



L'ATTIVITA' DI BASE

Relatori:

Peruzzotti Gabriele Delegato Attività di Base Figc/SGS Lombardia
Spoldi Mauro Coordinatore Federale Figc/SGS Lombardia



GIOVANI



Home / GIOVANI / Governance
/ Comunicati Ufficiali /

Comunicato Ufficiale N. 1 FIGC- SGS 2023/2024

ALLEGATI



[CU N.1 FIGC SGS Stagione Sportiva 2023-2024
Del 07/07/2023](#)



[Allegato 1 Tabella Modalità Di Gioco Categorie
Di Base E Giovanili 2023-2024](#)



[Allegato 2 Modulo Di Presentazione Società
2023-2024](#)



[Allegato 3 Vademecum Censimento Online Sgs
Manuale Tecnico](#)



Il CU n. 1 è un supporto e un

riferimento necessario per

poter operare nell'AdB con

coerenza e adeguatezza

Il riferimento normativo
è il Comunicato Ufficiale
n° 1, emesso all'inizio di
ogni stagione (luglio) e
pubblicato sul sito FIGC



The screenshot displays the official website of the Italian Football Federation (FIGC). At the top, the FIGC logo is prominently featured alongside the text 'LA FEDERAZIONE' and 'AREA ISTITUZIONALE'. A navigation menu includes links for 'Storia', 'Governance', 'Trasparenza', 'CSR', and 'Giustizia Sportiva'. The main heading reads 'Comunicati Ufficiali' with the subtitle 'Comunicati ufficiali della FIGC'. Below this, there is a search interface with four input fields: 'Titolo comunicato', 'Stagione' (set to '2021-2022'), 'Data Da', and 'Data A'. A 'Cerca' button is positioned to the right of these fields. At the bottom, a dropdown menu for 'Elementi per pagina' is set to '25'.

Allegato n° 1

Schema riassuntivo "Modalità di svolgimento attività e gare nelle Categorie di Base" e Tabella "Limiti d'età" – 2023/2024



Categoria	Anno di nascita	Confronto - Partita	Tempi di gioco	Dimensioni campo (mt.)	Dimensioni porte (mt.)	Tipologia e Dimensioni del pallone	Procedure e variazioni regolamentari
Piccoli Amici	2017 - 2018 (5 anni compiuti)	2:2 o 3:3 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x10'+3x10' (alternati a giochi di abilità)	15÷30x10÷15	Non codificate, misure massime 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	
Primi Calci	2015 - 2016 (possono giocare giovani di 6 anni compiuti, nati nel 2017)	4:4 o 5:5 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x10'+3x10' (alternati a giochi di abilità)	25÷40x12÷25	Non codificate, misure massime 4,50x1,60	3/4/5/6/8 gomma doppio o triplo strato	Possibilità di suddividere l'attività in 1° e 2° anno
Pulcini 1° anno	2014 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2015*)	7:7 (o 5:5) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45 (25÷40x12÷25)	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,60÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> • non concesso il retropassaggio al portiere, con divieto di pressing sul portiere • non c'è fuorigioco
Pulcini 2° anno	2013 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2014*)	7:7 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,80÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> • in caso di una differenza di 5 reti durante un tempo di gioco, la squadra in svantaggio può giocare con un giocatore in più fino a quando la differenza si riduce a -3 • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Pulcini	Misti 2013 e/o 2014 (possono giocare giovani di 8 anni compiuti, nati nel 2015)	7:7 (o 5:5) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x15'	50÷65x35÷45 (25÷40x12÷25)	5x1,80 In alternativa 4÷6x1,60÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	Per il Calcio a 5 <ul style="list-style-type: none"> • concesso il retropassaggio al portiere • non concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
		5:5 (Calcio a 5) Futsal Challenge	3x15' non effettivi	25÷42x15÷25	3x2	4 gomma o 3 a rimbalzo controllato	
Esordienti 1° anno	2012 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2013*)	9:9 (o 7:7) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷50 (50÷65x35÷45)	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 gomma doppio o triplo strato o cuoio	<ul style="list-style-type: none"> • fuorigioco a 13 mt. dalla linea di fondocampo • utilizzo Zona di "No-Pressing" • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Esordienti 2° anno	2011 (possibilità di inserire 3 giovani nati nel 2012*)	9:9 Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷50	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 cuoio	Per il Calcio a 5 <ul style="list-style-type: none"> • concesso il retropassaggio al portiere • non concesso al portiere il lancio con le mani nella metà campo avversaria • 1 Time-out di 1' per squadra per tempo
Esordienti	Misti 2011, 2012 (possono giocare giovani di 10 anni compiuti, nati nel 2013)	9:9 (o 7:7) Proposte Pre-Gara Multipartite; 4° Tempo	3x20'	60÷75x40÷50 (50÷65x35÷45)	6x2 In alternativa 5÷6x1,80÷2	4 cuoio	
		5:5 (Calcio a 5) Futsal Challenge	3x20' non effettivi	25÷42x15÷25	3x2	4 (cuoio o gomma) o 3 a rimbalzo controllato	

* Tale opportunità è concessa solo alle Società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa

NB – 1. In tutte le categorie di base è possibile richiedere una deroga per far giocare ragazze di un anno di età superiore rispetto quella prevista

2. Qualora non fosse possibile disputare più partite contemporaneamente ed il numero dei giocatori sia elevato, per far giocare di più tutti i bambini è possibile disputare 4 tempi di gioco, anziché 3, ciascuno della stessa durata (Pulcini 4x15', Esordienti 4x20')



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Stagione Sportiva 2023/2024

PRESENTAZIONE DEL SETTORE GIOVANILE

Società _____

Matricola n° _____ Anno di Affiliazione _____

Affiliata per _____ (indicare Lega di appartenenza)

Attività svolta _____ (C11, C5, Femminile)

Indirizzo _____ n° _____

CAP _____ Città _____ Prov. _____

Telefono sede _____ Tel. Mobile _____

Mail _____

Delegazione Provinciale _____

Comitato Regionale _____

	Nome Allenatore	(Es: U17 Serie A e B Nazionale, Esordienti A, etc.)	(Es: Allenatore Responsabile, Allenatore in seconda, Allenatore portieri, Assistente allenatore etc.)	(Es: Allenatore Giovani Calciatori UEFA-C, Allenatore UEFA-B, Allenatore UEFA-A, etc.)
ES OR DI E N TI				
P UL CI NI				
P RI MI				
C AL CI				
C O LI A				

B5. STAFF SANITARIO INTERNO ALLA SOCIETÀ DEDICATO AL SETTORE GIOVANILE

MEDICO SOCIALE DEL SETTORE GIOVANILE				
Nome e cognome	Specializzazione	Ruolo nell'ambito della Società (Responsabile Sanitario, Consulente, Referente, etc.)	Numero di iscrizione all'elenco del Settore Tecnico	Numero di iscrizione all'Albo dei Medici

PREPARATORI ATLETICI SETTORE GIOVANILE		
Nome Preparatore Atletico	Nome Squadra (Es: U17 Serie A e B, U15 Regionale, etc.)	Estremi di abilitazione all'esercizio della professione (Abilitazione rilasciata dal Settore Tecnico)

PREPARATORI MOTORI		
Nome Preparatore Motorio	Nome Squadra (Es: Esordienti A, Pulcini B etc.)	Estremi di abilitazione all'esercizio della professione (Es: Laurea in scienze motorie, Diploma in educazione fisica, Abilitazione rilasciata dal Settore Tecnico)

B7. STRUTTURE E SERVIZI PER L'ATTIVITÀ GIOVANILE

Impianto di allenamento	Foresteria societaria		Bar / Ristorante		Sala Medica		Sala giochi		Sala lettura / Biblioteca		Sala TV		Postazioni Internet		Pulmini o altri mezzi di trasporto		
	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	SI	NO	

Gli impianti utilizzati sono dotati di defibrillatore semiautomatico?	si	no
Il personale è formato adeguatamente per l'utilizzo del defibrillatore semiautomatico secondo le leggi regionali di riferimento?	si	no
Il personale formato per l'utilizzo del defibrillatore semiautomatico è sempre presente durante lo svolgimento dell'attività?	si	no

La società utilizza ulteriori impianti/strutture/ambienti con il fine di fornire servizi per raggiungere gli obiettivi fissati nel programma di formazione dei giovani calciatori?	si	no
--	----	----

Se sì, indicare quali:

B9. ASSISTENZA SPECIALIZZATA AI GIOVANI CALCIATORI

La società si avvale della consulenza di uno psicologo di supporto alla società, allo staff, ai genitori o ai calciatori del settore giovanile?	si	no
La società si avvale della consulenza di altri esperti per fornire adeguati servizi ai calciatori del settore giovanile (es. pedagogista, sociologo, etc.)?	si	no
I ragazzi del settore giovanile sono seguiti nello studio da personale dedicato e/o specializzato?	si	no

IN CASO DI RISPOSTA AfferMATIVA ALLE DOMANDE PRECEDENTI:

Numero di insegnanti	
Numero di tutor	
Altro (specificare):	

B12. ALTRE INFORMAZIONI



Portale Servizi FIGC

Accedi con le credenziali standard del Portale Servizi

Clicca qui per accedere con le credenziali
che hai sempre utilizzato per accedere ai
servizi di Tesseramento,
Divisione Calcio Femminile, DCPS,
Agonistica SGS, Censimento SGS

Accedi con il nuovo servizio di autenticazione unico FIGC

Clicca qui se in possesso delle nuove
credenziali attivate con il modulo
ANAGRAFE FEDERALE che ti



Piattaforma web
che mette a
disposizione delle
società affiliate e
degli stessi
tesserati una
ampia serie di
servizi quali il
tesseramento ed
il Censimento



Il principio che sostiene il nuovo sistema è che il Club venga valorizzato per l'intero percorso svolto nell'ambito giovanile a partire dall'attività svolta nelle categorie di base per concludersi con le attività di carattere agonistico

C.U. n.9 SGS - Sistema di Qualità dei Club Giovanili 2023-2024



Criteria e requisiti previsti nel Sistema di riconoscimento dei Livelli di Qualità dei Club Giovanili per la stagione sportiva 2023/2024.

ALLEGATI

-  [CU N.9 FIGC SGS 2023 2024 Sistema Qualità Dei Club Giovanili Del 09 08 2023](#)
-  [Allegato 1 RIEPILOGO Requisiti Sistema Di Qualità Dei Club Giovanili 2023 2024](#)
-  [Allegato 2 Modulo Di Presentazione Società 2023 2024](#)
-  [Allegato 3 Vademecum Censimento Online Sgs Manuale Tecnico](#)
-  [Allegato 4A Modulo Richiesta Riconoscimento Club Giovanile Di 1° Livello 2023 2024 \(2\)](#)
-  [Allegato 4B Modulo Richiesta Riconoscimento Club Giovanile Di 2° Livello 2023 2024 \(1\)](#)
-  [Allegato 4C Modulo Richiesta Riconoscimento Club Giovanile Di 3° Livello 2023 2024](#)
-  [Allegato 5 Modello Convenzione Scuola Società Sportiva 2023 2024](#)



● LIVELLI DI QUALITA' NEI CLUB

➤ **GIOVANNILI di 1° Livello (BRONZE/BRONZO):**

- Club che partecipano anche ad una sola categoria dell'attività giovanile (tra Piccoli Amici e Allievi), che in ogni caso devono avere almeno un tecnico qualificato come Responsabile del Settore Giovanile, e un Tecnico come Responsabile Attività di Base nel caso le squadre fossero più di 2, come previsto dalle attuali norme come requisito obbligatorio

➤ **Club “Non Classificati”:**

- Club che non hanno presentato il “Modulo di Presentazione delle Società” (Censimento)

- Club che non rispettano i requisiti minimi previsti dalle Obbligatorietà dei tecnici

- *A tali Club non sarà consentita la partecipazione ai campionati regionali della stagione seguente e non potranno organizzare propri*

● LIVELLI DI QUALITA' NEI CLUB

GIOVANILI

➤ Club Giovanili di 3° Livello (**GOLD/ORO**):

- Sono Club che hanno raggiunto i prerequisiti idonei per poter essere formati e successivamente divenire Club di 4° Livello attraverso un periodo biennale di affiancamento da parte della specifica struttura di sviluppo territoriale FIGC SGS Club certificati attraverso il programma "Tutela dei Minori"

➤ Club Giovanili di 2° Livello (**SILVER/ARGENTO**):

- Club in possesso dei requisiti minimi per il riconoscimento di Secondo Livello e che svolgono attività in tutte le categorie di base con tecnici qualificati dal Settore Tecnico e Dirigenti formati attraverso Corsi "Livello E" SGS per Dirigenti

● LIVELLI DI QUALITA' NEI CLUB

GIOVANILI

➤ Club Giovanili di 4° Livello (PLATINUM/PLATINO)

Club riconosciuti come Scuole Calcio Elite/Club di Terzo Livello negli ultimi 3 anni, coinvolti direttamente nel Programma di Sviluppo Territoriale (Evolution Programme) ed inseriti all'interno di specifiche Aree di Sviluppo Territoriale (AST), Club Professionistici che hanno avviato progetti tecnici di formazione con Società a loro affiliate, previa condivisione del protocollo di attività con SGS e che hanno ottenuto la certificazione prevista dal Programma SGS di «Tutela dei Minori» svolto almeno nella stagione precedente.

Per la definizione dei criteri riferiti a questo livello di riconoscimento è in corso un confronto con FIFA e UEFA al fine di meglio identificare i requisiti standard di qualità allineati a quelli delle altre Federazioni Calcistiche Europee e Intercontinentali, che tenga conto delle caratteristiche peculiari del nostro

I Tornei **devono essere approvati e omologati** dalla FIGC, quando le attività ufficiali sono terminate.

In questi paragrafi vengono definite le norme di amichevoli e tornei a carattere nazionale, regionale, provinciale.

Formati di gioco: gli stessi del campionato, tempi ridotti.



Stesse modalità di svolgimento del

Campionato

(3vs3, 4vs4, 5vs5, 7vs7, 9vs9, 11vs11)

Amichevole: da comunicare in

Delegazione o al Comitato Regionale

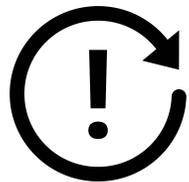
entro 24 h prima della disputa



Raduni e provini:



Non sono mai **autorizzati** prima dei **10** anni



Eccezione: Tra 10 e 12 anni solo con autorizzazione dopo **Specifica richiesta** a Roma

2.6 RADUNI E PROVINI PER GIOVANI CALCIATORI

Raduni Giovani Calciatori

Le Società affiliate alla FIGC ed operanti nel Settore Giovanile e Scolastico possono organizzare, previa autorizzazione, raduni selettivi per giovani calciatori di età non inferiore ai 12 anni compiuti nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (ovvero fino ai nati nel 2011 e non per i nati nel 2012) e non superiore al limite massimo previsto per la categoria "Allievi".

Vengono considerati "Raduni di selezione", le attività organizzate dalle società (in proprio o in collaborazione con altri club affiliati alla FIGC), durante le quali vengono coinvolti in gruppo giovani calciatori tesserati per altre società.

Possono partecipare a tali raduni solo i calciatori tesserati per società operanti nella stessa regione o in provincia limitrofa a quella della località in cui si svolge il raduno selettivo, seppur di diversa regione.

Per le categorie "Esordienti" e "Pulcini", non è consentito dar luogo a selezioni precoci.

Le società affiliate, che nel corso della corrente stagione sportiva intendano organizzare Raduni di selezione, entro e non oltre il 30 Novembre 2023 sono tenute a richiedere preventiva autorizzazione, per il tramite del Comitato Regionale LND territorialmente competente, al Settore Giovanile e Scolastico della FIGC che provvederà a concedere la relativa autorizzazione.

I requisiti richiesti sono i seguenti:

- le Società richiedenti l'autorizzazione devono aver implementato il Programma di TUTELA DEI MINORI promosso dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC con l'attuazione delle policy, dei codici di condotta e di tutti gli strumenti raccomandati per adempiere ai criteri previsti. Il Programma prevede anche la Formazione specifica dello Staff della Società e di uno specifico Delegato alla Tutela dei Minori secondo le indicazioni contenute sul sito internet dedicato www.figc-tutelaminori.it.
- possesso dei requisiti minimi per il Riconoscimento come "Club Giovanile di 2° Livello";
- presenza di un tecnico con qualifica federale nel gruppo squadra in cui viene inserito il giovane;
- situazione disciplinare adeguata – relativamente a tecnici e dirigenti della società.

Il raduno di selezione deve essere organizzato in modo che i giovani calciatori coinvolti lo vivano in modo "positivo", senza eccessivi stress, mettendo in condizione i giovani di esprimere le proprie qualità.

Per l'organizzazione dei raduni selettivi la Società interessata deve richiedere preventiva autorizzazione al Comitato Regionale competente per territorio tenendo conto delle seguenti limitazioni riferite ai raduni fuori della propria regione di appartenenza (in collaborazione con altra società):

- per le società professionistiche MASSIMO 1 RADUNO PER PROVINCIA
- per le società dilettantistiche MASSIMO 4 RADUNI PER STAGIONE SPORTIVA

La richiesta di autorizzazione deve pervenire al Comitato Regionale territorialmente competente almeno dieci giorni prima del giorno di effettuazione del raduno, con lettera a firma del legale rappresentante o del Responsabile del Settore Giovanile, e deve specificare:

- a) se il raduno è organizzato "in proprio" dalla Società richiedente o per conto ad in collaborazione con un'altra consorella (in quest'ultima ipotesi vanno acquisite agli atti del Comitato anche le attestazioni della Società cointeressata);
- b) i nominativi del Dirigente e del Tecnico responsabili dell'organizzazione del raduno per conto della Società richiedente (ed eventualmente di quelli delle Società co interessate) opportunamente tesserati per le rispettive società;

- c) categorie e classi d'età interessate, indicando per ciascuna l'elenco nominativo dei partecipanti e trasmetterlo ai Comitati Regionali di riferimento entro i 5 giorni lavorativi precedenti al raduno;
- d) sede del raduno, con indicazione dell'impianto di gioco omologato, che dovrà essere coincidente con la sede della società richiedente;
- e) la data e l'orario del raduno che dovrà tener conto degli obblighi scolastici dei ragazzi;
- f) modalità di svolgimento del raduno e modalità di selezione previste (p.e. svolgimento di una gara della durata di 2 tempi di 35' ciascuno);
- g) il nominativo del medico presente durante il raduno.

In occasione di tali raduni, ad ogni giovane calciatore deve essere garantita la partecipazione per un tempo di gioco adeguato (p.e. almeno metà gara ufficiale), pertanto la partecipazione dovrà essere limitata ad un numero di giocatori e di categorie adeguato alla durata del raduno stesso.

Ai raduni possono partecipare soltanto giovani calciatori tesserati per Società della FIGC operanti nella stessa regione o in provincia limitrofa a quella della località in cui si svolge il raduno, seppur di diversa regione, muniti del necessario "nulla osta" rilasciato dalla società di appartenenza.

È assolutamente vietato il coinvolgimento di persone non tesserate, le quali, pertanto, non possono aver accesso né agli spogliatoi né al recinto di gioco. I Comitati Regionali territorialmente competenti devono rilasciare le prescritte autorizzazioni, d'intesa con il Settore Giovanile e Scolastico, soltanto dopo aver accertato l'espletamento di tutte le formalità da parte delle Società richiedenti e devono esercitare, comunque, una azione di controllo del rispetto della normativa suddetta, disponendo, se necessario, nei confronti di eventuali trasgressori, il relativo deferimento ai competenti organi disciplinari.

I Comitati Regionali territorialmente competenti debbono comunicare almeno 5 giorni lavorativi prima della data di effettuazione del raduno, al Settore Giovanile e Scolastico, tutte le notizie e la documentazione ad esso relative.

Provini presso le società
[giovani calciatori sottoposti a prova]

Vengono considerati "Provini", le modalità con cui una società, convoca un giocatore di altra società presso la propria struttura per "sottoparlo a prova", prevedendo l'inserimento in un proprio gruppo-squadra.

Le società affiliate, che nel corso della corrente stagione sportiva intendano sottoporre a prova giovani calciatori di età inferiore agli anni 16, sono tenute a richiedere preventiva autorizzazione, per il tramite del Comitato Regionale territorialmente competente, al Settore Giovanile e Scolastico della FIGC che provvederà a concedere la relativa autorizzazione tenendo in considerazione le seguenti necessarie condizioni:

1. società possono sottoporre a prova un giovane calciatore di età compresa tra i 12 anni anagraficamente compiuti nell'anno in cui ha inizio la stagione sportiva (non per i nati nel 2012) ed i 16 anni, previo rilascio di regolare "nulla osta" da parte della società di appartenenza e che il giovane calciatore sia residente nella medesima regione o in provincia limitrofa alla sede della Società, seppur di diversa regione;
2. soltanto alle società che dimostrano di essere in possesso dei sotto indicati requisiti può essere concessa la possibilità di sottoporre a "prova" giovani calciatori di età compresa tra i 10 anni compiuti ed i 12 anni residenti nella medesima regione, o in provincia limitrofa alla sede della Società, seppur di diversa regione, e/o giovani calciatori di età compresa tra i 12 e i 16 anni provenienti da altra regione.

I requisiti richiesti sono i seguenti:

- le Società richiedenti l'autorizzazione devono aver implementato il Programma di TUTELA DEI MINORI promosso dal Settore Giovanile e Scolastico della FIGC con l'attuazione delle policy, dei codici di condotta e di tutti gli strumenti raccomandati per adempiere ai criteri previsti. Il Programma prevede anche la Formazione specifica dello Staff della Società e di uno specifico Delegato alla Tutela dei Minori secondo le indicazioni contenute sul sito internet dedicato www.figc-tutelaminori.it.
- possesso dei requisiti minimi per il Riconoscimento come "Club di 2° Livello";
- presenza di un tecnico con qualifica federale nel gruppo squadra in cui viene inserito il bambino;
- situazione disciplinare adeguata – relativamente a tecnici e dirigenti della società;
- presenza di un esperto di aspetti socio-relazionali, ai fini di una più compiuta valutazione sull'inserimento del bambino nel gruppo-squadra ed a testimonianza del clima educativo che comunque dovrà caratterizzare il contesto in cui ci si trova (es. Psicologo dello Sport).

Le società devono attenersi alla seguente procedura:

- Le società che intendano "sottoporre a prova" un giocatore, chiedano autorizzazione preventiva (all'inizio della Stagione Sportiva e comunque entro e non oltre il 30 novembre 2023) in base ai requisiti sopra indicati, al Settore Giovanile e Scolastico (e per conoscenza al Comitato Regionale LND e al Coordinatore Federale Regionale SGS di appartenenza), con lettera a firma del legale rappresentante o del Responsabile del Settore Giovanile;
- il Settore Giovanile e Scolastico, autorizza la società richiedente tramite la pubblicazione entro il 15 Dicembre di un comunicato ufficiale nazionale, che potrà essere aggiornato nel corso dell'anno;
- nel corso della Stagione Sportiva la società (preventivamente autorizzata) che intende "provare" giovani calciatori deve inviare comunicazione informativa solo ed esclusivamente al Presidente del Settore Giovanile e Scolastico entro 24h precedenti dallo svolgimento della "prova" senza necessità di ricevere ulteriore autorizzazione;
- alla fine di ogni mese, le società devono inviare al Settore Giovanile e Scolastico un report dei calciatori che hanno "sottoposto a prova", suddivisi per fascia d'età e gruppo-squadra.

Le società autorizzate a sottoporre a prova i giovani calciatori in età compresa tra i 10 e i 12 anni, possono utilizzare i giovani anche in occasione di gare amichevoli e/o **Tornei Nazionali o Internazionali** della categoria Esordienti nel numero massimo di tre calciatori, ovviamente, per poter usufruire di tale opportunità, la società deve aver ottenuto la necessaria autorizzazione all'inizio della stagione sportiva e rispettare le procedure sopra indicate.

Le società già autorizzate a sottoporre a prova i giovani calciatori nella stagione sportiva 2022/2023, mantengono l'autorizzazione a sottoporre a prova i giovani calciatori anche nella corrente stagione sportiva, purché rinnovino la loro richiesta entro e non oltre il 30 Settembre 2023, con le informazioni necessarie di cui sopra.

Qualora non fosse effettuato il rinnovo alla società richiedente verrà revocata l'autorizzazione per l'intera stagione sportiva.



Nell'organizzazione di un **Torneo** è possibile avvalersi della collaborazione di **società specializzate** nell'organizzazione di eventi. Tali società terze dovranno essere dichiarate nella richiesta di autorizzazione.

Al termine della stagione sportiva, il **SGS pubblica le agenzie organizzatrici** che hanno collaborato all'organizzazione dei Tornei nel rispetto della normativa federale.



I Comitati Regionali devono fissare le **date di effettuazione dei Tornei**, per evitare inopportune **concomitanze e sovrapposizioni** che incidano negativamente sia sugli **impegni scolastici** dei ragazzi/e che sull'aspetto tecnico delle manifestazioni.



CLICCA O INQUADRA
I QR CODE PER APPROFONDIRE



GIOCHIAMO TUTTI, DI PIÙ E MEGLIO

SEMPLIFICAZIONE DEI FORMAT DI COMPETIZIONE
PER LE CATEGORIE DELL'ATTIVITÀ DI BASE

A partire dalla stagione 2023/2024 verrà rinnovata la struttura delle competizioni nella fascia dai 5 ai 12 anni, scopri valori e opportunità di questa iniziativa interagendo con i titoli di questa locandina esplicativa.



TUTTI

Definisci le regole delle competizioni in base alle necessità dei giovani giocatori

Scopri di più



DI PIÙ

Concedi maggiore tempo di impegno motorio in partita

Scopri di più



MEGLIO

Varia le esperienze di gara per garantire una formazione completa

Scopri di più



VERSIONE 1 | LUGLIO 2023



SEI UN ALLENATORE?
Approfondisci regole, struttura e varianti delle proposte pre-gara



SEI UN DIRIGENTE?
Ottimizza i tempi nella costruzione dei campi da gioco



SEI UN GENITORE?
Scopri il valore di questa modalità di gioco per tuo figlio



CLICCA QUI PER IL DOCUMENTO
DELLE REGOLE DELLE SITUAZIONI
DI GIOCO CATEGORIA U8/U9



SITUAZIONE DI GIOCO 2 CONTRO 2 U8/U9



SITUAZIONE DI GIOCO 3 CONTRO 3 U8/U9

CLICCA QUI PER IL DOCUMENTO
DELLE REGOLE DELLE SITUAZIONI
DI GIOCO CATEGORIA U10/U11



SITUAZIONE DI GIOCO 3 CONTRO 3 U10/U11



SITUAZIONE DI GIOCO 4 CONTRO 4 U10/U11

CLICCA QUI PER IL DOCUMENTO DELLE REGOLE DELLE SITUAZIONI DI GIOCO CATEGORIA U12/U13



SITUAZIONE DI GIOCO 4 CONTRO 4 U12/U13



SITUAZIONE DI GIOCO 5 CONTRO 5 U12/U13

CLICCA QUI PER LE INDICAZIONI DI GIOCO MULTI-PARTITA CATEGORIA U8/U9



MULTI-PARTITA PER CATEGORIA U10/U11



MULTI-PARTITA PER CATEGORIA U12/U13



MODALITÀ DI REALIZZAZIONE DELLE MULTI-PARTITE CATEGORIA U10/U11

Le attività di *Multi-partita*, così come le proposte di *Duella*, hanno un **regolamento ed una struttura più flessibile** rispetto alle *Situazioni di Gioco* proposte nel modello di competizione per l'Attività di Base.

Queste attività **non prevedono un punteggio** e, dovendo svolgersi al di fuori dei rettangoli di gioco delimitati per le partite, hanno **misure flessibili** che si adattano a dimensioni e disponibilità dei vari campi di gioco.

Tuttavia, al fine di aiutare allenatori e dirigenti nell'organizzazione di queste partite che si svolgono in contemporanea rispetto allo svolgimento della gara, vengono fornite alcune **"indicazioni di gioco"** per favorirne e semplificarne la realizzazione.

INDICAZIONI DI GIOCO:

- Le modalità di gioco** si adattano al numero di giocatori che eccedono ai 7 schierati nei tempi della partita. A seconda delle numeriche a disposizione viene suggerito lo svolgimento delle modalità di confronto presentate nella lista sottostante*.
- Si gioca sempre con il portiere e porte di dimensioni minime 3x2 metri**, realizzate a piacimento e con il materiale a disposizione: porte regolamentari, paletti, coni o delimitatori. Non è prevista la delimitazione di aree di rigore.
- Le "Multi-partite" vengono realizzate in contemporanea ad almeno i primi due tempi di gioco** della partita regolamentare.
- La ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo ed in seguito ad un gol** si effettua come da regolamento del gioco del calcio.
- Si gioca a "ranghi misti"** mescolando i giocatori delle due squadre (le squadre possono essere identificate attraverso delle casacche).
- Le partite si svolgono utilizzando il metodo dell'auto-arbitraggio.**

Per quanto non direttamente specificato in queste indicazioni di gioco, l'invito è di favorire l'autonomia organizzativa dei giocatori coinvolti nell'attività stimolandone la proposta di regole ed il confronto tra pari.

***Modalità di gioco** proposte prendendo in considerazione la somma del numero di giocatori in panchina delle due squadre:

- Da 0 a 5 giocatori in panchina:** non vengono svolte attività di multi-partita. Si suggerisce di predisporre degli spazi per i giochi di duello previsti nell'attività pre-gara.
- 6 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 3 contro 3.
- 7 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- 8 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 4 contro 4.
- 9 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 4 contro 4 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.

- **10 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 5 contro 5.
- **11 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 5 contro 5 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **12 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 6 contro 6; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 2 contro 2; due Small Sided Game 3 contro 3; tre Small Sided Game 2 contro 2.
- **13 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 6 contro 6 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; due Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **14 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 7 contro 7; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 3 contro 3.

DIMENSIONI DEL CAMPO DI GIOCO:

Nella *Figura 1* vengono rappresentate le dimensioni dei campi suggerite per le diverse modalità di gioco previste:

- ✓ 3 contro 3 (16,5x22 metri).
- ✓ 4 contro 4 e 5 contro 5 (22x33 metri).
- ✓ 6 contro 6 e 7 contro 7 (33x44 metri).

I campi di gioco si intendono modulari e le misure sono state proposte riprendendo multipli delle dimensioni dell'area di rigore. Le dimensioni dei campi di gioco, così presentate, permettono lo svolgimento di più partite all'interno dello spazio creato per la modalità successiva (due campi 4 contro 4 e 5 contro 5 in quello del 6 contro 6 e 7 contro 7; due campi 3 contro 3 in quello del 4 contro 4 e 5 contro 5).



Figura 1

Viene ribadito come le misure dei campi di gioco delle multi-partite sono da ritenersi indicative e non vincolanti, vengono proposte cercando di aiutare la realizzazione di spazi idonei alle diverse numeriche di giocatori coinvolti. Qualora non fosse possibile rispettare le indicazioni fornite in questo documento, si consiglia di adattare le misure delle multi-partite alle necessità degli spazi a disposizione di ogni Società.

MODALITÀ DI REALIZZAZIONE DELLE MULTI-PARTITE CATEGORIA U12/U13

Le attività di *Multi-partita*, così come le proposte di *Duella*, hanno un **regolamento ed una struttura più flessibile** rispetto alle *Situazioni di Gioco* proposte nel modello di competizione per l'Attività di Base.

Queste attività **non prevedono un punteggio**, dovendo svolgersi al di fuori dei rettangoli di gioco delimitati per le partite, hanno **misure flessibili** che si adattano a dimensioni e disponibilità dei vari campi di gioco.

Tuttavia, al fine di aiutare allenatori e dirigenti nell'organizzazione di queste partite che si svolgono in contemporanea rispetto allo svolgimento della gara, vengono fornite alcune **"indicazioni di gioco"** per favorirne e semplificarne la realizzazione.

REGOLE DI GIOCO:

- **Le modalità di gioco** si adattano al numero di giocatori che eccedono ai 9 schierati nei tempi della partita. A seconda delle numeriche a disposizione viene suggerito lo svolgimento delle modalità di confronto presentate nella lista sottostante*.
- **Si gioca sempre con il portiere e porte di dimensioni minime 3x2 metri**, realizzate a piacimento e con il materiale a disposizione: porte regolamentari, paletti, coni o delimitatori. Non è prevista la delimitazione di aree di rigore.
- **Le "Multi-partite" vengono realizzate in contemporanea ad almeno i primi due tempi di gioco** della partita regolamentare.
- **La ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo ed in seguito ad un gol** si effettua come da regolamento del gioco del calcio.
- **Si gioca a "ranghi misti"** mescolando i giocatori delle due squadre (le squadre possono essere identificate attraverso dalle casacche).
- **Le partite si svolgono utilizzando il metodo dell'auto-arbitraggio.**

Per quanto non direttamente specificato in queste indicazioni di gioco, l'invito è di favorire l'autonomia organizzativa dei giocatori coinvolti nell'attività stimolandone la proposta di regole ed il confronto tra pari.

***Modalità di gioco** proposte prendendo in considerazione la somma del numero di giocatori in panchina delle due squadre:

- **Da 0 a 5 giocatori in panchina:** non vengono svolte attività di multi-partita. Si suggerisce di predisporre degli spazi per i giochi di duello previsti nell'attività pre-gara.
- **6 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 3 contro 3.
- **7 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **8 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 4 contro 4.
- **9 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 4 contro 4 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **10 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 5 contro 5.

- **11 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 5 contro 5 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **12 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 6 contro 6; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 2 contro 2; due Small Sided Game 3 contro 3; tre Small Sided Game 2 contro 2.
- **13 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 6 contro 6 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; due Small Sided Game 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra.
- **14 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 7 contro 7; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 3 contro 3;
- **15 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 7 contro 7 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 3 contro 3 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra;
- **16 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 8 contro 8; due Small Sided Game 4 contro 4.
- **17 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 8 contro 8 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra; due Small Sided Game 4 contro 4 + 1 giocatore che subentra ad ogni gol realizzato o subito dalla propria squadra;
- **18 giocatori**, opzioni: uno Small Sided Game 9 contro 9; uno Small Sided Game 4 contro 4 ed uno 5 contro 5; tre Small Sided Game 3 contro 3.

DIMENSIONI DEL CAMPO DI GIOCO:

Nella *Figura 4* vengono rappresentate le dimensioni dei campi suggerite per le diverse modalità di gioco previste nelle Multi-partite:

- ✓ 3 contro 3 (16,5x27,5 metri).
- ✓ 4 contro 4 (16,5x33 metri).
- ✓ 5 contro 5 (27,5x33 metri).
- ✓ 6 contro 6 e 7 contro 7 (33x44 metri).
- ✓ 8 contro 8 e 9 contro 9 (33x55 metri).



Figura 4

I campi di gioco si intendono modulari e le misure sono state proposte riprendendo multipli delle dimensioni dell'area di rigore. Le dimensioni dei campi di gioco, così presentate, permettono lo svolgimento di più partite all'interno dello spazio creato per altre modalità successiva (due campi 4 contro 4 in quello 6 contro 6 e 7 contro 7; due campi 5 contro 5 in quello del 8 contro 8 e 9 contro 9; quattro campi 3 contro 3 in quello dello 8 contro 8 e 9 contro 9; due campi 3 contro 3 in quello 5 contro 5 e così via).

Si ribadisce che le misure dei campi di gioco delle Multi-partite sono da ritenersi indicative e non vincolanti, vengono proposte cercando di aiutare la realizzazione di spazi idonei alle diverse numeriche di giocatori coinvolti. Qualora non fosse possibile rispettare le indicazioni fornite in questo documento, si consiglia di adattare le misure delle Multi-partite alle necessità degli spazi a disposizione di ogni Società.

VARIANTI DELLE SITUAZIONI DI GIOCO DA PROPORRE IN ALLENAMENTO

Le *Situazioni di Gioco* sono state elaborate per essere applicate in un contesto di competizione dove le regole non possono essere interpretabili e si devono utilizzare spazi riconoscibili e già disponibili.

Al fine di sottolineare il valore formativo di queste attività pratiche è stata aperta una sezione che ne presenta alcune **varianti da poter applicare in contesto di allenamento**.

Le modifiche alle *Situazioni di Gioco* presentate nei link sottostanti permettono di avere 30 soluzioni diverse che possono adattarsi a numeri, spazi e necessità differenti:

- 1) Varianti "Situazioni di Gioco U8/U9, 2 contro 2"
- 2) Varianti "Situazioni di Gioco U8/U9, 3 contro 3"
- 3) Varianti "Situazioni di Gioco U10/U11, 3 contro 3"
- 4) Varianti "Situazioni di Gioco U10/U11, 4 contro 4"
- 5) Varianti "Situazioni di Gioco U12/U13, 4 contro 4"
- 6) Varianti "Situazioni di Gioco U12/U13, 5 contro 5"

VUOI APPROFONDIRE LA STRUTTURA ORGANIZZATIVA PRATICHE PRE-GARA E LE MOTIVAZIONI DELLE REGOLE DEDICATE ALLE CATEGORIE DELL'ATTIVITÀ DI BASE? ACCEDI AI LINK DEDICATI AGLI APPROFONDIMENTI PER



DIRIGENTI



GENITORI



GRAZIE PER L'ATTENZIONE