



Roma, 28 Ottobre 2024

Prot. n. 11006.20 fl

Spett.le
S.S.D. RL ERACLE SPORT F.C.
Via Roma, snc
22070 Casnate con Bernate (CO)

Spett.le
Comitato Regionale Lombardia LND - FIGC
Via R. Pitteri. 95/2
20134 MILANO

Oggetto: Torneo Internazionale: "Trofeo Città di Casnate con Bernate"
Organizzato dalla Società: S.S.D. ERACLE SPORT F.C.
Categoria di partecipazione: Pulcini 2° anno - Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 17/11/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

Come da regolamento inviato

IL PRESIDENTE
Vito Tisci



**MILAN
ACADEMY**

CENTRO TECNICO

ISCRIZIONE ASI CONI - CO 0172
ISCRIZIONE FIGC LND N. 949361

REGOLAMENTO CAT. PULCINI 2° ANNO

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ SSDRL ERACLE SPORT FC INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE INTERNAZIONALE
DENOMINATO: Trofeo Città di Casnate con Bernate
IN COLLABORAZIONE CON ATHLOS SPORT EVENTS S.R.L.
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 17 NOVEMBRE 2024
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Centro Sportivo Eracle Casnate - Via Roma, 22070, Casnate Con Bernate (CO)



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PULCINI 2° ANNO** REGOLARMENTE TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ E FEDERAZIONE DI APPARTENENZA PER LA STAGIONE IN CORSO.

NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2014 È POSSIBILE UTILIZZARE UN MASSIMO DI 3 CALCIATORI NATI NEL 2015

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 14 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **14** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. - ROMA :

TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

CLUB	MATRICOLA	NAZIONE	Club	MATRICOLA	NAZIONE
USD CASTELLANZESE 1921 A.S.D.	930022	ITALIA	A.S. PROGETTO INTESA ALL CAMP	912673	ITALIA
A.S.D. GORLA MINORE	66510	ITALIA	C.S.C. COSTAMASNAGA	204346	ITALIA
U.S.D. CANTELLO BELFORTESE	932120	ITALIA	A.S.D. SCA ASTI	943763	ITALIA
U.S.D. GUANZATESE	62933	ITALIA	A.S.D. PRO EUREKA	918837	ITALIA
1924 SUNO F.C.D.	940738	ITALIA	SSDRL ERACLE SPORT FC A	949361	ITALIA
CIMIANO CALCIO S.S.D. ARL	73949	ITALIA	SSDRL ERACLE SPORT FC B	949361	ITALIA
A.S.D. VIGOR MILANO	947794	ITALIA	ATALANTA BERGAMASCA CALCIO SPA	3580	ITALIA
U.S.D. ACADEMY CASATESE MERATE	940748	ITALIA	US PRO DARO		SVIZZERA

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

NELLA 1ª FASE SARANNO FORMATI 4 GRUPPI DA 4 SQUADRE che si affronteranno con gare di sola andata

2ª FASE CON 4 GRUPPI DA 4 SQUADRE che si affronteranno con gare di sola andata

Le prime classificate dei gironi della 1ª fase si qualificano al girone oro 1°4°posto

Le seconde classificate dei gironi della 1ª fase si affronteranno nel girone argento 5°8°posto

Le terze classificate dei gironi della 1ª fase si affronteranno nel girone bronzo 9°12°posto

Le quarte classificate dei gironi della 1ª fase si affronteranno nel girone 13-16° posto.



ERACLE SPORT FOOTBALL CLUB SSD RL - CENTRO TECNICO MILAN ACADEMY

Via Roma s.n.c., 22070 - Casnate con Bernate (CO)

C. 3296187566 - E-MAIL: scuolacalcio@eraclecalcio.it

C.F. e P. IVA: 03775530136



**MILAN
ACADEMY**
CENTRO TECNICO



ISCRIZIONE ASI CONI - CO 0172
ISCRIZIONE FIGC LND N. 949361

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 7 VS 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART. 10 TIRI DI RIGORE E TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI

ART. 11 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 12 COMITATO DEL TORNEO

SARÀ PREDISPOSTO UN COMITATO DI TORNEO CHE, SARÀ RESPONSABILE PER QUALUNQUE DISPUTA, PROTESTA, RECLAMO O CIRCOSTANZA NON PREVISTA. IL COMITATO SARÀ COMPOSTO DALLE SEGUENTI PERSONE:

NOME:	COGNOME:	SOCIETÀ DI APPARTENENZA	FUNZIONE
STEFANO	ZAMPINI	FRACLE FC	PRESIDENTE
ANDREA	POLICASTRESE	FRACLE FC	VICE PRESIDENTE
FEDERICO	COSSU	Athlos Sport Events s.r.l.	MEMBRO
PASQUALE	COSSU	P&C Consulting s.r.l.s	MEMBRO

IL COMITATO NON ACCETTERÀ PROTESTE O RECLAMI SULLE DECISIONI PRESE DAGLI ARBITRI

IL COMITATO PROVVEDERÀ A SEGNALARE ALLA PROPRIA FEDERAZIONE NAZIONALE O INTERNAZIONALE PREPOSTA AD ADOTTARE I PROVVEDIMENTI RITENUTI OPPORTUNI OGNI GIOCATORE ED OGNI MEMBRO DELLE DELEGAZIONI PARTECIPANTI RITENUTI COLPEVOLI DI CONDOTTA ANTISPORTIVA DURANTE IL TORNEO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 15 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO, DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 16 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50.00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA RECLAMO DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 17 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ERACLE SPORT FOOTBALL CLUB SSD RL - CENTRO TECNICO MILAN ACADEMY

Via Roma s.n.c., 22070 - Casnate con Bernale (CO)
C. 3296187566 - E-MAIL: scuolacalcio@eraclecalcio.it

C.F. e P. IVA: 03778530136





**MILAN
ACADEMY**

CENTRO TECNICO

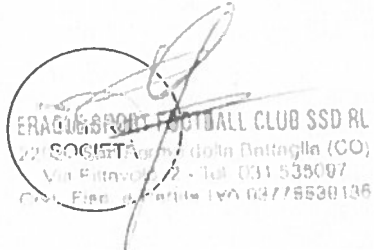
ISCRIZIONE ASI CONI - CO 0172
ISCRIZIONE FIGC LND N. 949361

ART.18 I.F.A.B.

LE PARTITE SI GIOCANO SECONDO LE REGOLE DELLA INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATIONS BOARD (IFAB) EDIZIONE CORRENTE.

ART.19 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETA'



RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COSSU FEDERICO

TEL. 3922888723

ERACLE SPORT FOOTBALL CLUB SSD RL - CENTRO TECNICO MILAN ACADEMY

Via Roma s.n.c., 22070 - Casnate con Bernate (CO)
C. 3296187566 - E-MAIL: scuolacalcio@eraclecalcio.it

C.F. e P. IVA: 03775530136



U11 - PULCINI 2° ANNO (2014) - 2 TEMPI DA 10 MINUTI

Centro Sportivo Eracle Casnate - Via Roma, 22070, Casnate Con Bernate (CO)

GIRONE A	PARTITA	DATA	CAMPO	ORARIO INIZIO	ORARIO FINE
SSDRL ERACLE SPORT FC BIANCA	SSDRL ERACLE SPORT FC BIANCA v U.S.D. GUANZATESE	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	10.00	10.20
U.S.D. GUANZATESE	US PRO DARO v A.S.D. PRO EUREKA	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	10.25	10.45
US PRO DARO	A.S.D. PRO EUREKA v SSDRL ERACLE SPORT FC BIANCA	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	11.40	12.00
A.S.D. PRO EUREKA	U.S.D. GUANZATESE v US PRO DARO	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	11.40	12.00
	U.S.D. GUANZATESE v A.S.D. PRO EUREKA	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	12.30	12.50
	US PRO DARO v SSDRL ERACLE SPORT FC BIANCA	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	12.30	12.50

GIRONE B	PARTITA	DATA	CAMPO	ORARIO INIZIO	ORARIO FINE
U.S.D. CANTELLO BELFORTESE	U.S.D. CANTELLO BELFORTESE v U.S.D. ACADEMY CASATESE MERATE	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	10.25	10.45
A.S.D. SCA ASTI	A.S.D. SCA ASTI v A.S.D. VIGOR MILANO	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	10.25	10.45
A.S.D. VIGOR MILANO	U.S.D. ACADEMY CASATESE MERATE v A.S.D. SCA ASTI	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	11.15	11.35
U.S.D. ACADEMY CASATESE MERATE	U.S.D. CANTELLO BELFORTESE v A.S.D. VIGOR MILANO	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	11.15	11.35
	A.S.D. VIGOR MILANO v U.S.D. ACADEMY CASATESE MERATE	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	12.30	12.50
	A.S.D. SCA ASTI v U.S.D. CANTELLO BELFORTESE	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	12.55	13.15

GIRONE C	PARTITA	DATA	CAMPO	ORARIO INIZIO	ORARIO FINE
SSDRL ERACLE SPORT FC AZZURRA	A.S.D. GORLA MINORE v ATALANTA BERGAMASCA CALCIO SPA	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	10.50	11.10
A.S. PROGETTO INTESA ALL CAMP	SSDRL ERACLE SPORT FC AZZURRA v A.S. PROGETTO INTESA ALL CAMP	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	11.15	11.35
A.S.D. GORLA MINORE	SSDRL ERACLE SPORT FC AZZURRA v A.S.D. GORLA MINORE	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	12.05	12.25
ATALANTA BERGAMASCA CALCIO SPA	A.S. PROGETTO INTESA ALL CAMP v ATALANTA BERGAMASCA CALCIO SPA	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	12.05	12.25
	ATALANTA BERGAMASCA CALCIO SPA v SSDRL ERACLE SPORT FC AZZURRA	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	12.55	13.15
	A.S.D. GORLA MINORE v A.S. PROGETTO INTESA ALL CAMP	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	12.55	13.15

GIRONE D	PARTITA	DATA	CAMPO	ORARIO INIZIO	ORARIO FINE
1924 SUNO F.C.D.	1924 SUNO F.C.D. v USD CASTELLANZESE 1921 A.S.D.	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	10.00	10.20
CIMIANO CALCIO S.S.D. ARL	CIMIANO CALCIO S.S.D. ARL v C.S.C. COSTAMASNAGA	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	10.00	10.20
C.S.C. COSTAMASNAGA	C.S.C. COSTAMASNAGA v 1924 SUNO F.C.D.	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	10.50	11.10
USD CASTELLANZESE 1921 A.S.D.	USD CASTELLANZESE 1921 A.S.D. v CIMIANO CALCIO S.S.D. ARL	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	10.50	11.10
	1924 SUNO F.C.D. v CIMIANO CALCIO S.S.D. ARL	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	11.40	12.00
	C.S.C. COSTAMASNAGA v USD CASTELLANZESE 1921 A.S.D.	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	12.05	12.25





2° FASE DOMENICA POMERIGGIO - 2 TEMPI DA 10 MINUTI

GIRONE ORO	PARTITA	DATA	CAMPO	ORARIO INIZIO	ORARIO FINE
1° CLASS GIR A	1° CLASS GIR A v 1° CLASS GIR D	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	14.15	14.35
1° CLASS GIR B	1° CLASS GIR B v 1° CLASS GIR C	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	15.05	15.25
1° CLASS GIR C	1° CLASS GIR A v 1° CLASS GIR B	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	15.55	16.15
1° CLASS GIR D	1° CLASS GIR C v 1° CLASS GIR D	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	15.55	16.15
	1° CLASS GIR C v 1° CLASS GIR A	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	17.10	17.30
	1° CLASS GIR D v 1° CLASS GIR B	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	17.10	17.30

GIRONE ARGENTO	PARTITA	DATA	CAMPO	ORARIO INIZIO	ORARIO FINE
2° CLASS GIR A	2° CLASS GIR A v 2° CLASS GIR D	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	14.40	15.00
2° CLASS GIR B	2° CLASS GIR B v 2° CLASS GIR C	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	15.30	15.50
2° CLASS GIR C	2° CLASS GIR A v 2° CLASS GIR B	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	16.20	16.40
2° CLASS GIR D	2° CLASS GIR C v 2° CLASS GIR D	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	16.20	16.40
	2° CLASS GIR C v 2° CLASS GIR A	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	16.45	17.05
	2° CLASS GIR D v 2° CLASS GIR B	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	16.45	17.05

GIRONE BRONZO	PARTITA	DATA	CAMPO	ORARIO INIZIO	ORARIO FINE
3° CLASS GIR A	3° CLASS GIR A v 3° CLASS GIR D	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	14.15	14.35
3° CLASS GIR B	3° CLASS GIR B v 3° CLASS GIR C	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	14.40	15.00
3° CLASS GIR C	3° CLASS GIR A v 3° CLASS GIR B	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	15.05	15.25
3° CLASS GIR D	3° CLASS GIR C v 3° CLASS GIR D	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	15.05	15.25
	3° CLASS GIR C v 3° CLASS GIR A	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	15.55	16.15
	3° CLASS GIR D v 3° CLASS GIR B	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	16.45	17.05

GIRONE 13°-16°	PARTITA	DATA	CAMPO	ORARIO INIZIO	ORARIO FINE
4° CLASS GIR A	4° CLASS GIR A v 4° CLASS GIR D	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	14.15	14.35
4° CLASS GIR B	4° CLASS GIR B v 4° CLASS GIR C	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	14.40	15.00
4° CLASS GIR C	4° CLASS GIR A v 4° CLASS GIR B	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO A	15.30	15.50
4° CLASS GIR D	4° CLASS GIR C v 4° CLASS GIR D	17/11	CAMPO SINTETICO CAMPO B	15.30	15.50
	4° CLASS GIR C v 4° CLASS GIR A	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	16.20	16.40
	4° CLASS GIR D v 4° CLASS GIR B	17/11	CAMPO ERBA CAMPO C	17.10	17.30





**MILAN
ACADEMY**

CENTRO TECNICO



ISCRIZIONE ASI CONI - CO 0172
ISCRIZIONE FIGC D. N. 949361

REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ SSDRL ERACLE SPORT FC INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **INTERNAZIONALE**

DENOMINATO: Trofeo Città di Casnate con Bernate

IN COLLABORAZIONE CON ATHLOS SPORT EVENTS S.R.L.

CHE SI DIPUTERÀ NEI GIORNI 17 NOVEMBRE 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Centro Sportivo Eracle Casnate - Via Roma, 22070, Casnate Con Bernate (CO)

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI CON LA PROPRIA SOCIETÀ E FEDERAZIONE DI APPARTENENZA PER LA STAGIONE IN CORSO.

NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2017 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2018 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. - ROMA:

TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO, AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ:

CLUB	MATRICOLA	NAZIONE	CLUB	MATRICOLA	NAZIONE
ARCON VILLA SOCIETA SPOR	962947	ITALIA	A.S.D. SCA ASTI	943763	ITALIA
PRO SESTO 1913 S.R.L.	932600	ITALIA	SSDRL ERACLE SPORT FC	949361	ITALIA
FC CHIASSO		SVIZZERA	U.S. FOLGORE CARATESE A.S.D.	933928	ITALIA
U.S.D. GUANZATESE	62933	ITALIA			ITALIA

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARA' FORMATO N° 1 GIRONE DA N° 7 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI

SITUAZIONE DI GIOCO 3 CONTRO 3 e 1 CONTRO 1 (vedi allegato)



IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

ERACLE SPORT FOOTBALL CLUB SSD RL - CENTRO TECNICO MILAN ACADEMY

Via Roma s.n.c., 22070 - Casnate con Bernate (CO)

C. 3296187566 - E-MAIL: scuolacalcio@eraclecalcio.it

C.F.e.P.IVA: 03775530136



**MILAN
ACADEMY**

CENTRO TECNICO

ISCRIZIONE ASI CONI - CO 0172
ISCRIZIONE FIGC LND N. 949361



ART. 8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART. 9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO

LE PARTITE SI GIOCANO 5 VS 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 COMITATO DEL TORNEO

SARÀ PREDISPOSTO UN COMITATO DI TORNEO CHE, SARÀ RESPONSABILE PER QUALUNQUE DISPUTA, PROTESTA, RECLAMO O
CIRCOSTANZA NON PREVISTA. IL COMITATO SARÀ COMPOSTO DALLE SEGUENTI PERSONE:

NOME:	COGNOME:	SOCIETÀ DI APPARTENENZA	FUNZIONE
STEFANO	ZAMPINI	ERACLE FC	PRESIDENTE
ANDREA	POLICASTRESE	ERACLE FC	VICE PRESIDENTE
FEDERICO	COSSU	Athlos Sport Events s.r.l.	MEMBRO
PASQUALE	COSSU	P&C Consulting s.r.l.s.	MEMBRO

IL COMITATO NON ACCETTERÀ PROTESTE O RECLAMI SULLE DECISIONI PRESE DAGLI ARBITRI

**IL COMITATO PROVVEDERÀ A SEGNALARE ALLA PROPRIA FEDERAZIONE NAZIONALE O INTERNAZIONALE PREPOSTA AD
ADOPTARE I PROVVEDIMENTI RITENUTI OPPORTUNI OGNI GIOCATORE ED OGNI MEMBRO DELLE DELEGAZIONI PARTECIPANTI
RITENUTI COLPEVOLI DI CONDOTTA ANTISPORTIVA DURANTE IL TORNEO**

ART. 14 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 15 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA
CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 16 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA
TASSA DI EURO 20,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI
DEI 30 MINUTI. LA TASSA RECLAMO DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 17 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART. 18 I.F.A.B.

LE PARTITE SI GIOCANO SECONDO LE REGOLE DELLA INTERNATIONAL FOOTBALL ASSOCIATIONS BOARD (IFAB) EDIZIONE
CORRENTE.

ERACLE SPORT FOOTBALL CLUB SSD RL - CENTRO TECNICO MILAN ACADEMY

Via Roma s.n.c., 22070 - Casnate con Bernate (LO)
C. 3296187566 - E-MAIL: scuolacalcio@eraclecalcio.it

C.F.e P. IVA: 03775930136





**MILAN
ACADEMY**

CENTRO TECNICO

ISCRIZIONE ASI CONI - CO 0172
ISCRIZIONE FIGC LND N. 949361

ART. 19 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.


ERACLE SPORT FOOTBALL CLUB SSD RL
SOCIETÀ
22070 Casnate con Bernate (CO)
Via Fittavola 2 - Tel. 031 535097
Cod. Fiscale e Partita IVA 03775520136

IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. COSSU FEDERICO

TEL. 3922888723





PRIMI CALCI - 2 TEMPI DA 10 MINUTI

GIRONE A	PARTITA	DATA	CAMPO	ORARIO INIZIO	ORARIO FINE
ARCON VILLA SOCIETA SPOR	ARCON VILLA SOCIETA SPOR v FC CHIASSO	17/11	CAMPO A 5	10.00	10.20
FC CHIASSO	A.S.D. SCA ASTI v PRO SESTO 1913 S.R.L.	17/11	CAMPO A 5	10.25	10.45
A.S.D. SCA ASTI	U.S.D. GUANZATESE v SSDRL ERACLE SPORT FC	17/11	CAMPO A 5	10.50	11.10
PRO SESTO 1913 S.R.L.	U.S. FOLGORE CARATESE A.S.D. v ARCON VILLA SOCIETA SPOR	17/11	CAMPO A 5	11.15	11.35
U.S.D. GUANZATESE	FC CHIASSO v A.S.D. SCA ASTI	17/11	CAMPO A 5	11.40	12.00
SSDRL ERACLE SPORT FC	PRO SESTO 1913 S.R.L. v U.S.D. GUANZATESE	17/11	CAMPO A 5	12.05	12.25
U.S. FOLGORE CARATESE A.S.D.	SSDRL ERACLE SPORT FC v U.S. FOLGORE CARATESE A.S.D.	17/11	CAMPO A 5	12.30	12.50
	ARCON VILLA SOCIETA SPOR v A.S.D. SCA ASTI	17/11	CAMPO A 5	12.55	13.15
	U.S.D. GUANZATESE v FC CHIASSO	17/11	CAMPO A 5	13.20	13.40
	PRO SESTO 1913 S.R.L. v U.S. FOLGORE CARATESE A.S.D.	17/11	CAMPO A 5	13.45	14.05
	SSDRL ERACLE SPORT FC v ARCON VILLA SOCIETA SPOR	17/11	CAMPO A 5	14.10	14.30
	A.S.D. SCA ASTI v U.S.D. GUANZATESE	17/11	CAMPO A 5	14.35	14.55
	U.S. FOLGORE CARATESE A.S.D. v FC CHIASSO	17/11	CAMPO A 5	15.00	15.20
	PRO SESTO 1913 S.R.L. v SSDRL ERACLE SPORT FC	17/11	CAMPO A 5	15.25	15.45
	U.S.D. GUANZATESE v ARCON VILLA SOCIETA SPOR	17/11	CAMPO A 5	15.50	16.10
	U.S. FOLGORE CARATESE A.S.D. v A.S.D. SCA ASTI	17/11	CAMPO A 5	16.15	16.35
	FC CHIASSO v PRO SESTO 1913 S.R.L.	17/11	CAMPO A 5	16.40	17.00
	A.S.D. SCA ASTI v SSDRL ERACLE SPORT FC	17/11	CAMPO A 5	17.05	17.25
	U.S.D. GUANZATESE v U.S. FOLGORE CARATESE A.S.D.	17/11	CAMPO A 5	17.30	17.50
	ARCON VILLA SOCIETA SPOR v PRO SESTO 1913 S.R.L.	17/11	CAMPO A 5	17.55	18.15
	SSDRL ERACLE SPORT FC v FC CHIASSO	17/11	CAMPO A 5	18.20	18.40

2) Titolo: "Situazione di gioco 3 contro 3 - U8/U9"



Dimensioni del campo:

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza** 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri, la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 3 contro 3 - U8/U9*.
- ✓ **Porta** di dimensioni regolamentari (consigliato 3x2 metri).



Figura 2

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

L'attività si svolge all'interno di uno spazio che comprende l'area di rigore delimitata per la partita alla quale viene aggiunta un'ulteriore area di profondità 11 metri. Si gioca una situazione 3 contro 3 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha come obiettivo ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno delle 2 porte con dimensioni ridotte (larghe 1,5 metri). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o fare gol nelle porte ridotte), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. La squadra a difesa della porta regolamentare identifica inizialmente un portiere e 2 giocatori di movimento. I giocatori della squadra a difesa delle 2 porte con dimensioni ridotte si considerano tutti come giocatori di movimento. In seguito al cambio di fronte di gioco il ruolo del portiere può essere svolto da uno qualsiasi dei giocatori che si trovano a difendere la porta (il giocatore scelto per stare in porta deve tuttavia ricoprire questo ruolo fino al successivo capovolgimento di fronte).

Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte. Il passaggio all'interno delle porte ridotte si considera valido attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei 2 delimitatori che definiscono i pali della porta, se passa sopra a questi oppure li tocca, il punto non si considera valido.

Retropassaggio al portiere. Il portiere può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario.

Falli e scorrettezze. All'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore, al di fuori della stessa attraverso un calcio di punizione. La distanza della barriera dal punto di battuta del calcio di punizione è sempre di 5 metri.

Fuorigioco. Durante ogni fase del gioco non è prevista la regola del fuorigioco.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo. Quando la palla esce dal campo vige il regolamento del gioco del calcio

- Quando la palla esce attraversando la linea immaginaria che unisce le 2 porte ridotte e le linee laterali, la ripresa del gioco spetta sempre alla squadra che ricerca il gol. L'inizio dell'azione successiva avviene con un possesso di palla da parte di un giocatore che parte nei pressi della linea che idealmente unisce le 2 porte ridotte.
- Quando la palla esce dalla linea di fondo-campo e la ripresa del gioco spetta alla squadra che difende la porta, questa avviene attraverso un calcio di rinvio nel quale i giocatori avversari devono obbligatoriamente restare fuori dall'area di rigore fino a quando il pallone non viene calciato dal giocatore che avvia l'azione di gioco.



DUELLO



1) Titolo: 1 contro 1 "Supero l'avversario"

Dimensioni del campo:

- ✓ **Rettangolo** di dimensioni 4x8 metri.
- ✓ Qualora le misure del campo delimitato per la partita non consentano la realizzazione degli spazi di gioco con le dimensioni previste le misure degli stessi possono essere adattate alle necessità di ogni impianto rimanendo tuttavia le più fedeli possibile alle proporzioni presentate in questo documento.
- ✓ Nel caso in cui risultino disponibili spazi esterni rispetto al campo delimitato per la partita, questi possono essere utilizzati per lo svolgimento dell'attività di 1 contro 1 presentate.

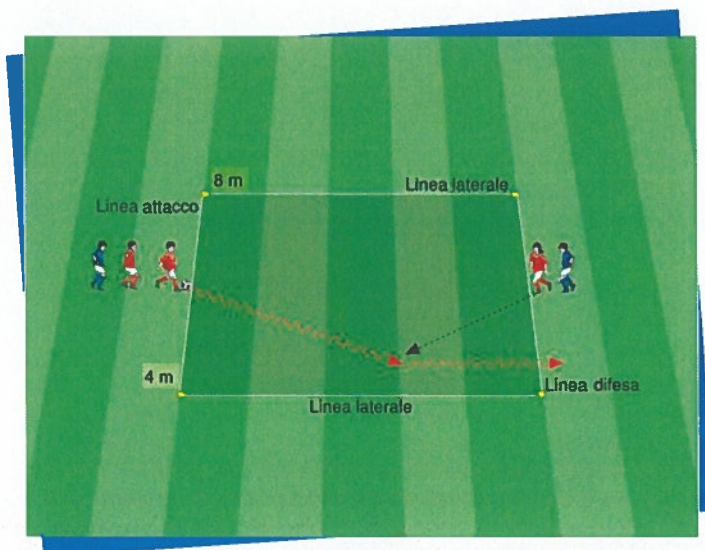


Figura 3

Numero di giocatori impiegati. Vengono coinvolti da un minimo di 2 ad un massimo di 6 partecipanti

DESCRIZIONE

In ogni campo di gioco vengono definite una "linea di attacco", una "linea di difesa" e "due linee laterali". All'esterno rispetto alla linea di attacco si posizionano gli attaccanti, in possesso di una palla ciascuno, dietro la linea di difesa si posizionano i difendenti.

Si svolge una situazione di 1 contro 1 nella quale gli attaccanti, partendo dalla propria linea di attacco, hanno il compito di superare la linea di difesa senza farsi intercettare il pallone dai difendenti.

REGOLE

Qualora il difendente riesca a conquistare la palla dell'attaccante può a sua volta cercare di superare la linea di attacco avversaria evitando l'intervento dell'opponente.

L'azione si intende terminata ogniqualvolta la palla esce dallo spazio di gioco.

Al termine di ogni azione di gioco i due sfidanti si invertono i ruoli di gioco e si posizionano in fila dietro agli altri giocatori.

L'azione successiva può essere avviata non appena i giocatori coinvolti nell'azione precedente hanno liberato il rettangolo di gioco.

