



Roma, 08 Maggio 2024

Prot. 27948.20 fl

Spett.le
U.S. SESTESE CALCIO
Via Lombardia, snc
21018 Sesto Calende (VA)

Spett.le
Comitato Regionale Lombardia LND - FIGC
Via R. Pitteri, 95/2
20134 MILANO

Oggetto: Torneo Nazionale: "Pro Tournament del Lago Maggiore"
Organizzato dalla Società: U.S. SESTESE CALCIO
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 19/05/2024 e il 26/05/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Girola

Come da regolamento inviato

IL PRESIDENTE
Vito Viscusi



U.S. SESTESE CALCIO

REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI 2016



ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETA' U.S. SESTESE CALCIO

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DEMONINATO: "2° PRO TOURNAMENT DEL LAGO MAGGIORE"

IN COLLABORAZIONE CON: /

CHE SI DISPUTERA' NEI GIORNI: 19/05/2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: "ALFREDO MILANO" DI SESTO CALENDE(VA) IN VIA LOMBARDIA

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI**

REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETA' PER LA STAGIONE IN CORSO.

NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2016 E' POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETA'

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETA' PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI **N. 12**

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA E' PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N.1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIU' ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE;

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETA' PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETA': (indicare nominativo società e rispettivo n. di matricola)

49030 U.S. SESTESE CALCIO	23390 A.S.D. CALCIO CLUB MILANO
943476 VENEZIA C.F. S.P.A.	947463 COMO 1907 SRL
932361 SSDARL VARESSINA SPORT C.V.	978780 ALCIONE MILANO SSD A RL
937723 F.C.D. RHODENSE SSDARL	675807 F.C. CARIOCA A.S.D.
53580 A.S.D. GALLARATE CALCIO	74586 U.P. GAVIRATE CALCIO
915815 A.S.D. ISPRA CALCIO	675110 A.S.D. UNION VILLA CASSANO

U.S. SESTESE CALCIO | Sede Sociale: stadio comunale "Alfredo Milano", Via Lombardia, Sesto Calende (VA) |
Tel-Fax: 0331 922.193 | P.IVA 01854110127 | info@ussestese calcio.com - biglietteria@ussestese calcio.com - orga@ussestese calcio.com





U.S. SESTESE CALCIO



ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI I SUPPLEMENTARI NON E' POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA E MODALITA' DI QUALIFICAZIONE: N. 4 (QUATTRO) GIRONI DA 3 (TRE) SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA, NON SONO PREVISTE FINALI, MA SI PROCEDERA' CON ULTERIORI 4 (QUATTRO) GIRONI DA 3 (TRE) SQUADRE CIASCUNO RIFORMULANDO I GIRONI. PRIMA DI OGNI GARA SI DISPUTERA' PER 15 MINUTI IL GIOCO NOMINATO "LE STATUE" (vedi allegato)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5>5 SU CAMPI DI DIMENSIONE RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N.4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4>4 SU CAMPI DI DIMENSIONE RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N.4

ART.10 TIRI DI RIGORE

NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI

NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) IN OGNI CASO I RAPPORTI DI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO





U.S. SESTESE CALCIO

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00 (CINQUANTA); COPIA DEL RECLAMO DOVRA' ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA.

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N.1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ





2° ELITE PRO TOURNAMENT DEL LAGO MAGGIORE

PRIMI CALCI 2016 - DOMENICA 19 MAGGIO

4 GIRONI DA 3 SQUADRE (2 TEMPI DA 10 MINUTI)

N.GARA	ORARIO	TIPO PARTITA	TEMPI DA	GIRONE	CAMPO	IN CASA	FUORI CASA	RIS
1	10:30	Qualificazione 1	2X10'	A	1A	SESTESE CALCIO	CLUB MILANO	
2	10:30	Qualificazione 1	2X10'	B	1B	COMO	VAREINA	
3	10:30	Qualificazione 1	2X10'	C	1C	ALCIONE MILANO	CARIOCA	
4	10:30	Qualificazione 1	2X10'	D	1D	GAVIRATE CALCIO	ISPRA CALCIO	
5	11:00	Qualificazione 1	2X10'	A	1A	VENEZIA C.F.	CLUB MILANO	
6	11:00	Qualificazione 1	2X10'	B	1B	RHODENSE	VAREINA	
7	11:00	Qualificazione 1	2X10'	C	1C	GALLARATE CALCIO	CARIOCA	
8	11:00	Qualificazione 1	2X10'	D	1D	U.V. CASSANO	ISPRA CALCIO	
9	11:30	Qualificazione 1	2X10'	A	1A	SESTESE CALCIO	VENEZIA C.F.	
10	11:30	Qualificazione 1	2X10'	B	1B	COMO	RHODENSE	
11	11:30	Qualificazione 1	2X10'	C	1C	ALCIONE MILANO	GALLARATE CALCIO	
12	11:30	Qualificazione 1	2X10'	D	1D	GAVIRATE CALCIO	U.V. CASSANO	
13	12:00	Qualificazione 2	2X10'	/	1A	SESTESE CALCIO	COMO	
14	12:00	Qualificazione 2	2X10'	/	1B	GAVIRATE CALCIO	CLUB MILANO	
15	12:00	Qualificazione 2	2X10'	/	1C	CARIOCA	ISPRA CALCIO	
16	12:00	Qualificazione 2	2X10'	/	1D	RHODENSE	GALLARATE CALCIO	
17	15:00	Qualificazione 2	2X10'	/	1A	ALCIONE MILANO	COMO	
18	15:00	Qualificazione 2	2X10'	/	1B	VAREINA	CLUB MILANO	
19	15:00	Qualificazione 2	2X10'	/	1C	VENEZIA C.F.	ISPRA CALCIO	
20	15:00	Qualificazione 2	2X10'	/	1D	U.V. CASSANO	GALLARATE CALCIO	
21	15:30	Qualificazione 2	2X10'	/	1A	SESTESE CALCIO	ALCIONE MILANO	
22	15:30	Qualificazione 2	2X10'	/	1B	GAVIRATE CALCIO	VAREINA	
23	15:30	Qualificazione 2	2X10'	/	1C	CARIOCA	VENEZIA C.F.	
24	15:30	Qualificazione 2	2X10'	/	1D	RHODENSE	U.V. CASSANO	





DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



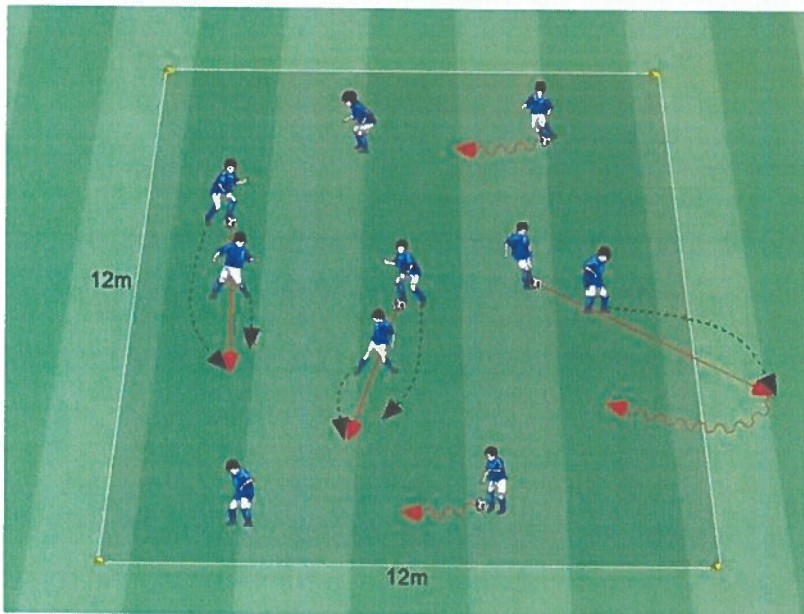
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).





U.S. SESTESE CALCIO

REGOLAMENTO CATEGORIA PRIMI CALCI 2015



ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETA' U.S. SESTESE CALCIO
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE
DEMONINATO: "2° PRO TOURNAMENT DEL LAGO MAGGIORE"
IN COLLABORAZIONE CON: /
CHE SI DISPUTERA' NEI GIORNI: 26/05/2024
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: "ALFREDO MILANO" DI SESTO CALENDE(VA) IN VIA LOMBARDIA

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETA'

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI**
REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETA' PER LA STAGIONE IN CORSO.

NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2015

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETA' PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA
DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI
N. 12

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA E' PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.
NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD
UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N.1 DEL
S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI
DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE
OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIU' ESSERE;
SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE;

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETA' PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETA': (indicare nominativo società e rispettivo
n. di matricola)

49030 U.S. SESTESE CALCIO	630602 PIACENZA CALCIO 1919 SSDARL
951693 POL. LOMBARDIA I S.R.L.S.D.	676202 A.S. MASSERONI MARCHESE SRL
943476 VENEZIA C.F. S.P.A.	947463 COMO 1907 SRL
23390 A.S.D. CALCIO CLUB MILANO	947053 A.S.D. RG TICINO SSD S.R.L.
932361 SSDARL VARESSINA SPORT C.V.	78774 SSDRL ACCADEMIA INTERNAZIONALE
918780 ALZIONE MILANO SSD A RL	930022 U.S.D. CASTELLANZESE 1921

U.S. SESTESE CALOIO | Sede Sociale: stadio comunale "Alfredo Milano", Via Lombardia, Sesto Calende (VA) |
Tel-Fax. 0331.822.193 | PJVA 01854110127 | info@ussestese calcio.com - biglietteria@ussestese calcio.com - organizzazione@ussestese calcio.com





U.S. SESTESE CALCIO



ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON E' POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERA' CON LA SEGUENTE FORMULA E MODALITA' DI QUALIFICAZIONE:
N. 4 (QUATTRO) GIRONI DA 3 (TRE) SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA, NON SONO PREVISTE FINALI, MA SI PROCEDERA' CON ULTERIORI 4 (QUATTRO) GIRONI DA 3 (TRE) SQUADRE CIASCUNO RIFORMULANDO I GIRONI.
PRIMA DI OGNI GARA SI DISPUTERA' PER 15 MINUTI IL GIOCO NOMINATO "LE STATUE" (vedi allegato)

ART.8 CLASSIFICHE
NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5>5 SU CAMPI DI DIMENSIONE RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N.4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4>4 SU CAMPI DI DIMENSIONE RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N.4

ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI DI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO
LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI
IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO





U.S. SESTESE CALCIO

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 50,00 (CINQUANTA); COPIA DEL RECLAMO DOVRA' ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COPE'TENZA.

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA.

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N.1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ





2° ELITE PRO TOURNAMENT DEL LAGO MAGGIORE

PRIMI CALCICI 2016 - DOMENICA 26 MAGGIO

4 GIRONI DA 3 SQUADRE (2 TEMPI DA 10 MINUTO)

N.GARA	ORARIO	TIPO PARTITA	TEMPI DA	GIRONE	CAMPO	IN CASA	FUORI CASA
1	10:30	Qualificazione 1	2X10'	A	1A	ALCIONE MILANO	PIACENZA CALCIO
2	10:30	Qualificazione 1	2X10'	B	1B	MASSERONI MARCHESE	CASTELLANZESE
3	10:30	Qualificazione 1	2X10'	C	1C	COMO 1907	SESTESE CALCIO
4	10:30	Qualificazione 1	2X10'	D	1D	RG TICINO	VARESINA
5	11:00	Qualificazione 1	2X10'	A	1A	LOMBARDIA UNO	PIACENZA CALCIO
6	11:00	Qualificazione 1	2X10'	B	1B	VENEZIA FC	CASTELLANZESE
7	11:00	Qualificazione 1	2X10'	C	1C	CLUB MILANO	SESTESE CALCIO
8	11:00	Qualificazione 1	2X10'	D	1D	ACCADEMIA INTER	VARESINA
9	11:30	Qualificazione 1	2X10'	A	1A	ALCIONE MILANO	LOMBARDIA UNO
10	11:30	Qualificazione 1	2X10'	B	1B	MASSERONI MARCHESE	VENEZIA FC
11	11:30	Qualificazione 1	2X10'	C	1C	COMO 1907	CLUB MILANO
12	11:30	Qualificazione 1	2X10'	D	1D	RG TICINO	ACCADEMIA INTER
13	12:00	Qualificazione 2	2X10'	A	1A	ALCIONE MILANO	MASSERONI MARCHESE
14	12:00	Qualificazione 2	2X10'	B	1B	RG TICINO	PIACENZA CALCIO
15	12:00	Qualificazione 2	2X10'	C	1C	SESTESE CALCIO	VARESINA
16	12:00	Qualificazione 2	2X10'	D	1D	VENEZIA FC	CLUB MILANO
17	15:00	Qualificazione 2	2X10'	A	1A	COMO 1907	MASSERONI MARCHESE
18	15:00	Qualificazione 2	2X10'	B	1B	CASTELLANZESE	PIACENZA CALCIO
19	15:00	Qualificazione 2	2X10'	C	1C	LOMBARDIA UNO	VARESINA
20	15:00	Qualificazione 2	2X10'	D	1D	ACCADEMIA INTER	CLUB MILANO
21	15:30	Qualificazione 2	2X10'	A	1A	ALCIONE MILANO	COMO 1907
22	15:30	Qualificazione 2	2X10'	B	1B	RG TICINO	CASTELLANZESE
23	15:30	Qualificazione 2	2X10'	C	1C	SESTESE CALCIO	LOMBARDIA UNO
24	15:30	Qualificazione 2	2X10'	D	1D	VENEZIA FC	ACCADEMIA INTER



DUELLO

LE STATUE



15 minuti



12x12 metri



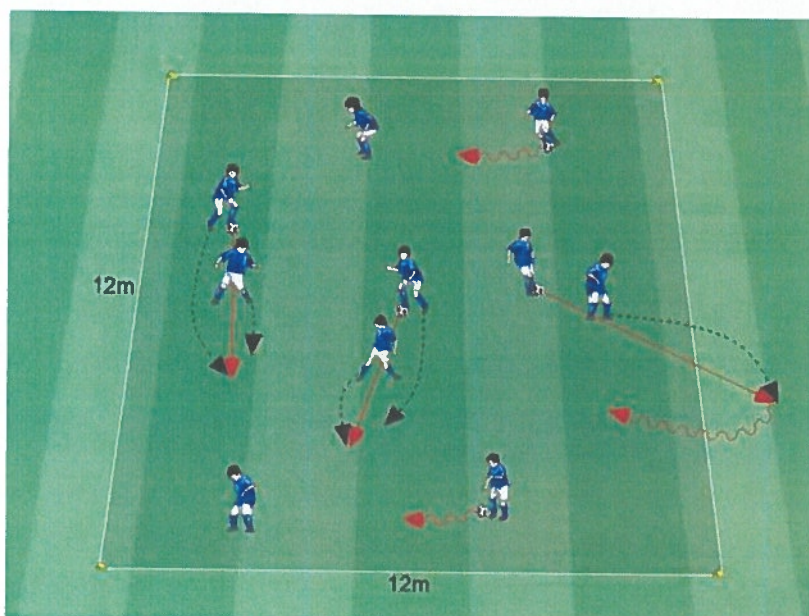
10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).