



Roma, 10 Aprile 2025

Prot. 24589.20 fl

Spett.le
CALCIO PADOVA S.p.A.
Viale Nereo Rocco, 60
35142 PADOVA

Spett.le
Comitato Regionale Veneto LND - FIGC
Via Della Pila, 1
30175 Marghera (VE)

Oggetto: **Torneo Nazionale: "Intergea Move Cup"**
Organizzato dalla Società: CALCIO PADOVA
Categoria di partecipazione: Pulcini 1° anno
Periodo di svolgimento: 11/05/2025

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

Come da correzioni apportate al regolamento

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)

REGOLAMENTO CAT. PULCINI 1° ANNO



ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ CALCIO PADOVA SPA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: INTERGEA CUP

IN COLLABORAZIONE CON FIGC

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 11/05/2025

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: VIA ROMA 141/A - NOVENTA PADOVANA (PD) - COD CAMPO 247/A

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 1° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2015 È POSSIBILE UTILIZZARE UN NUMERO MASSIMO DI **3 (TRE)** GIOCATORI NATI NEL **2016** CHE ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO L'8° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 14 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N° 1 DEL S.G.S. ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (indicare società e relativo numero di matricola)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
CALCIO PADOVA	941229	G S. DUOMO ASD	951398
MANTOVA 1911	947539	F.C. LEGNAGO SALUS	780590
VENEZIA F. ACADEMY	780803		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARÀ FORMATO N° 1 GIRONE DA N° 5 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

TUTTE LE SQUADRE PARTECIPERANNO AD UN GIRONE ALL'ITALIANA PARTITE DI SOLA ANDATA
COME DA CALENDARIO ALLEGATO

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 19 MINUTICIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 7 VS 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 0,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNA TA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.

CALCIO PADOVA S.p.A.
TAMBRO
Viale Nereo Rocco, 60
35135 PADOVA



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. SPINELLO ALESSANDRO

TEL. 3403210752



INTERGEEA MOVE CUP

DOMENICA 11 MAGGIO 2025 - Pulcini 2015 - Centro Tecnico Federale - via Roma 141 - Noventa Padovana (PD)

	CAMPO 1		CAMPO 2		PROVA TECNICA
15:00	CALCIO PADOVA	LEGNAGO SALUS	DUOMO ROVIGO	MANTOVA	VENEZIA F. ACADEMY
15:40	DUOMO ROVIGO	LEGNAGO SALUS	CALCIO PADOVA	VENEZIA F. ACADEMY	MANTOVA
16:20	MANTOVA	VENEZIA F. ACADEMY	CALCIO PADOVA	DUOMO ROVIGO	LEGNAGO SALUS
17:00	LEGNAGO SALUS	MANTOVA	DUOMO ROVIGO	VENEZIA F. ACADEMY	CALCIO PADOVA
17:40	CALCIO PADOVA	MANTOVA	LEGNAGO SALUS	VENEZIA F. ACADEMY	DUOMO ROVIGO
18:20	PREMIAZIONI				

SQUADRE
CALCIO PADOVA
DUOMO ROVIGO
LEGNAGO SALUS
MANTOVA
VENEZIA F. ACADEMY

7V7

DUE TEMPI DA 12 MINUTI PROVA
TECNICA PER CHI RIPOSA



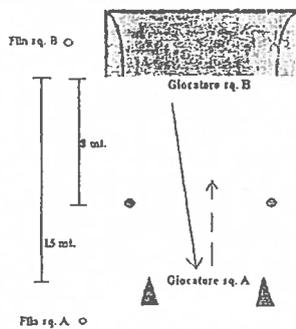


CALCIO PADOVA S.P.A.



PROVA TECNICA PROPOSTA - CATEGORIA PULCINI

Prima, durante e al termine della gara si dovranno prevedere lo svolgimento di giochi ludici e di abilità tecnica, intervallati al gioco partita. I giochi possono essere svolti tutti oppure altri a scelta o proposti delle Società. Si consiglia di utilizzare tali proposte come momento iniziale di attivazione prima del gioco-partita. I giochi possono essere svolti mescolando i bambini delle due Società.



3. IMPARIAMO L' UNO CONTRO PORTIERE"

Partecipanti: tutti i giocatori in lista

Materiale: porta 4x2 o 3x2, 2 coni delimitatori, palloni misura n°3 o n°4

Svolgimento: i giocatori della sq. A si dispongono in fila lateralmente a una distanza di 1.5 mt dalla porta, mentre i giocatori della sq. B sono in fila a lato della porta con un pallone. Il giocatore B (portiere) dovrà passare la palla al giocatore A (attaccante) posto all'interno di una porticina di 2 mt., che riceverà palla e affronterà il portiere-difensore della sq. B in un 1>portiere. Quando l'attaccante supererà in guida i due cinesini posti a metà percorso, il portiere dovrà uscire, cercando di difendere la porta e di recuperare palla con l'obiettivo di far goal nella porticina di partenza del giocatore A. Quando tutti i giocatori attaccanti avranno fatto due prove, si invertiranno i ruoli: i giocatori della sq. A andranno a rivestire il ruolo del portiere, mentre quelli della sq. B andranno a fare gli attaccanti. A seconda del numero di giocatori si potranno formare due gruppi e giocare così contemporaneamente su due porte.

