



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO  
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

*evolution*  
*programme*

VI TORNEO NAZIONALE U14  
“Il calciatore Evolution Programme”  
S.S. 2024-25

## TORNEO U14 EVOLUTION PROGRAMME 2024-25 -FASE INTERREGIONALE-

### INFORMAZIONI GENERALI

Partecipanti

Calendario e località di svolgimento

Formula Tecnica Sintetica (seguirà dettaglio)



## PARTECIPANTI E FORMULA TECNICA

1. Ciascuna Squadra Regionale sarà composta da **18 calciatori (2 portieri + 16 giocatori di movimento)**, Under 14 nati nell’anno 2011 e scelti attraverso le valutazioni TIPASS effettuate a seguito delle attività tecniche svolte sul territorio di riferimento dai tecnici del Coordinamento SGS Regionale.
2. Ciascuna Squadra Regionale sarà accompagnata ai confronti interregionali dal RTS ed un RTT scelto secondo criteri di merito.
3. La formula tecnica della Fase Interregionale prevederà lo sviluppo di:
  - Confronti **QUADRANGOLARI**;
  - Confronti **TRIANGOLARI**;
  - Confronti **DIRETTI**;
 come di seguito descritti e calendarizzati.

DATA DI SVOLGIMENTO	GARE	SEDE DELL’ATTIVITÀ
Lunedì 17.03.25	Confronto Quadrangolare SUD-EST <b>ABRUZZO - BASILICATA - MOLISE - PUGLIA</b>	<b>CFT BA Bitetto</b>
Lunedì 17.03.25	Confronto Triangolare NORD-EST <b>FRIULI VENEZIA GIULIA - TRENTO ALTO ADIGE - VENETO</b>	<b>CFT PN S. Giorgio della Rinchivelda</b>
Lunedì 24.03.25	Confronto Quadrangolare NORD-OVEST <b>LIGURIA - LOMBARDIA 1 - LOMBARDIA 2 - PIEMONTE</b>	<b>CFT GE S. Margherita Ligure</b>
Lunedì 24.03.25	Confronto Quadrangolare CENTRO-NORD <b>EMILIA ROMAGNA - MARCHE - TOSCANA - UMBRIA</b>	<b>CFT PG Solomeo di Corciano</b>
Lunedì 24.03.25	Confronto Triangolare CENTRO-ISOLE <b>LAZIO - SARDEGNA - SICILIA</b>	<b>CFT ROMA Collatino</b>
Lunedì 24.03.25	Confronto Diretto <b>CALABRIA - CAMPANIA</b>	<b>CFT COSENZA</b>

4. Orari di inizio attività a discrezione delle strutture ospitanti e consentendo idonei orari di rientro di ciascuna squadra verso la rispettiva sede.
5. Le liste delle Squadre Regionali compilate in tutte le loro parti nell’apposito modello excel, devono comprendere 25 calciatori U14 per ciascuna Regione: 18 partecipanti alla Fase Interregionale più sette (7) riserve da elencare secondo graduatoria TIPASS. In merito si ribadisce che la formazione della Squadra deve esprimere e valorizzare il meglio dell’attività regionale indipendentemente da considerazioni di ruolo in campo. Ciò significa che in caso di sostituzione di un difensore (impossibilitato a partecipare a causa per esempio di “stato influenzale”), lo stesso potrà essere sostituito anche da un attaccante secondo la graduatoria regionale.
6. In ogni sede di svolgimento gare, oltre ai tecnici accompagnatori come al punto 2. sarà presente un componente di Area TALENT.
7. Formula tecnica per lo sviluppo dei Confronti: Quadrangolari, Triangolari, Diretti:



### ATTIVAZIONE TECNICA COMUNE A TUTTI I CONFRONTI

FASE	CONTENUTO ATTIVITÀ	DURATA
ATTIVAZIONE TECNICA RANDOM	- Attività in autonomia: palleggio, conduzione, trasmissione - Durata 4' - Stazione performance - Durata 8' - Stazione tecnica funzionale con finalizzazione - Durata 8'	20 Minuti

### CONFRONTI QUADRANGOLARI: SUD-EST ; NORD-OVEST ; CENTRO-NORD

FASE	CONTENUTO ATTIVITÀ	DURATA
GARE 9vs9 Girone all'italiana	1° turno: AvsB e CvsD: due metà campo in trasversale (mt 60x45) - Durata 20' 2° turno: AvsC e BvsD: due metà campo in trasversale (mt 60x45) - Durata 20' 3° turno: AvsD: un campo nel senso dell'11vs11 (mt 70x50) - Durata 30' 4° turno: BvsC: un campo nel senso dell'11vs11 (mt 70x50) - Durata 30'	100 Minuti
NOTE	-Tempi di gara unici con un time out a squadra per tempo della durata di un minuto. -Sostituzioni libere a partire dalla prima gara ad ogni interruzione di gioco (chi esce può rientrare). -Arbitraggio con fischietto, a cura di un tecnico dello staff ospitante. -Regolamento del giuoco del calcio.	
COSTRUZIONE CAMPI mt 60x45 IN TRASVERSALE Mt 60x45	-Evidenziare il campo di gioco utilizzando in larghezza le linee del fallo laterale ed in lunghezza da una parte la prosecuzione della linea di area piccola dell'area di rigore e dall'altra una linea parallela a quella di centrocampo del campo regolamentare e distante da essa mt 2. -Evidenziare con dischi linea di metà campo per segnalare eventuale fuorigioco. -Evidenziare con dischi le aree di rigore ed il dischetto del calcio di rigore.	
COSTRUZIONE CAMPO mt 50x70 NEL SENSO 11vs11	-In lunghezza il campo si intende da un'area di rigore a quella opposta. -In larghezza il campo si intende nella prosecuzione dei due estremi di ciascuna area di rigore a raggiungere la misura totale di 50 mt. -Evidenziare con dischi le aree di rigore (mt 33x16,5) ed il dischetto del calcio di rigore (a 9 mt).	

### CONFRONTI TRIANGOLARI: NORD-EST ; CENTRO-ISOLE

FASE	CONTENUTO ATTIVITÀ	DURATA
GARE 9vs9 Girone all'italiana	Utilizzando il campo nel senso dell'11vs11 (mt 70x50) 1° turno: AvsB (riposa C) - Durata 32' 2° turno: Vincente(AvsB) vs C - Durata 32' 3° turno: Perdente(AvsB) vs C - Durata 32'	96 Minuti
NOTE	-Tempi di gara unici con un time out a squadra per tempo della durata di un minuto. -Sostituzioni libere a partire dalla prima gara ad ogni interruzione di gioco (chi esce può rientrare). -Arbitraggio con fischietto, a cura di un tecnico dello staff ospitante. -Regolamento del giuoco del calcio.	
COSTRUZIONE CAMPO mt 50x70 NEL SENSO 11vs11	-In lunghezza il campo si intende da un'area di rigore a quella opposta. -In larghezza il campo si intende nella prosecuzione dei due estremi di ciascuna area di rigore a raggiungere la misura totale di 50 mt. -Evidenziare con dischi le aree di rigore (mt 33x16,5) ed il dischetto del calcio di rigore (a 9 mt).	

### CONFRONTO DIRETTO: SUD

FASE	CONTENUTO ATTIVITÀ	DURATA
GARE 9vs9 Girone all'italiana	Utilizzando il campo nel senso dell'11vs11 (mt 70x50) 1° turno: AvsB - Durata 25' 2° turno: AvsB - Durata 25' 3° turno: AvsB - Durata 25'	75 Minuti
NOTE	-Tempi di gara unici con un time out a squadra per tempo della durata di un minuto. -Sostituzioni libere a partire dalla prima gara ad ogni interruzione di gioco (chi esce può rientrare). -Arbitraggio con fischietto, a cura di un tecnico dello staff ospitante. -Regolamento del giuoco del calcio.	
COSTRUZIONE CAMPO mt 50x70 NEL SENSO 11vs11	-In lunghezza il campo si intende da un'area di rigore a quella opposta. -In larghezza il campo si intende nella prosecuzione dei due estremi di ciascuna area di rigore a raggiungere la misura totale di 50 mt. -Evidenziare con dischi le aree di rigore (mt 33x16,5) ed il dischetto del calcio di rigore (a 9 mt).	



8. È necessario garantire a tutti i calciatori partecipanti un paritario ed equo minutaggio di gioco.
9. L'avvio dell'attività come il suo temine coinvolgerà calciatori, tecnici ed organizzativi nel consueto cerchio di commento e saluti.
10. I files excel dei 25 calciatori U14 rappresentanti la Regione Evolution Programme nella Fase Interregionale, devono essere inviati secondo la seguente tempistica:
  - Abruzzo, Basilicata, Molise, Puglia: entro le ore 10.00 del 20 febbraio 2025
  - Friuli Venezia Giulia, Trentino Alto Adige, Veneto: entro le ore 10.00 del 25 febbraio 2025
  - Liguria, Lombardia 1, Lombardia 2, Piemonte: entro le ore 20 del 26 febbraio 2025
  - Emilia Romagna, Marche, Toscana, Umbria: entro le ore 20 del 26 febbraio 2025
  - Lazio, Sardegna, Sicilia: entro le ore 20 del 26 febbraio 2025
  - Calabria, Campania; entro le ore 20 del 26 febbraio 2025
11. La liste gara dei 18, andranno compilate su apposito modello che verrà inviato via email a ciascun RTS.
12. Le eventuali sostituzioni dei calciatori andranno tempestivamente comunicate per e.mail ai seguenti indirizzi: [b.redolfi@guest.figc.it](mailto:b.redolfi@guest.figc.it); [a.parisi@figc.it](mailto:a.parisi@figc.it); ed al proprio RTS di Area Talent (M.Beretta; S.Fabio; V.Fadda).

Vi ringrazio anticipatamente per il lavoro svolto, per la cura dei nostri calciatori e per la riuscita dell'evento.

BUON DIVERTIMENTO

19 Febbraio 2025

Bruno Redolfi  
AREA Talent  
FIGC SGS Evolution Programme

