



Roma, 09 Aprile 2025

Prot. 24519.20 fl

Spett.le
A.S.D. FOLLO F.C.
Via San Martino, 30
19020 Follo (SP)

Spett.le
Comitato Regionale Liguria LND - FIGC
Via Dino Col, 4/4
16149 GENOVA

Oggetto: **Torneo Nazionale: "Memorial Vaccarone"**
Organizzato dalla Società: A.S.D. FOLLO F.C.
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 25/05/2025

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Stadio

Come da regolamento inviato

IL PRESIDENTE
Vito Nisci

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD FOLLO FC

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **NAZIONALE**

DENOMINATO: **MEMORIAL VACCARONE**

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **25 MAGGIO 2025**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **CITTADELLA DELLO SPORT DI FOLLO**



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017**
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ: (indicare società e relativo numero di matricola)

SOCIETÀ	MATRICOLA	SOCIETÀ	MATRICOLA
FOLLO FC	954934	SAN MARCO	64387
VILLAFRANCHESE	951915	ACADEMY TAU	937940
ACD ENTELLA	204233	LUCCA SETTE	750014
RIVASAMBA	665432	QM MASSAROSA	943198
TARROS S.	932167	VENTURINA	921174
GOLFO P.	913061	FOLLONICA GAVORRANO	20880

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 3 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA le squadre al pomeriggio saranno rimescolate in ulteriori 3 gironi da 4 squadre ciascuno

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

GABBA DEI LEONI (VEDI ALLEGATO)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 VS 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 30 MINUTI



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 0; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNA TA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O
DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
Sig. Alessandro Luongo

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. MARCO AGRUSA

TEL. 3475880825



FOLLO FC



FOLLO FC

MEMORIAL VACCARONE
PRIMI CALCI
25 MAGGIO 2025



FOLLO FC

GIRONE A				GIRONE B				GIRONE C			
FOLLO FC		VILLAFR.		RIVASAMBA		TARROS S.		GOLFO P.		VENTURINA	
ACD ENTELLA		SAN MARCO		ACD TAU		MASSAROSA		LUCCA7		FOLLONICA	
CAMPO	ORA	INCONTRO	RIS	CAMPO	ORA	INCONTRO	RIS	CAMPO	ORA	INCONTRO	RIS
A	09.00	FOLLO FC - ACD ENTELLA		B	09.00	RIVASAMBA - ACD TAU		C	09.00	GOLFO P. - LUCCA7	
A	09.30	VILLAFR. - SAN MARCO		B	09.30	MASSAROSA - RIVASAMBA		C	09.30	VENTURINA - FOLLONICA	
A	10.00	SAN MARCO - FOLLO FC		B	10.00	ACD TAU - TARROS S.		C	10.00	FOLLONICA - GOLFO P.	
A	10.30	ACD ENTELLA - VILLAFR.		B	10.30	TARROS S. - MASSAROSA		C	10.30	LUCCA7 - VENTURINA	
A	11.00	FOLLO FC - VILLAFR.		B	11.00	RIVASAMBA - TARROS S.		C	11.00	GOLFO P. - VENTURINA	
A	11.30	SAN MARCO - ACD ENTELLA		B	11.30	MASSAROSA - ACD TAU		C	11.30	FOLLONICA - LUCCA7	
GIRONE UNO				GIRONE DUE				GIRONE TRE			
FOLLO FC		VENTURINA		ACD ENTELLA		TARROS S.		GOLFO P.		VILLAFR.	
RIVASAMBA		MASSAROSA		LUCCA7		FOLLONICA		ACD TAU		SAN MARCO	
CAMPO	ORA	INCONTRO	RIS	CAMPO	ORA	INCONTRO	RIS	CAMPO	ORA	INCONTRO	RIS
A	15.00	FOLLO FC - RIVASAMBA		B	15.00	ACD ENTELLA - LUCCA7		C	15.00	GOLFO P. - ACD TAU	
A	15.30	VENTURINA - MASSAROSA		B	15.30	FOLLONICA - ACD ENTELLA		C	15.30	VILLAFR. - SAN MARCO	
A	16.00	MASSAROSA - FOLLO FC		B	16.00	LUCCA7 - TARROS S.		C	16.00	SAN MARCO - GOLFO P.	
A	16:30	RIVASAMBA - VENTURINA		B	16:30	TARROS S. - FOLLONICA		C	16:30	ACD TAU - VILLAFR.	
A	17.00	FOLLO FC - VENTURINA		B	17.00	ACD ENTELLA - TARROS S.		C	17.00	GOLFO P. - VILLAFR.	
A	17.30	MASSAROSA - RIVASAMBA		B	17.30	FOLLONICA - LUCCA7		C	17.30	SAN MARCO - ACD TAU	
AL TERMINE PREMIAZIONE PER TUTTI (18.00)											



COLLABORAZIONE

LA GABBIA DEI LEONI



30 minuti



12x12 metri



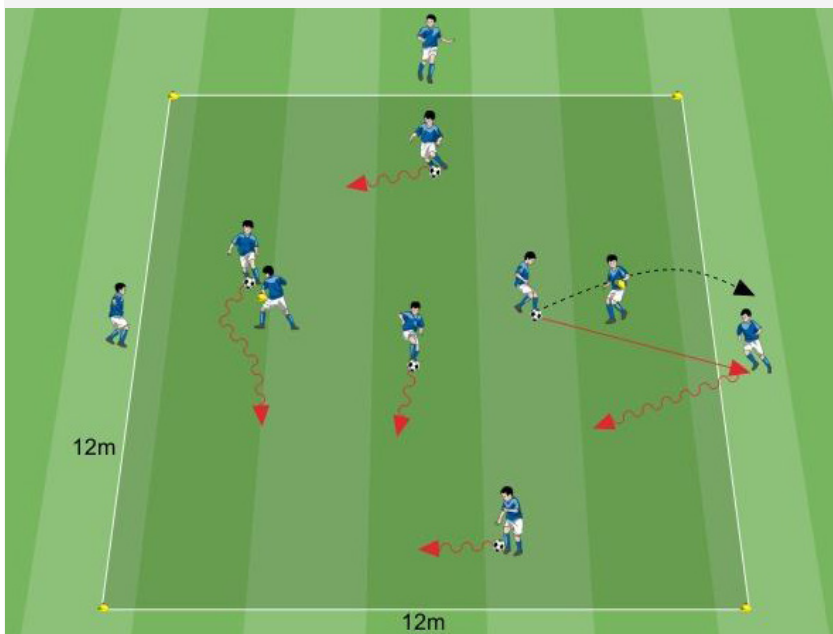
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.