



Roma, 04 Marzo 2024

Prot. 22100.20 fl

Spett.le
F.C. CASTELLEONE
Via Dosso, 3
26012 Castelleone (CR)

Spett.le
Comitato Regionale Lombardia LND - FIGC
Via R. Pitteri, 95/2
20134 MILANO

Oggetto: Torneo Nazionale: "Torneo di Primavera"
Organizzato dalla Società: F.C. CASTELLEONE
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 17/03/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE

Vito Di Gioia

Come da regolamento inviato

Federazione Italiana Giuoco Calcio
Settore Giovanile e Scolastico

Via Po 36, 00198 Roma - +39 06 84913063 - tornei.sgs@figc.it
www.figc.it/it/giovani/ - P.Iva 0135781001



F.C. CASTELLEONE

via Dosso 3, tel. / fax 0374 56996
www.fccastelleone.it
info@fccastelleone.it



ART.1 ORGANIZZAZIONE.

La Società
organizza un torneo a carattere
denominato
in collaborazione con
che si disputerà nel giorno
presso l'impianto sportivo

F.C. CASTELLEONE
NAZIONALE
2° TORNEO DI PRIMAVERA

Matricola **917095**

Domenica 17 Marzo 2024

C.S. Comunale "Dosso" - Via Dosso, Castelleone (CR) - cod. campo 1878

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ.

Il torneo è riservato ai calciatori appartenenti alla categoria **PRIMI CALCI** regolarmente tesserati F.I.G.C. con la propria società per la stagione in corso nati dall'**01/01/2015** al **31/12/2016**

ART.3 PRESTITI.

Non sono consentiti prestiti.

ART.4 ELENCHI GIOCATORI.

Le società partecipanti dovranno presentare all'organizzazione del torneo, prima del suo inizio, l'elenco dei calciatori che intendono utilizzare, fino ad un massimo di n. **15**, dopo l'avvenuta consegna è proibito apportare modifiche a tali elenchi. Nella distinta da presentare all'Arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di **10** giocatori.

ART.5 SOSTITUZIONI.

Le sostituzioni saranno nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n. 1 del S.G.S. - Roma: tutti i giocatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute. **Tutti i bambini dovranno prendere parte al gioco ludico.**

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI.

Al torneo prenderanno parte le sotto indicate società:

A.S. Progetto Intesa All Camp - mat. 912673	U.S. Soresinese Calcio A.S.D. sq. A - mat. 49930
A.C. Crema 1908 S.S.D. A R.L. - mat. 917093	U.S. Soresinese Calcio A.S.D. sq. B - mat. 49930
Modena F.C. 2018 S.R.L. - mat. 949438	U.S.D. Accademia Pergolettese - mat. 938605
Empoli F.B.C. S.P.A. - mat. 915736	A.S.D. Brescia Academy - mat. 949421

ART.7 FORMULA DEL TORNEO.

Il torneo si svolgerà con la seguente formula:

sarà formato 1 girone da n. 8 squadre che si affronteranno tra loro in gare di sola andata.

Gioco ludico didattico:

situazione di gioco 3 contro 3 come da documento allegato.



ART.8 CLASSIFICHE.

Non sono previste classifiche.

ART.9 TEMPI DI GARA.

Le gare si svolgeranno in 2 (due) tempi della durata di 7 minuti ciascuno.

Le partite si giocano 5 vs 5 su campo di dimensioni ridotte con porte ridotte ed utilizzo di palloni n. 4.
Il gioco ludico didattico avrà durata di 15 minuti.

ART.10 TIRI DI RIGORE.

Non sono consentiti.

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI.

Non sono consentiti.

ART.12 ARBITRI.

Le partite saranno arbitrate dagli stessi giocatori che partecipano alla gara (Autoarbitraggio); in ogni caso i rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmesse al Comitato di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del Giudice Sportivo.

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO.

La disciplina del torneo viene affidata al Giudice Sportivo titolare o supplente del comitato di competenza.

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI (per i tornei a rapido svolgimento).

Il Codice di Giustizia Sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per questa categoria che, pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

ART. 15 RECLAMI.

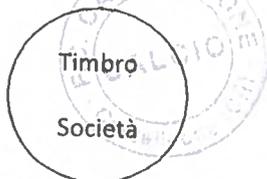
Si rinuncia all'istituto del reclamo.

ART. 16 ASSICURAZIONE.

È responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

ART.17 NORME GENERALI.

Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei regolamenti Federali in quanto compatibili e quelle riportate sul Comunicato Ufficiale n. 1 del Settore Giovanile e Scolastico relativo alla stagione sportiva in corso.



Il presidente della società

Responsabile Organizzazione Sig. GARATTI PATRIZIO Tel. 348 - 7842593



F.C. Castelleone



2° TORNEO DI PRIMAVERA

Primi Calci 2015

		1° turno		Campo
ore 15.00	Brescia	vs	Soresinese	1
	Modena	vs	Soresinese sq. B	2
	Crema	vs	Pergolettese	3
	Empoli	vs	Progetto Intesa	4

		2° turno		Campo
ore 15.20	Pergolettese	vs	Soresinese	1
	Empoli	vs	Soresinese sq. B	2
	Brescia	vs	Progetto Intesa	3
	Crema	vs	Modena	4

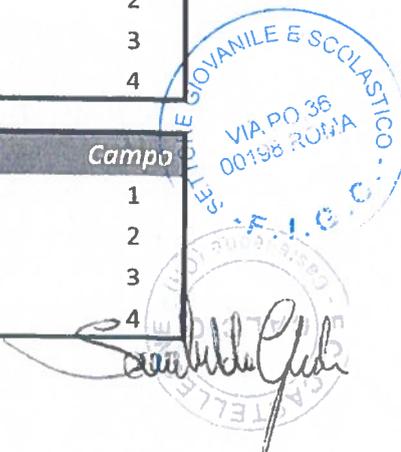
		3° turno		Campo
ore 15.40	Soresinese	vs	Soresinese sq. B	1
	Brescia	vs	Pergolettese	2
	Empoli	vs	Modena	3
	Crema	vs	Progetto Intesa	4

		4° turno		Campo
ore 16.00	Crema	vs	Soresinese	1
	Modena	vs	Progetto Intesa	2
	Brescia	vs	Empoli	3
	Pergolettese	vs	Soresinese sq. B	4

		5° turno		Campo
ore 16.20	Modena	vs	Soresinese	1
	Brescia	vs	Crema	2
	Progetto Intesa	vs	Soresinese sq. B	3
	Empoli	vs	Pergolettese	4

		6° turno		Campo
ore 16.40	Empoli	vs	Soresinese	1
	Pergolettese	vs	Progetto Intesa	2
	Crema	vs	Soresinese sq. B	3
	Brescia	vs	Modena	4

		7° turno		Campo
ore 17.00	Progetto Intesa	vs	Soresinese	1
	Crema	vs	Empoli	2
	Modena	vs	Pergolettese	3
	Brescia	vs	Soresinese sq. B	4



2) Titolo: "Situazione di gioco 3 contro 3 • U8/U9"

Dimensioni del campo (figura 2):

- ✓ **Larghezza:** Tutta l'ampiezza del campo utilizzato per la partita.
- ✓ **Lunghezza** 16,5 metri (a 11 metri dall'area di rigore già delimitata per la partita vengono definite 2 porte di dimensioni ridotte, larghe 1,5 metri, la linea immaginaria che le unisce identifica il margine opposto a quello della linea di fondo-campo).
- ✓ **La linea di fondo-campo** delimitata per la partita 5 contro 5 corrisponde alla linea di fondo-campo della *Situazione di Gioco 3 contro 3 • U8/U9*.
- ✓ **Porta** di dimensioni regolamentari (consigliato 3x2 metri).



Figura 2

Durata: almeno 5 minuti.

DESCRIZIONE

L'attività si svolge all'interno di uno spazio che comprende l'area di rigore delimitata per la partita alla quale viene aggiunta un'ulteriore area di profondità 11 metri. Si gioca una situazione 3 contro 3 nella quale una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta di dimensioni regolamentari mentre l'altra ha come obiettivo ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno delle 2 porte con dimensioni ridotte (larghe 1,5 metri). La squadra che raggiunge il proprio obiettivo (fare gol nella porta regolamentare o fare gol nelle porte ridotte), ribalta il fronte di gioco e mantiene il possesso della palla nell'azione che permette di riprendere l'attività.

Non è prevista la registrazione di un punteggio di gioco.

REGOLE DEL GIOCO

Schieramento e ruoli. La squadra a difesa della porta regolamentare identifica inizialmente un portiere e 2 giocatori di movimento. I giocatori della squadra a difesa delle 2 porte con dimensioni ridotte si considerano tutti come giocatori di movimento. In seguito al cambio di fronte di gioco il ruolo del portiere può essere svolto da uno qualsiasi dei giocatori che si trovano a difendere la porta (il giocatore scelto per stare in porta deve tuttavia ricoprire questo ruolo fino al successivo capovolgimento di fronte).

Passaggio all'interno della porta di dimensioni ridotte. Il passaggio all'interno delle porte ridotte si considera valido attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei 2 delimitatori che definiscono i pali della porta, se passa sopra a questi oppure li tocca, il punto non si considera valido.

Retropassaggio al portiere. Il portiere può prendere con le mani un eventuale retropassaggio da parte di un proprio compagno di squadra ed in questa circostanza può inoltre ricevere la pressione da parte dell'avversario.

Falli e scorrettezze. All'interno dell'area di rigore (11x5,5 metri) ogni fallo da parte di un giocatore della squadra a difesa della porta viene punito con un calcio di rigore, al di fuori della stessa attraverso un calcio di punizione. La distanza della barriera dal punto di battuta del calcio di punizione è sempre di 5 metri.

Fuorigioco. Durante ogni fase del gioco non è prevista la regola del fuorigioco.

Ripresa del gioco in seguito all'uscita della palla dal campo. Quando la palla esce dal campo vige il regolamento del gioco del calcio