

FESTA FINALE REGIONALE **#GRASSROOTS CHALLENGE CAT. PULCINI**

Trestina - 19 maggio 2024

Stadio Comunale Lorenzo Casini di Trestina - Via Gran Bretagna

Società Partecipanti:

- ASD CASTIGLIONE DEL LAGO
- ASD GUALDOCASACASTALDA
- ASD NESTOR CALCIO
- ASD ORVIETO FC
- ASD VIGOR NUOVA GUALDO BASTARDO
- POLISPORTIVA TERNANA SSD ARL
- SC TRESTINA ASD
- TERNANA CALCIO SPA

Organizzazione:

Le 8 società verranno suddivise in due gironi da 4 squadre, stabiliti per sorteggio la mattina della manifestazione.

Per definire la squadra che rappresenterà l'Umbria alla Festa Finale Grassroots a Coverciano (Firenze) il 15/16 giugno 2024 si disputerà un confronto tra le due squadre migliori classificate nelle graduatorie di merito dei due gironi.

In caso di parità di punteggio nella graduatoria di merito dei gironi, si terrà conto dei parametri previsti dal Regolamento Ufficiale.

Modalità di svolgimento:

Le squadre sono composte **obbligatoriamente da un numero minimo di 14 bambini** che si confronteranno nelle due situazioni pre gara previste di 3 c 3 e 4 c 4 nelle fasi offensive e difensive della durata rispettiva di 5'. Al termine delle due fasi la squadra che avrà realizzato più goal otterrà un punto da sommare al punteggio dei tre tempi di gioco. Nel caso di parità di goal, risulterà vincente la squadra che avrà totalizzato più mete. Nel caso persista ulteriore parità, verrà attribuito un punto a ciascuna squadra.

Al termine della fase dei giochi situazionali si svolgeranno le partite in tre tempi da 8'. Dei 14 giocatori iscritti in lista, 7 giocheranno il primo tempo, 7 il secondo tempo mentre nel terzo tempo sono previsti cambi liberi.

(Allegato 5 - U10 U11 Modalità Di Gioco 2023 2024 del C.U. n.8 FIGC SGS)

https://www.figc.it/media/210006/allegato-5-u10-u11_modalita-di-gioco_2023-2024.pdf

TORNEO #GRASSROOTS CHALLENGE

Categoria Pulcini



Coordinamento Federale Regione UMBRIA



Programma Attività

- Ore 9:00 – Arrivo partecipanti
- Ore 9:15 – Presentazione Codice di Condotta Pubblico “Evolution Programme” agli accompagnatori presenti (Coordinatore Regionale e Delegato Regionale Tutela dei Minori FIGC SGS)
- Ore 9:30 – Riunione con i Tecnici – Sorteggio gironi
- Ore 10:00 – Inizio Attività – Giochi di Situazione: “3c3” – “4c4”
- Ore 11:30 – 1^ confronto girone A (partite 7c7 di 3 tempi da 8 minuti)
- Ore 12:00 – 1^ confronto girone B (partite 7c7 di 3 tempi da 8 minuti)
- Ore 12:30 – 2^ confronto girone A (partite 7c7 di 3 tempi da 8 minuti)
- A seguire – Pranzo Squadre Girone A
- Ore 13:00 – 2^ confronto girone B (partite 7c7 di 3 tempi da 8 minuti)
- A seguire – Pranzo Squadre Girone B
- Ore 15:00 – 3^ confronto girone A (partite 7c7 di 3 tempi da 8 minuti)
- Ore 15:30 – 3^ confronto girone B (partite 7c7 di 3 tempi da 8 minuti)
- Ore 16:00 – Attività Pokémon
- Ore 16:30 – Vincente Girone A – Vincente Girone B
- Giochi di situazione: “3c3” – “4c4” **in contemporanea**
- A seguire partita 7c7 di 3 tempi da 8 minuti **in contemporanea** (per i primi 2 tempi)
- Ore 17:00 – Termine attività e a seguire premiazioni

TORNEO #GRASSROOTS CHALLENGE

Categoria Pulcini



Coordinamento Federale Regione UMBRIA



Punteggi:

Il punteggio dei tempi della partita viene così calcolato: 1 punto per ciascun tempo vinto o pareggiato senza calcolare la somma delle reti realizzate.

Al punteggio dei tre tempi di gioco viene sommato il punto ottenuto nelle situazioni di gioco.

Il risultato del confronto sarà la somma dei tre tempi della partita con l'aggiunta del punto ottenuto nelle situazioni di gioco.

La vittoria del confronto attribuirà 3 punti nella graduatoria di merito.

Ai punti ottenuti nella graduatoria di merito saranno sommati i punti 'bonus':

- 2 punti per aver schierato 14 giocatori in ogni confronto;
- 1 punto per aver schierato almeno 3 bambine in ogni confronto.

In caso di parità nella graduatoria di merito nella festa finale, per stabilire una vincente, saranno considerati i seguenti criteri:

- Livello di riconoscimento del club;
- Esito del confronto diretto limitatamente all'esito del confronto tecnico (giochi situazionali);
- Esito del confronto diretto (tempi di gioco);
- Graduatoria Fair Play della Festa Finale.