



Roma, 01 Maggio 2024

Prot. 27340.20 fl

Spett.le
A.S.D. FORZA & COSTANZA 1905
Via A. De Gasperi, snc
24057 Martinengo (MI)

Spett.le
Comitato Regionale Lombardia LND - FIGC
Via R. Pitteri, 95/2
20134 MILANO

Oggetto: Torneo Nazionale: "Memorial Franco Aceti"
Organizzato dalla Società: A.S.D. FORZA & COSTANZA 1905
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 12/05/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Giò

IL PRESIDENTE
Vito Tisci

Come da regolamento inviato



A.S.D. Forza & Costanza 1905

Oltre 100 anni di storia sportiva



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. Forza & Costanza 1905

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: 2° Memorial Franco Aceli

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI Domenica 12 Maggio 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: C.S. Comunale di Martinengo "Bepi Casari", via Alcide de Gasperi, Martinengo (BG), 24057



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ; (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
A.S.D. Forza & Costanza 1905 - 19430	Brescia Calcio SPA - 7810	Calcio Lecco 1912 SRL - 947084	L.R. Vicenza SPA - 780159
U.C. AlbinoLeffe SRL - 1300	A.S. Cittadella S.R.L - 60730	U.S. Pergolettese - 938605	SSDARL Varesina Sport - 932361
Atalanta Bergamasco Calcio SPA - 3580	Calcio Como SRL - 916071	Piacenza Calcio 1919 SRL - 630602	

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARÀ FORMATO N° 1 GIRONE DA N° 12 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO Le Status (Vedi allegato)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 7,5 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI





A.S.D. Forza & Costanza 1905

Oltre 100 anni di storia sportiva



**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA
TASSA DI EURO _____ 50 _____; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ'

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. Albergoni Rinaldo

TEL. 347 5740585



A.S.D. FORZA & COSTANZA 1905

Oltre 100 anni di attività sportiva

Via De Gasperi - 24057 Martinengo (BG) - Tel 0363 904614 - P. Iva 01961950167



Programma con orari e campi

— Calendario 2° Memorial Franco Aceti.png

I			II			III		
DOMENICA 12 MAGGIO 2023								
Ore 9:00	Atalanta - Lecco	CAMPO 1	Ore 9:30	Albinoleffe - Atalanta	C 3	Ore 10:30	Varesina - Atalanta	C 1
Ore 9:00	Varesina - Como	C 2	Ore 9:30	Vicenza - Brescia	C 4	Ore 10:30	Brescia - Cittadella	C 2
Ore 9:00	Brescia - Pergolettese	C 3	Ore 10:00	Cittadella - Piacenza	C 1	Ore 10:30	Forza & Costanza Azzurri - Vicenza	C 3
Ore 9:00	Forza & Costanza Azzurri - Albinoleffe	C 4	Ore 10:00	Como - Forza & Costanza Bianchi	C 2	Ore 10:30	Forza & Costanza Bianchi - Lecco	C 4
Ore 9:30	Forza & Costanza Bianchi - Cittadella	C 1	Ore 10:00	Lecco - Varesina	C 3	Ore 11:00	Piacenza - Como	C 1
Ore 9:30	Piacenza - Vicenza	C 2	Ore 10:00	Pergolettese - Forza & Costanza Azzurri	C 4	Ore 11:00	Pergolettese - Albinoleffe	C 2
IV			V			VI		
Ore 11:00	Albinoleffe - Varesina	C 3	Ore 12:00	Vicenza - Albinoleffe	C 1	Ore 12:30	Albinoleffe - Forza & Costanza Bianchi	C 3
Ore 11:00	Atalanta - Forza & Costanza Bianchi	C 4	Ore 12:00	Brescia - Lecco	C 2	Ore 12:30	Atalanta - Brescia	C 4
Ore 11:30	Vicenza - Pergolettese	C 1	Ore 12:00	Forza & Costanza Azzurri - Como	C 3	Ore 13:00	Varesina - Piacenza	C 1
Ore 11:30	Cittadella - Forza & Costanza Azzurri	C 2	Ore 12:00	Forza & Costanza Bianchi - Varesina	C 4	Ore 13:00	Cittadella - Vicenza	C 2
Ore 11:30	Como - Brescia	C 3	Ore 12:30	Piacenza - Atalanta	C 1	Ore 13:00	Como - Pergolettese	C 3
Ore 11:30	Lecco - Piacenza	C 4	Ore 12:30	Pergolettese - Cittadella	C 2	Ore 13:00	Lecco - Forza & Costanza Azzurri	C 4
VII			VIII			IX		
Ore 15:00	Vicenza - Como	C 1	Ore 15:30	Albinoleffe - Piacenza	C 3	Ore 16:30	Vicenza - Atalanta	C 1
Ore 15:00	Brescia - Varesina	C 2	Ore 15:30	Atalanta - Pergolettese	C 4	Ore 16:30	Brescia - Piacenza	C 2
Ore 15:00	Cittadella - Albinoleffe	C 3	Ore 16:00	Varesina - Forza & Costanza Azzurri	C 1	Ore 16:30	Cittadella - Lecco	C 3
Ore 15:00	Forza & Costanza Azzurri - Atalanta	C 4	Ore 16:00	Como - Cittadella	C 2	Ore 16:30	Como - Albinoleffe	C 4
Ore 15:30	Piacenza - Forza & Costanza Bianchi	C 1	Ore 16:00	Forza & Costanza Bianchi - Brescia	C 3	Ore 17:00	Forza & Costanza Azzurri - Forza & Costanza Bianchi	C 1
Ore 15:30	Pergolettese - Lecco	C 2	Ore 16:00	Lecco - Vicenza	C 4	Ore 17:00	Pergolettese - Varesina	C 2
X			XI					
Ore 17:00	Atalanta - Cittadella	C 3	Ore 18:00	Albinoleffe - Lecco	C 1	Ore 18:00	Vicenza - Forza & Costanza Bianchi	C 2
Ore 17:00	Varesina - Vicenza	C 4	Ore 18:00	Vicenza - Forza & Costanza Bianchi	C 2	Ore 18:00	Cittadella - Varesina	C 3
Ore 17:30	Brescia - Albinoleffe	C 1	Ore 18:00	Cittadella - Varesina	C 3	Ore 18:00	Como - Atalanta	C 4
Ore 17:30	Forza & Costanza Bianchi - Pergolettese	C 2	Ore 18:00	Como - Atalanta	C 4	Ore 18:30	Forza & Costanza Azzurri - Brescia	C 1
Ore 17:30	Lecco - Como	C 3	Ore 18:30	Forza & Costanza Azzurri - Brescia	C 1	Ore 18:30	Pergolettese - Piacenza	C 2
Ore 17:30	Piacenza - Forza & Costanza Azzurri	C 4	Ore 18:30	Pergolettese - Piacenza	C 2			

— Allegati: —

Calendario 2° Memorial Franco Aceti.png

1,4 MB





DUELLO

LE STATUE



5 minuti



12x12 metri



10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.

Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).

