



Roma, 30 Aprile 2025

Prot. 26224.20 fl

Spett.le  
S.S.D. ROVIGO arl  
Viale Tre Martiri, 48  
45100 ROVIGO

Spett.le  
Comitato Regionale Veneto LND - FIGC  
Via Della Pila, 1  
30175 Marghera (VE)

Oggetto: **Torneo Nazionale: "Città di Rovigo"**  
**Organizzato dalla Società: S.S.D. ROVIGO**  
**Categoria di partecipazione: Primi Calci**  
**Periodo di svolgimento: il 18/05/2025**

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Vito Di Stadio

IL PRESIDENTE  
Vito Masci

Come da regolamento inviato



# ROVIGO CALCIO s.s.d. a r.l.

SEDE SOCIALE: Viale Tre Martiri, 48 - 45100 - Rovigo (RO)

sito web: [www.rovigocalcio.com](http://www.rovigocalcio.com) - email: [rovigocalcio2018@gmail.com](mailto:rovigocalcio2018@gmail.com)

## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI



### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ SSD ARL ROVIGO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: TORNEO "CITTA' DI ROVIGO"

IN COLLABORAZIONE CON ///////

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 18/06/2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Stadio Comunale "Gabrielli" in Viale Tre Martiri n. 48 a ROVIGO

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2018 AL 31/12/2017  
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10  
DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE. TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (Indicare società e relativo numero di matricola)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
SSD ARL ROVIGO	94923B	U.S. BADIA POLESINE	88019
PIOVESE S.S.D. ARL	84411	F.C. MIRANDOLESE (M)	80606
A.C.D. LA ROCCA Monselice	25040	A.S.D. VIRTUS ACADEMY	951872
ssd arl Mezzano United FC	88427		
A.S.D. SORGENTE	49940		
A.C.D. JESOLO	780277		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)  
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

### PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 VOLTE 3 GIRONI DA N° 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI BOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO  
Il gioco ludico proposto è "LE STATUE" per la prima parte del torneo e "Le coppie di bomber"  
per la seconda parte della giornata a cui parteciperanno tutti i giocatori in distinta. Vedi allegati



**ART.8 CLASSIFICHE**  
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE



**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI .10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE**  
NON SONO CONSENTITI

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI**  
NON SONO CONSENTITI

**ART.12 ARBITRI**  
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

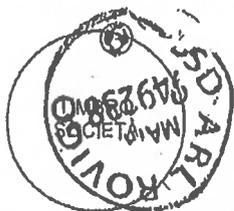
**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**  
LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**  
IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**  
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI  
DALLA TASSA DI EURO 35,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA  
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O  
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

**ART.16 ASSICURAZIONE**  
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**  
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. RA

DEBORA DI AQUINO

TEL. 392 45 31966



**PROGRAMMA TORNEO CITTA' DI ROVIGO  
CATEGORIA PRIMI CALCI ANNATE 2016/2017**

**Programma gare e formula del torneo nella giornata di DOMENICA 18/05/2025  
TRE GIRONI DA 3 SQUADRE  
2 TEMPI da 10 minuti cadauno**

**GIRONE 1**

SSD ARL ROVIGO  
A.S.D. SORGENTE  
A.C.D. JESOLO

Ore 09:45 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "LE STATUE" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 10:00 SSD ARL ROVIGO - A.S.D. SORGENTE

Ore 10:30 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "LE STATUE" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 10:45 A.S.D. SORGENTE - A.C.D. JESOLO

Ore 11:15 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "LE STATUE" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 11:30 A.C.D. JESOLO - SSD ARL ROVIGO

**GIRONE 2**

PIOVESE S.S.D.ARL  
U.S. BADIA POLESINE  
F.C. MIRANDOLESE

Ore 09:45 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "LE STATUE" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 10:00 U.S. BADIA POLESINE - F.C. MIRANDOLESE

Ore 10:30 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "LE STATUE" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 10:45 F.C. MIRANDOLESE - PIOVESE S.S.D. ARL

Ore 11:15 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "LE STATUE" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 11:30 PIOVESE S.S.D. ARL - U.S. BADIA POLESINE

**GIRONE 3**

A.C.D. LA ROCCA MONSELICE  
SSD ARL MESTRINO UNITED F.C.  
A.S.D. VIRTUS ACADEMY

Ore 09:45 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "LE STATUE" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 10:00 A.C.D. LA ROCCA MONSELICE - SSD ARL MESTRINO UNITED F.C.

Ore 10:30 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "LE STATUE" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 10:45 A.S.D. VIRTUS ACADEMY - SSD ARL MESTRINO UNITED F.C.

Ore 11:15 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "LE STATUE" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 11:30 A.C.D. LA ROCCA MONSELICE - A.S.D. VIRTUS ACADEMY





**ORE 12:00 PAUSA PRANZO**

**Ore 14:30 RIPRESA DEL TORNEO**

**GIRONE BLU**

SSD ARL ROVIGO, PIOVESE S.S.D.ARL, A.S.D. VIRTUS ACADEMY

Ore 14:45 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "Le coppie di bomber" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 15:00 SSD ARL ROVIGO - PIOVESE S.S.D. ARL

Ore 15:30 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "Le coppie di bomber" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 15:45 A.S.D. VIRTUS ACADEMY - SSD ARL ROVIGO

Ore 16:15 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "Le coppie di bomber" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 16:30 PIOVESE S.S.D. ARL - A.S.D. VIRTUS ACADEMY

**GIRONE BIANCO**

F.C. MIRANDOLESE, A.C.D. JESOLO, SSD ARL MESTRINO UNITED F.C.

Ore 14:45 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "Le coppie di bomber" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 15:00 A.C.D. JESOLO - F.C. MIRANDOLESE

Ore 15:30 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "Le coppie di bomber" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 16:45 F.C. MIRANDOLESE - SSD ARL MESTRINO UNITED F.C.

Ore 16:15 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "Le coppie di bomber" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 16:30 SSD ARL MESTRINO UNITED F.C. - A.C.D. JESOLO

**GIRONE AZZURRO**

A.C.D. LA ROCCA MONSELICE, U.S. BADIA POLESINE, A.S.D. SORGENTE

Ore 14:45 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "Le coppie di bomber" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 15:00 A.C.D. LA ROCCA MONSELICE - A.S.D. SORGENTE

Ore 15:30 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "Le coppie di bomber" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 15:45 U.S. BADIA POLESINE - A.S.D. SORGENTE

Ore 16:15 GIOCO LUDICO PRE PARTITA "Le coppie di bomber" durata 15 minuti a cui parteciperanno tutti i giocatori di entrambe le squadre

Ore 16:30 A.C.D. LA ROCCA MONSELICE - U.S. BADIA POLESINE

**17:00 PREMIAZIONI e TERMINE DEL TORNEO**



# DUELLO

## LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



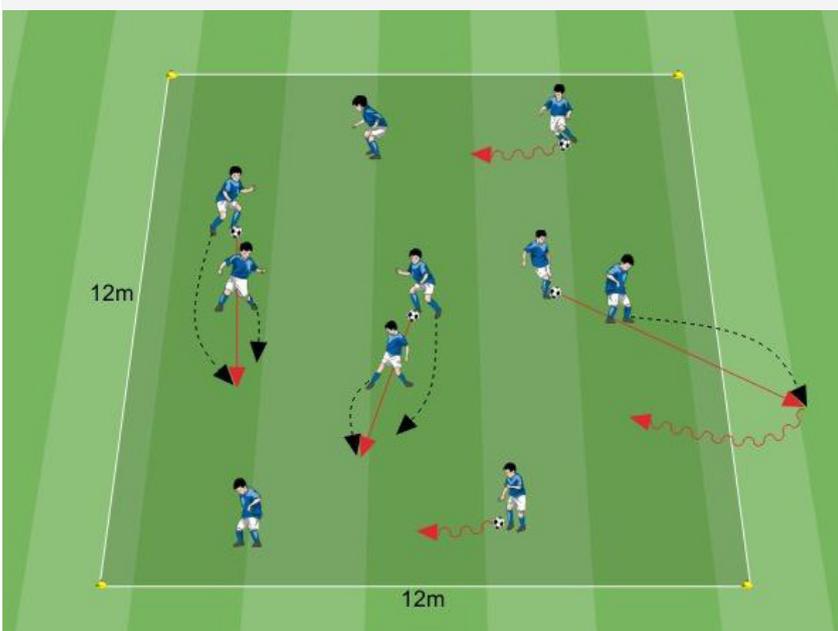
10 giocatori

### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

# I BOMBER



15 minuti



18x14 metri



10 giocatori

## Descrizione

Si gioca in un campo rettangolare (18x14m). Su uno dei lati lunghi del campo vengono definite due porte (3x2m) ognuna delle quali difesa da un portiere. Due giocatori (con una casacca in mano ciascuno) si posizionano all'interno del campo. Gli altri sei giocatori (tre dei quali in possesso di una palla), si collocano oltre il lato opposto alle porte. Si svolgono delle azioni di tiro in porta con contrasto da parte dei difensori e dei portieri.

## Regole

- I giocatori in possesso di palla si dirigono verso le due porte dando inizio ad un'azione con l'obiettivo di realizzare un gol.
- A seconda del modo in cui termina l'azione si effettuano delle rotazioni nei ruoli di gioco:
  - in caso di gol, l'attaccante va in porta ed il portiere recupera la palla trasmettendola ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno;
  - in caso di tiro, l'attaccante recupera la palla calciata e la trasmette ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno;
  - in caso di riconquista da parte del difensore, questo prende palla e la trasmette ad uno dei compagni in attesa, andando a sua volta ad aspettare il passaggio da parte di un compagno.
- Il gioco si svolge con tre soli palloni ma è possibile inserirne un quarto per aumentare la densità di esperienze tecniche concesse ai giocatori.

