



Roma, 12 Aprile 2025

Prot. n. 28472.20 fl

Spett.le
U.S. IVREA CALCIO A.S.D.
Via Grande Torino, snc
10015 Ivrea (TO)

Spett.le
Comitato Regionale Piemonte V.A. LND - FIGC
Tiziano Vecellio, 8
10156 TORINO

Oggetto: Torneo Internazionale: "Città di Ivrea"
Organizzato dalla Società: U.S. IVREA CALCIO A.S.D.
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: 03/05/2025 – 04/05/2025

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Girolamo

IL PRESIDENTE
Vito Tiscari

Come da regolamento inviato

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ _____ INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **INTERNAZIONALE**
DENOMINATO: _____
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI _____
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: _____

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ E FEDERAZIONE DI APPARTENENZA PER LA STAGIONE IN CORSO.

NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N _____ DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. - ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: **(INDICARE SOCIETÀ E RISPETTIVO N° DI MATRICOLA)**

CLUB	MATRICOLA	NAZIONE	CLUB	MATRICOLA	NAZIONE

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

PARTITE

SARANNO FORMATI **2 VOLTE** N° _____ GIRONI DA N° _____ SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI _____ MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO(SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 COMITATO DEL TORNEO

SARÀ PREDISPOSTO UN COMITATO DI TORNEO CHE, SARÀ RESPONSABILE PER QUALUNQUE DISPUTA, PROTESTA, RECLAMO O
CIRCOSTANZA NON PREVISTA. IL COMITATO SARÀ COMPOSTO DALLE SEGUENTI PERSONE:

NOME:	COGNOME:	SOCIETÀ DI APPARTENENZA	FUNZIONE
DAVIDE CLAUDIO	D'ERRICO	U.S. IVREA CALCIO A.S.D.	PRESIDENTE
MIRKO	AZZALIN	U.S. IVREA CALCIO A.S.D.	VICE PRESIDENTE
DARIO	RAVERA CHION	U.S. IVREA CALCIO A.S.D.	MEMBRO
PATRICK	REOLFI	U.S. IVREA CALCIO A.S.D.	MEMBRO

IL COMITATO NON ACCETTERÀ PROTESTE O RECLAMI SULLE DECISIONI PRESE DAGLI ARBITRI

IL COMITATO PROVVEDERÀ A SEGNALARE ALLA PROPRIA FEDERAZIONE NAZIONALE O INTERNAZIONALE PREPOSTA AD
ADOPTARE I PROVVEDIMENTI RITENUTI OPPORTUNI OGNI GIOCATORE ED OGNI MEMBRO DELLE DELEGAZIONI PARTECIPANTI
RITENUTI COLPEVOLI DI CONDOTTA ANTISPORTIVA DURANTE IL TORNEO

ART.14 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.15 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA
CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.16 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA
TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI
TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA RECLAMO DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 17 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.18 I.F.A.B.

LE PARTITE SI GIOCANO SECONDO LE REGOLE DELLA INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATIONS BOARD (IFAB) EDIZIONE
CORRENTE.

ART.19 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
Davide D'Errico

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. Responsabile Tecnico Patrick Reolfi

TEL. 333 2610120

TROFEO INTERNAZIONALE CITTA' D'IVREA - PRIMI CALCI U8



GIRONE A		GIRONE B		GIRONE C		GIRONE D	
	JUVENTUS		PIACENZA		NIZZA		SPARTA NOVARA
	BULE' BELLINZAGO		BIELLESE		IVREA NERO		LASCARIS
	IVREA ARANCIO		RIVAROLESE		JERAGHESE		PONT DONNAS
	CHERASCHESE		SISPORT		LIVORNO CARLI 20		FOSSANO

SABATO 3 MAGGIO			A	SABATO 3 MAGGIO			B	SABATO 3 MAGGIO			C	SABATO 3 MAGGIO			D
ORARIO	GARA	RISULTATO		ORARIO	GARA	RISULTATO		ORARIO	GARA	RISULTATO		ORARIO	GARA	RISULTATO	
10.00	JUVENTUS - BULE'			10.00	PIACENZA - BIELLESE			15.00	NIZZA - IVREA			15.00	SPARTA NOVARA - LASCARIS		
10.30	IVREA - CHERASCHESE			10.30	RIVAROLESE - SISPORT			15.30	JERAGHESE - LIVORNO CARLI			15.30	PONT DONNAS - FOSSANO		
11.00	CHERASCHESE - JUVENTUS			11.00	SISPORT - PIACENZA			16.00	IVREA - JERAGHESE			16.00	LASCARIS - FOSSANO		
11.30	BULE' - IVREA			11.30	BIELLESE - RIVAROLESE			16.30	LIVORNO CARLI - NIZZA			16.30	PONT DONNAS - SPARTA NOVARA		
12.00	IVREA - JUVENTUS			12.00	RIVAROLESE - PIACENZA			17.00	NIZZA - JERAGHESE			17.00	FOSSANO - PONT DONNAS		
12.30	BULE' - CHERASCHESE			12.30	BIELLESE - SISPORT			17.30	IVREA - LIVORNO CARLI			17.30	LASCARIS - SPARTA NOVARA		

GIRONE E		GIRONE F		GIRONE G		GIRONE H	
	JUVENTUS		BULE' BELLINZAGO		IVREA ARANCIO		CHERASCHESE
	PIACENZA		BIELLESE		LASCARIS		IVREA NERO
	NIZZA		JERAGHESE		RIVAROLESE		SISPORT
	SPARTA NOVARA		PONT DONNAS		LIVORNO CARLI 20		FOSSANO



DOMENICA 4 MAGGIO			E	DOMENICA 4 MAGGIO			F	DOMENICA 4 MAGGIO			G	DOMENICA 4 MAGGIO			H
ORARIO	GARA	RISULTATO		ORARIO	GARA	RISULTATO		ORARIO	GARA	RISULTATO		ORARIO	GARA	RISULTATO	
10.00	JUVENTUS - PIACENZA			10.00	BULE' - BIELLESE			15.00	IVREA - LASCARIS			15.00	CHERASCHESE - IVREA		
10.30	NIZZA - SPARTA NOVARA			10.30	JERAGHESE - PONT DONNAS			15.30	RIVAROLESE - LIVORNO CARLI			15.30	SISPORT - FOSSANO		
11.00	SPARTA NOVARA - JUVENTUS			11.00	PONT DONNAS - BULE'			16.00	LIVORNO CARLI - IVREA			16.00	FOSSANO - IVREA		
11.30	PIACENZA - NIZZA			11.30	BIELLESE - JERAGHESE			16.30	LASCARIS - RIVAROLESE			16.30	CHERASCHESE - SISPORT		
12.00	NIZZA - JUVENTUS			12.00	JERAGHESE - BULE'			17.00	RIVAROLESE - IVREA			17.00	IVREA - SISPORT		
12.30	PIACENZA - SPARTA NOVARA			12.30	BIELLESE - PONT DONNAS			17.30	LASCARIS - LIVORNO CARLI			17.30	FOSSANO - CHERASCHESE		

DUELLO

LE SFIDE


5 minuti


12x12 metri


10 giocatori

Descrizione

All'interno di un quadrato, di lato 12m, si posizionano 6 giocatori a cui viene data una palla a testa. Altri 4 giocatori si collocano all'esterno dello spazio delimitato.

Regole

- I giocatori in possesso del pallone hanno il compito di sfidare uno dei giocatori posizionati all'esterno dello spazio di gioco. Ogni sfida inizia con il portatore di palla che chiama per nome (ad alta voce) uno dei compagni in attesa al di fuori del quadrato. Il giocatore chiamato ha 5" per conquistare palla all'avversario:
 - se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo tra il giocatore che attendeva al di fuori del quadrato e quello in conduzione all'interno dello stesso;
 - se non ci riesce, i ruoli rimangono invariati ed il giocatore chiamato esce dal campo in attesa di essere coinvolto in una nuova sfida.
- Se durante il tempo definito per una sfida la palla esce dal campo di gioco, il confronto si interrompe ed il possesso del pallone viene affidato al giocatore che non l'ha toccato per ultimo.



CALCIO DI STRADA

TUTTI CONTRO TUTTI



5 minuti



25x20 metri



10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto e va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di lanciarla nuovamente in gioco.

