



Roma, 18 Marzo 2024

Prot. 23491.20 fl

Spett.le
A.S.D. SPERANZA 1912 F.C.
Via Abate, 2
17100 SAVONA

Spett.le
Comitato Regionale Liguria LND - FIGC
Via Dino Col, 4/4
16149 GENOVA

Oggetto: **Torneo Nazionale: "Trofeo Pierino Prati"**
Organizzato dalla Società: A.S.D. SPERANZA 1912 F.C.
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 28/04/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

Vito Di Girola

Come da correzioni apportate al programma gare

IL PRESIDENTE

Vito Fisci

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
Settore Giovanile e Scolastico

Via Po 36, 00198 Roma - +39 06 84913063 - tornei.sgs@figc.it
www.figc.it/it/giovani/ - P.lva 0135781001



A. S. D.
SPERANZA 1912 F. C.

MEDAGLIA DI BRONZO C.O.N.I. AL MERITO SPORTIVO

Savona _____



REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCII

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD SPERANZA 1912

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: 1° TROFEO PIERINO PRATI

IN COLLABORAZIONE CON F.I.G.C.

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 28 APRILE 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: R. SCALETTI - VIA CRISPI 20 LAVAGNOLA - SAVONA

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCII** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
TORINO FC -916019	FBC VELOCE 1910 -79200	ASD ALBISSOLE -950174	
GENOA C.A. F.C. 20980	ASD SPOTORNESE -953211	SD CITTA' DI SAVONA78065	
ASD SPERANZA 1912 -81867	ASD MULTEDO 1930-799633		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARÀ FORMATO N° 1 GIRONE DA N° 8 SQUADRE CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
VERRÀ EFFETTUATO IL GIOCO DEL RUBABANDIERA - COME DA ALLEGATO



ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
 - LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
 - LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
 - LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 5 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA
TASSA DI EURO 30; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
BRUZZONE BRUNO

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. ROSA MAURO

TEL. 3404043448



A. S. D.
SPERANZA 1912 F. C.
MEDAGLIA DI BRONZO C.O.N.I. AL MERITO SPORTIVO

Savona _____

1° Trofeo PIERINO PRATI - cat. Primi Calci 2015/16

2 Tempi da 10 Minuti Ciascuno

Campo R. Scaletti 28 APRILE 2024

Società partecipanti

TORINO F.C.
GENOA C.F. F.C.
ASD CITTA' DI SAVONA
ASD SPERANZA 1912 FC

FBC VELOCE 1910
ASD SPOTORNESE CALCIO
AS MULTEDO 1930
ASD ALBISSOLE 1909



Campo A

Ore	9,35	Albissole	-	Speranza
	10,00	Città di Savona	-	Genoa
	10,25	Spotornese	-	Albissole
	10,50	Speranza	-	Veloce
	11,15	Albissole	-	Genoa
	11,40	Multedo	-	Città di Savona
	12,05	Città di Savona	-	Albissole

Campo B

Multedo	-	Spotornese
Veloce	-	Torino
Genoa	-	Multedo
Torino	-	Città di Savona
Veloce	-	Spotornese
Speranza	-	Torino
Genoa	-	Veloce

Pausa pranzo

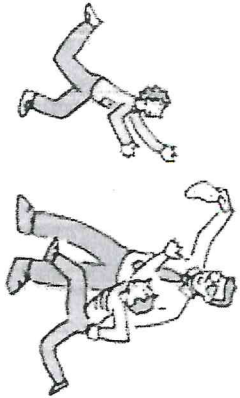
Ore	14,00	Spotornese	-	Speranza	Torino	-	Multedo
	14,25	Veloce	-	Città di Savona	Speranza	-	Genoa
	14,50	Albissole	-	Multedo	Spotornese	-	Torino
	15,15	Città di Savona	-	Speranza	Genoa	-	Spotornese
	15,40	Albissole	-	Torino	Multedo	-	Veloce
	16,05	Speranza	-	Multedo	Città di Savona	-	Spotornese
	16,30	Torino	-	Genoa	Veloce	-	Albissole

Ore 17,00 premiazione sul campo per tutte le società partecipanti



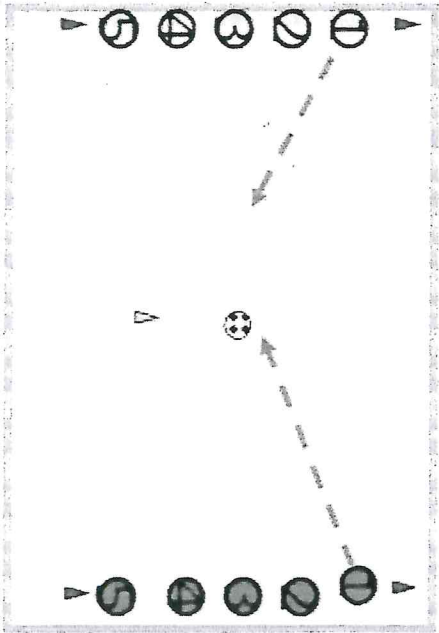
17100 SAVONA - Via Abate, 2 - Tel. e Fax 019-801843 - e-mail: speranzasavona@libero.it

1° TROFEO Pierino Prati



rubandiera

[M]



Come nel tradizionale gioco del fazzoletto, il mister chiama un numero, corrispondente a un giocatore per squadra (precedentemente numerati). I chiamati corrono al centro dove è posizionato il pallone. Il primo che lo tocca è l'attaccante, l'altro è il difensore. L'attaccante deve segnare nella porta posizionata in fianco al mister che può essere o no difesa da portiere. L'attaccante che segna gol ha 2 punti (uno perché ha toccato il pallone), se non segna un punto va al difensore. Varianti : 1- l'attaccante prima di fare gol deve guidare la palla attorno al cono giallo, mentre il difensore da "il cinque al portiere" (oppure il difensore va in porta) NOTA se l'obiettivo è il tiro, si manda il difensore a fare il portiere, se finta e dribbling il difensore difende e si mette in porta un portiere neutro 2- l'attaccante sceglie in quale delle due porte vuole fare gol 3- se il difensore conquista la palla può segnare nella porta opposta (l'azione finisce a tempo, es: 30", o quando la palla esce/gol) 4- partenze in posizioni diverse (supini, proni, seduti, girati di schiena, ecc.) 5- le chiamate sono fatte con semplici operazioni matematiche (es. 3 meno 1) 6- vengono chiamati due o più numeri a disputare del 2>2 e più 7- vengono chiamati più numeri consecutivamente e i successivi ai primi si aggiungono (anche chiamata tutti contro tutti) 8- vengono chiamati, dopo la prima coppia, i numeri per creare del 2>1, 3>1, 3>2 (es. numeri 11 Poi 2 rossi Poi 3 giallo e 4 rossi) sbilanciando una squadra rispetto all'altra (magari per favorire dei due sbilanciati per qualità) 9- vengono chiamati più numeri contemporaneamente con più palloni posizionati, secondo un ordine prestabilito (ossia il primo pallone alla prima coppia ecc.) e si creano più 1>1 nel traffico