



Roma, 26 Marzo 2024

Prot. 24388.20 fl

Spett.le  
A.S.D. ACADEMY PORCARI  
Via Romana Est, 120  
55016 Porcari (LU)

Spett.le  
Comitato Regionale Toscana LND - FIGC  
Via G. D'annunzio, 138  
50135 FIRENZE

Oggetto: Torneo Nazionale: "P.M.C. Costruzioni"  
Organizzato dalla Società: A.S.D. ACADEMY PORCARI  
Categoria di partecipazione: Primi Calci  
Periodo di svolgimento: il 01/05/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Vito Di Gioia

Come da correzioni apportate al regolamento

IL PRESIDENTE  
Vito Tisci

**Federazione Italiana Giuoco Calcio**  
Settore Giovanile e Scolastico

Via Po 36, 00198 Roma - +39 06 84913063 - [tornei.sgs@figc.it](mailto:tornei.sgs@figc.it)  
[www.figc.it/it/giovani/](http://www.figc.it/it/giovani/) - P.Iva 0135781001

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO**

**ACADEMY PORCARI ASD**  
Via Romana Est, 120  
06010 PORCARI (LU)  
Partita I.V.A. 02442340 046 0  
e-mail: academyporcari@gmail.com

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ ASD ACADEMY PORCARI

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: TORNEO P.M.C. COSTRUZIONI

IN COLLABORAZIONE CON FIGC-LND

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 01 MAGGIO 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: STADIO COMUNALE DANIELE GIUSFREDI VIA ROMANA EST 124 - PORCARI



**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCIO REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO, NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 20

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA; TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ (750668)	SOCIETÀ (951481)	SOCIETÀ
(945328) ACADEMY PORCARI	LUCCASETTE	TAU ALTOPASCIO	AQUILA S.ANNA (70360)
(951753) SANTA CROCE	GIOVANI VIA NOVA (913884)	COLLI ORTONOVO (947016)	FORNACETTE (921122)
(750263) PIEVE SAN PAOLO	G.G.M. MONSUMMANO (91432)	ACADEMY GHIVIBORGO (915576)	FOLGOR MARLIA (953829)
CAMAIORE	LIDO DI CAMAIORE (67343)	CAPOSTRADA (203863)	PRATO (39560)

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

**SARANNO FORMATI 2 VOLTE 4 GIRONI GIÀ' PREDEFINITI COME DA PROGRAMMA GARE ALLEGATO DA 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA**

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO "LO ZOO" - VEDERE SCHEDA ALLEGATA

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 7 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI



**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**



**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

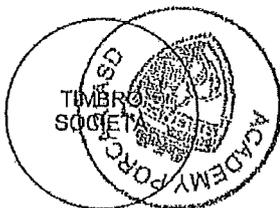
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA  
TASSA DI EURO 30,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNA TA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
STEFANO SILLA

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. SCOLLO ABETI GIUSEPPE

TEL. 329-7380465



ACADEMY PORCARI A.S.D.

CATEGORIA 2015



FIorentINA  
SOCIETÀ AFFILIATA ELITE

CALENDARIO GARE

GIRONE A	GIRONE B
ACADEMY PORCARI	LUCCASETTE
SANTACROCE	GIOVANI VIA NOVA
PIEVE SAN PAOLO	MONSUMMANO
CAMAIORE	LIDO DI CAMAIORE
GIRONE C	GIRONE D
TAU ALTOPASCIO	AQUILA S. ANNA
COLLI ORTONOVO	FORNACETTE
CAPOSTRADA	PRATO
ACADEMY GHIVIBORGO	FOLGOR MARLIA



mercoledì 1 MAGGIO 2024 PRIMA FASE			
10:00 CAMPO 1	ACADEMY PORCARI	SANTACROCE	
10:00 CAMPO 2	LUCCASETTE	GIOVANI VIA NOVA	
10:00 CAMPO 3	TAU ALTOPASCIO	COLLI ORTONOVO	
10:20 CAMPO 1	AQUILA S. ANNA	PRATO	
10:20 CAMPO 2	SANTACROCE	ACADEMY PORCARI	
10:20 CAMPO 3	GIOVANI VIA NOVA	LUCCASETTE	
10:40 CAMPO 1	COLLI ORTONOVO	TAU ALTOPASCIO	
10:40 CAMPO 2	FORNACETTE	PRATO	
10:40 CAMPO 3	ACADEMY PORCARI	PIEVE SAN PAOLO	
11:00 CAMPO 1	LUCCASETTE	MONSUMMANO	
11:00 CAMPO 2	TAU ALTOPASCIO	CAPOSTRADA	
11:00 CAMPO 3	AQUILA S. ANNA	FORNACETTE	
11:20 CAMPO 1	SANTACROCE	CAMAIORE	
11:20 CAMPO 2	GIOVANI VIA NOVA	LIDO DI CAMAIORE	
11:20 CAMPO 3	COLLI ORTONOVO	ACADEMY GHIVIBORGO	
11:40 CAMPO 1	PRATO	FOLGOR MARLIA	
11:40 CAMPO 2	ACADEMY PORCARI	SANTACROCE	
11:40 CAMPO 3	LUCCASETTE	GIOVANI VIA NOVA	
12:00 CAMPO 1	TAU ALTOPASCIO	COLLI ORTONOVO	
12:00 CAMPO 2	PRATO	AQUILA S. ANNA	
12:00 CAMPO 3	PIEVE SAN PAOLO	CAMAIORE	
12:20 CAMPO 1	MONSUMMANO	LIDO DI CAMAIORE	
12:20 CAMPO 2	CAPOSTRADA	ACADEMY GHIVIBORGO	
12:20 CAMPO 3	FORNACETTE	FOLGOR MARLIA	

PAUSA PRANZO ORGANIZZATA

GIRONE BIANCO	GIRONE BLU
ACADEMY PORCARI	SANTACROCE
LUCCASETTE	GIOVANI VIA NOVA
AQUILA S. ANNA	FORNACETTE
TAU CALCIO ALTOPASCIO	COLLI ORTONOVO
GIRONE VERDE	GIRONE ROSSO
PIEVE SAN PAOLO	CAMAIORE
MONSUMMANO	LIDO DI CAMAIORE
CAPOSTRADA	ACADEMY GHIVIBORGO
PRATO	FOLGOR MARLIA

mercoledì 1 maggio 2024 SECONDA FASE			
15:00 CAMPO 1	ACADEMY PORCARI	LUCCASETTE	
15:00 CAMPO 2	SANTACROCE	GIOVANI VIA NOVA	
15:00 CAMPO 3	PIEVE SAN PAOLO	MONSUMMANO	
15:20 CAMPO 1	CAMAIORE	LIDO DI CAMAIORE	
15:20 CAMPO 2	TAU ALTOPASCIO	AQUILA S. ANNA	
15:20 CAMPO 3	COLLI ORTONOVO	FORNACETTE	
15:40 CAMPO 1	CAPOSTRADA	PRATO	
15:40 CAMPO 2	ACADEMY GHIVIBORGO	FOLGOR MARLIA	
15:40 CAMPO 3	ACADEMY PORCARI	AQUILA S. ANNA	
16:00 CAMPO 1	SANTACROCE	FORNACETTE	
16:00 CAMPO 2	PIEVE SAN PAOLO	PRATO	
16:00 CAMPO 3	CAMAIORE	FOLGOR MARLIA	
16:20 CAMPO 1	LUCCASETTE	TAU ALTOPASCIO	
16:20 CAMPO 2	GIOVANI VIA NOVA	COLLI ORTONOVO	
16:20 CAMPO 3	MONSUMMANO	CAPOSTRADA	
16:40 CAMPO 1	LIDO DI CAMAIORE	ACADEMY GHIVIBORGO	
16:40 CAMPO 2	ACADEMY PORCARI	TAU ALTOPASCIO	
16:40 CAMPO 3	SANTACROCE	COLLI ORTONOVO	
17:00 CAMPO 1	PIEVE SAN PAOLO	CAPOSTRADA	
17:00 CAMPO 2	CAMAIORE	ACADEMY GHIVIBORGO	
17:00 CAMPO 3	AQUILA S. ANNA	LUCCASETTE	
17:20 CAMPO 1	COLLI ORTONOVO	GIOVANI VIA NOVA	
17:20 CAMPO 2	CAPOSTRADA	MONSUMMANO	
17:20 CAMPO 3	ACADEMY GHIVIBORGO	LIDO DI CAMAIORE	



## GIOCHI DI TECNICA

### LO ZOO



15 minuti



15x15 metri



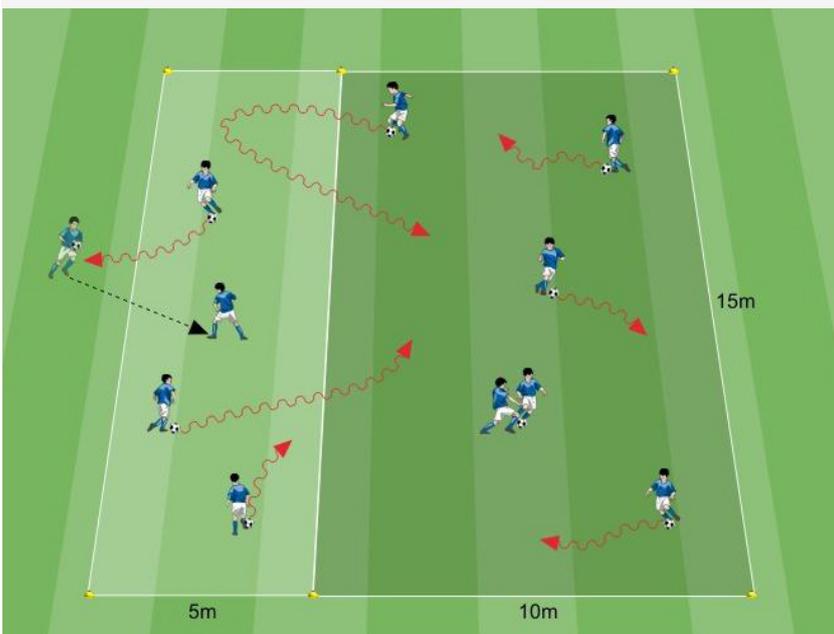
10 giocatori

#### Descrizione

8 giocatori conducono un pallone all'interno dello spazio di gioco. Il campo è suddiviso in due settori all'interno di ognuno dei quali si trova un giocatore senza palla.

#### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno di tutto il campo. I giocatori senza palla, rimanendo all'interno del loro settore, devono cercare di rubarla ai propri compagni, se ci riescono effettuano un cambio di ruolo.
- Se un giocatore in conduzione palla esce dal campo di gioco deve prendere il pallone in mano e andare a consegnarlo al giocatore che presidia il settore da cui è uscito effettuando così un cambio di ruolo.



#### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il visitatore dello zoo, chi si trova all'interno degli spazi è uno degli animali in gabbia che vuole scappare toccando un visitatore. La tipologia di animali in gabbia può cambiare ad ogni turno: leone ed elefante, giraffa e gorilla ecc.