



# MANIFESTAZIONE “SEI BRAVO A ..SCUOLA DI CALCIO A 5” 2018/2019

Alla suddetta manifestazione, riservata alla categoria “Pulcini Calcio a 5” (nati nel 2008-2009 e 2010), partecipano obbligatoriamente le **Scuole di Calcio a 5 Elite** e le **Scuole di Calcio a 5** che hanno inoltrato domanda per la stagione in corso. Possono altresì parteciparvi anche i **Centri di Base di calcio a 5** che ne fanno richiesta. In ogni provincia si disputeranno le Fasi Preliminari che convoglieranno poi nella disputa della **Festa Finale Regionale** che determinerà la partecipante al “**11° Grassroots Festival**” di **Coverciano**. Termine Ultimo per inoltrare la domanda di partecipazione è il **25 Aprile 2019**

## **PROGETTO TECNICO**

Il progetto tecnico del “*Sei bravo a... scuola di calcio a 5*” verrà realizzato attraverso due “giochi a tema”, ed un gioco-partita con effettuazione di due tempi da 15 minuti ciascuno.

I “giochi a tema” da disputare insieme con il gioco-partita verranno realizzate secondo lo schema sotto riportato:

- **1° GIOCO A TEMA: CON PIVOT IN ZONE DI META**
- **2° GIOCO A TEMA: CON SPONDE LATERALI -PORTE IN DIAGONALE**
- **PARTITA GIOCO 5vs5**

## ***Modalità di svolgimento:***

Le squadre devono presentarsi con almeno **8 giocatori**.

Dovranno essere creati almeno 2 mini campi e realizzare due tipi di “partite a tema” (il numero dei campi e il numero delle partite dipende dal numero di giocatori partecipanti).

**Tutti i bambini iscritti nella lista dovranno cimentarsi** nei 2 giochi previsti ed in quello che viene identificato nel terzo punto, cioè il 5vs5.

La durata massima di ciascuna “partita a tema” è di 10’. (In caso di triangolare o quadrangolare in **unica giornata i tempi saranno ridotti a 5’**)

Si effettuano in totale 2 rotazioni, in modo che tutti i giocatori partecipanti abbiano l’opportunità di giocare nelle diverse proposte tecnico-didattiche.

Le due rotazioni sviluppano in totale almeno 4 confronti (considerando 2 minicampi di gioco).

**Al termine delle rotazioni** si svolgeranno le partite 5vs5.

Ogni partita 5vs5 verrà suddivisa in 2 minigare della durata di 15’ ciascuna (una gara per ciascun tempo di gioco). **In caso di triangolare o quadrangolare in unica giornata le due minigare avranno la durata di 10’ ciascuna.**

I calciatori che partecipano alla prima frazione di gara **non possono essere sostituiti**. Al termine del primo tempo debbono essere effettuate tutte le sostituzioni con i calciatori a disposizione iscritti nella lista di gara. I **nuovi entrati non potranno essere più sostituiti**, fatti salvo casi di infortunio.



Le modalità di acquisizione del punteggio sono le seguenti:

Ogni minigara viene conteggiata a sé, secondo le modalità di punteggio attualmente in vigore nelle categorie di base.

Viene assegnato 1 punto per ogni incontro realizzato (p.e. considerando 4 confronti per i giochi a tema e 2 confronti per la partita 5vs5, saranno almeno 6 i punti assegnati). In caso di parità verrà assegnato 1 punto per ciascuna squadra.

Nel referto gara verranno riportati i punteggi parziali di ciascun confronto ed il risultato finale, che deve tenere in considerazione i principi appena enunciati.

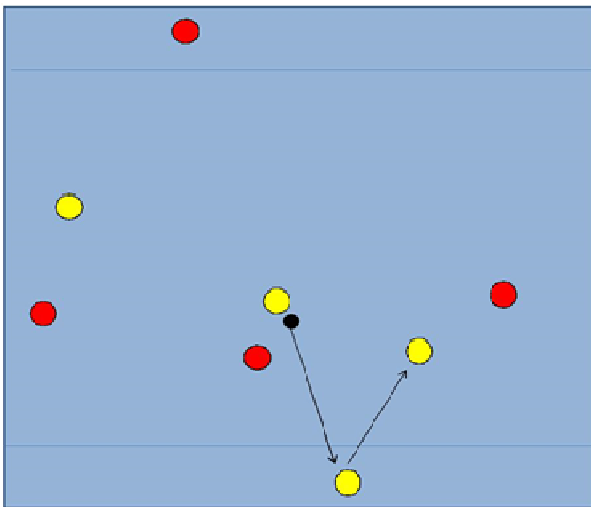
Per una migliore comprensione di quanto illustrato si riporta una tavola esclusivamente esemplificativa, sviluppata considerando solo 2 minigara ed 1 sola partita 5vs5 (utilizzando un solo "campo a 5" e 8 giocatori per squadra)

"Giochi a tema"	Campo A	Campo B	Totale
Rotazioni	Partita con Pivot	Partita con sponde	confronti
1^ Rotazione	1 gara	1 gara	2
2^ Rotazione	1 gara	1 gara	2
<b>TOTALE "Giochi a tema"</b>	<b>2 gare</b>	<b>2 gare</b>	<b>4</b>
1^ Partita 5c5		1 gara	1
2^ Partita 5c5		1 gara	1
<b>TOTALE CONFRONTI</b>			<b>6</b>

## GIOCHI A TEMA

### **PARTITA CON PIVOT IN ZONE DI META**

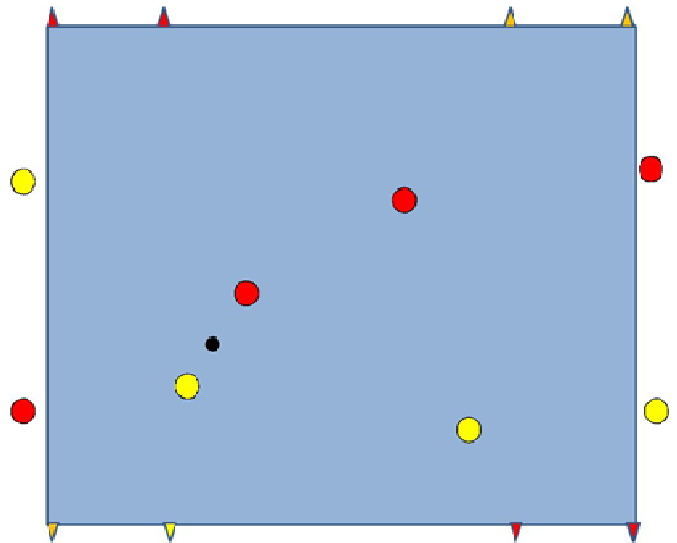
Partita con zone di meta. La partita si effettua in **3 vs 3** con pivot in zone di meta. Il resto dei giocatori giocano nella parte restante del campo. Si totalizzano 2 punti quando una delle due squadre riesce a servire il pivot e questi riesce a passare il pallone ad un terzo giocatore. (In questo caso l'autore della segnatura prende il posto del pivot e la palla passa alla squadra avversaria). Per agevolare il controllo con la pianta del piede favorendo il gioco con palla a terra, ogni squadra otterrà un punto dopo aver eseguito 5 controlli della palla con la pianta del piede.  
**Giocatori utilizzati** : 4 per ogni squadra



Partita con Pivot in zona di meta

### **PARTITA CON SPONDE LATERALI - PORTE IN DIAGONALE**

Partita con 4 porte situate in diagonale. La partita si effettua in **2 vs 2** con una sponda per ogni squadra. Il giocatore che utilizzerà la sponda prenderà il posto di quest'ultima. Si totalizzano 2 punti quando una delle due squadre riesce ad effettuare almeno 5 passaggi consecutivi o si registra una rete in una delle due porte che si stanno attaccando. Per agevolare il controllo con la pianta del piede favorendo il gioco con palla a terra, ogni squadra otterrà un punto dopo aver eseguito 5 controlli della palla con la pianta del piede.  
**Giocatori utilizzati** : 4 per ogni squadra.



Partita con Sponde laterali porte laterali



## **Modalità di Assegnazione del Punteggio dell'Incontro**

Il punteggio dell'incontro terrà conto dei principi su cui si basa l'attività nelle categorie di base. Il risultato della gara sarà infatti la somma dei punti ottenuti nel corso dell'intero confronto, in modo che in ogni gara i giovani calciatori impegnati siano il più possibile motivati in ogni momento.

Quindi, in linea di principio, ogni mini-gara viene conteggiata a sé, assegnando 1 punto per ogni incontro vinto o pareggiato. Nello specifico, ai fini della determinazione del punteggio finale, ogni fase assegna un punto per il risultato finale come segue: 1 punto per il risultato del confronto tecnico, 1 punto per ogni tempo di gioco.

### **Confronto tecnico**

#### **1) Partita con Pivot e Partita con le sponde:**

- Assegnazione di un punto a seguito dell'esito del confronto tecnico vinto o pareggiato. Il risultato del confronto tecnico è determinato dalla somma dei punti ottenuti nelle 4 sfide tecniche (2 sfide partita con pivot e 2 sfide partita con le sponde)

Esempio tabella punti assegnati in un singolo incontro: Fase Confronto Tecnico

Rotazione	Campo 1		Campo 2	
	Partita con pivot – 1° tempo	Partita con pivot 2° tempo	Partita sponda – 1° tempo	Partita sponda – 2° tempo
Squadra ALFA	1	0	1	1
Squadra BETA	0	1	1	0

In questo caso il confronto è terminato con il punteggio di 3-2 per la Squadra ALFA. Pertanto alla Squadra ALFA viene assegnato 1 punto per determinare il risultato finale dell'incontro

#### **2) Partite 5c5**

- assegnazione di un punto per ciascun tempo vinto o pareggiato (si ricorda che sono previsti 2 tempi di gioco, con l'opzione di disputare tre tempi se si effettua una gara singola)

Esempio tabella punti assegnati in un singolo incontro: Sommatoria punti Partite+Esercitazioni

Società	Esercitazioni	1° tempo 5c5	2° tempo 5c5	Punti Totali
Squadra ALFA	3	1	1	5
Squadra BETA	2	1	0	3

In questo caso il confronto è terminato con il punteggio di 3-1 per la Squadra ALFA. Pertanto alla Squadra ALFA vengono assegnati 3 punti per la vittoria del confronto che verranno riportati nella Graduatoria Finale



## **Determinazione della Graduatoria Finale**

La partecipazione alle Feste Finali è determinata dalla posizione nella graduatoria di merito a livello provinciale e regionale, secondo quanto disposto dalle singole regioni.

Nelle Feste Provinciali e Regionali la Graduatoria Finale è determinata dai punti ottenuti nel confronto secondo i parametri sopra descritti.

### **Graduatoria Finale**

<b>Società</b>	<b>Punti Tecnici Girone</b>	<b>Partecipazione squadra (8 o 10*)</b>	<b>Partecipazione Calciatrici</b>	<b>Tifo corretto</b>	<b>TOTALE</b>
<b>Società ALFA</b>	<b>6</b>	<b>2</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>10</b>
<b>Società BETA</b>	<b>4</b>	<b>2</b>	<b>1</b>	<b>2</b>	<b>8</b>
<b>Società DELTA</b>	<b>5</b>	<b>0</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>7</b>
<b>Società GAMMA</b>	<b>1</b>	<b>1</b>	<b>0</b>	<b>2</b>	<b>4</b>

\* saranno attribuiti 2 punti alle squadre che in **TUTTE LE PARTITE** del girone si presenteranno con 10 giocatori

Sarà attribuito 1 punto alle squadre che in **TUTTE LE PARTITE** del girone si presenteranno con almeno 8 giocatori

### **In caso di parità di punteggio nella graduatoria della festa finale**

I punteggi della Graduatoria di Merito dell'Attività di Base che tiene conto dei seguenti parametri:

- Livello di Riconoscimento della Scuola di Calcio
- Migliore Posizione nella graduatoria di Merito
- Esito dello scontro diretto limitatamente al confronto tecnico (punti ottenuti nella partita con pivot e nella partita con le sponde)
- Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria Fair Play della Festa considerata (vedi Regolamento Fair Play)



Federazione Italiana Giuoco Calcio  
Legg Nazionale Dilettanti

*Settore Giovanile e Scolastico*

**COORDINAMENTO REGIONALE CAMPANIA**

**“Sei bravo a... Scuola di Calcio a 5”**

REFERTO GARA DEL CONFRONTO TRA LE SCUOLE DI CALCIO A 5:

Squadra A

Squadra B

• **GIOCHI A TEMA**

**CAMPO A – Partita con Pivot in zone di meta – Punteggi**

1^ ROTAZIONE		2^ ROTAZIONE	
Squadra A Punti:	Squadra B Punti:	Squadra A Punti:	Squadra B Punti:

**CAMPO B – Partita con sponde laterali-porte in diagonale – Punteggi**

1^ ROTAZIONE		2^ ROTAZIONE	
Squadra A Punti:	Squadra B Punti:	Squadra A Punti:	Squadra B Punti:

• **GIOCO PARTITA**

1° TEMPO		2° TEMPO	
Squadra A	Squadra B	Squadra A	Squadra B

• **RISULTATI**

SQUADRE	CAMPO A	CAMPO B	1° T. PARTITA	2° T. PARTITA	TOTALE
A					
B					

FIRMA SQUADRA A

DATA

FIRMA SQUADRA B

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_