



Roma, 27 Maggio 2025

Prot. 28583.20 fl

Spett.le
A.S.D. ACADEMY NOVA SIRI
Via Pio LaTorre, snc
75020 Nova Siri (MT)

Spett.le
Comitato Regionale Basilicata LND - FIGC
Via R. Mallet, 1
85100 POTENZA

Oggetto: Torneo Nazionale: "Giochi in Magna Grecia"
Organizzato dalla Società: A.S.D. ACADEMY NOVA SIRI
Categoria di partecipazione: Esordienti Misti - Pulcini Misti - Primi Calci
Periodo di svolgimento: 30/05/2025 - 02/06/2025

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

Come da regolamento inviato

IL PRESIDENTE
Vito Ricci

Federazione Italiana Giuoco Calcio
Settore Giovanile e Scolastico

Via Campania 47, 00187 Roma - +39 06 84913063 - tornei.sgs@figc.it
www.figc.it/it/giovani/ - P.lva 0135781001

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. ESORDIENTI MISTI



ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ Academy Nova Srl

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: Glochl In Magna Graecia

IN COLLABORAZIONE CON Scanzano Next Gen

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 30-31 Maggio - 1-2 Giugno 2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Stadio Comunale Nova Srl Scalo - C.S. Padre Minozzi - Stadio Scanzano Jonico

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **ESORDIENTI MISTI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2012 AL 31/12/2013**
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2014 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 10° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)

SONO CONSENTITI 3 PRESTITI SECONDO QUANTO PREVISTO DAL C.U. N° 1 FIGC - SGS PUNTO 2.6 RADUNI E PROVINI PER GIOVANI CALCIATORI. I PRESTITI NON SONO INTERCambiABILI E SONO VALIDI PER L'INTERA DURATA DEL TORNEO PREVIA PRESENTAZIONE DI REGOLARE NULLA OSTA RILASCIATO DALLA SOCIETÀ DI APPARTENENZA CHE NON PUÒ ESSERE TRA LE PARTECIPANTI AL TORNEO

NON SONO PREVISTI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 18 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 18 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare società e relativo numero di matricola)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
Academy Nova Srl (MT)	950384		
Kids Club Conversano (BA)	922158		
Academy Proclida (NA)	947696		
Football Acquaviva (BA)	945207		
Pantere Nere (CZ)	953808		
Sc Lanzaro (NA)	931266		
SV Football Academy (SA)	955032		
Real Casarea (NA)	917665		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA E MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE
Due gironi all'italiana formati da quattro squadre.

Al turno successivo passano le prime due classificate di ogni girone,

La fase finale si svolge con partite di sola andata. Non sono previsti vincitori.



ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 18 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 9 vs 9 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 7 vs 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE (PREVISTI NELLE FINALI, SEMIFINALI O PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)

- IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI REGOLAMENTARI SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE CON LE MODALITÀ STABILITE DALLA REGOLA 10 PUNTO 3 DELLE REGOLE DI GIOCO E DELLE DECISIONI UFFICIALI;
- NON SONO PREVISTI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)

- È PREVISTA SOLO PER LA FINALE 1°E 2°POSTO IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI LA DISPUTA DI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI DI 5 MINUTI CIASCUNO; PERSISTENDO PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI, PER STABILIRE LA VINCENTE SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE COME ALL'ART.10
- NON SONO PREVISTI TEMPI SUPPLEMENTARI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C. MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO. IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30 (trenta); COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

ACADEMY NOVA SIRI
Piazza Falcone e Borsellino, 7
75020 NOVA SIBRIBOALO (MT)
Cell. 9883271465
C.F.: 80027670778

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Giuseppe Stabile

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. Vincenzo Margiotta

TEL. 327-7756222



TORNEO DI CALCIO GIOVANILE
26° "GIOCHI IN MAGNA GRECIA"
CATEGORIA ESORDIENTI 2012-2013
 si gioca in 9 (8+1) due tempi da 18' (diciotto minuti)
CALENDARIO GARE

Girone A

- 1) Academy Nova Siri (MT)
- 2) Kids Club Conversano (BA)
- 3) Academy Procida (NA)
- 4) Football Acquaviva (BA)

Girone B

- 1) Pantere Nere (CZ)
- 2) Sc Lanzaro (NA)
- 3) SV Football Academy (SA)
- 4) Real Casarea (NA)

Venerdì 30 Maggio 2025

<i>partita</i>	<i>girone</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
Academy Nova Siri – Football Acquaviva	A	16:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
Kids C. Conversano – Academy Procida	A	17:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
Real Casarea – Pantere Nere	B	18:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
Pantere Nere – SV Football Academy	B	19:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A

Sabato 31 Maggio 2025

<i>partita</i>	<i>girone</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
Kids C. Conversano – Football Acquaviva	A	16:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
Football Acquaviva – Academy Procida	A	17:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
Real Casarea – SV Football Academy	B	18:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
Pantere Nere – Sc Lanzaro	B	19:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A

Domenica 1 Giugno 2025

<i>partita</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
<i>partita</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
Kids Club Conversano – Ac. Nova Siri	A 16:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
Academy Nova Siri – Academy Procida	A 17:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
Real Casarea – Sc Lanzaro	B 18:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
SV Football Academy – Sc Lanzaro	B 19:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A

Lunedì 2 Giugno 2025

<i>partita</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
1ª Class. gir. A – 2ª Class. gir. B	08:30	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
1ª Class. gir. B – 2ª Class. gir. A	09:15	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
1ª Class. gir. A – 1ª Class. gir. B	10:00	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
2ª Class. gir. A – 2ª Class. gir. B	10:45	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
1ª Class. gir. A – 2ª Class. gir. A	11:30	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A
1ª Class. gir. B – 2ª Class. gir. B	12:15	"Comunale"	Nova Siri Scalo	C9A



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PULCINI MISTI



ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ Academy Nova Sli

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: Giochi In Magna Grecia

IN COLLABORAZIONE CON Scazano Next Gen

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 30-31 maggio - 1-2 giugno 2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Stadio C. Nova Sli Scalo - C.S. Padre Minozzi - Stadio Comunale Montalbano

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI MISTI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2015
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE L'8° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 14

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI "

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
Academy Nova Sli (MT)	950364		
Football Acquaviva (BA)	945207		
Academy Procidà (NA)	947696		
Real Casarea (NA)	917565		
Kids Club Conversano (BA)	922158		
SV Football Academy (SA)	955032		
Atletico Ostuni (BR)	933277		
Pantere Nere (CZ)	953808		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

Due gironi all'italiana formati da quattro squadre.

Al turno successivo passano le prime due classificate di ogni girone.

La fase finale si svolge con partite di sola andata. Non sono previsti vincitori.



ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1vs1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 16 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 7 VS 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
- IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 30 (trenta); COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNA TA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

ACADEMY NOVA SIRI
Piazza Falcone e Borsellino, 7
75020 NOVA SIRI SCALO (MT)
Cell. 338.9271865
C.F.: 90027670778



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

Giuseppe Stabile

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. Vincenzo Margiotta

TEL. 327-7756222

TORNEO DI CALCIO GIOVANILE
26° "GIOCHI IN MAGNA GRECIA"
CATEGORIA PULCINI 2014-2015
 si gioca in 7 (6+1) due tempi da 16' (seici minuti)
CALENDARIO GARE

Girone A

- 1) Academy Nova Siri (MT)
- 2) Kids Club Conversano (BA)
- 3) Academy Procida (NA)
- 4) Football Acquaviva (BA)

Girone B

- 1) Pantere Nere (CZ)
- 2) Atletico Ostuni (BR)
- 3) SV Football Academy (SA)
- 4) Real Casarea (NA)

Venerdì 30 Maggio 2025

<i>partita</i>	<i>girone</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
Academy Nova Siri -- Football Acquaviva	A	16:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
Kids C. Conversano -- Academy Procida	A	16:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
Real Casarea -- Pantere Nere	B	18:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
SV Football Academy -- Atletico Ostuni	B	19:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7

Sabato 31 Maggio 2025

<i>partita</i>	<i>girone</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
Kids C. Conversano -- Football Acquaviva	A	16:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
Football Acquaviva -- Academy Procida	A	17:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
Real Casarea -- SV Football Academy	B	18:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
Pantere Nere -- Atletico Ostuni	B	19:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7

Domenica 1 Giugno 2025

<i>partita</i>	<i>girone</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
Kids Club Conversano -- Ac. Nova Siri	A	16:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
Academy Nova Siri -- Academy Procida	A	17:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
Real Casarea -- Atletico Ostuni	B	18:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
Pantere Nere -- SV Football Academy	B	19:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7

Lunedì 2 Giugno 2025

<i>partita</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
1ª Class. gir. A -- 2ª Class. gir. B	08:30	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
1ª Class. gir. B -- 2ª Class. gir. A	09:15	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
1ª Class. gir. A -- 1ª Class. gir. B	10:00	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
2ª Class. gir. A -- 2ª Class. gir. B	10:45	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
1ª Class. gir. A -- 2ª Class. gir. A	11:30	"Padre Minozzi"	Policoro	C7
1ª Class. gir. B -- 2ª Class. gir. B	12:15	"Padre Minozzi"	Policoro	C7



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI



ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ Academy Nova Sirl

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **NAZIONALE**

DENOMINATO: Giochi In Magna Graecia

IN COLLABORAZIONE CON Scanzano Next Gen

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 30-31 maggio - 1-2 Giugno 2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Centro Sportivo Padre Minozzi - Centro Sportivo Due Campelli Nova Sirl Scalo

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI.

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare società e relativo numero di matricola)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
Academy Nova Sirl (MT)	950364	Real Casarea (NA)	917665
Pantere Nere (CZ)	953808	SV Football Academy (SA)	955032
Kids Club Conversano (BA)	922158		
Academy Procida (NA)	947696		
Football Acquaviva (BA)	945207		
Favara Academy (AG)	945212		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

RUBBANDIERA - PALLA AL RE - SALTO DELLA CORDA
(VEDI ALLEGATI)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)



LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO



LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 14 MINUTI CIASCUNO



LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 (dieci) MINUTI



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 30 (trenta); COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

ACADEMY NOVA SIRI
Piazza Falcone e Borsellino, 7
75020 NOVA SIRI (SCALO) (MT)
Cell. 339.9271866
C.F.: 90027670778



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
Giuseppe Stabile

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. Vincenzo Maraglotta

TEL. 327-7758222

TORNEO DI CALCIO GIOVANILE
26ª "GIOCHI IN MAGNA GRECIA"
CATEGORIA PRIMI CALCI 2016-2017
 si gioca in 5 (4+1) due tempi da 14' (quattordici minuti)
CALENDARIO GARE

Girone A

- 1) Academy Nova Siri (MT)
- 2) Kids Club Conversano (BA)
- 3) Academy Procida (NA)
- 4) Football Acquaviva (BA)

Girone B

- 1) Pantere Nere (CZ)
- 2) Favara Academy (AG)
- 3) SV Football Academy (SA)
- 4) Real Casarea (NA)

Venerdì 30 Maggio 2025

<i>partita</i>	<i>girone</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
Academy Nova Siri - Football Acquaviva	A	18:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5A
Kids C. Conversano - Academy Procida	A	19:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5A
Real Casarea - Pantere Nere	B	18:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5B
SV Football Academy - Favara Academy	B	19:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5B

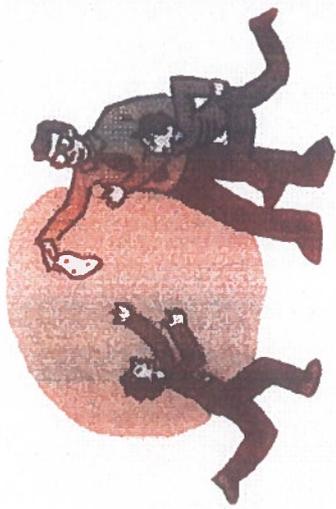
Sabato 31 Maggio 2025

<i>partita</i>	<i>girone</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
Kids C. Conversano - Football Acquaviva	A	18:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5A
Football Acquaviva - Academy Procida	A	19:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5A
Real Casarea - SV Football Academy	B	18:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5B
Pantere Nere - Favara Academy	B	19:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5B

Domenica 1 Giugno 2025

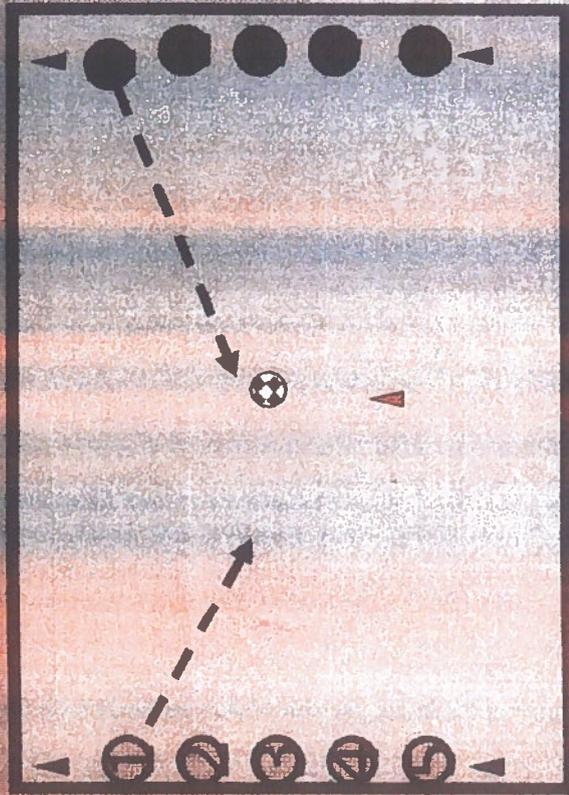
<i>partita</i>	<i>girone</i>	<i>ore</i>	<i>stadio</i>	<i>città</i>	<i>campo</i>
Kids Club Conversano - Ac. Nova Siri	A	18:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5A
Academy Nova Siri - Academy Procida	A	19:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5A
Real Casarea - Favara Academy	B	18:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5B
Pantere Nere - SV Football Academy	B	19:00	"Due Campetti"	Nova Siri Scalo	C5B





rubandiera

M



11000

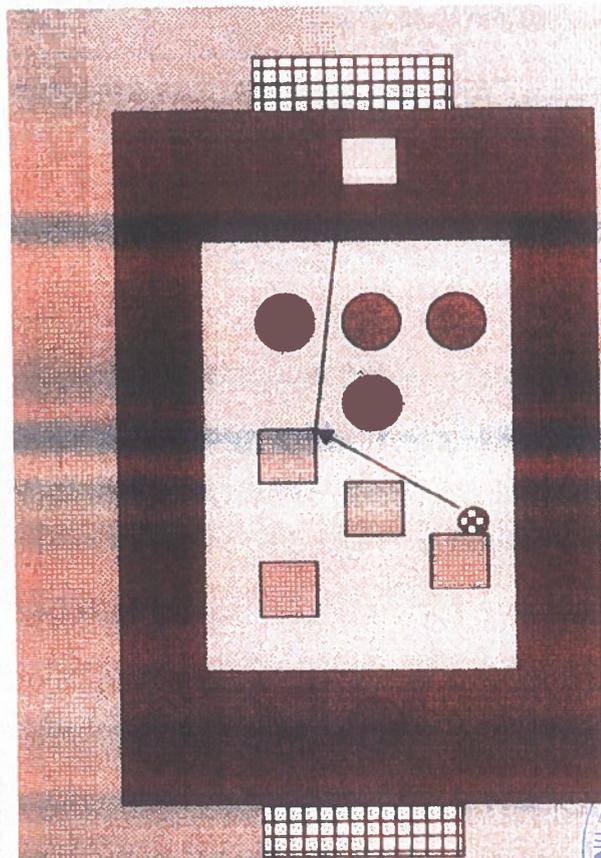
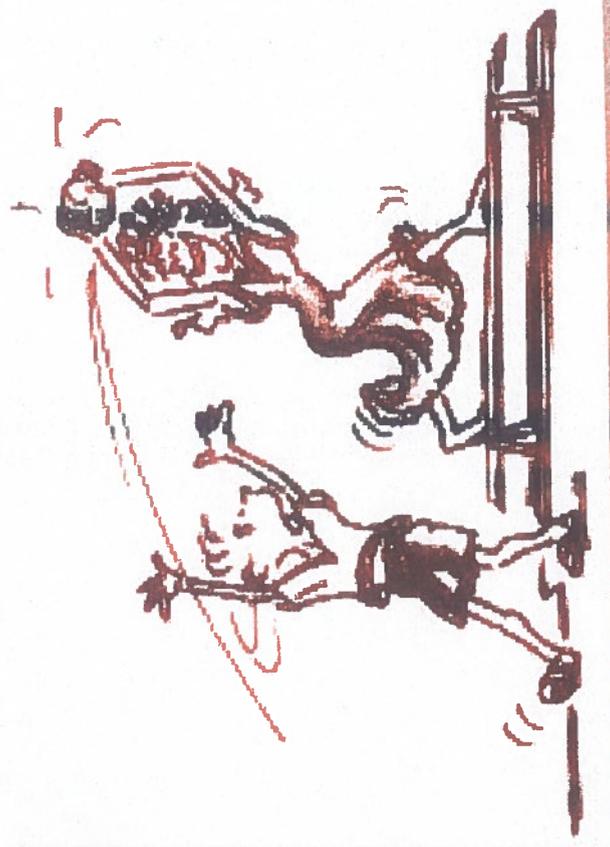
Come nel tradizionale gioco del fazzoletto, il mister chiama un numero, corrispondente a un giocatore per squadra (precedentemente numerati). I chiamati corrono al centro dove è posizionato il pallone. Il primo che lo tocca è l'attaccante, l'altro è il difensore. L'attaccante deve segnare nella porta posizionata in fianco al mister che può essere o no difesa da portiere. L'attaccante che segna gol ha 2 punti (uno perché ha toccato il pallone), se non segna un punto va al difensore. Varianti : 1- l'attaccante prima di fare gol deve guidare la palla attorno al cono giallo, mentre il difensore da "il cinque al portiere" (oppure il difensore va in porta)

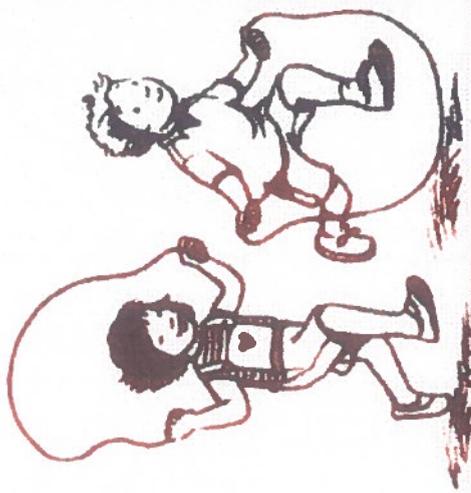
NOTA se l'obiettivo è il tiro, si manda il difensore a fare il portiere, se finta e dribbling il difensore difende e si mette in porta un portiere neutro 2- l'attaccante sceglie in quale delle due porte vuole fare gol 3- se il difensore conquista la palla può segnare nella porta opposta (l'azione finisce a tempo, es. 30", o quando la palla esce/gol) 4- partenze in posizioni diverse (supini, proni, seduti, girati di schiena, ecc.) 5- le chiamate sono fatte con semplici operazioni matematiche (es. 3 meno 1!) 6- vengono chiamati due o più numeri a disputare dei 2>2 e più 7- vengono chiamati più numeri consecutivamente e i successivi ai primi si aggiungono (anche chiamata tutti contro tutti !) 8- vengono chiamati, dopo la prima coppia, i numeri per creare dei 2>1, 3>1, 3>2 (es. numeri 1! Poi 2 rosso! Poi 3 giallo e 4 rosso!) sbilanciando una squadra rispetto all'altra (magari per favorire dei duelli sbilanciati per qualità)

9- vengono chiamati più numeri contemporaneamente con più palloni posizionati, secondo un ordine prestabilito (ossia il primo pallone alla prima coppia ecc.) e si creano più 1>1 nel traffico



Palla al re. Si gioca in un campo 40X30 con all'interno un campo di 20X15. All'interno del campo piccolo si gioca a pallamano 4>4 o 5>5 per passare la palla al giocatore (uno per squadra) posto fuori, ma dentro il campo di gioco che, con i piedi può segnare senza essere contrastato. E' possibile invertire la situazione, con gioco di piedi all'interno del campo piccolo, e con le mani in quello grosso. *Varianti:* 1- il giocatore che esegue il passaggio al re, e (variante 2) il suo avversario diretto, entrano nel campo regolare e giocano 1>1 o 2>1 per fare gol. 3- (obiettivo tiro) il re deve scaricare al compagno che tira da dentro il rettangolo di gioco, in porta. Se il tiratore è colui che ha effettuato il passaggio al re, quindi si è smarcato velocemente, il gol vale doppio. 4- gol su scarico del re, quindi da fuori area, vale doppio 5- il re si può muovere anche sui lati esterni del campo (simulando anche degli smarcamenti in ampiezza)





SALTO DELLA CORDA

il campo di forma rettangolare è diviso in 3 zone. Una prima zona è l'area di salto con la corda. La seconda collocata adiacente è la zona di raccolta dei palloni. La terza zona è l'area di tiro. 2 giocatori gareggiano saltando con la corda. L'obiettivo è quello di arrivare il più velocemente possibile a 5 salti (i partecipanti scelgono liberamente la scelta della tecnica di salto). Il primo che vi arriva conquista la possibilità di avere il pallone, lo prende nell'area di raccolta dei palloni ed effettua uno slalom tra 3 paletti posti perpendicolarmente e ad una distanza di 20 metri dalla porta. Chi perde la gara di tiro alla corda dovrà correre velocemente in porta per parare. A seconda delle situazioni che si verificheranno potrà arrivare in porta in tempo, prima che il suo avversario abbia completato lo slalom, oppure in ritardo. Da ciò e dall'abilità di tiro del tiratore dipenderà l'esito della sfida. I giocatori sono divisi in squadre. Vince la squadra che realizza più reti.

Varianti: 1. Guida della palla e tiro solo con piede debole. 2. Sostituire la parte dello slalom con un terzo giocatore che entra per difendere la porta (gioco 1 > 1 + portiere). 3. Variare la modalità di salto (a piedi uniti, su un piede solo, ad appoggio alternato). 4. chi vince attacca, l'altro difende solo dopo essere arrivato anche lui a 5 salti (probabile partenza a handicap) 5. si posizionano due porte una di fronte all'altra con portiere. Chi vince i 5 salti può scegliere verso quale porta attaccare (anche in caso di corda lunga che risulta un interessante ostacolo supplementare)

Un gioco similare ma variato è quello fatto utilizzando un'unica lunga corda che l'istruttore e un suo collaboratore (se non ne dispone può utilizzare anche un paletto, la rete di recinzione, ecc.) fanno girare. La regola è che i due contendenti entrino nel "vortice" creato dalla rotazione della corda, ed escano senza farsi toccare dalla stessa. Chi poi toccherà per primo la palla sarà l'attaccante, l'altro il difensore o portiere. Successivamente si chiederà di fare un salto all'interno della corda, poi due, ecc. Interessante notare che si varia la difficoltà, variando il senso di rotazione della corda, allenando la giusta "scelta di tempo" (già menzionata come capacità di percezione spazio tempo)

