



Roma, 31 Gennaio 2024

Prot. 18873.20 fl

Spett.le  
C.S.D. UESSE SARNICO 1908  
Via Donatori di Sangue, 5  
24067 Sarnico (BG)

Spett.le  
Comitato Regionale Lombardia LND - FIGC  
Via R. Pitteri, 95/2  
20134 MILANO

**Oggetto: Torneo Nazionale: "Uesse cdf - Igp - Bag Spa Group Cup"**  
**Organizzato dalla Società: C.S.D. UESSE SARNICO 1908**  
**Categoria di partecipazione: Primi Calci**  
**Periodo di svolgimento: il 18/02/2024**

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE  
Vito Di Gioia

Come da correzioni apportate al regolamento



(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)  
**REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI**

**ART.1 ORGANIZZAZIONE**

LA SOCIETÀ C.S.D. UESSE SARNICO 1908

NOI CE ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE  
DENOMINATO: 2° UESSE CDF-IGP 2023 BAG SPA GROUP CUP

IN COLLABORAZIONE CON

CHIE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DOMENICA 18 FEBBRAIO 2024

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CENTRO SPORTIVO COMUNALE "BORTOLOTTI" NR (EA)

**ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ**

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2016 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

**ART.3 PRESTITI**

NON SONO CONSENTITI I PRESTITI

**ART.4 ELENCHI GIOCATORI**

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 15

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

**ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE**

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNI CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

**ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI**

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società o rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
80977 UESSE SARNICO A	78405 SAN GIUSEPPE PC	80977 UESSE SARNICO B	630002 REGGIO CALCIO
78774 ACC INTER	78990 ACC PAVESE	675786 VIS NOVA G	893381 VOL. MONTICILIARI
34930 LIVENTINA	943128 BUIE DELLINZAGO	951481 TAU ALTOPASCIO	19840 ENOTRIA

**ART.7 FORMULA DEL TORNEO** (NON ESSENDO CONSENTITI I TIPI DI FIGURE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)  
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

**PARTITE**

SARANNO FORMATE 2 VOLTE N° 3 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOI A ANDATA

**GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO)** DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO  
PRIMA FASE: UN TEMPO DI GIOCO DI 9 MINUTI + UN SECONDO TEMPO DI GIOCO LUDICO (tutti contro tutti)  
SECONDA FASE: UN TEMPO DI GIOCO DI 9 MINUTI + UN SECONDO TEMPO DI GIOCO LUDICO (il duello)

**ART.8 CLASSIFICHE**

NON SONO PREVISTE CI ASSIFICHE

**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI \_\_\_\_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 1 (UNO) TEMPO DELLA DURATA DI 9 MINUTI
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 6 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 9 MINUTI





ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI

ART.12 ARBITRI  
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI  
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO  
LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI  
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI  
IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA  
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI  
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA  
TASSA DI EURO 50,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE  
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE  
È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA  
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA  
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI  
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI  
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE  
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ  
WALTER DUCI

RESPONSABILI E ORGANIZZAZIONE SIG. MAURO TROIANO

TEL. 3486786719



2° UESSE CDF-IGP 2023 - Bag Spa Group Cup



UNDER 9 - 2015  
DOMENICA 18 FEBBRAIO 2024



1 TEMPO DA 9 MINUTI divisi per gioco ludico e mingiare per prima e seconda fase

PRIMA FASE

GIRONE A		GIRONE B		GIRONE C	
A - UESSE SARNICO 1908		A - UESSE SARNICO B		A - SAN GIUSEPPE PC	
B - ACC. PAVESE		B - ACC. INTER		B - REGGIO CALCIO	
C - TAU CALCIO		C - V. MONTICHIARI		C - VIS NOVA	
D - BULLE' BELLINZAGO		D - LIVENTINA		D - ENOTRIA	

ORARIO	CAMPO	GIRONE A				GIOCO TUTTI VS TUTTE RIS. GARA
Ore 13:20	2	A - UESSE SARNICO 1908	VS	B - ACC. PAVESE		
Ore 13:45	2	C - TAU CALCIO	VS	D - BULLE' BELLINZAGO		
Ore 14:05	2	C - TAU CALCIO	VS	A - UESSE SARNICO 1908		
Ore 14:30	2	B - ACC. PAVESE	VS	D - BULLE' BELLINZAGO		
Ore 14:50	2	D - BULLE' BELLINZAGO	VS	A - UESSE SARNICO 1908		
Ore 15:15	2	B - ACC. PAVESE	VS	C - TAU CALCIO		

ORARIO	CAMPO	GIRONE B				RISULTATO
Ore 13:20	2A	A - UESSE SARNICO B	VS	B - ACC. INTER		
Ore 13:45	2A	C - V. MONTICHIARI	VS	D - LIVENTINA		
Ore 14:05	2A	C - V. MONTICHIARI	VS	A - UESSE SARNICO B		
Ore 14:30	2A	B - ACC. INTER	VS	D - LIVENTINA		
Ore 14:50	2A	D - LIVENTINA	VS	A - UESSE SARNICO B		
Ore 15:15	2A	B - ACC. INTER	VS	C - V. MONTICHIARI		

ORARIO	CAMPO	GIRONE C				RISULTATO
Ore 13:20	2B	A - SAN GIUSEPPE PC	VS	B - REGGIO CALCIO		
Ore 13:45	2B	C - VIS NOVA	VS	D - ENOTRIA		
Ore 14:05	2B	C - VIS NOVA	VS	A - SAN GIUSEPPE PC		
Ore 14:30	2B	B - REGGIO CALCIO	VS	D - ENOTRIA		
Ore 14:50	2B	D - ENOTRIA	VS	A - SAN GIUSEPPE PC		
Ore 15:15	2B	B - REGGIO CALCIO	VS	C - VIS NOVA		

BagspaGroup



BagspaGroup

SECONDA FASE

GIRONE A		GIRONE B		GIRONE C	
A - UESSE SARNICO 1908		A - UESSE SARNICO B		A - SAN GIUSEPPE PC	
B - ACC. PAVESE		B - ACC. INTER		B - REGGIO CALCIO	
C - TAU CALCIO		C - V. MONTICHIARI		C - VIS NOVA	
D - BULLE' BELLINZAGO		D - LIVENTINA		D - ENOTRIA	

ORARIO	CAMPO	GIRONE A				GIOCO IL DUELLO E LE STATUE RIS. GARA
Ore 13:20	2	A - UESSE SARNICO 1908	VS	B - ACC. PAVESE		
Ore 13:45	2	C - TAU CALCIO	VS	D - BULLE' BELLINZAGO		
Ore 14:05	2	C - TAU CALCIO	VS	A - UESSE SARNICO 1908		
Ore 14:30	2	B - ACC. PAVESE	VS	D - BULLE' BELLINZAGO		
Ore 14:50	2	D - BULLE' BELLINZAGO	VS	A - UESSE SARNICO 1908		
Ore 15:15	2	B - ACC. PAVESE	VS	C - TAU CALCIO		

ORARIO	CAMPO	GIRONE B				RISULTATO
Ore 13:20	2A	A - UESSE SARNICO B	VS	B - ACC. INTER		
Ore 13:45	2A	C - V. MONTICHIARI	VS	D - LIVENTINA		
Ore 14:05	2A	C - V. MONTICHIARI	VS	A - UESSE SARNICO B		
Ore 14:30	2A	B - ACC. INTER	VS	D - LIVENTINA		
Ore 14:50	2A	D - LIVENTINA	VS	A - UESSE SARNICO B		
Ore 15:15	2A	B - ACC. INTER	VS	C - V. MONTICHIARI		

ORARIO	CAMPO	GIRONE C				RISULTATO
Ore 13:20	2B	A - SAN GIUSEPPE PC	VS	B - REGGIO CALCIO		
Ore 13:45	2B	C - VIS NOVA	VS	D - ENOTRIA		
Ore 14:05	2B	C - VIS NOVA	VS	A - SAN GIUSEPPE PC		
Ore 14:30	2B	B - REGGIO CALCIO	VS	D - ENOTRIA		
Ore 14:50	2B	D - ENOTRIA	VS	A - SAN GIUSEPPE PC		
Ore 15:15	2B	B - REGGIO CALCIO	VS	C - VIS NOVA		

AL TERMINE PREMIAZIONI PER TUTTE LE SQUADRE PARTECIPANTI

BagspaGroup BagspaGroup BagspaGroup





## DUELLO

### LE STATUE



9 minuti



12x12 metri



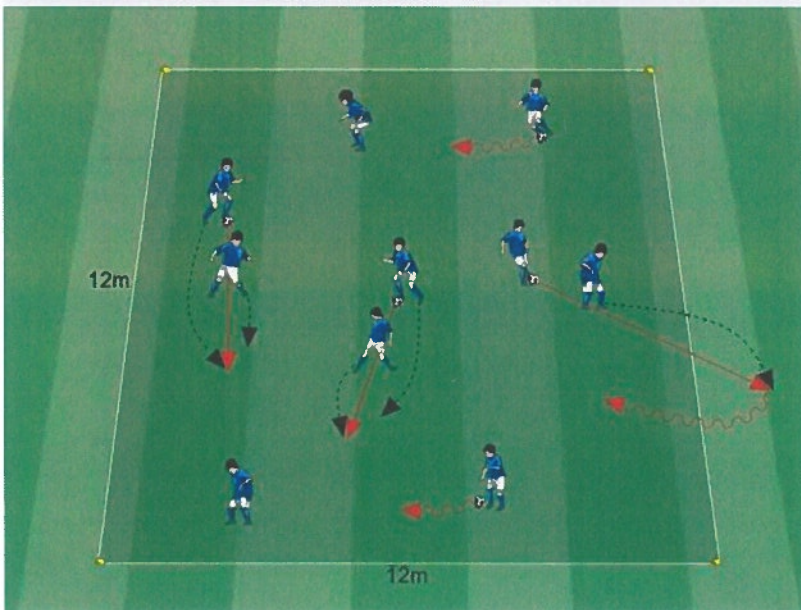
10 giocatori

#### Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

#### Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



#### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).





## CALCIO DI STRADA

### TUTTI CONTRO TUTTI



9 minuti



25x20 metri



10 giocatori

#### Descrizione

10 giocatori si dividono in 3 gruppi: 2 composti da 3 giocatori; 1 composto da 4 giocatori. Ad ogni gruppo vengono dati 2 delimitatori ed un pallone con l'indicazione di realizzare autonomamente una porta (delle dimensioni desiderate) all'interno del settore di gioco definito.

#### Regole

- Il gioco consiste in un "tutti contro tutti" tra i componenti di ognuno dei 3 gruppi (ogni gruppo svolge l'attività per conto proprio). I giocatori di movimento devono cercare di fare gol al portiere evitando l'intervento dei propri avversari. Ogni azione di gioco parte dal portiere attraverso un lancio casuale all'interno del campo delimitato. Chi realizza una rete, totalizza un punto e va in porta, dando il via ad una nuova azione di gioco. Il gol si considera valido da entrambi i lati della porta, non c'è fronte o retro.
- Quando la palla esce dal campo (il settore di gioco dedicato a questa stazione), questa viene data al portiere che ha il compito di rilanciarla nuovamente in gioco.

