



Roma, 02 Aprile 2024

Prot. 24842.20 fl

Spett.le
A.S.D. VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C.
Via L. Repaci, 1
55049 Viareggio (LU)

Spett.le
Comitato Regionale Toscana LND - FIGC
Via G. D'annunzio, 138
50135 FIRENZE

Oggetto: Torneo Nazionale "Primavera in Versilia"
Organizzato dalla Società: A.S.D VIAREGGIO CALCIO M.P.S.C.
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 04/05/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Girolamo


IL PRESIDENTE
Vito Tisci


Come da correzioni apportate al regolamento



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCII

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD VIAREGGIO CALCIO MPSC

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **NAZIONALE**

DENOMINATO: PRIMAVERA IN VERSILIA

IN COLLABORAZIONE CON MARCO POLO SPORTS CENTER

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **SABATO 4 MAGGIO 2024**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **MARCO POLO SPORTS CENTER DI VIAREGGIO**



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCII** REGOLARMENTE

TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È**

POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL

SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI **N°10**

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S.

ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE

DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI

ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI

MOTIVI DI SALUTE **TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
VIAREGGIO CALCIO 953839	SPORTING CECINA 932829	ACADEMY LUCCHESE 952731	PISA OVEST 937790
POL. CAMAIORE 57684	TAU CALCIO 951481	PRO LIVORNO 932197	FORTIS JUVENTUS 19300
CROCE VERDE 910184	ACF FIORENTINA 750587	TARROS SARZANESE 932167	COLLI ORTONOVO 947016

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE

PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI 2 VOLTE N° 3 GIRONI GIÀ PREDEFINITI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI

INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

IL GUADO - LA GABBIA DEI LEONI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI



A. S. D. Viareggio Calcio M.P.S.C. - Matricola LND/FIGC 953839
C.F. e P.I. 02609200460 - Via Leonida Repaci 1 - 55049 Viareggio (LU)
Tel. Segreteria 0584 1533714 – 345 3776597 - mail: viareggiocalciompssc@gmail.com
Pec: asdviareggiocalciompssc@pec.it – C.I. X2PH28J



**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

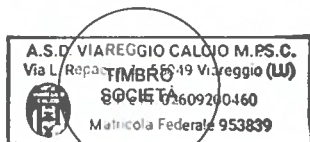
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA
TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

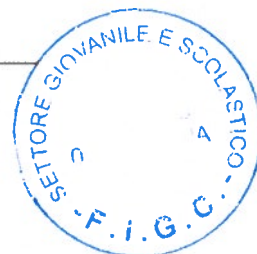
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
GIULIANO TOMEI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. FRANCESCO PALMERINI

TEL. 3338689340





Torneo Primavera in Versilia 2024

categoria 2016 - Primi Calci 1° anno

MARCO POLO SPORTS CENTER di Viareggio
via Aurelia Sud 304

sabato 4 maggio 2024

GIRONE A
<i>campo A</i>
VIAREGGIO CALCIO
CROCE VERDE
COLLI ORTONOVO
PISA OVEST

GIRONE B
<i>campo B</i>
SPORTING CECINA
TAU CALCIO
ACF FIORENTINA (2017)
TARROS SARZANESE

GIRONE C
<i>campo C</i>
POL. CAMAIORE
ACADEMY LUCCHESE
PRO LIVORNO
FORTIS JUVENTUS

GIRONE A - campo A			
15:00	VIAREGGIO CALCIO	vs	CROCE VERDE
15:20	COLLI ORTONOVO	vs	PISA OVEST
15:40	COLLI ORTONOVO	vs	VIAREGGIO CALCIO
16:00	PISA OVEST	vs	CROCE VERDE
16:20	COLLI ORTONOVO	vs	CROCE VERDE
16:40	PISA OVEST	vs	VIAREGGIO CALCIO

GIRONE B - campo B			
15:00	TAU CALCIO	vs	ACF FIORENTINA (2017)
15:20	SPORTING CECINA	vs	TARROS SARZANESE
15:40	SPORTING CECINA	vs	ACF FIORENTINA (2017)
16:00	TARROS SARZANESE	vs	TAU CALCIO
16:20	SPORTING CECINA	vs	TAU CALCIO
16:40	TARROS SARZANESE	vs	ACF FIORENTINA (2017)

GIRONE C - campo C			
15:00	POL. CAMAIORE	vs	ACADEMY LUCCHESE
15:20	PRO LIVORNO	vs	FORTIS JUVENTUS
15:40	PRO LIVORNO	vs	ACADEMY LUCCHESE
16:00	POL. CAMAIORE	vs	FORTIS JUVENTUS
16:20	ACADEMY LUCCHESE	vs	FORTIS JUVENTUS
16:40	POL. CAMAIORE	vs	PRO LIVORNO

GIRONE A2
<i>campo A</i>
VIAREGGIO CALCIO
SPORTING CECINA
POL. CAMAIORE
ACADEMY LUCCHESE

GIRONE B2
<i>campo B</i>
CROCE VERDE
TAU CALCIO
PRO LIVORNO
FORTIS JUVENTUS

GIRONE C2
<i>campo C</i>
COLLI ORTONOVO
PISA OVEST
ACF FIORENTINA (2017)
TARROS SARZANESE

GIRONE A - campo A			
17:00	SPORTING CECINA	vs	POL. CAMAIORE
17:20	VIAREGGIO CALCIO	vs	ACADEMY LUCCHESE
17:40	POL. CAMAIORE	vs	ACADEMY LUCCHESE
18:00	VIAREGGIO CALCIO	vs	SPORTING CECINA
18:20	ACADEMY LUCCHESE	vs	SPORTING CECINA
18:40	POL. CAMAIORE	vs	VIAREGGIO CALCIO

GIRONE B - campo B			
17:00	TAU CALCIO	vs	PRO LIVORNO
17:20	CROCE VERDE	vs	FORTIS JUVENTUS
17:40	PRO LIVORNO	vs	FORTIS JUVENTUS
18:00	CROCE VERDE	vs	TAU CALCIO
18:20	FORTIS JUVENTUS	vs	TAU CALCIO
18:40	PRO LIVORNO	vs	CROCE VERDE

GIRONE C - campo C			
17:00	PISA OVEST	vs	ACF FIORENTINA (2017)
17:20	COLLI ORTONOVO	vs	TARROS SARZANESE
17:40	ACF FIORENTINA (2017)	vs	TARROS SARZANESE
18:00	COLLI ORTONOVO	vs	PISA OVEST
18:20	TARROS SARZANESE	vs	PISA OVEST
18:40	ACF FIORENTINA (2017)	vs	COLLI ORTONOVO

PREMIAZIONI FINALI





LA GABBIA DEI LEONI



10 minuti



12x12 metri



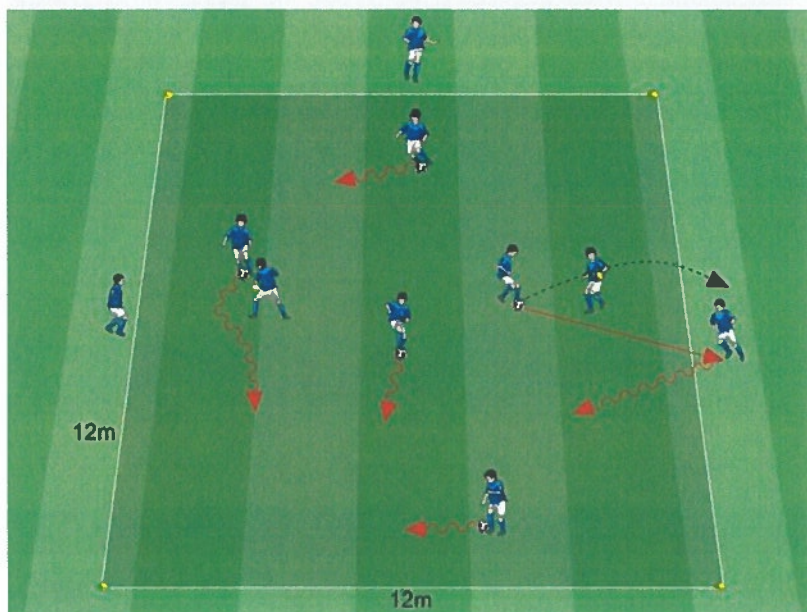
10 giocatori

Descrizione

7 giocatori si posizionano all'interno del quadrato, 5 di questi hanno una palla, agli altri viene data una casacca da tenere in mano. I 3 giocatori rimanenti si sistemano all'esterno del quadrato.

Regole

- Chi ha la casacca in mano ha il compito di rubare il pallone ai giocatori in conduzione, se ci riesce, si effettua un cambio di ruolo (e conseguente scambio di casacca)
- Se un giocatore con palla lo desidera o ritiene opportuno, può trasmettere il pallone ad uno dei compagni posizionati all'esterno del campo andando ad invertire le posizioni e i ruoli di gioco (chi ha trasmesso palla, esce dal campo, chi l'ha ricevuta, deve entrare nel quadrato)



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla (la bistecca) è il ranger, chi ha la casacca è il leone, chi aspetta fuori è l'aiutante del ranger. Il leone vuole cercare di prendere la merenda del ranger.





SCOPRIRE IL MOVIMENTO

IL GUADO



10 minuti



15x15 metri



10 giocatori

Descrizione

I 10 giocatori si posizionano all'esterno del quadrato di gioco. All'interno dello spazio vengono delimitate delle stazioni con ostacoli e attrezzi di tipo diverso: coni, cerchi, ostacoli tipo over, corde per salto, delimitatori, scalette, paletti.

Regole

Il gioco si svolge in 3 momenti distinti:

- Libera sperimentazione: i 10 giocatori si muovono all'interno del campo interagendo liberamente (usando quindi la propria fantasia) con le varie stazioni di gioco delimitate. Esempi di alcune delle azioni che è possibile intraprendere: saltare la corda, valicare gli over, eseguire dei balzi all'interno dei cerchi, strisciare sotto agli ostacoli. Durata prevista, 5 minuti circa.
- Forma organizzata: i 10 bambini si posizionano inizialmente all'esterno del campo, 5 di essi entrano contemporaneamente all'interno del quadrato con l'obiettivo di interagire con 2 stazioni definite dall'allenatore (rispettando anche le modalità di interazione fornite dal tecnico) e uscire dal campo andando a far partire il turno di gioco di un compagno rimasto in attesa (l'attesa può avvenire in una posizione predefinita: equilibrio, quadrupedia; gambe divaricate, ecc.). Durata prevista, 5 minuti circa.
- Sfida: i giocatori vengono divisi in 2 squadre e si posizionano all'esterno del campo di gioco. Al segnale di partenza il primo dei giocatori di ogni squadra entra in campo, interagisce (con le modalità indicate dal tecnico) con due sole stazioni ed esce dal terreno di gioco andando a cercare un compagno, dopo averlo toccato, questo entra in campo e svolge a sua volta l'attività prevista. Vince la squadra che per prima riesce a far concludere il percorso a tutti e 5 i suoi giocatori. Durata prevista, 5 minuti circa.

