



Roma, 02 Febbraio 2024

Prot. n. 19248.20 fl

Spett.le
U.S. REGGIO CALCIO A.S.D.
Via della Canalina, 21/A
42123 REGGIO EMILIA

Spett.le
Comitato Regionale Emilia R. LND – FIGC
Via A. De Gasperi, 42
40132 BOLOGNA

Oggetto: Torneo Nazionale: "Pezzarossa"
Organizzato dalla Società: U.S. REGGIO CALCIO A.S.D.
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 01/05/2024

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Girolamo

IL PRESIDENTE
Vito Masetti

Come da regolamento inviato

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ U.S. REGGIO CALCIO ASD
INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE
DENOMINATO: 19° TORNEO PEZZAROSSA
IN COLLABORAZIONE CON _____
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI Mercoledì 1 maggio 2024
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: Centro sportivo Merli, Via della Canalina, 21/A - Reggio Emilia



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
Vedi Elenco allegato			

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TRMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 8 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO Lupo e Lepre 2 squadre da 5. le lepri devono evitare di farsi toccare dai lupi in uno spazio delimitato
(Vedi allegato)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI



**ART. 10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART. 11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART. 12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART. 14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART. 15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA
TASSA DI EURO _____; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
Giulio Cigarini

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. Masini Marco

TEL. 380 1566982

TORNEO PEZZAROSSA







19° Trofeo "PEZZAROSSA" - 15° Trofeo "ANDREANI"

1° MAGGIO 2024





Centro Sportivo "Merli" - U.S. Reggio Calcio A.S.D. - Via della Canalina 21/a

PRIMI CALCI 2015





GIRONE A

-  REGGIO CALCIO ROSSA - 630002
-  ROMULEA - 954969
-  FC PERSICETO 85 - 630216
-  INTER CLUB - 630584





GIRONE B

-  LIVENTINA - 913868
-  ACADEMIA MORETTI - 953684
-  SANFA CALCIO - 949463
-  VIRTUS MANDRID - 630116





GIRONE C

-  F.C. ENOTRIA 1908 - 16940
-  PIACENZA CALCIO 1919 - 630602
-  FALKGALILEO - 58910
-  MONTEBELLO - 630083





GIRONE D

-  SAN GIUSEPPE - 73165
-  ACCADEMIA PAVESE - 935529
-  POL. NONANTOLA - 935529
-  SANPAKIDS - 953019





GIRONE E

-  BULE' BELLINZAGO - 943128
-  FUTURA FM - 952855
-  US SASSUOLO CALCIO - 61752
-  POL. TERRE MATILDICHE - 630657





GIRONE F

-  TAU CALCIO - 951481
-  VIS NOVA - 675786
-  U.S. SANTOS 1948 - 630396
-  REAL SALA BOLOGNESE - 945937

GIRONE G

-  EMPOLI CALCIO - 16740
-  UESSE SARNICO - 80977
-  GRANAMICA ASD - 72871
-  ATLETIC PR. MONTAGNA - 954873

GIRONE H

-  REGGIO CALCIO BIANCA - 630002
-  BOLOGNA FC 1909 - 81706
-  GIOVANE SANT'ORSO - 953098
-  C.S. S. AGOSTINO - 43760





19° Trofeo "PEZZAROSSA" - 15° Trofeo "ANDREANI"

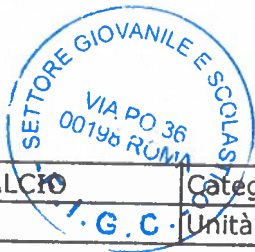
PARTITE

VIA PO 36
00198 ROMA



GIRONE	ORA	PARTITA	CAMPO	RISULTATO
A	9:30	REGGIO CALCIO ROSSA - INTER CLUB PR	A1	
A	9:30	PERSICETO 85 - ROMULEA	A2	
B	9:30	ACADEMY MORETTI - VIRTUS MANDRIO	A3	
B	9:30	SANFA CALCIO - LIVENTINA	A4	
C	9:30	ENOTRIA - FALKGALILEO	B1	
C	9:30	MONTEBELLO - PIACENZA CALCIO	B2	
D	9:30	SANFAKIDS - SAN GIUSEPPE	B3	
D	9:30	ACC. PAVESE - POL NONANTOLA	B4	
E	10:00	TERRE MATILOICHE - SASSUOLO	A1	
E	10:00	FUTURA FM - BULE BELLINZAGO	A2	
F	10:00	VIS NOVA - REAL SALA BOLOGNESE	A3	
F	10:00	SANTOS 1948 - TAU CALCIO	A4	
G	10:00	UESSE SARNICO - ATLETIC PROGETTO MONTAGNA	B1	
G	10:00	GRANAMICA - EMPOLI	B2	
H	10:00	REGGIO CALCIO BIANCA - S. AGOSTINO	B3	
H	10:00	GIOVANE SANT'ORSO - BOLOGNA FC	B4	
A	10:30	REGGIO CALCIO ROSSA - PERSICETO 85	B1	
A	10:30	ROMULEA - INTER CLUB PR	B2	
B	10:30	ACADEMY MORETTI - SANFA CALCIO	B3	
B	10:30	LIVENTINA - VIRTUS MANDRIO	B4	
C	10:30	ENOTRIA - MONTEBELLO	A1	
C	10:30	PIACENZA CALCIO - FALKGALILEO	A2	
D	10:30	POL NONANTOLA - ACC. PAVESE	A3	
D	10:30	SANFAKIDS - SAN GIUSEPPE	A4	
E	11:00	TERRE MATILOICHE - FUTURA FM	B1	
E	11:00	BULE BELLINZAGO - SASSUOLO CALCIO	B2	
F	11:00	TAU CALCIO - REAL SALA BOLOGNESE	B3	
F	11:00	SANTOS 1948 - VIS NOVA	B4	
G	11:00	GRANAMICA - UESSE SARNICO	A1	
G	11:00	ATLETIC PROGETTO MONTAGNA - EMPOLI	A2	
H	11:00	REGGIO CALCIO BIANCA - GIOVANE SANT'ORSO	A3	
H	11:00	S. AGOSTINO - BOLOGNA FC	A4	
A	11:30	REGGIO CALCIO ROSSA - ROMULEA	A1	
A	11:30	PERSICETO 85 - INTER CLUB PR	A2	
B	11:30	LIVENTINA - ACADEMY MORETTI	A3	
B	11:30	SANFA CALCIO - VIRTUS MANDRIO	A4	
C	11:30	ENOTRIA - PIACENZA CALCIO	B1	
C	11:30	FALKGALILEO - MONTEBELLO	B2	
D	11:30	SAN GIUSEPPE - ACC. PAVESE	B3	
D	11:30	POL NONANTOLA - SANFAKIDS	B4	
E	12:00	TERRE MATILOICHE - BULE BELLINZAGO	A1	
E	12:00	FUTURA FM - SASSUOLO CALCIO	A2	
F	12:00	SANTOS 1948 - SALA BOLOGNESE	A3	
F	12:00	TAU CALCIO - VIS NOVA	A4	
G	12:00	UESSE SARNICO - SASSUOLO CALCIO	B1	
G	12:00	GRANAMICA - ATLETIC PROGETTO MONTAGNA	B2	
H	12:00	REGGIO CALCIO BIANCA - BOLOGNA FC	B3	
H	12:00	GIOVANE SANT'ORSO - S. AGOSTINO	B4	





Società: US REGGIO CALCIO		Categoria: under 9		Istruttore:	
Data: 01/05/24		Unità Didattica:		Tempo: 15'	
		Torneo Pezzarossa			
FASE		DESCRIZIONE ED IMMAGINE			
gioco ludico	attivazione	<p>LUPO E LEPRE: i ragazzi/e vengono suddivisi in 2 punti di partenza, cinesino giallo dove si troveranno le lepri, cinesino rosso dove si troveranno i lupi. Sia i lupi che le lepri devono entrare nella porticina dritta a loro (gialla per le lepri, rossa per i lupi). L'obbiettivo per le lepri è salvarsi entrando in una delle porticine (tranne in quella dove sono entrati) senza farsi toccare dal lupo, ogni porticina può avere un suo punteggio in base i nostri obbiettivi, se il lupo riuscisse a toccare la lepre, dovrà andare nella porticina dove è entrata la lepre senza farsi toccare da essa (transizione). Una volta conclusa la sfida, i lupi vanno al posto delle lepri e viceversa.</p>			
		