chiaramente
- i calciatori avversari devono restare fuori dell'area di rigore fino a quando il pallone non è in gioco
- quando un calcio di rinvio viene ***eseguito velocemente*** e uno o più avversari sono all'interno dell'area di rigore perché non hanno avuto tempo di uscire, l'arbitro lascerà proseguire il gioco.
- Se un avversario, che si trova nell'area di rigore quando il calcio di rinvio viene eseguito, tocca il pallone o lo **contende** prima che sia in gioco, il calcio di rinvio verrà ripetuto.
- Nessuna sanzione disciplinare per infrazioni (*solo se ripetitive*).

Calcio di rinvio - regola 16

Portiere alza la palla al compagno che con petto o testa la ripassa al portiere per riprenderla con le mani:

- l'arbitro farà ribattere il calcio di rinvio senza penalizzare con sanzioni disciplinari



2

FALLO DI MANO
LINEA DI INTERVENTO DEL VAR

FALLI DI MANO - regola 12

- La regola sul fallo di mano è probabilmente la più **controversa** e **difficile** da interpretare tra regole del gioco del calcio
- Molto complicato raggiungere **uniformità** di giudizio e di interpretazione per i casi controversi
- Molto dipende dalla **cultura** dei diversi paesi e dalla **preparazione** e **conoscenza** personale di chi li giudica

FALLI DI MANO - regola 12

Cambio della terminologia nel regolamento del gioco del calcio

parola basilare nel
vecchio regolamento

Volontarietà



parola basilare nel
nuovo regolamento

Tocco

Dobbiamo applicare solo i principi e i criteri del nuovo regolamento,
significa **resettare** i principi di cui eravamo abituati.

La vera domanda è: **in quanti conoscono bene le nuove regole?**

FALLI DI MANO

- **Novità** regolamentare riguardo il fallo di mano in **attacco**.
- È un'infrazione se un calciatore **ottiene il possesso/controllo** del pallone e:
 - **segna** una rete nella porta avversaria
 - crea nell'immediatezza un'opportunità di segnare una rete
 - anche se **accidentalmente**

VAR



FIO

0-1

UDI

33:57



VAR

Concetto di volontarietà:

È un'infrazione se un calciatore:

- **tocca intenzionalmente il pallone** con la mano o il braccio, *(compreso se muove la mano o il braccio verso il pallone)*.

ROM

1-0

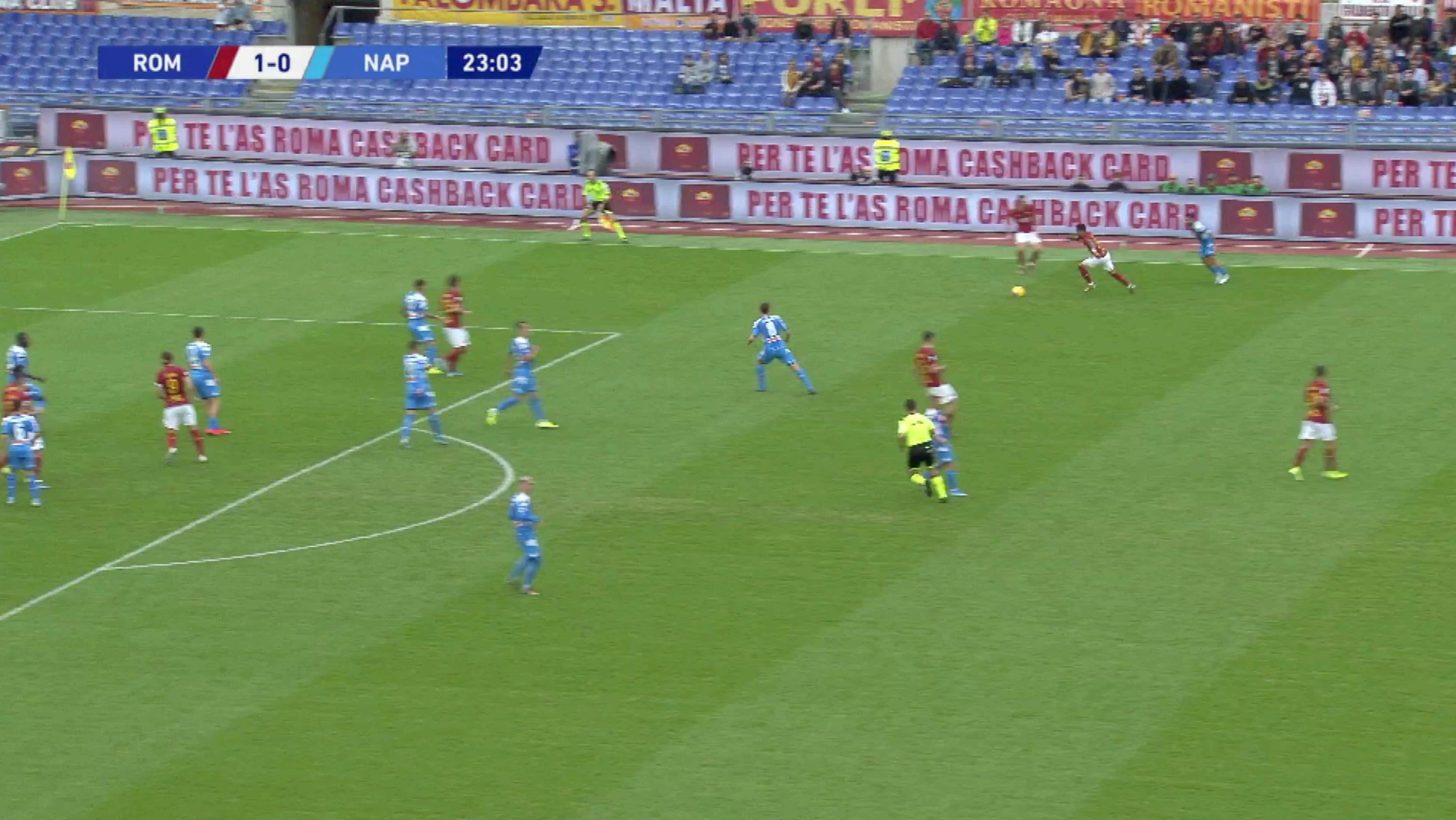
NAP

23:03

PER TE L'AS ROMA CASHBACK CARD

PER TE

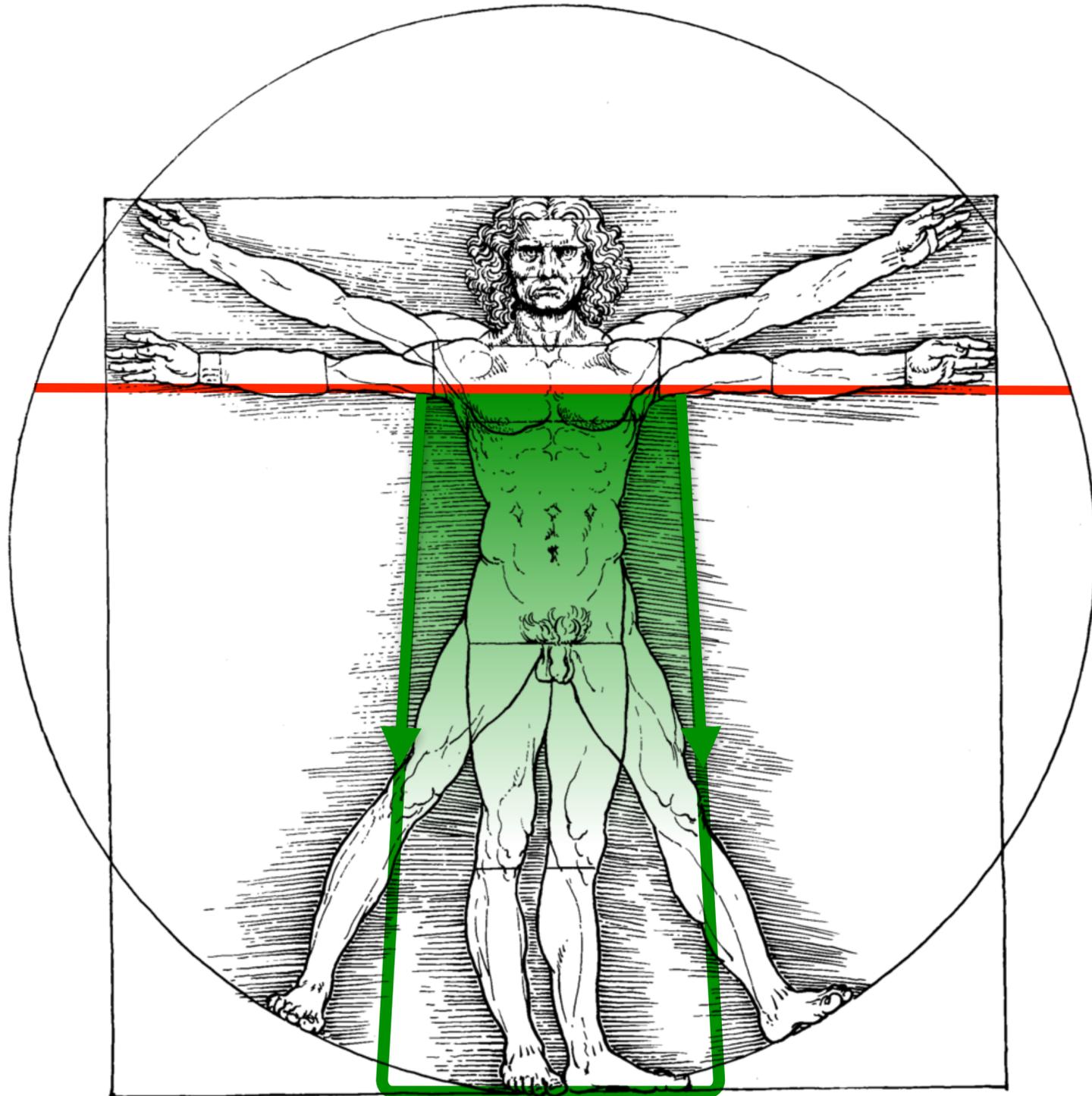
PER TE



- **È di solito un'infrazione se un calciatore tocca** il pallone con mani e braccia quando:
 - assume una posizione **innaturale, aumentando lo spazio** occupato dal proprio corpo
 - sono superiori all'**altezza delle spalle** (a meno che il calciatore non **giochi intenzionalmente** il pallone)
- Le suddette infrazioni si concretizzano anche se il **pallone proviene direttamente** dalla testa o dal corpo (compresi i piedi) di un altro **calciatore che è vicino.**

CRITERI del FALLO DI MANO

Regola12



Criteri geometrici:

posizione delle braccia
punto di impatto del pallone

Criteri dinamici: attitudine e movimento del difens.
dinamica del pallone

GEOMETRICI

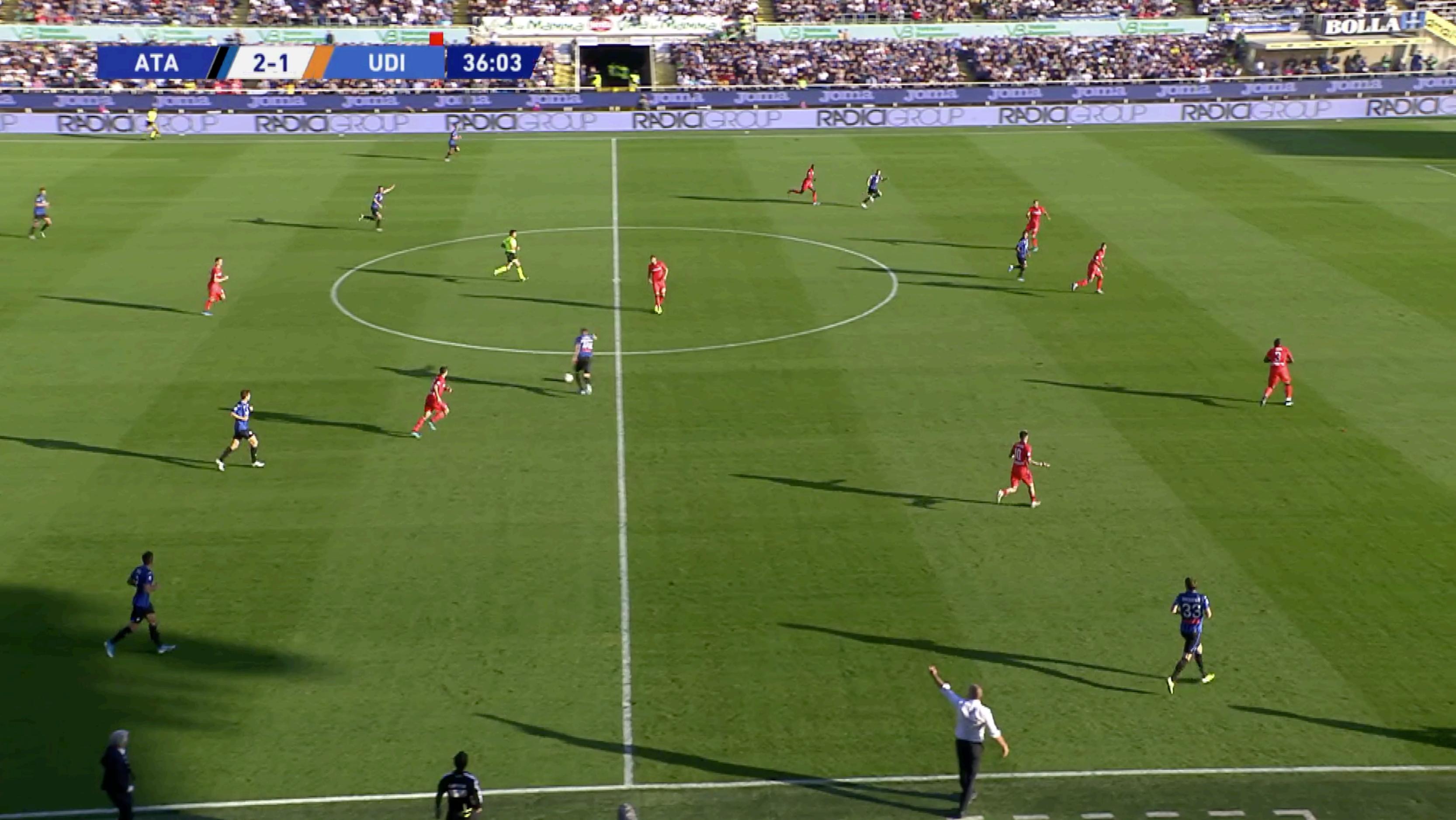
posizione naturale delle braccia non punibile

ATA

2-1

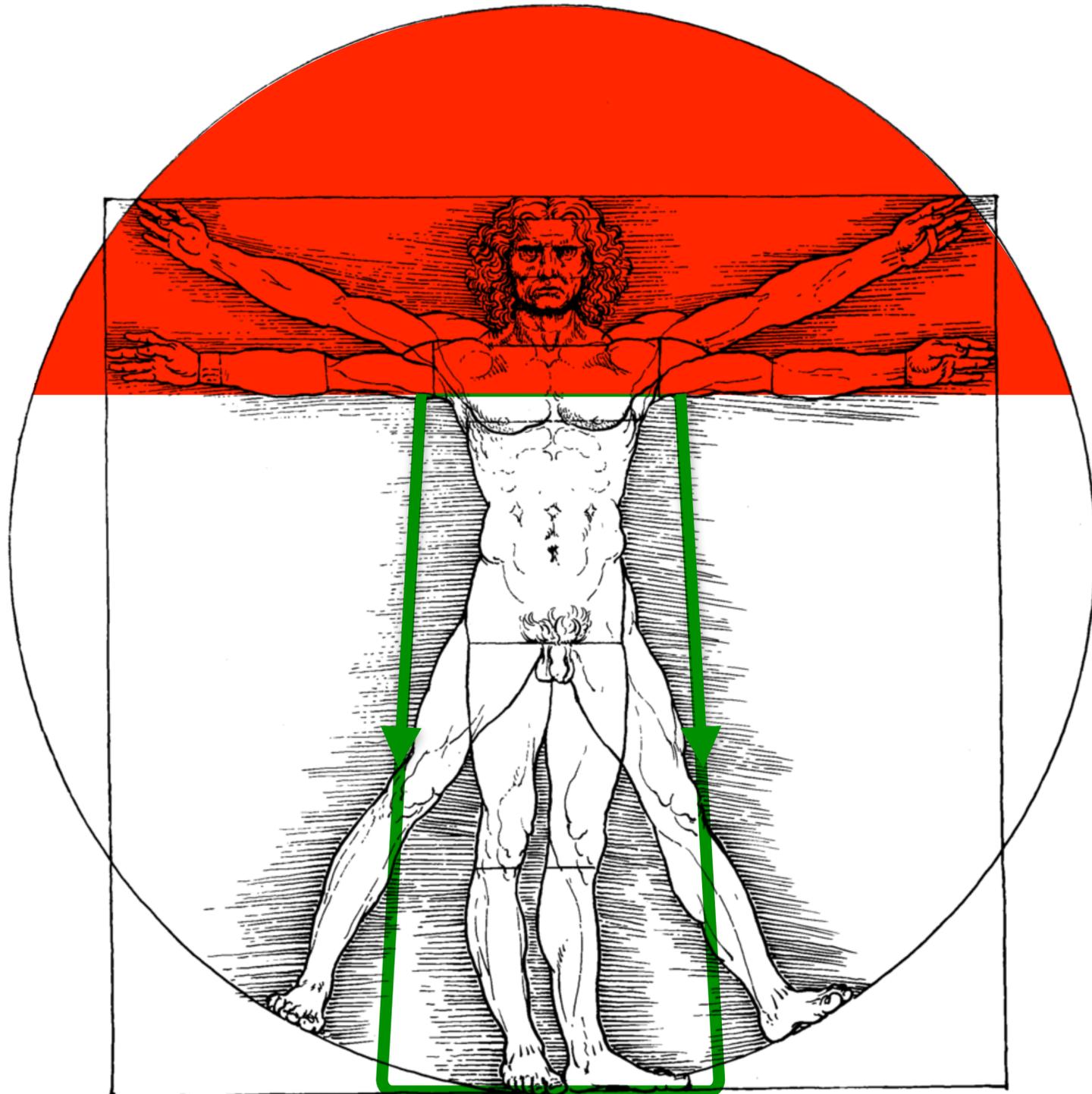
UDI

36:03



CRITERI del FALLO DI MANO

Regola 12



Criteri geometrici:

posizione delle braccia
punto di impatto del pallone

Criteri dinamici:

attitudine e movimento del difens.
dinamica del pallone

GEOMETRICI

posizione naturale delle braccia **non punibile**

GEOMETRICI > DINAMICI

il tocco con mani e braccia è **sempre punibile** a meno che il giocatore non faccia una **giocata intenzionale** prima del tocco









JUV 1-1 GEN 47:36 2T +3

sky CALCIO HD

BALOCCO BALOCCO

BALOCCO BALOCCO

BALOCCO BALOCCO

TIM

TIM

91

35

31

24

27

7

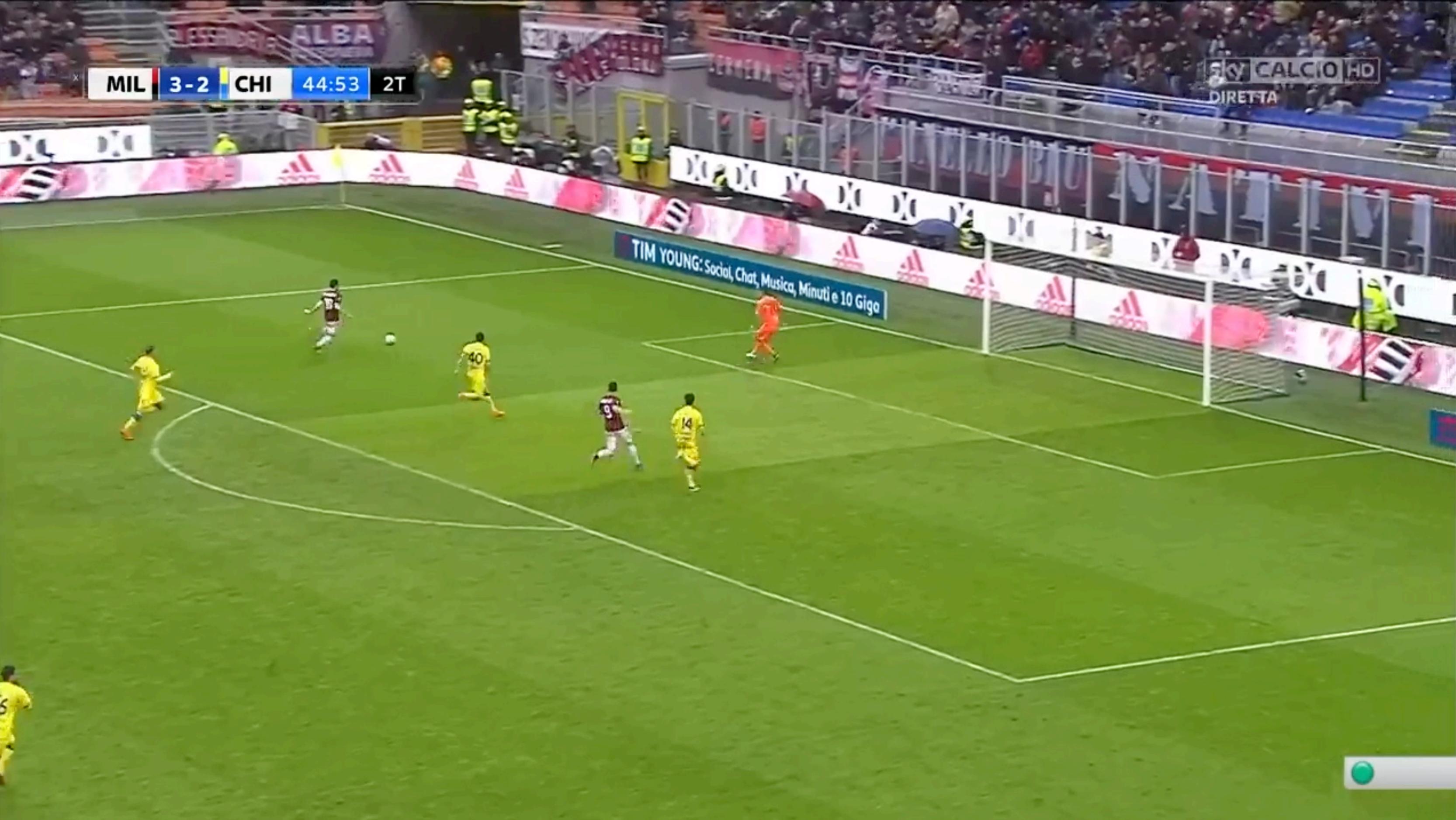
2

13



MIL 3-2 CHI 44:53 2T

SKY CALCIO HD
DIRETTA

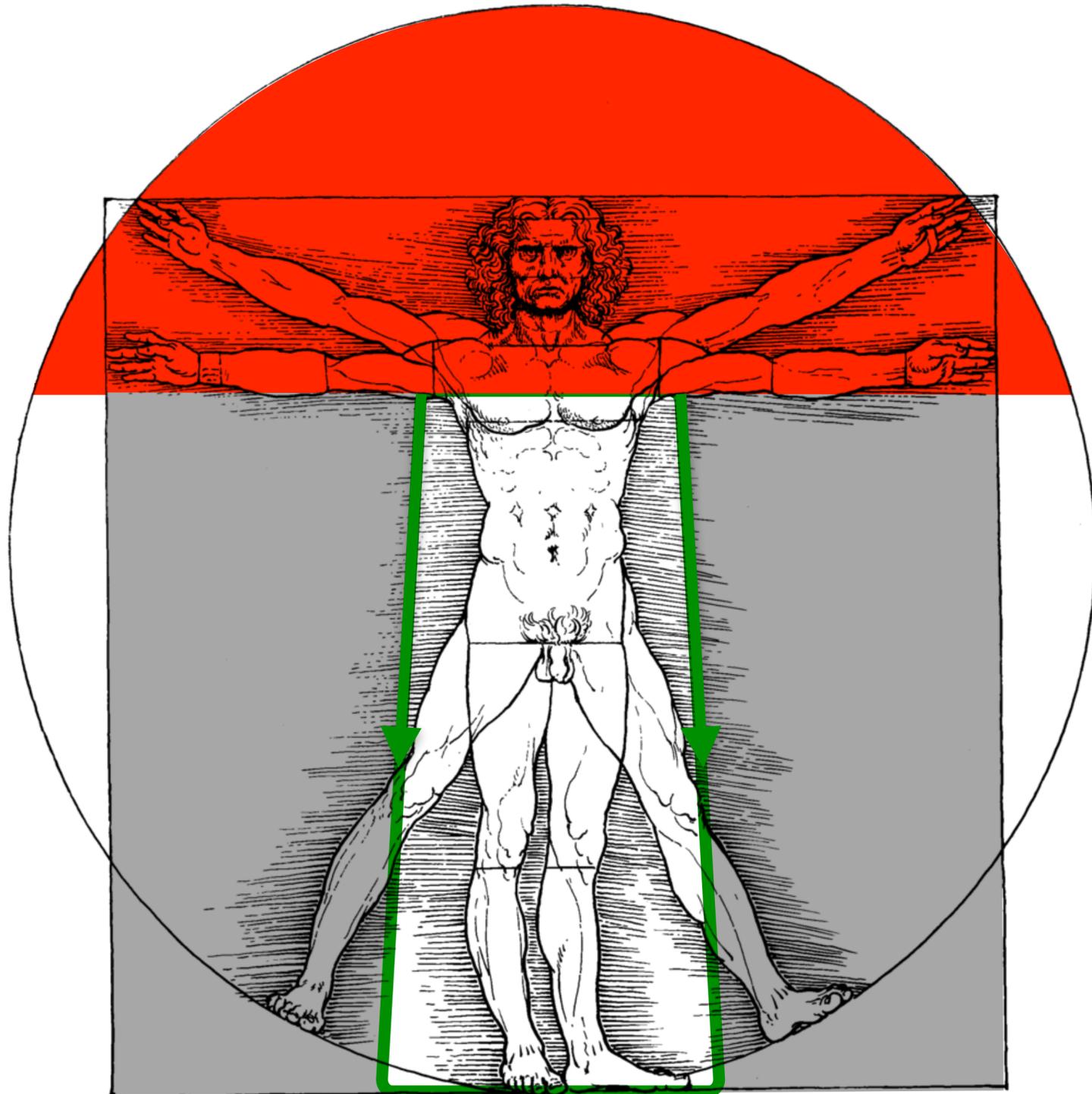


GEN 0-0 ATA 31:47



CRITERI del FALLO DI MANO

Regola 12



Criteri geometrici: posizione delle braccia
punto di impatto del pallone

Criteri dinamici: attitudine e movimento del difens.
dinamica del pallone

GEOMETRICI

posizione naturale delle braccia **non punibile**

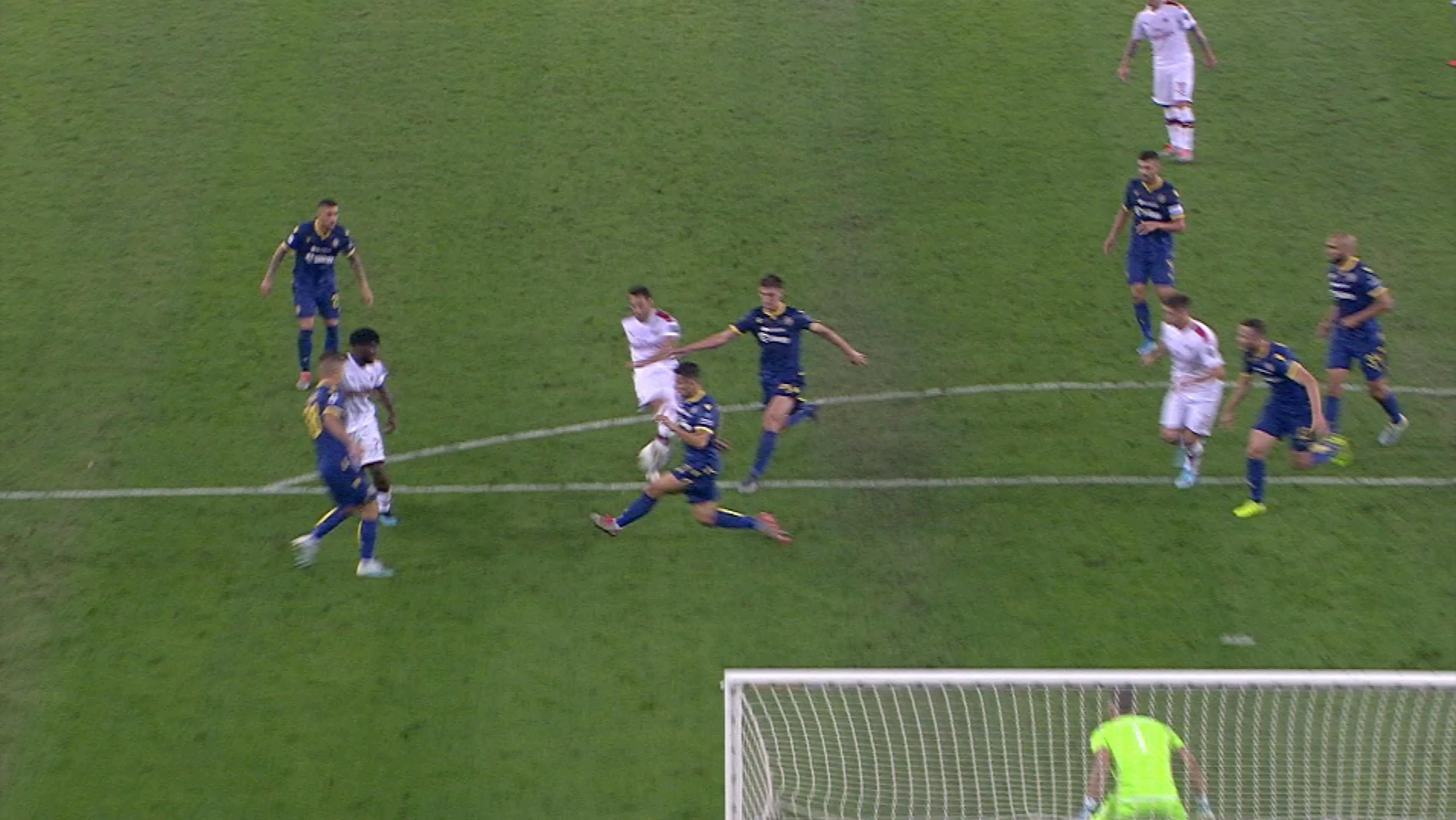
GEOMETRICI > DINAMICI

il tocco con mani e braccia è **sempre punibile** a meno che il giocatore non faccia una **giocata intenzionale** prima del tocco

DINAMICI > GEOMETRICI

- attitudine del difensore
- dinamica del pallone (velocità e distanza)
- posizione naturale in funzione del movimento
- spazio occupato dal corpo (make himself bigger)







GEN

1-1

MIL

53:54



VAR





FIO 0-0 JUV 24:08

retta

AT.P.CO

ATPCO.IT

AT.

OFFICIAL SITE

WWW.VIOLACHANNELTV

P.CO

ATPCO.IT

AT.P.CO

ATPCO.IT

AT.P.CO

ATPCO.IT

AT.P.CO

retta

PROSCIUTTO di CARI

NA DOP

FINES

Beret

NOVEMBER.COM

1XBET

1XBET

1XBET

AT.P.CO

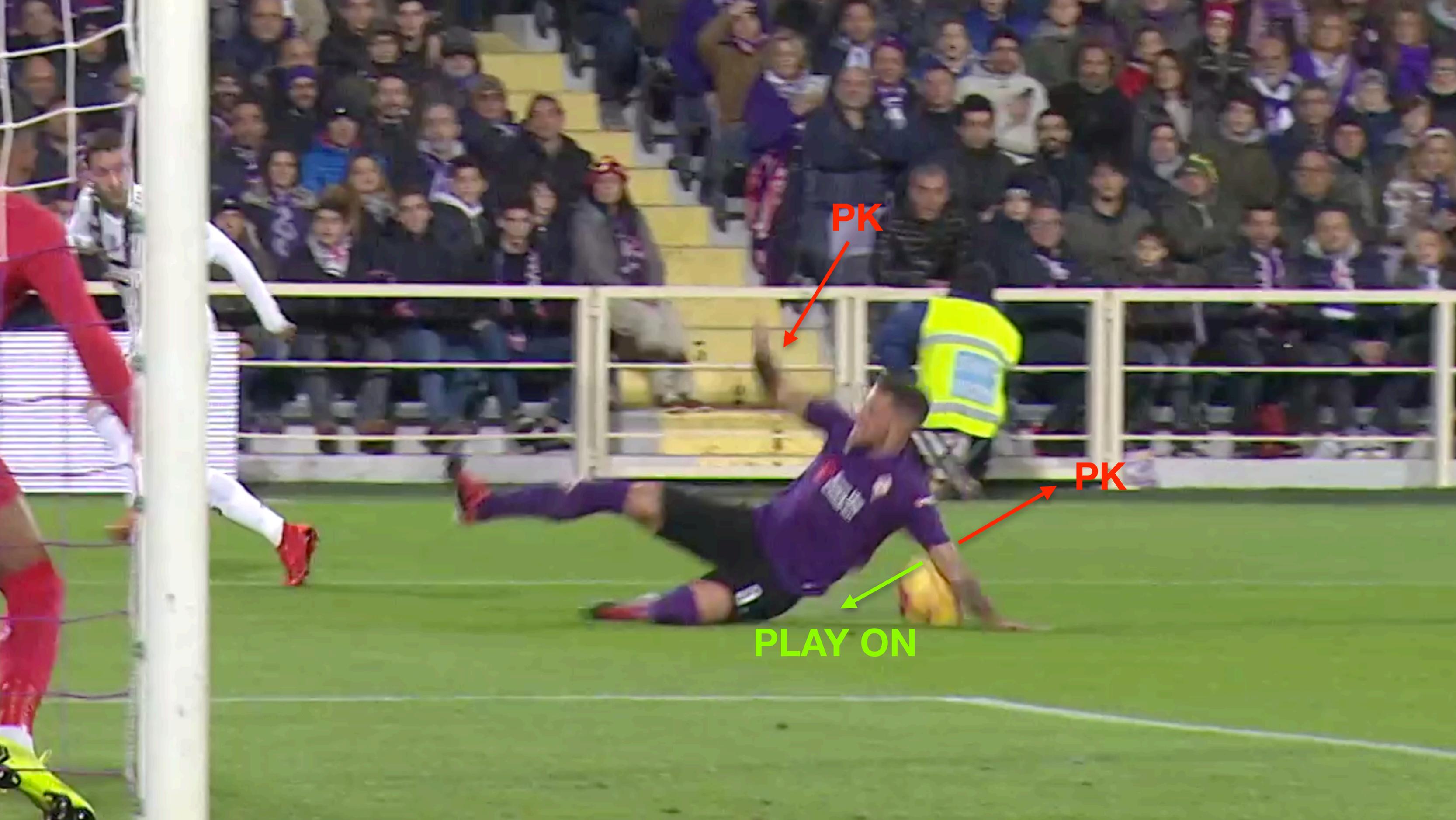
ATPCO.IT

AT.P.CO

ATPCO

1XBET





PK

PK

PLAY ON

MIL 1-0 LAZ 72:15

PREMIUM SPORT

DIRETTA





LEC 0-0 ROM 07:05

BOYS R.V. ROMA

COSMOGAS Aratravel

stamplast Prodotti per l'edilizia

SCEGLI IL MEGLIO DELLO SPORT

SCEGLI IL MEGLIO DELLO SPORT

07:06 IL MATERASSO

Aratravel

scon abbonat

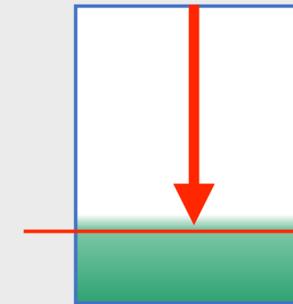


FALLO DI MANO LINEA INTERVENTO VAR

SE L'ARBITRO

NON FISCHIA

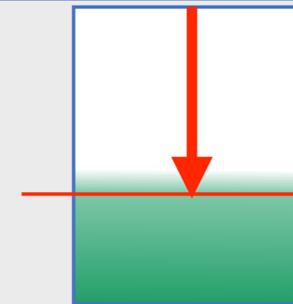
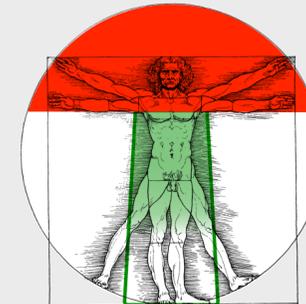
ATTACKER HANDBALL



VAR

LINE OF INTERVENTION

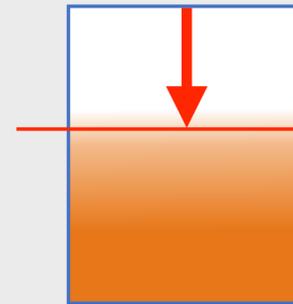
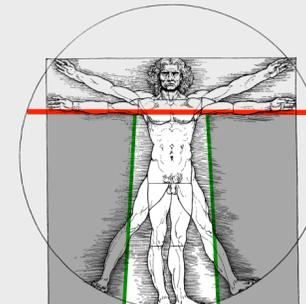
**VERY HIGH OR SEPARATE ARMS
ARMS CLOSE TO THE BODY**



VAR

LINE OF INTERVENTION

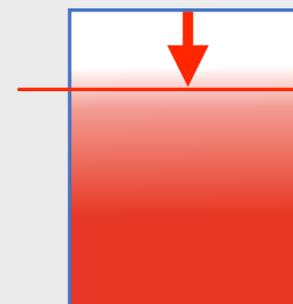
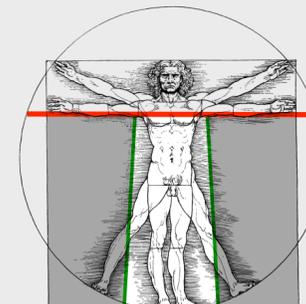
ALL REST OF HANDBALL



VAR

LINE OF INTERVENTION

ALL REST OF HANDBALL

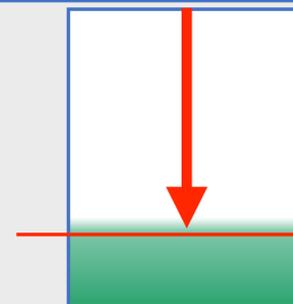


VAR

LINE OF INTERVENTION

DIRECTLY FROM HIS OWN PLAY

ARM/HAND DOES NOT TOUCH THE BALL



VAR

LINE OF INTERVENTION

SE L'ARBITRO

FISCHIA



3

OFFSIDE
PRECISIONE 3D TECHNOLOGY

Offside e precisione 3D technology

La **tecnologia** ha avuto sviluppi molto veloci nella rilevazione del fuorigioco

In due sole stagioni sono stati apportati **miglioramenti importanti**

- Definizione delle immagini in area di rigore (GLT e 16 mt)
- Cross Air 3D
- Aggiunta di due telecamere sui 30 mt

che permettono di verificare FG con una precisione di pochi **centimetri**

Per le **situazioni oggettive**
(solo posizione)

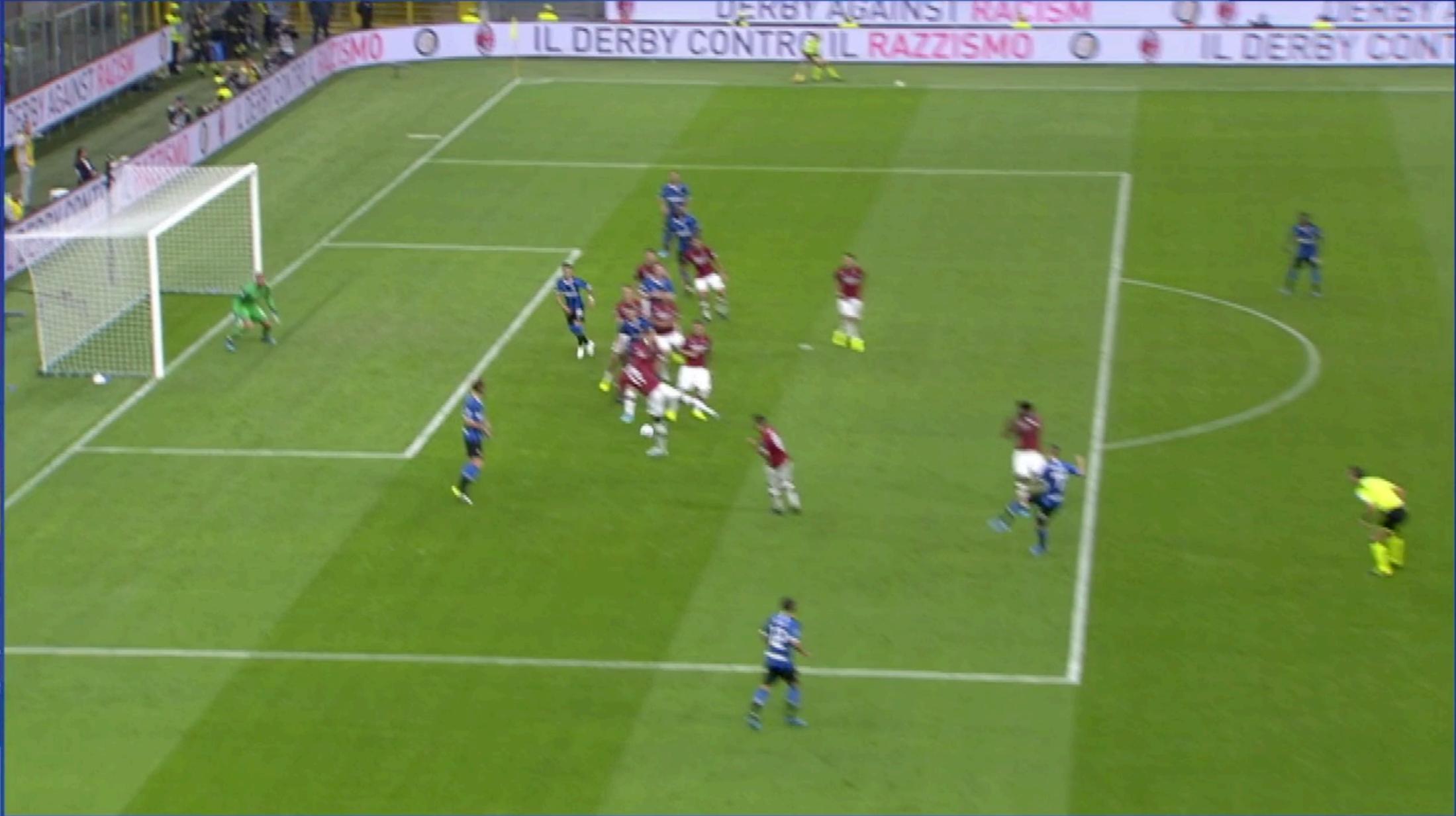
- Cross air 3D technology
- **OVERRULE**

Per le **valutazioni di impatto**
sull'avversario

- Cross air 3D technology
- **OFR**

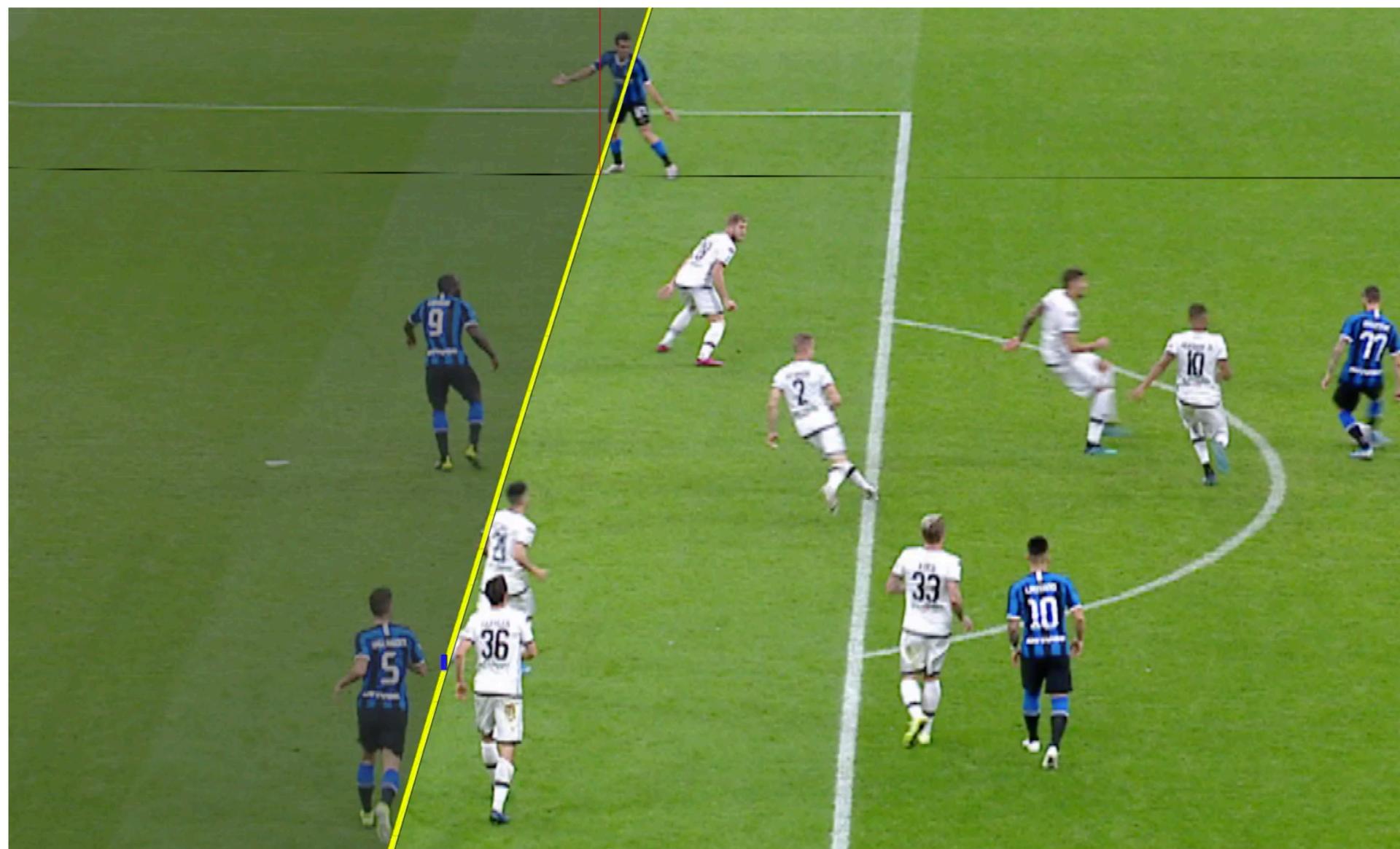


VAR



1) Selezione del frame corretto

Grazie alla sincronizzazione di tutte le camere, è possibile utilizzare la migliore per stabilire con precisione il frame corretto.



NO

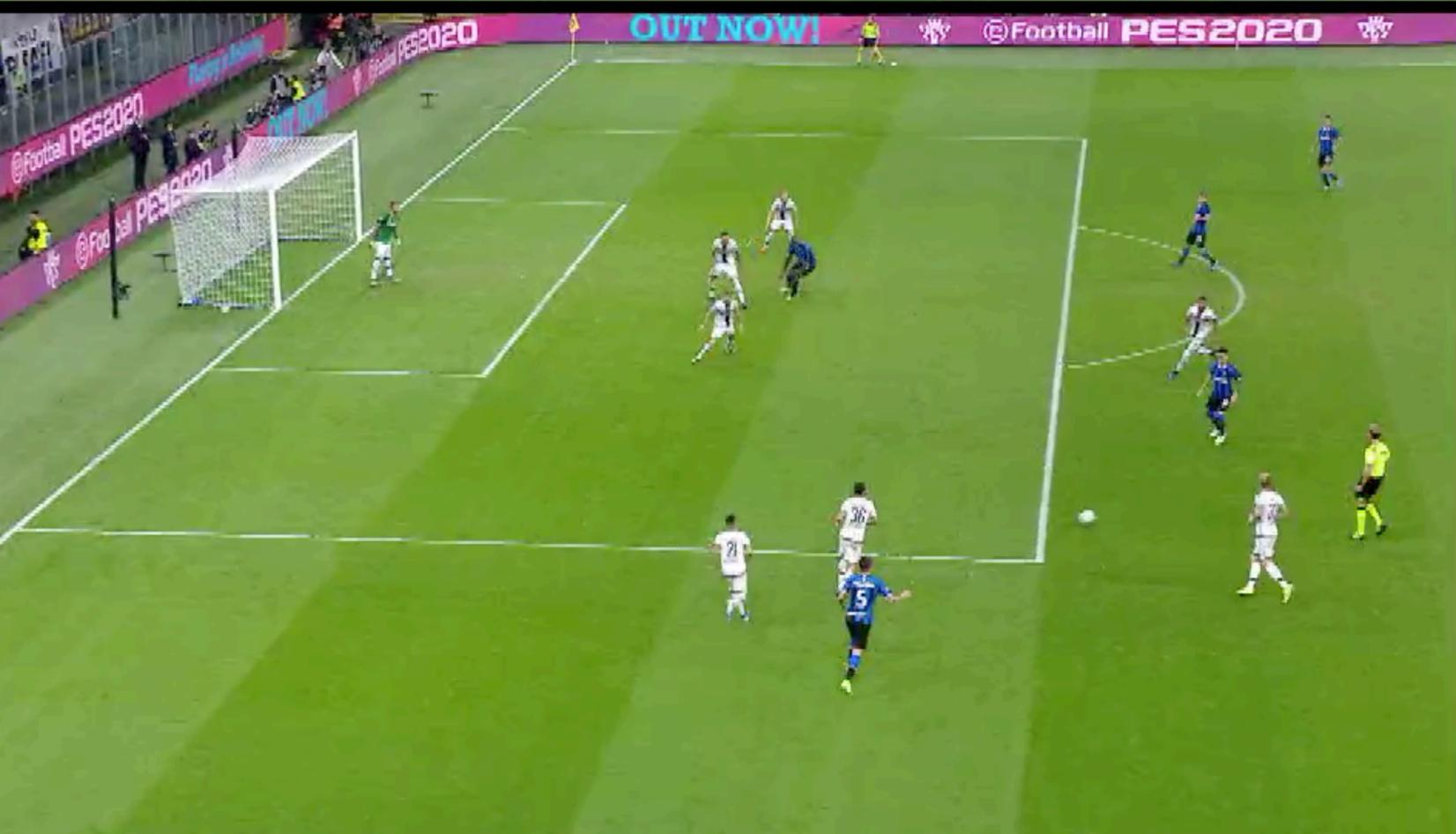


SI

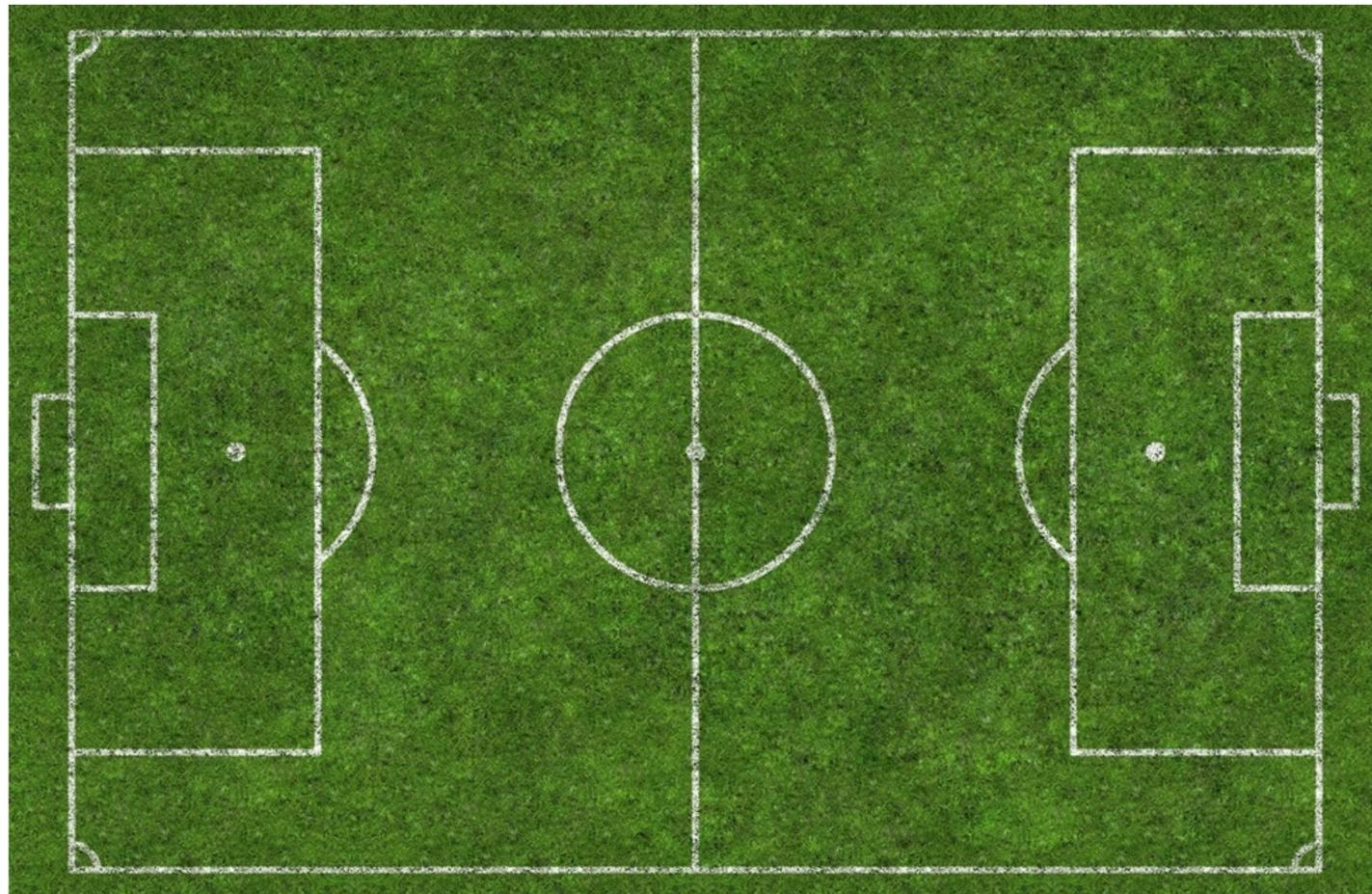


NO





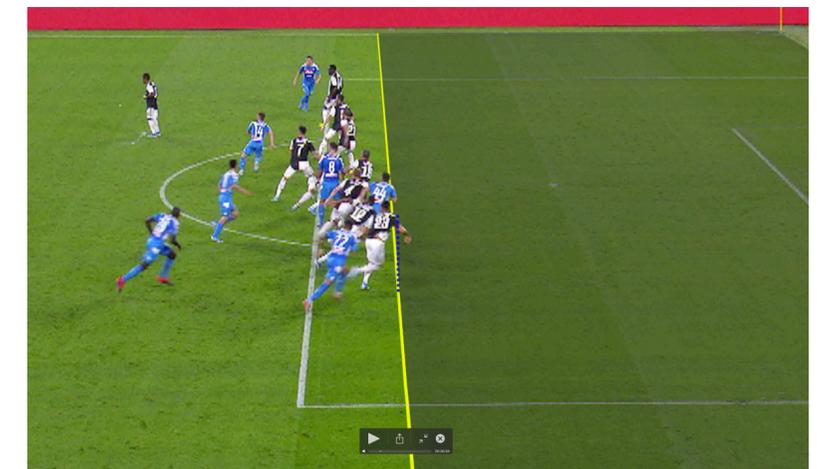
2) selezione della migliore telecamera



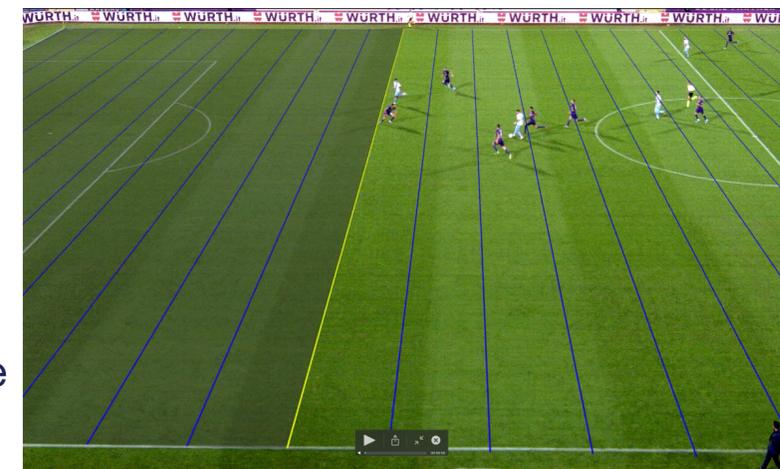
7 camere permettono di valutare la posizione dei giocatori dalla migliore angolazione.



Goal line



16 metri



30 metri



Main



Goal line

Left



16 mt

Left



30 mt

Left



Main



30 mt

Right



16 mt

Right



Goal line

Right



4

Fair Play - discussione

Come possono le regole migliorare il comportamento dei calciatori ed il rispetto in campo?

Fair Play discussione

REGOLA 3 - I CALCIATORI

10. IL CAPITANO DI UNA SQUADRA

Il capitano di una squadra non gode di uno status speciale o di privilegi, ma ha un **grado di responsabilità** per il **comportamento della propria squadra**.

Cosa possiamo fare per migliorare i **comportamenti** ed aumentare il **rispetto**?

1. Aumentare la responsabilità del capitano
2. Diminuire il mobbing/circondare l'arbitro

Fair Play discussione

1. Aumentare la responsabilità del capitano

- **Selezione dei capitani** che possano relazionare con l'arbitro nella maniera migliore
- Solo il capitano può andare a **discutere** con l'arbitro e solo per le situazioni **importanti**
- Operare per **calmare** le situazioni assieme all'arbitro
- Fare in modo che i capitani **conoscano** bene le regole del gioco del calcio
- Sono le **regole sufficienti** per un ruolo importante come quello del capitano?
- Considerazioni?

2. Ridurre il mobbing/circondare l'arbitro

- Evitare di **circondare l'arbitro** per chiedere spiegazioni
- **1vs1** l'arbitro potrà parlare con i giocatori se le condizioni lo permettono
- **Fine partita:** è ancora il caso di continuare con il *terzo tempo*?



5

VIDEO ASSISTANT REFEREE

VIDEO ASSISTANT REFEREE

1. Video Assistant Referee

- Protocollo e Filosofia dell'utilizzo
- Statistiche

2. Obiettivi

- Velocità e Uniformità (tecnologia e conoscenza)
 - Informazioni live agli spettatori
 - Chiarire gli episodi complicati i giorni successivi
-

VIDEO ASSISTANT REFEREE

1. Laws of the Game 2020/21

f. VAR protocol and handbook updates

IFAB®



i. 'check' procedure

There have been some legal issues/challenges arising from the VAR giving the referee advice about the final decision, so it is proposed to remove reference to a decision.

Inclusion of the confirmation in Circular 17 (21 August 2019):

The protocol does not allow referees to 'review' an incident where the original on-field decision is not a 'clear and obvious' error; 'reviews' are not permitted for a 'second chance' to look at an incident or to confirm or 'sell' a decision which was not clearly wrong.

119

119 Serie A Tim
0 Coppa Italia

790

Incidents Checked
(6,6 Ck/Match)
657 previous year
5,4 Ck/match

52

VAR intervention
1 every 2,3 match
32 previous year
1 every 3,7 match

STATISTICHE 2019/20 - MD 12

119 matches

48

CORRECTIONS

1 every 3,6 match

24 previous year

1 every 5,0 match

36

OFR

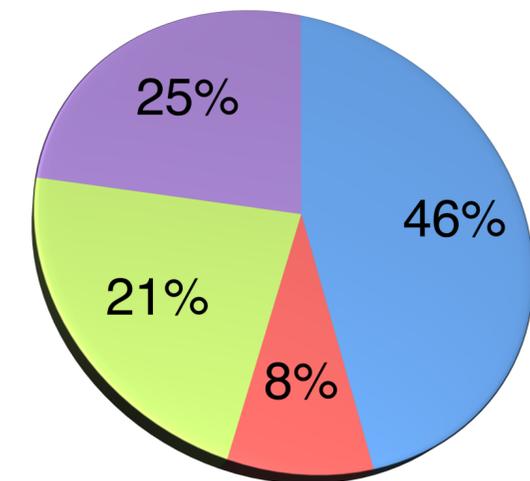
(+4 confirmations)

12

NO OFR

(overrule)

48 CORRECTIONS



- 22 Penalty
- 4 Red
- 10 Goal
- 12 Overrule

STATISTICHE 2019/20 - MD 12

790 check
657 previous year

48
Corrections

Without
VAR

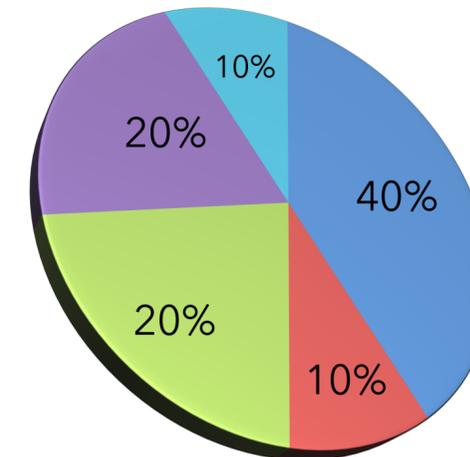
6,07%
3,65% previous year

10
Errors

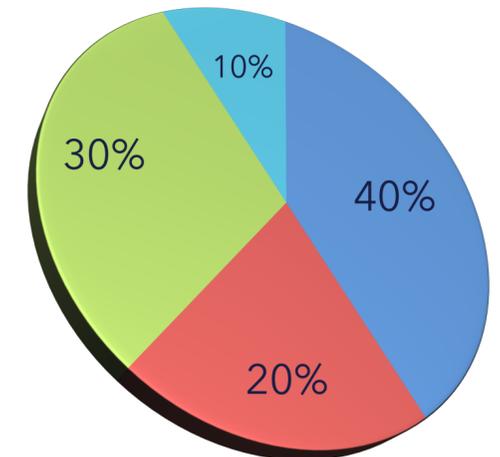
With
VAR

1,26%
1,06% previous year

10 ERRORS typology



10 ERRORS category



- 4 NO VAR interv.
- 1 Technical problem
- 2 Handball
- 2 Decision still
- 1 APP

- 4 Penalty
- 2 Red
- 3 Handball
- 0 Offside
- 1 APP

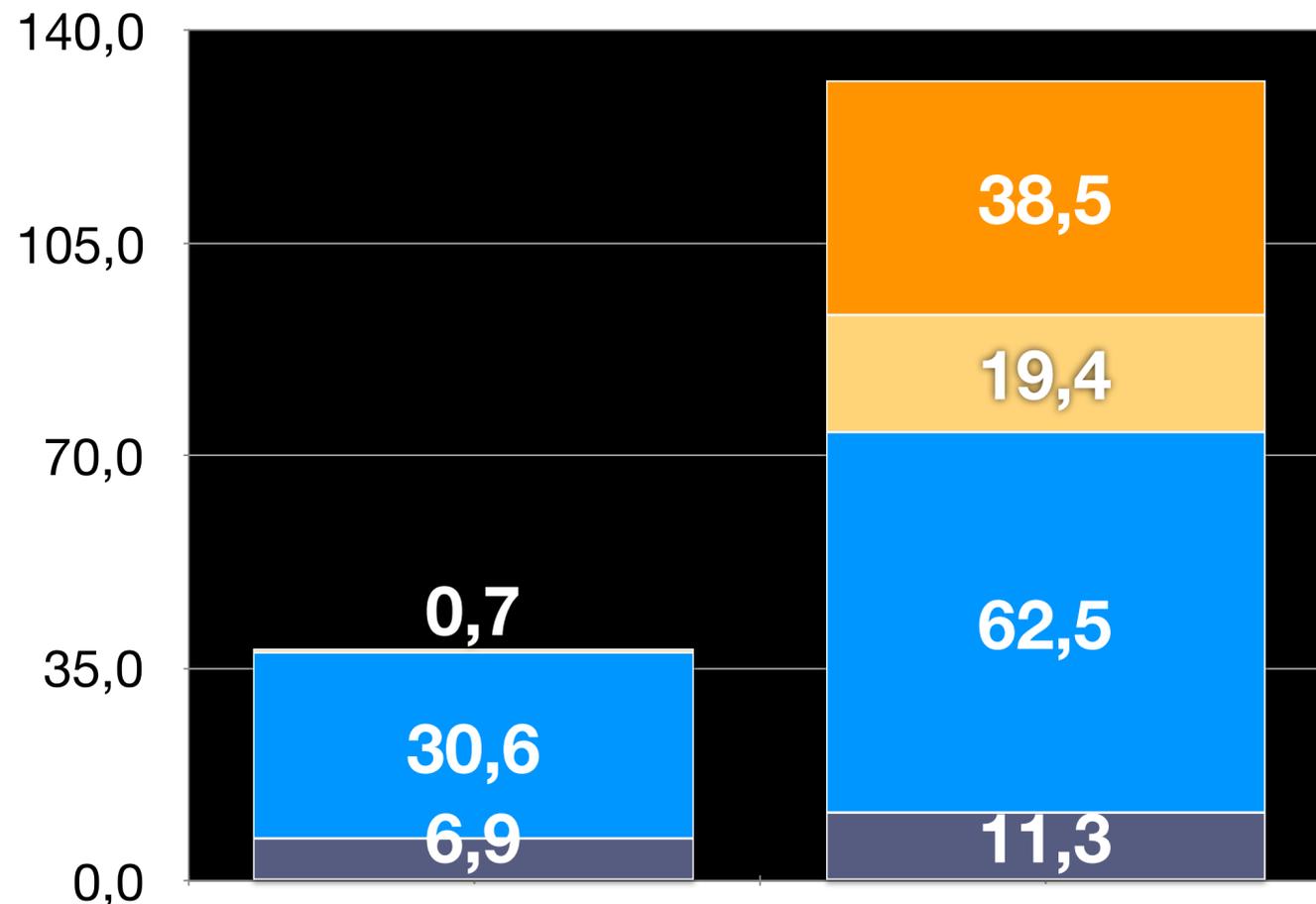


ASSOCIAZIONE
ITALIANA
ARBITRI

STATISTICHE 2019/20 - MD 12



SERIE A



CHECK (738)

OFR (40)

- OFR
- Communication
- VAR decision
- Operator time to incident

Tempo medio utilizzo VAR

OFR tempo medio per le 40 **2:11"**

CORREZIONI tempo medio per le 48 **1:23"**

DECISIONI del VAR tempo medio (790) **32,7s**

CORREZIONE più veloce (CAG-GEN) **42s**

CORREZIONE più lunga (PAR-CAG) **5:11"**

REVISIONE più lunga (SAS – SPAL) **5:55"**



ASSOCIAZIONE
ITALIANA
ARBITRI

STATISTICHE 2019/20 - MD 12



SERIE A

119 match	2017/18	2018/19	2019/20	%
Amm. (totale)	438	535	621	16,70%
Falli di Gioco	368	455	526	15,60%
Proteste	30	36	39	8,30%
Simulazione	7	4	11	175,00%
Comp.Antisp.	33	40	45	12,50%
Esp. (totale)	23	15	40	167%
Proteste	0	1	3	300%
Doppia Amm	12	9	21	134%
DOGSO	4	0	4	400%
GFG / CV	7	5	12	140%

STATISTICHE 2019/20 - MD 12

119 match	2017/18	2018/19	2019/20	%
Falli di Gioco	2872	2924	3118	6,63%
Rigori	54	29	56	93,10%
Fuorigioco	496	417	414	-0,72%



ASSOCIAZIONE
ITALIANA
ARBITRI

LINEA DI INTERVENTO VAR



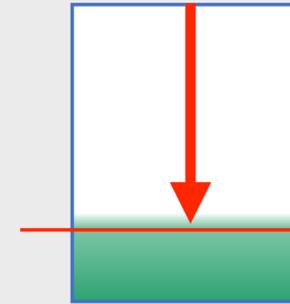
SERIE A

PENALTIES

ON FIELD REVIEW

- CLEAR & OVIOUS MISTAKE

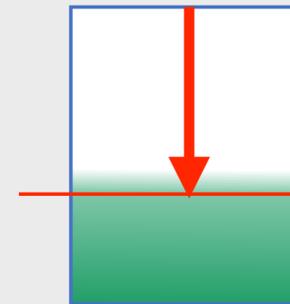
1) STEP ON FOOT (evidence)



VAR

LINE OF INTERVENTION

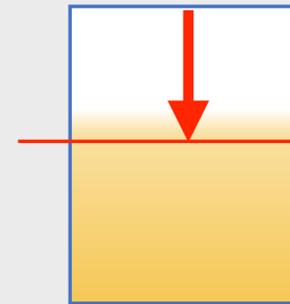
2) TRIPPING (clear point of contact)



VAR

LINE OF INTERVENTION

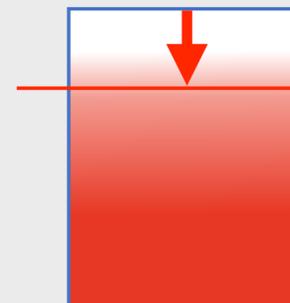
3) HOLDING & PUSHING



VAR

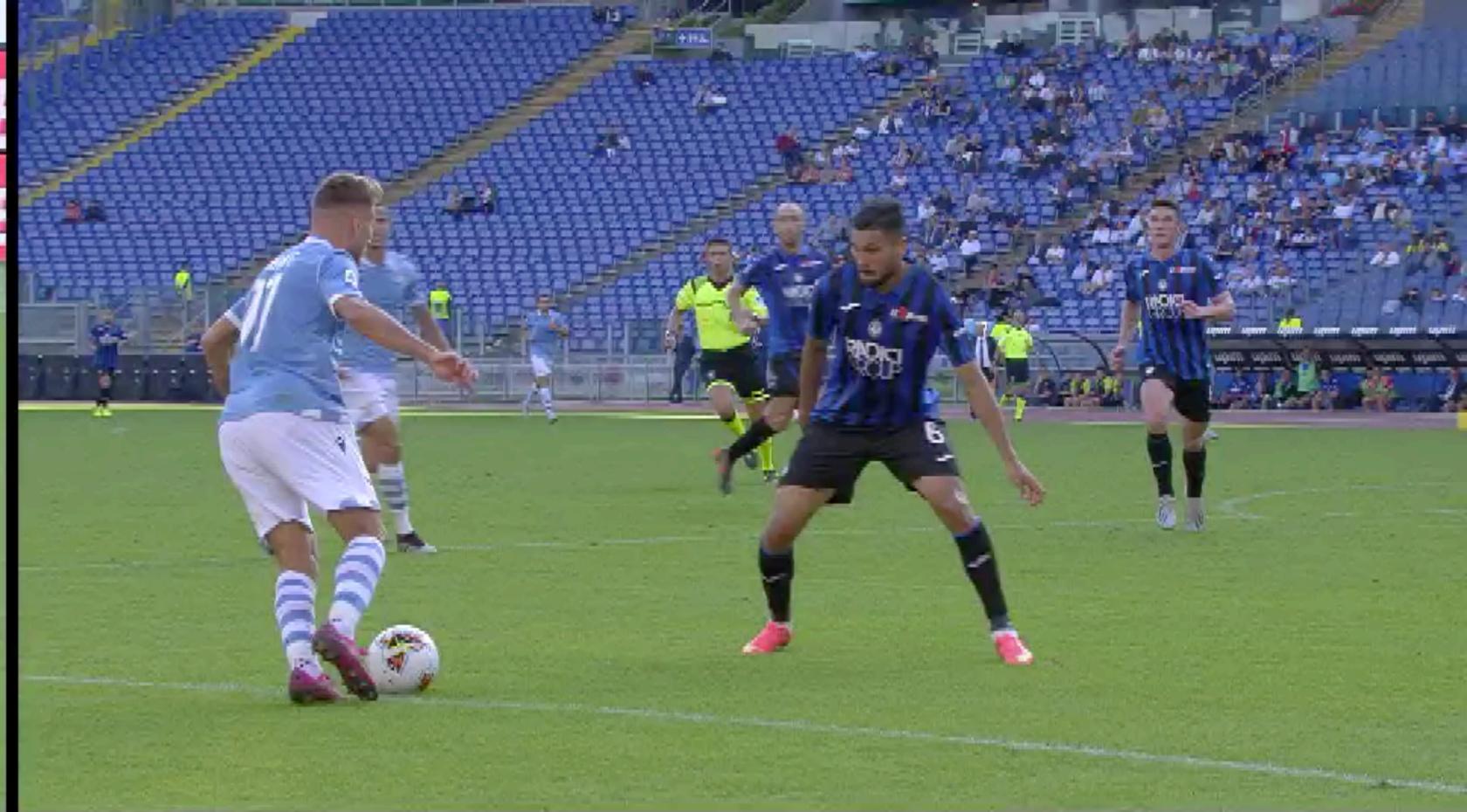
LINE OF INTERVENTION

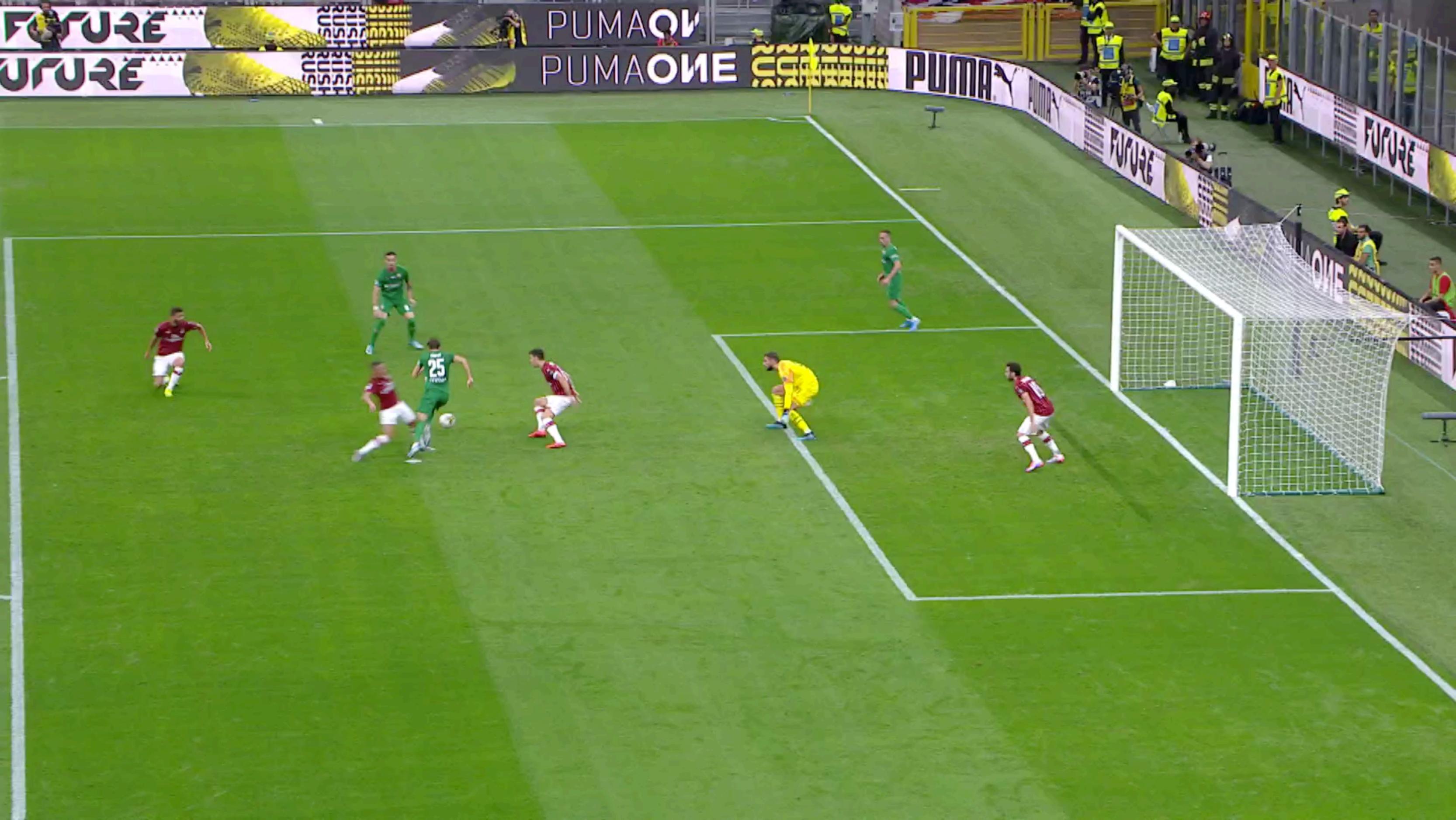
4) BODY CHARGE



VAR

LINE OF INTERVENTION















6

VARIE

DISCUSSIONE

Cosa possiamo fare per migliorare il **regolamento**?

Cosa possiamo fare per migliorare il **rispetto**?

Cosa possiamo fare per aumentare la **fiducia reciproca**?

Cosa possiamo fare per aumentare la **credibilità del calcio**?



GRAZIE PER L'ATTENZIONE
