



Roma, 14 Maggio 2024

Prot. 28470.20 fl

Spett.le
A.S.D. CAVOLANO CALCIO
Via Cavolano, 33
33077 Sacile (PN)

Spett.le
Comitato Regionale Friuli V.G.LND - FIGC
Piazza Grande, 11/a
33057 Palmanova (UD)

Oggetto: **Torneo Nazionale: "Memorial Flavio Rosolen"**
Organizzato dalla Società: A.S.D. CAVOLANO CALCIO
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di Svolgimento: il 19/05/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

Come da regolamento inviato

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

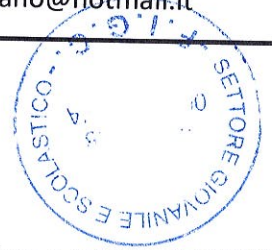


—A.S.D. CAVOLANOCALCIO—

Sede CAVOLANO – 33077 – SACILE (PN) – Via Cavolano, 33

Tel. 0434.72379 – Fax 0434.780904 – calciocavolano@hotmail.it

REGOLAMENTO TORNEO CATEGORIA PRIMI CALCI



- ART. 1 ORGANIZZAZIONE**
La società **A.S.D. CAVOLANO CALCIO** indice ed organizza un torneo/manifestazione a carattere **NAZIONALE** denominato “**MEMORIAL FLAVIO ROSOLEN**” che si disputerà Domenica 19 Maggio 2024 presso il campo sportivo parrocchiale di Cavolano, come specificato nell’allegato calendario.
- ART. 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA**
Il torneo è riservato ai giovani calciatori appartenenti alla categoria **PRIMI CALCI** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso. **Nati dal 01.01.2015 al 31.12.2016. È possibile utilizzare calciatori nati nel 2017 che abbiano compiuto anagraficamente il 6° anno di età.**
- ART. 3 PRESTITI**
Non sono consentiti prestiti.
- ART. 4 ELENCHI GIOCATORI**
Le società partecipanti dovranno presentare all’organizzazione del Torneo, prima del suo inizio, l’elenco dei giocatori che intendono utilizzare fino ad un max di n° 10.
Dopo l’avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi.
Pertanto, nella distinta da presentare all’arbitro prima della gara, saranno indicati fino ad un max di 10 giocatori.
- ART. 5 SOSTITUZIONI**
Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n°1 del S.G.S. Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; **tutti i bambini devono prendere parte al gioco ludico.**
- ART. 6 SOCIETA' PARTECIPANTI**
CAVOLANO matr. 200444, PORTOMANSUE' matr. 780260, CALCIO VENETO ORIENTALE matr. 945089, VITTORIO VENETO FALMEC matr. 915645, UNION GAIA matr. 937786, UNION RORAI matr. 640217, CODOGNE' matr. 949236, UNION FELETTO VALLATA matr. 780540, UNION PASIANO matr. 640024, CLUB ALTURA matr. 202282, SSDARL SANT'IGNAZIO matr. 951958, U.S.D. GRAVIS matr. 640215, A.S.D. CALCIO ZOPPOLA matr. 937958, U.S. SPILIMBERGO matr. 50260, A.F.P. VILLANOVA A.S.D. matr. 912079, A.S.D. AURORA SAN NICOLA matr. 780340.
- ART. 7 FORMULA DEL TORNEO**
Il Torneo / manifestazione si svolgerà con la seguente formula:
N. 20 squadre suddivise nel solo mattino in n. 5 gironi da 4 squadre nei quali si disputeranno gare di sola andata.
Il programma tecnico si divide in due momenti:
1° momento Ludico Motorio e Tecnico Situazionale al quale i ragazzi parteciperanno con dei Giochi: **LA GABBIA DEI LEONI e LE STATUE**. In allegato la descrizione dei giochi.
2° momento partita.
- ART. 8 CLASSIFICHE**
Per la categoria non è prevista nessuna classifica finale
- ART. 9 TEMPI DI GARA**
Trattandosi di svolgimento a raggruppamenti nei quali le squadre si incontreranno in più momenti, le gare 5 c 5 si disputeranno con 2 tempi di 10 minuti ciascuno con utilizzo dei palloni n.3 e porte 4x2 e si dovranno configurare su uno spazio di m. 35x25. Le suddette partite verranno anticipate da un momento Ludico-Motorio, della durata di circa 10 minuti, nel quale i ragazzi verranno coinvolti con dei giochi.





—A.S.D. CAVOLANOCALCIO—

Sede CAVOLANO – 33077 – SACILE (PN) – Via Cavolano, 33

Tel. 0434.72379 – Fax 0434.780904 – calciocavolano@hotmail.it

- ART. 10 TIRI DI RIGORE**
Non sono consentiti
- ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI**
Non sono consentiti
- ART. 12 ARBITRI**
Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (**AUTOARBITRAGGIO**).
In ogni caso i rapporti gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del giudice sportivo.
- ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO**
La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del Comitato di competenza
- ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**
Il Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori di questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo
- ART. 15 RECLAMI**
Visto l'aspetto ludico del Torneo, non sono ammessi reclami. Si rinuncia all'istituto del reclamo
- ART. 16 ASSICURAZIONE**
È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa
L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa
- ART. 17 NORME GENERALI**
Per quanto non previsto dal presente REGOLAMENTO, valgono le disposizioni dei Regolamenti Federali in quanto compatibili, e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n 1 del Settore Giovanile Scolastico relativo alla stagione in corso.



Timbro della società

A.S.D. CAVOLANO CALCIO
Via Cavolano, 33
33077 SACILE (PN)
C.F. 91006470933
P.IVA 01640850937
Matr. FIGC 200444



Il Presidente della Società
Dott. Nazzareno Zoi

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG.

BENEDET SERGIO
URSO VINCENZO

DIRETTORE ORGANIZZATIVO
SEGRETARIO

CELL. 347-4466531
CELL. 334-5430771



A.S.D. CAVOLANO CALCIO

43^A FESTA DELLO SPORT 2024

MEMORIAL FLAVIO ROSOLEN - CATEGORIA PRIMI CALCI - 19 MAGGIO 2024

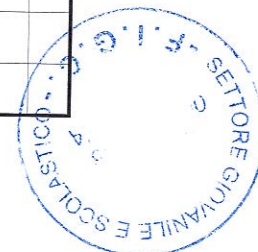


| GRUPPO A | GRUPPO B | GRUPPO C | GRUPPO D | GRUPPO E |
|-----------------|-------------------|------------------|-------------|------------------|
| UNION GAIA B | V.C.R. GRAVIS B | CAVOLANO B | C.V.O. | VILLANOVA B |
| SANT'IGNAZIO | CODOGNE' | VILLANOVA A | CAVOLANO A | V. VENETO FALMEC |
| V.C.R. GRAVIS A | UNION GAIA A | UNION FELETTO V. | CLUB ALTURA | PORTOMANSUE' |
| UNION PASIANO | AURORA S. NICOLO' | SPIILIMBERGO | UNION RORAI | CALCIO ZOPPOLA |

RITROVO SQUADRE E ACCETTAZIONE ORE 8:40

| | CAMPO 1 | | CAMPO 2 | | CAMPO 3 | | CAMPO 4 | |
|-------|-----------------|------------------|------------------|-------------------|------------------|------------------|------------------|----------------|
| 9:25 | UNION GAIA B | SANT'IGNAZIO | V.C.R. GRAVIS A | UNION PASIANO | CAVOLANO B | SPIILIMBERGO | | |
| 9:50 | V.C.R. GRAVIS B | CODOGNE' | UNION GAIA A | AURORA S. NICOLO' | C.V.O. | CAVOLANO A | CLUB ALTURA | UNION RORAI |
| 10:15 | CAVOLANO B | VILLANOVA A | UNION FELETTO V. | SPIILIMBERGO | VILLANOVA B | V. VENETO FALMEC | PORTOMANSUE' | CALCIO ZOPPOLA |
| 10:40 | UNION GAIA B | V.C.R. GRAVIS A | SANT'IGNAZIO | UNION PASIANO | C.V.O. | CLUB ALTURA | CAVOLANO A | UNION RORAI |
| 11:05 | V.C.R. GRAVIS B | UNION GAIA A | CODOGNE' | AURORA S. NICOLO' | VILLANOVA B | PORTOMANSUE' | V. VENETO FALMEC | CALCIO ZOPPOLA |
| 11:30 | CAVOLANO B | UNION FELETTO V. | VILLANOVA A | SPIILIMBERGO | C.V.O. | UNION RORAI | CAVOLANO A | CLUB ALTURA |
| 11:55 | SANT'IGNAZIO | V.C.R. GRAVIS A | UNION GAIA B | UNION PASIANO | V. VENETO FALMEC | PORTOMANSUE' | VILLANOVA B | CALCIO ZOPPOLA |
| 12:20 | CODOGNE' | UNION GAIA A | V.C.R. GRAVIS B | AURORA S. NICOLO' | VILLANOVA A | UNION FELETTO V. | | |

PREMIAZIONI ORE 13:00





LA GABBIA DEI LEONI


10 minuti


12x12 metri

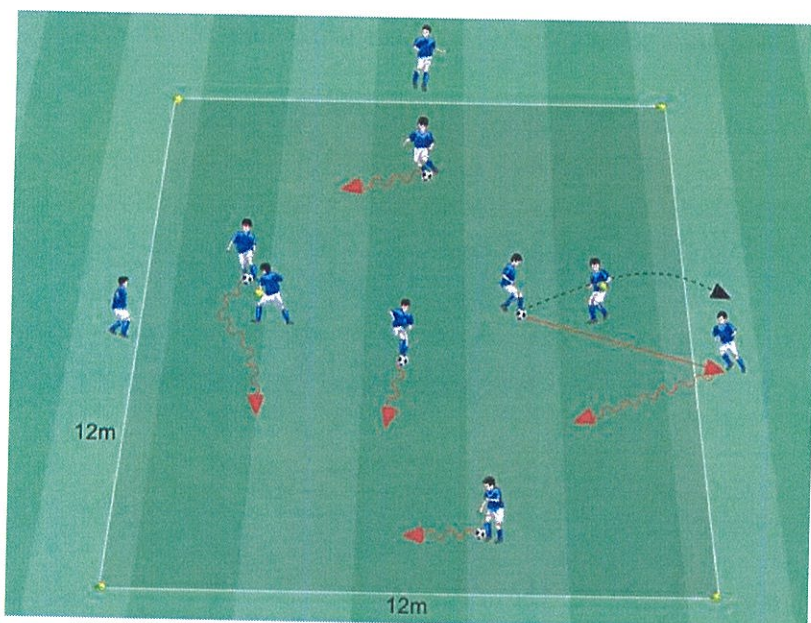

10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.





DUELLO

LE STATUE



10 minuti



12x12 metri



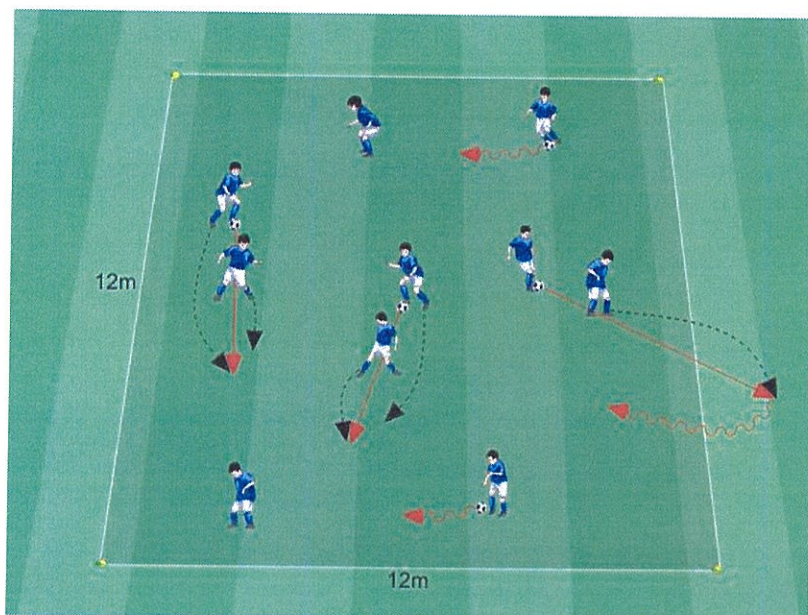
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

