



Roma, 22 Novembre 2023

Prot. 13652.20 fl

Spett.le
A.S.D. VENTURINA CALCIO
Via dei Molini, 1
57021 Campiglia Marittima (LI)

Spett.le
Comitato Regionale Toscana LND - FIGC
Via G. D'annunzio, 138
50135 FIRENZE

Oggetto: Torneo Nazionale "Trofeo dell'Immacolata"
Organizzato dalla Società: A.S.D. VENTURINA CALCIO
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento: il 08/12/2023

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Girolamo


IL PRESIDENTE
Vito Nischi


Come da nuovo regolamento inviato

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMICALCI

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ ASD VENTURINA

NDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **NAZIONALE**

DENOMINATO: VII TROFEO DELL'IMMACOLATA

IN COLLABORAZIONE CON FIGC

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI 8 DICEMBRE

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **CENTRO SPORTIVO V.MAZZOLA**



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCII** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2015 AL 31/12/2016 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2017 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ**

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 18

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA; TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE;

TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
ASD VENTURINA 921174	FOLLO 954934	ACF FIORENTINA 750587	PRO LIVORNO 932197
GIOVANI TANCREDI 954157	Accademy LIVORNO 934319	PRO SOCCER A 952569	PRO SOCCER B 952569
VIRTUS MAREMMA 945340	US GROSSETO 1912 936109	RIO MARINA 73454	BORACIFERA 932977

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 3 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA AL MATTINO, MENTRE IL POMERIGGIO VERRANNO FORMATI 4 GIRONI DA 3 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA.

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
10 GIOCATORI SI POSIZIONANO ALL'INTERNO DI UN QUADRATO DI GIOCO, CINQUE DI LORO HANNO UN PALLONE, GLI ALTRI CINQUE SONO FERMI CON LE GAMBE DIVARICATE (DISTRIBUITI IN MODO UNIFORME NELLO SPAZIO DELIMITATO). ALLEGATO GIOCO DELLE STATUE

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 10 MINUTI



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA
TASSA DI EURO 50; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE
SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI. LA TASSA DOVRA' ESSERE VERSATA AL COMITATO DI COMPETENZA

ART.16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
BOLI SIMONE

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. TANI CLAUDIO

TEL. 3923823108



FIorentina
SOCIETÀ AFFILIATA ÉLITE

VII TROFEO DELL'IMMACOLATA

Centro Sportivo V. Mazzola - Via Sardegna - Venturina

Venerdì 8 Dicembre 2023

PRIMI CALCI

4 > 4



GIRONE A Centro Sportivo V. Mazzola 1	GIRONE B Centro Sportivo V. Mazzola 2	GIRONE C Centro Sportivo V. Mazzola 3
ASD VENTURINA	FOLLO	ACF FIORENTINA
GIOVANI TANCREDI	PRO LIV. SORGENTI	ACCADEMY LIVORNO
PRO SOCCER A	VIRTUS MAREMMA	PRO SOCCER B
US GROSSETO 1912	BORACIFERA	RIO MARINA

GIRONE A - Gare da 2 tempi da 10 minuti

9:15	ASD VENTURINA	GIOVANI TANCREDI	Mazzola 1
9:45	PRO SOCCER A	US GROSSETO 1912	Mazzola 1
10:15	ASD VENTURINA	US GROSSETO 1912	Mazzola 1
10:45	PRO SOCCER A	GIOVANI TANCREDI	Mazzola 1
11:15	GIOVANI TANCREDI	US GROSSETO 1912	Mazzola 1
11:45	PRO SOCCER A	ASD VENTURINA	Mazzola 1

GIRONE B - Gare da 2 tempi da 10 minuti

9:45	FOLLO	PRO LIV. SORGENTI	Mazzola 2
10:15	VIRTUS MAREMMA	BORACIFERA	Mazzola 2
10:45	FOLLO	BORACIFERA	Mazzola 2
11:15	VIRTUS MAREMMA	PRO LIV. SORGENTI	Mazzola 2
11:45	FOLLO	VIRTUS MAREMMA	Mazzola 2
12:15	PRO LIV. SORGENTI	BORACIFERA	Mazzola 2

GIRONE C - Gare da 2 tempi da 10 minuti

9:45	ACF FIORENTINA	ACCADEMY LIVORNO	Mazzola 3
10:15	PRO SOCCER B	RIO MARINA	Mazzola 3
10:45	ACF FIORENTINA	RIO MARINA	Mazzola 3
11:15	PRO SOCCER B	ACCADEMY LIVORNO	Mazzola 3
11:45	ACF FIORENTINA	PRO SOCCER B	Mazzola 3
12:15	ACCADEMY LIVORNO	RIO MARINA	Mazzola 3



Allegato 1

Associazione Sportiva Dilettantistica VENTURINA CALCIO

Corrispondenza : C.S.V.Mazzola Via Sardegna, 19 - 57021 Venturina Terme
Sede: Stadio Santa Lucia - Via Molini, 1 - 57021 Venturina Terme
Centro Sportivo V. Mazzola - Via Sardegna 19 - 57021 Venturina Terme
Tel e Fax :0566 85 14 34
P.I. 01643900499 - C.F. 90029020493

www.asdventurina.it
info@asdventurina.it
segreteria@asdventurina.it
tornei@asdventurina.it





FIorentina
SOCIETÀ AFFILIATA ÉLITE

FASE POMERIDIANA

Centro Sportivo V. Mazzola - Via Sardegna - Venturina

Nella fase pomeridiana le squadre saranno suddivise in quattro gironi da tre

GIRONE BIANCO Centro Sportivo V. Mazzola	GIRONE CELESTE Centro Sportivo V. Mazzola	GIRONE VIOLA Centro Sportivo V. Mazzola	GIRONE VERDE Centro Sportivo V. Mazzola
ASD VENTURINA	GIOVANI TANCREDI	PRO SOCCER A	US GROSSETO 1912
FOLLO	PRO LIV. SORGENTI	VIRTUS MAREMMA	BORACIFERA
ACF FIORENTINA	ACCADEMY LIVORNO	RIO MARINA	PRO SOCCER B

GIRONE BIANCO - Gare da 2 tempi da 10 minuti

15:15	ASD VENTURINA	FOLLO		Mazzola 3
15:45	ACF FIORENTINA	ASD VENTURINA		Mazzola 3
16:15	FOLLO	ACF FIORENTINA		Mazzola 1

GIRONE CELESTE - Gare da 2 tempi da 10 minuti

14:45	GIOVANI TANCREDI	PRO LIV. SORGENTI		Mazzola 1
15:15	PRO LIV. SORGENTI	ACCADEMY LIVORNO		Mazzola 1
15:45	ACCADEMY LIVORNO	GIOVANI TANCREDI		Mazzola 1

GIRONE VIOLA - Gare da 2 tempi da 10 minuti

14:45	PRO SOCCER A	VIRTUS MAREMMA		Mazzola 2
15:15	RIO MARINA	PRO SOCCER A		Mazzola 2
16:15	VIRTUS MAREMMA	RIO MARINA		Mazzola 2

GIRONE VERDE - Gare da 2 tempi da 10 minuti

14:45	US GROSSETO 1912	BORACIFERA		Mazzola 3
15:45	BORACIFERA	PRO SOCCER B		Mazzola 2
16:15	PRO SOCCER B	US GROSSETO 1912		Mazzola 2

Ore 16:45

PREMIAZIONE PER TUTTE LE SOCIETÀ' PARTECIPANTI
c/o Centro Sportivo V. Mazzola - Venturina



Allegato 2

Associazione Sportiva Dilettantistica VENTURINA CALCIO

Corrispondenza : C.S.V.Mazzola Via Sardegna, 19 - 57021 Venturina Terme
Sede: Stadio Santa Lucia - Via Molini, 1 - 57021 Venturina Terme
Centro Sportivo V. Mazzola - Via Sardegna 19 - 57021 Venturina Terme
Tel e Fax : 0565 85 14 34
P.I. 01643900499 - C.F. 90029020493

www.asdventurina.it
info@asdventurina.it
segreteria@asdventurina.it
tomei@asdventurina.it

DUELLO

LE STATUE


10 minuti


12x12 metri

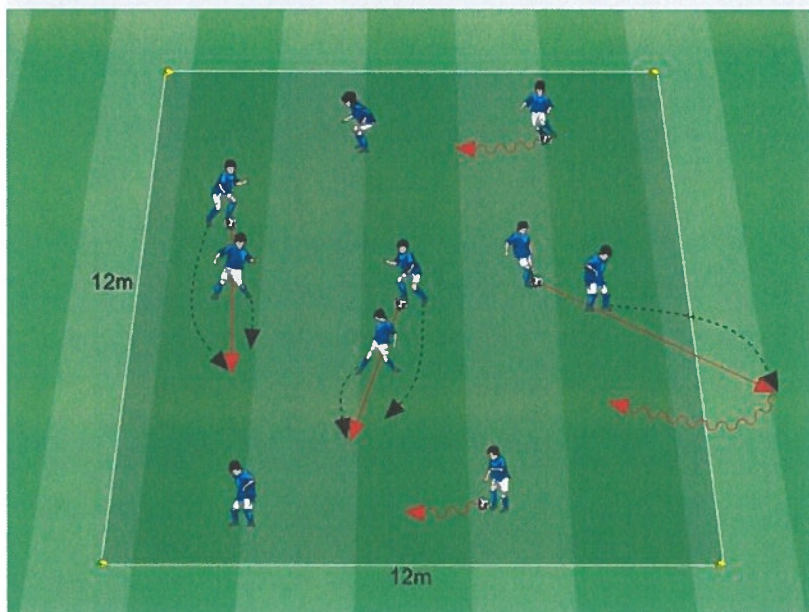

10 giocatori

Descrizione

Tutti e 10 i giocatori si posizionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

Regole

- I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sfida si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).