



Ficarazzi (PA) 19 dicembre 2023
Prot. SM/fn Torneo n. 19

Spettabile Società
ASD LIBERTAS RARI NANTES
SIRACUSA

Spettabile
Delegazione Provinciale
SIRACUSA

Oggetto: Autorizzazione 2° TORNEO NATALE 2023
Campi secondo calendario
Soc. Organizzatrice ASD LIBERTAS RARI NANTES matr. 75699
categorie: Esordiente Misti – Pulcini Misti - Primi Calci

Abbiamo preso in esame il regolamento del Torneo in oggetto, e acquisito il parere favorevole del SGS, Vi autorizziamo l'organizzazione affidando alla Delegazione Provinciale, che ci legge in copia, la direzione dello stesso nonché la cura della disciplina sportiva ed il controllo del tesseramento dei calciatori sul sistema Operativo AS400.

Le gara saranno arbitrate da Tecnici o dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C. messi a disposizione dall'organizzazione del torneo.

Entro 48 ore dal termine i rapporti di gara dovranno essere trasmessi obbligatoriamente alla Delegazione Provinciale di competenza per la visione del G.S.

Vi informiamo che per quanto sopra abbiamo ricevuto copia bonifico della somma di euro115,00 quale tassa autorizzazione Torneo.

Tutte le variazioni relative al calendario delle gare debbono essere trasmesse alla Delegazione Provinciale e per conoscenza a questo C.R. L.N.D. a completamento degli atti.

Il Referente Tecnico del SGS sarà Giuseppe Maiori.

Al termine del Torneo ci farete cosa gradita inviando una relazione sullo svolgimento dello stesso.

L'occasione è gradita per inviarVi cordiali saluti.-

F.I.G.C. - L.N.D.
COMITATO REGIONALE SICILIA
IL PRESIDENTE
(Sandro Morgano)



Spett.le C. R. SICILIA
LND - FIGC
Via _____
Cap _____ Città _____

RICHIESTA ORGANIZZAZIONE TORNEI Regionali Provinciali Locali

La Società A.S.D. LIBERTAS RARI NANTES Matricola 75699
Via PACUINO n° 51C
Città SIRACUSA Provincia SR cap 96100
Tel. 340/6634893 Fax _____ Mail RARINANTES.CALCIO@GMAIL.COM

Chiede l'Autorizzazione per l'organizzazione e lo svolgimento del torneo

Regionale Provinciale Locale

Denominato 2° TORNEO NATALE 2023

Svolgimento: Dal 21 DICEMBRE 2023 Al 23 DICEMBRE 2023

Riservato alle seguenti Categorie:

- | | | | |
|--|--------------------------------|---|--------------------------------|
| <input type="checkbox"/> Under 17 | Anno 2007 - 2008 | <input type="checkbox"/> Under 16 | Anno 2008 |
| <input type="checkbox"/> Under 15 | Anno 2009 - 2010 | <input type="checkbox"/> Under 14 | Anno 2010 |
| <input type="checkbox"/> Esordienti 1° Anno | <u>01.01.2012 - 31.12.2012</u> | <input type="checkbox"/> Esordienti 2° Anno | <u>01.01.2011 - 31.12.2011</u> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Esordienti Misti | <u>01.01.2011 - 31.12.2012</u> | <input checked="" type="checkbox"/> Primi Calci | <u>01.01.2015 - 31.12.2016</u> |
| <input type="checkbox"/> Pulcini 1° anno | <u>01.01.2014 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Pulcini 2° Anno | <u>01.01.2013 - 31.12.2013</u> |
| <input checked="" type="checkbox"/> Pulcini Misti | <u>01.01.2013 - 31.12.2014</u> | <input type="checkbox"/> Altro | _____ |

Responsabile organizzazione sig. CAMPISI GIUSEPPE

Tel. 340/6634893

Data 20/11/2023



CATEGORIA PRIMI CALCIOMISTI AS / TOTALE n° 16 SQUADRE
RARI NANTES GIALLA
RARI NANTES BLU
REAL BELVEDERE
SPORTINELLO PACHINO
LIFE SPORT CENTER PRIOLO
OLIMP. PRIOLO A
OLIMP. PRIOLO B
MELILLI
MAGICA MISTERBIANCO
MEDITERRANEA
NOTO CALCIO
BLU LAND
RG SIRACUSA
FCD MEGARA 1908
RINASCITA SAN GIORGIO
SPORTLAND AUGUSTA



CATEGORIA RUGGINIMISTI AZ / TOTALE n° 12 SQUADRE
RARI NANTES SIRACUSA
SPORTINELLO PACHINO
MERIDIANA ETNA SOCCER
OLIMP. PRIOLO A
OLIMP. PRIOLO B
MELILLI
MAGICA MISTERBIANCO
MEDITERRANEA
DREAM SOCCER
RG SIRACUSA
LIBERTAS CATANIA NUOVA A
LIBERTAS CATANIA NUOVA B

CATEGORIA ESORDIENTI MISTI AS / TOTALE SQUADRE 10
RARI NANTES SIRACUSA
LIFE SPORT CENTER PRIOLO
SPORTINELLO PACHINO
MERIDIANA ETNA SOCCER
MAGICA MISTERBIANCO
MEDITERRANEA
SPORTLAND AUGUSTA
LIBERTAS CATANIA NUOVA
RG SIRACUSA
REAL BELVEDERE

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD LIB. RARI NANTES SR 75699

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATO: 2° TORNEO NATALE 2023

IN COLLABORAZIONE CON FIC/SGS

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 21 AL 23 DICEMBRE 2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CANTO CORONALE "F. BIANCLINO" VIA PACHINO, SR

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **ESORDIENTI MISTI** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2011 AL 31/12/2012
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2013 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 10° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 18 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **18** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI"

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
ASD RARI NANTES	IRAGICA CATANIA	R.G. SIRACUSA	
SPORTINELLO PACHINO	MEDITERRANEA	REAL BEWE DERE	
LIFE SPORT CENTER	LIB. CATANIA NUOVO		
ASD MERIDIANA ETNA SOC.	SPORTLAND		

ART.7 FORMULA DEL TORNEO

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SI SVOLGERANNO DUE GIORNI DI QUALIFICAZIONE

LE PRIME DUE CLASSIFICATE PER GIORNO SI QUALIFICANO PER LA FASE FINALE

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

1ª VS 2ª B

1ª VS 2ª A

LE VINCENTI DISPUTERANNO LA FINALE 1° POSTO LE PERDENTI FINALE 3° POSTO

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1VS1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 18 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 9 > 9 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

ART.10 TIRI DI RIGORE (PREVISTI NELLE FINALI, SEMIFINALI O PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA) (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)

- IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI REGOLAMENTARI SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE CON LE MODALITÀ STABILITE DALLA REGOLA 10 PUNTO 3 DELLE REGOLE DI GIOCO E DELLE DECISIONI UFFICIALI;
- NON SONO PREVISTI

ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI (SBARRARE LA CASELLA INTERESSATA)

È PREVISTA SOLO PER LA FINALE 1°E 2°POSTO IN CASO DI PARITÀ AL TERMINE DEI TEMPI REGOLAMENTARI LA DISPUTA DI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI DI 10 MINUTI CIASCUNO; PERSISTENDO PARITÀ AL TERMINE DEI DUE TEMPI SUPPLEMENTARI, PER STABILIRE LA VINCENTE SI PROCEDERÀ ALL'ESECUZIONE DEI TIRI DI RIGORE COME ALL'ART.10

NON SONO PREVISTI TEMPI SUPPLEMENTARI

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C. MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO. IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

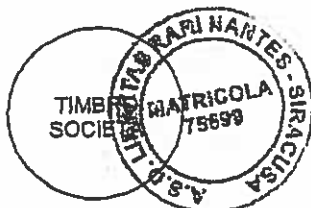
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 100,00 €; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

[Signature]

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. CATP.3. GIUSEPPE

TEL. 340/6634893



Allegato



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Categoria Esordienti

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

"SHOOTOUT": 1:1 in continuità

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di gol possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
4. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 10" per terminare l'azione.
La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3".
Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta.
Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal o se il tiro viene parato, recupera lo stesso palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
5. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).
In ciascuno fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno)
6. Nel caso di respinta del portiere, palo o traverso l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

A.S.D. Libertas Rari Nantes
Via Pachino, sn.c
96100 Siracusa
P.IVA:00672680899

7. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
- prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessione con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra.
A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli "Shootout" per squadra, coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.
 - prima del secondo tempo verranno effettuati gli "Shootout" coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

Di seguito si indicano alcuni norme che regolano l'effettuazione degli "Shootout":

- nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione)
 - nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata;
 - qualora nel corso dell'azione si riscontrino un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:
 - o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prendersene nota per far ripetere l'azione al termine del 3°
 - o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nello Graduatorio Fair Play
 - durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.
8. Al termine degli "Shootout" verrà considerato la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo).
La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.
La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).
In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

A.S.D. Libertas Rari Nante s
Via Pachino, snc
96100 Siracusa
P.IVA:00672630899

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD. LIB. RARI NANTES SR 75699

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE

DENOMINATO: 2° TORNEO NATALE 2023

IN COLLABORAZIONE CON FICC/SGS

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 21 AL 23 DICEMBRE 2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CANTO COMUNALE "F. BIANCHINO" VIA PAOLINO SC

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PULCINI MISTI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2013 AL 31/12/2014 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2015 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE L'8° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 15 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 14 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI "

ART.8 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
<u>RARI NANTES</u>	<u>ITAGIA CATANIA</u>	<u>TELLI</u>	
<u>SPORTIVELLO PACHINO</u>	<u>TEOD. TERLANEA</u>	<u>R.G. SIRACUSA</u>	
<u>NERIDIANA ETHA SOCIE</u>	<u>DREAMI SOCIE</u>	<u>LIBERTAS CATANIA NUOVA</u>	
<u>OLIMP. PRULO A</u>	<u>OLIMP. PRULO B</u>	<u>LIBERTAS CATANIA ANNI B</u>	

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

SARANNO FORMATI N° 3 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

CON LE SEGUENTI MODALITÀ DI QUALIFICAZIONE

LE PRIME DUE CLASSIFICATE PER GIRONO DISPUNTO FINIScono
LE ULTIME TRE CLASSIFICATE PER GIRONO DISPUNTO E TRANSFERIRI ARGENTO.

ART.8 CLASSIFICHE

LE CLASSIFICHE SARANNO REDATTE IN BASE AI SEGUENTI CRITERI:

3 PUNTI PER LA VITTORIA - 1 PUNTO PER IL PAREGGIO - 0 PUNTI PER LA SCONFITTA

IN CASO DI PARITÀ DI PUNTEGGIO VALGONO I CRITERI IN ORDINE ELENCATI:

1. ESITO DEGLI INCONTRI DIRETTI
2. RISULTATO DELL'EVENTUALE GIOCO TECNICO (P.E. "SHOOTOUT: 1vs1", DA DISPUTARSI PRIMA DELLA GARA)
3. NUMERO DI GIOVANI CALCIATORI/CALCIATRICI COINVOLTI
4. MIGLIOR POSIZIONE NELLA CLASSIFICA DISCIPLINA E FAIR PLAY (P.E. NUMERO DI "GREEN CARD" ASSEGNATE)
5. SORTEGGIO



ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 15 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 7 > 7 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

- LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)

- IN DEROGA SU MOTIVATA RICHIESTA ALLEGATA AL REGOLAMENTO**
LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DA TECNICI O DIRIGENTI REGOLARMENTE TESSERATI DALLA F.I.G.C MESSI A DISPOSIZIONE DALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO.

IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 100,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRÀ ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

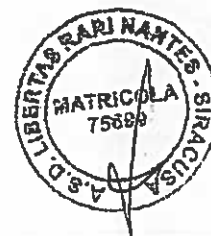
PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. CARPIS, GIUSEPPE

TEL. 340/6636833



Allegato



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Categoria Esordienti

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

"SHOOTOUT": 1:1 in continuità

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
4. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione.
La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3".
Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta.
Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal o se il tiro viene parato, recupera lo stesso palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
5. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).
In ciascuno fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno)
6. Nel caso di respinta del portiere, palo o traverso l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il portiere per una seconda conclusione.

A.S.D. Libertas Rari Nantes
Via Pachino, snc
36100 Siracusa
P.IVA:00872680299

7. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:

- a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessione con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra.
A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli "Shootout" per squadra, coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.
- b. prima del secondo tempo verranno effettuati gli "Shootout" coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

Di seguito si indicano alcuni norme che regolano l'effettuazione degli "Shootout":

- nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un turnover al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione)
 - nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata.
 - qualora nel corso dell'azione si racconti un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:
 - o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prendere nota per far ripetere l'azione al termine del 3°
 - o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nello Graduatorio Fair Play
 - durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni lanciati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.
8. Al termine degli "Shootout" verrà considerato la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo).
La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.
La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).
In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

A.S.D. Libertas Rari Nanto*
Via Pachino, snc
96100 Siracusa
P.IVA:00672630899

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASS. LIB. RARI NANTES SR 75699
INDICE ED ORGANIZZAZIONE UN TORNEO A CARATTERE REGIONALE PROVINCIALE LOCALE
DENOMINATO: 2° TORNEO NATALE 2023
IN COLLABORAZIONE CON MFC/SFS
CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 21 AL 23 DICEMBRE 2023
PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CALCIO COORDINATE RARIO PACHINO VIA PACHINO, SR

ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016
È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. -ROMA : TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI , POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI " TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
RARI NANTES GIALLA	LIFE SPORT CENTER	BW ANA	PELLE'
RARI NANTES BW	OLIMP. PRIMO A	REGARA 1908	TEODISPREATA
REAL BENVISERE	RAGIONE CATANA	OLIMP. PRIMO B	R. G. SIRACUSA
SPORTIVO V. LO PACHINO	NETO CALAO	RIN. SAN GIORGIO	SPORTIVO AUSURIA

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)
IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
gioco orologio (VSDI ALLEGATO)

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 05 MINUTI

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL
COMITATO DI COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 100.00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO O DELEGAZIONE DI COMPETENZA

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA.
L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN
QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E
SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

[Handwritten signature]

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. _____

CARISI GIUSEPPE

TEL. _____

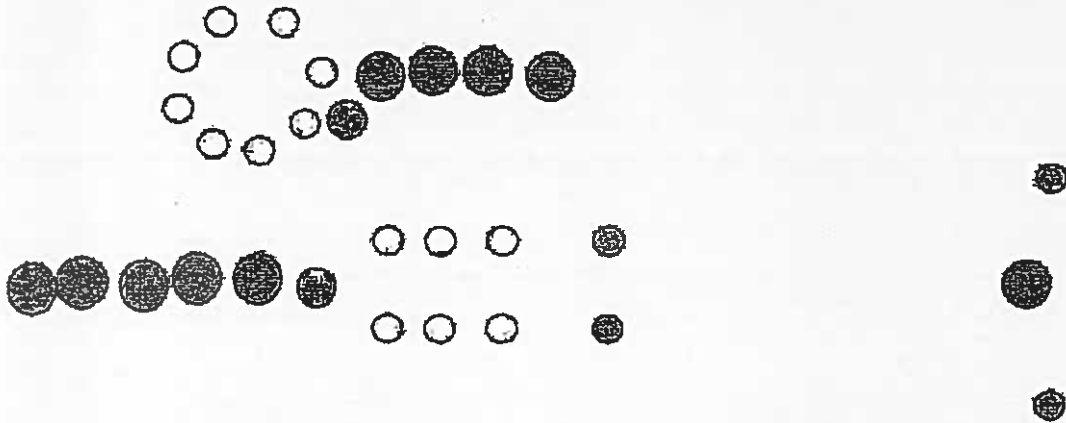
340/6634833



5) GIOCO A OROLOGIO

Due squadre fanno in contemporanea due giochi diversi: una squadra (blu) deve fare guida della palla, e l'altra (rosso) tira in porta.

Una squadra fa guida della palla (interno o esterno del piede) intorno a un cerchio fatto coi cinesini, alla fine del giro si lascia la palla al compagno. Si può fare un giro col destro e uno col sinistro. Quando tutti i bambini hanno finito i due giri del cerchio c'è lo stop al gioco. Intanto l'altra squadra deve cercare di fare più gol possibili, ogni calciatore farà un aiuto passaggio con le mani o con i piedi nel corridoio delimitato dai cinesini gialli e deve calciare il pallone prima di un tirante (cinesini arancioni) e in porta c'è un portiere della squadra avversaria. Vince chi fa più gol fino allo stop.



A.S.D. Libertas Rari Nantes
Via Pachino
96100 Siracusa



2° TORNEO NATALE 2023

21/22/23 DICEMBRE 2023

PRIMI CALCI A5 - 2015/2016

SONO VIETATI I PRESTITI

GIOVEDÌ 21 DICEMBRE

GIOVEDÌ 21 DICEMBRE

GIRONE A	GIRONE B
RARI NANTES GIALLA	RARI NANTES BLU
REAL BELVEDERE	LIFE SPORT CENTER
MELILLI	NOTO CALCIO
OLIMP. PRIOLO B	FCD MEGARA 1908

VENERDÌ 22 DICEMBRE

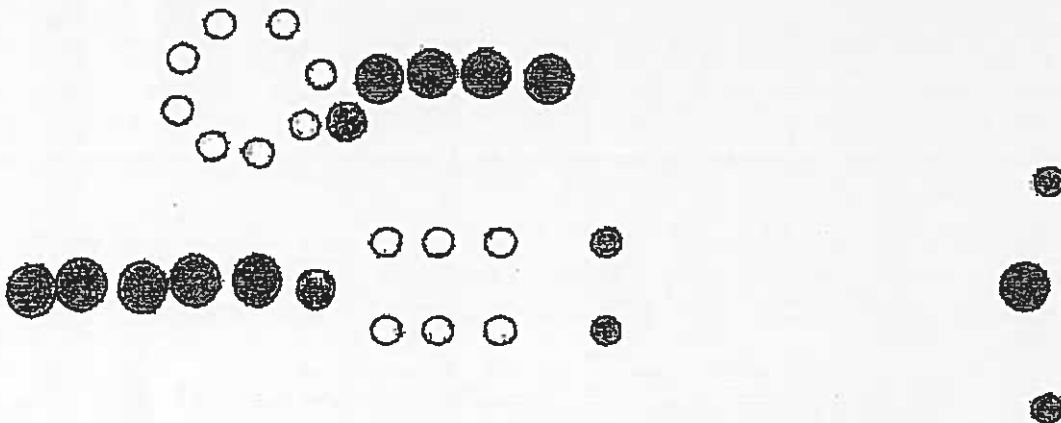
VENERDÌ 22 DICEMBRE

GIRONE C	GIRONE D
OLIMP. PRIOLO A	BLU LAND
MAGICA MISTERBIANCO	MEDITERRANEA
RG SIRACUSA	RIN. SAN GIORGIO
SPORTLAND AUGUSTA	SPORTINELLO PACHINO

5) GIOCO A OROLOGIO

Due squadre fanno in contemporanea due giochi diversi: una squadra (blu) deve fare guida della palla e l'altra (rosso) tira in porta.

Una squadra fa guida della palla (interno e esterno del piede) intorno a un cerchio fatto coi cinesini, alla fine del giro si lascia la palla al compagno. Si può fare un giro col destro e uno col sinistro. Quando tutti i bambini hanno finito i due giri del cerchio c'è lo stop al gioco. Intanto l'altra squadra deve cercare di fare più gol possibili, ogni calciatore farà un aiuto passaggio con le mani e con i piedi nel corridoio delimitato dai cinesini gialli e deve calciare il pallone prima di un limite (cinesini arancioni) e in porta c'è un portiere della squadra avversaria. Vince chi fa più gol fino allo stop.



A.S.D. Libertas Rari Nantes
Via Pachino
96100 Siracusa



2° TORNEO NATALE 2023

PRIMI CALCI A5 - 2015/2016

GIRONE A

GIOVEDÌ 21/12/2023

2 TEMPI DA 12 minuti

ORA	PARTITA	RISUL
15.00	RARI NANTES GIALLA - REAL BELVEDERE	
15.25	MELILLI - OLIMP. PRIOLO B	
15.50	REAL BELVEDERE - MELILLI	
16.15	OLIMP. PRIOLO B - RARI NANTES GIALLA	
16.40	RARI NANTES GIALLA - MELILLI	
17.05	REAL BELVEDERE - OLIMP. PRIOLO B	

SOCIETA'	GIRONE A						PUNTI
RARI NANTES GIALLA							
REAL BELVEDERE							
MELILLI							
OLIMP. PRIOLO B							



2° TORNEO NATALE 2023

PRIMI CALCI A5 - 2015/2016

GIRONE B

GIOVEDÌ 21/12/2023

2 TEMPI DA 12 minuti

ORA	PARTITA	RISUL
17.30	RARI NANTES BLU - NOTO CALCIO	
17.55	LIFE SPORT CENTER - FCD MEGARA 1908	
18.15	FCD MEGARA 1908 - RARI NANTES BLU	
18.35	NOTO CALCIO - LIFE SPORT CENTER	
18.55	FCD MEGARA 1908 - NOTO CALCIO	
19.15	LIFE SPORT CENTER - RARI NANTES BLU	

SOCIETA'	GIRONE B					PUNTI
RARI NANTES BLU						
LIFE SPORT CENTER						
NOTO CALCIO						
FCD MEGARA 1908						



2° TORNEO NATALE 2023

PRIMI CALCI A5 - 2015/2016

GIRONE C

VENERDI 22/12/2023

2 TEMPI DA 12 minuti

ORA	PARTITA	RISUL
15.00	OLIMP. PRIOLO A - RG	
15.25	MAGICA A - SPORTLAND AUGUSTA	
15.50	OLIMP. PRIOLO A - SPORTLAND AUGUSTA	
16.15	RG - MAGICA	
16.40	SPORTLAND AUGUSTA - RG	
17.05	MAGICA - OLIMP. PRIOLO A	

SOCIETA'	GIRONE C						PUNTI
OLIMP. PRIOLO A							
MAGICA MISTERBIANCO							
RG SIRACUSA							
SPORTLAND AUGUSTA							



2° TORNEO NATALE 2023

PRIMI CALCI A5 - 2015/2016

GIRONE D

VENEDÌ 22/12/2023

2 TEMPI DA 12 minuti

ORA	PARTITA	RISUL
17.30	BLU LAND - RIN. SAN GIORGIO	
17.55	MEDITERRANEA - SPORTINELLO PACHINO	
18.15	SPORTINELLO PACHINO - BLU LAND	
18.35	RIN. SAN GIORGIO - MEDITERRANEA	
18.55	SPORTINELLO PACHINO - RIN. SAN GIORGIO	
19.15	MEDITERRANEA - BLU LAND	

SOCIETA'	GIRONE B							PUNTI
BLU LAND								
MEDITERRANEA								
RIN. SAN GIORGIO								
SPORTINELLO PACHINO								



2° TORNEO NATALE 2023

PRIMI CALCI A5 - 2015/2016

SABATO 23 DICEMBRE

QUADRANGOLARE 4° CLASSIFICATE

2 TEMPI DA 12 minuti

09.00		
-------	--	--

09.30		
10.00		
10.30		
11.00		
11.30		

CAMPO B



2° TORNEO NATALE 2023

PRIMI CALCI A5 - 2015/2016

SABATO 23 DICEMBRE

QUADRANGOLARE 3° CLASSIFICATE

2 TEMPI DA 12 minuti

09.00		
09.30		

10.00		
10.30		
11.00		
11.30		

CAMPO A



2° TORNEO NATALE 2023

PRIMI CALCI A5 - 2015/2016

SABATO 23 DICEMBRE

QUADRANGOLARE 2° CLASSIFICATE

2 TEMPI DA 12 minuti

15.00		
15.30		
16.00		

16.30		
17.00		
17.30		

CAMPO B



2° TORNEO NATALE 2023

PRIMI CALCI A5 - 2015/2016

SABATO 23 DICEMBRE

QUADRANGOLARE 1° CLASSIFICATE

2 TEMPI DA 12 minuti

15.00		
15.30		
16.00		
16.30		

17.00		
17.30		

CAMPO A

2° TORNEO NATALE 2023

PORTARE I DOCUMENTI E

DISTINTA DEI PARTECIPANTI

TORNEO con autorizzazione

F.I.G.C.

SONO VIETATI I PRESTITI



2° TORNEO NATALE 2023

21/22/23 DICEMBRE 2023

ESORDIENTI MISTI A9 - 2011/2012

QUALIFICAZIONI: VENERDI' 22 DICEMBRE 2023

GIRONE A	GIRONE B
RARI NANTES	SPORTLAND AUGUSTA
SPORTINELLO PACHINO	LIBERTAS CATANIA NUOVA
MAGICA CATANIA	RG SIRACUSA
LIFE SPORT CENTER	REAL BELVEDERE
MERIDIANA ETNA SOCCER	MEDITERRANEA

PORTARE I DOCUMENTI E DISTINTA DEI PARTECIPANTI

TORNEO con autorizzazione F.I.G.C.

SONO VIETATI I PRESTITI

Allegato



FEDERAZIONE ITALIANA CALCIO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Categoria Esordienti

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

"SHOOTOUT": 1:1 In continuità

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è uno sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di gol possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
4. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 5" per terminare l'azione.
La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3".
Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta.
Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il gol o se il tiro viene parato, recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
5. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).
In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno)
6. Nel caso di respinta del portiere, polo o traverso l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

A.S.D. Libertas Rari Nantes
Via Pachino, snc
36100 Siracusa
P.IVA:00672660299

7. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
- prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessione con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra.
A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli "Shootout" per squadra, coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.
 - prima del secondo tempo verranno effettuati gli "Shootout" coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

Di seguito si indicano alcuni norme che regolano l'effettuazione degli "Shootout":

- nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, senza che tocchi la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione)
 - nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata.
 - qualora nel corso dell'azione si riscontrino un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:
 - o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prendere nota per far ripetere l'azione al termine dei 3'
 - o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antilegittima che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play
 - durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni terminati fuori o lontano dalla porta. I palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.
8. Al termine degli "Shootout" verrà considerato la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo).
La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.
La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).
In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

A.S.D. Libertas Rari Nante
Via Pachino, snc
96100 Siracusa
P.IVA:00872680899



2° TORNEO NATALE 2023

ESORDIENTI MISTI A9 - 2011/2012

SEMIFINALI: SABATO 23/12/23

2 TEMPI DA 20 MINUTI A GARA

15.00	1^ GIR. A	3^ GIR. B
15.45	1^ GIR. B	3^ GIR. A
16.20	2^ GIR. B	2^ GIR. A

TRIANGOLARE FINALE

TEMPO UNICO DA 25 MINUTI A GARA

16.45		
17.15		
17.45		



2° TORNEO NATALE 2023

21/22/23 DICEMBRE 2023

PULCINI MISTI A7 - 2013/2014

GIOVEDÌ 21/12/23

GIOVEDÌ 21/12/23

GIOVEDÌ 21/12/23

GIRONE A	GIRONE B	GIRONE C
RARI NANTES	MERIDIANA ETNA	MAGICA MISTERBIANCO
LIB. CATANIA NUOVA A	LIB. CATANIA NUOVA B	DREAM SOCCER
OLIMP. PRIOLO A	MELILLI	RG SR
MEDITERRANEA	SPORTINELEO PACHINO	OLIMP. PRIOLO B

PORTARE I DOCUMENTI E DISTINTA DEI PARTECIPANTI

TORNEO con autorizzazione F.I.G.C.

SONO VIETATI I PRESTITI

Allegato



FEDERAZIONE ITALIANA GILIO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Categoria Esordienti

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA

"SHOOTOUT": 1:1 in continuità

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è uno sfida agli "ShootOut": sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L'obiettivo è quello di favorire l'apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Ciascuna squadra ha il tempo limite di 3 minuti per realizzare il maggior numero di goal possibili utilizzando i calciatori che partecipano alla gara, secondo quanto meglio specificato successivamente.
4. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione.
La partenza del primo giocatore viene determinata dal fischio dell'arbitro. La partenza del secondo giocatore e dei successivi è vincolata al ritorno del calciatore precedente. Le azioni si svolgono in continuità per la durata di 3".
Il calciatore che deve effettuare l'azione potrà partire solo quando il suo compagno, rientrando in fila, supera la linea di partenza a 20 mt dalla porta.
Il calciatore che effettua l'azione, prima di rientrare in fila deve recuperare la palla. Se realizza il goal o se il tiro viene parato, recupera la stessa palla con cui ha giocato. Se il tiro termina fuori o lontano dalla porta il giocatore può recuperare uno dei palloni posizionati dietro la linea di fondo.
5. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).
In ciascuna fase devono essere utilizzati 2 portieri che si alternano dopo ogni azione di gioco (un'azione ciascuno)
6. Nel caso di respinto del portiere, polo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

A.S.D. Libertas Rari Nantes
Via Pachino, snc
36100 Siracusa
P.IVA:00672680299

7. Gli "Shootout" verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:

- a. prima dell'inizio del primo tempo della gara verranno effettuati gli shootout dai 4 portieri (2 per squadra) che effettueranno una sessione con 4 tiri consecutivi (2 tiri per ciascun portiere) da parte di ciascuna squadra.
A seguire verranno eseguiti contemporaneamente gli "Shootout" per squadra, coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al primo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.
- b. prima del secondo tempo verranno effettuati gli "Shootout" coinvolgendo gli 8 calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, per una durata complessiva di 3 minuti.

Di seguito si indicano alcuni norme che regolano l'effettuazione degli "Shootout":

- nell'azione di dribbling, qualora il portiere in uscita tocchi la palla senza modificare la direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione dovrà essere giudicata "regolare" permettendo al giocatore di riprendere la palla per concludere l'azione (es. se viene fatto un tunnel al portiere, seppur riesca a toccare la palla, l'azione di superamento del portiere deve essere considerata valida ed il giocatore può riprendere la palla per continuare l'azione)
- nell'azione di dribbling (tentativo di superare l'avversario guidando la palla), qualora il portiere in uscita riesca a deviare la palla in modo evidente facendogli cambiare direzione rispetto alla traiettoria determinata dall'attaccante, l'azione si ritiene terminata
- qualora nel corso dell'azione si riscontri un fallo di gioco, le soluzioni da adottare sono di due tipi:
 - o se il fallo è di gioco ed involontario, il tecnico che controlla le azioni dovrà prendere nota per far ripetere l'azione al termine del 3'
 - o se il fallo è intenzionale, l'azione dovrà essere registrata come goal realizzato e l'azione verrà valutata come condotta antisportiva che verrà considerata con una penalizzazione nella Graduatoria Fair Play
- durante gli "Shootout" i giocatori che non partecipano al gioco devono posizionarsi dietro la porta dove tirano i propri compagni per recuperare i palloni tirandoli fuori o lontano dalla porta, i palloni recuperati devono essere posizionati a terra, dietro la linea di fondo, e non devono essere lanciati in campo.

B. Al termine degli "Shootout" verrà considerato la somma dei goal realizzati nelle due fasi (primo e secondo tempo).

La squadra che avrà totalizzato il maggior numero di goal risulterà vincitrice.

La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell'incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).

In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.

A.S.D. Libertas Rari Nante *
Via Pachino, snc
96100 Siracusa
P.IVA:00672630899



2° TORNEO NATALE 2023

PULCINI MISTI A7 - 2013/2014

GIRONE A

GIOVEDÌ 21/12/23

2 TEMPI da 12 minuti

ORA	PARTITA	RISUL
15.00	RARI NANTES - OLIMP. PRIOLO A	
15.30	CATANIA NUOVA - MEDITERRANEA	
16.00	RARI NANTES - MEDITERRANEA	
16.30	OLIMP. PRIOLO A - CATANIA NUOVA	
17.00	MEDITERRANEA - OLIMP. PRIOLO A	
17.30	CATANIA NUOVA A - RARI NANTES	

SOCIETA'	GIRONE A					PUNTI
RARI NANTES						
LIB. CATANIA NUOVA A						
OLIMP. PRIOLO A						
MEDITERRANEA						



2° TORNEO NATALE 2023

PULCINI MISTI A7 - 2013/2014

GIRONE B

GIOVEDÌ 21/12/23

2 TEMPI da 12 minuti

ORA	PARTITA	RISUL
15.00	SPORTINELLO PACHINO - MELILLI	
15.30	MERIDIANA ETNA S. - CATANIA NUOVA B	
16.00	SPORTINELLO PACHINO - MERIDIANA ETNA S.	
16.30	MELILLI - CATANIA NUOVA B	
17.00	CATANIA NUOVA B - SPORTINELLO PACHINO	
17.30	MERIDIANA ETNA S. - MELILLI	

SOCIETA'	GIRONE B					PUNTI
MERIDIANA ETNA						
LIB. CATANIA NUOVA B						
MELILLI						
SPORTINELLO PACHINO						



2° TORNEO NATALE 2023

PULCINI MISTI A7 - 2013/2014

GIRONE C

GIOVEDÌ 21/12/23

2 TEMPI da 12 minuti

ORA	PARTITA	CAMPO	RISULT
18.00	DREAM SOCCER - MAGICA	A	
18.00	OLIMP. PRIOLO B - RG SR	B	
18.30	DREAM SOCCER - OLIMP. PRIOLO B	A	
19.00	RG SR - MAGICA	A	
19.30	MAGICA - OLIMP. PRIOLO	A	
20.00	DREAM SOCCER - RG	A	

SOCIETA'	GIRONE C					PUNTI
MAGICA MISTERBIANCO						
DREAM SOCCER						
RG SR						
OLIMP. PRIOLO B						



2° TORNEO NATALE 2023

PULCINI MISTI A7 - 2013/2014

TRIANGOLARE FINALE

4° CLASSIFICATE GIRONE

TEMPO UNICO 25 MINUTI

09.00	4 ^A GIR. A	4 ^A GIR. B
09.30	4 ^A GIR. C	PERDENTE 1° GARA
10.00	4 ^A GIR. C	VINCENTE 1° GARA

CAMPO A

SABATO 23 DICEMBRE



2° TORNEO NATALE 2023

PULCINI MISTI A7 - 2013/2014

TRIANGOLARE FINALE

3° CLASSIFICATE GIRONE

TEMPO UNICO 25 MINUTI

09.00	3 ^a GIR-A	5 ^a GIR-B
09.30	3 ^a GIR-C	PERDENTE 1° GARA
10.00	3 ^a GIR-C	VINCENTE 1° GARA

CAMPO B

SABATO 23 DICEMBRE



2° TORNEO NATALE 2023

PULCINI MISTI A7 - 2013/2014

TRIANGOLARE FINALE

2° CLASSIFICATE GIRONE

TEMPO UNICO 25 MINUTI

10.30	2 [^] GIR. A	2 [^] GIR. B
11.00	2 [^] GIR. C	PERDENTE 1° GARA
11.30	2 [^] GIR. C	VINCENTE 1° GARA

CAMPO A

SABATO 23 DICEMBRE



2° TORNEO NATALE 2023

PULCINI MISTI A7 - 2013/2014

TRIANGOLARE FINALE

CLASSIFICAZIONE

TEMPO UNICO 25 MINUTI

ORA	1° GARA	2° GARA
10.30		
11.00		PERDENTE 1° GARA
11.30		VINCENTE 1° GARA

CAMPO B

SABATO 23 DICEMBRE

Francesco Nucatola

Da: FIGC Delegazione di Siracusa <del.siracusa@Ind.it>
Inviato: venerdì 15 dicembre 2023 11:33
A: 'Ufficio Attività Giov.le sul Territorio'; Francesco Nucatola; Stefano Valenti
Oggetto: I: Torneo NATALE 2023.
Allegati: Richiesta 2 °TORNEO NATALE 2023 dal 21 al 23 Dicembre 2023.pdf; 2 TORNEO NATALE ctg PRIMI CALCI.pdf; 2 TORNEO NATALE ctg ESORDIENTIMISTI a9.pdf; Torneo NATALE programma gare ctg PULCINI MISTI a7.pdf

Buongiorno,

inoltriamo documentazione opportunamente trasmessaci dalla Società A.Libertas Rari Nantes (matricola 75699) nei tempi corretti.

Relativamente al campo di gioco ed al numero di tesserati delle Società partecipanti al Torneo, ricevuto il benestare anche dalle Delegazioni che vedono coinvolte loro Società, nulla osta da parte di questa Delegazione allo svolgimento dello stesso.

Cordiali saluti

F.I.G.C. – L.N.D.

Delegazione Provinciale di Siracusa

Da: Giuseppe Campisi [mailto:rarinantes.calcio giovanile@gmail.com]

Inviato: lunedì 27 novembre 2023 15:54

A: FIGC Delegazione di Siracusa <del.siracusa@Ind.it>

Oggetto: Torneo NATALE 2023.

Spett.le Delegazione FIGC Siracusa

NATALE

2023

In allegato programma gare TORNEO NATALE 2023.

Distinti Saluti

ASD RARI NANTES SIRACUSA



Privo di virus. www.avg.com