



Roma, 20 Aprile 2023

Prot. n. 25362.20 fl

Spett.le
A.S.D. POLISPORTIVA FULGUR TUSCANIA
Strada del Solco, snc
01017 Tuscania (VT)

Spett.le
Comitato Regionale LND – FIGC Lazio
Via Tiburtina, 1072
00156 ROMA

Oggetto: Torneo Nazionale “Il Centenario – 100 Anni di Calcio”
Organizzato dalla Società: A.S.D. POLISPORTIVA FULGUR TUSCANIA
Categoria di partecipazione: Primi Calci
Periodo di svolgimento il: 06/05/2023

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2023 u.s., versione 2 denominato “*Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19*” reperibile sul sito www.figc.it

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell’utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

La FIGC confida sul senso di responsabilità di tutti i dirigenti delle Associazioni/Società Sportive, allenatori, atleti e genitori, che dovranno attenersi scrupolosamente alle linee guida del Protocollo nella consapevolezza che il comportamento di ognuno può incidere sulla diffusione del contagio da COVID-19.

La FIGC non assume alcuna responsabilità per eventuali contagi da COVID-19 avvenuti durante lo svolgimento del Torneo e raccomanda a tutte le persone appartenenti a categorie con maggior rischio correlate al contagio di non partecipare alle attività o di parteciparvi solo dopo aver consultato il proprio medico e, in ogni caso, di rispettare sempre le direttive previste dagli specifici protocolli emanati dal Governo.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO
Vito Di Girola

IL PRESIDENTE
Vito Di Girola

Come da correzioni apportate al regolamento

(da redigere su carta intestata della Società organizzatrice)
REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCIO

A.S.D. POLISPORTIVA
FULGUR TUSCANIA
SEDE: Strada del Solco, s
01017 Tuscania (VT)
C.F./P. IVA 02253660563

ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ A.S.D. POL. FULGUR TUSCANIA

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: IL CENTENARIO 100 ANNI DI CALCIO 1923-2023

IN COLLABORAZIONE CON _____

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI DAL 06/05/2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: OLIVO - STR. DEL SOLCO SNC 01017 TUSCANIA (VT)



ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCIO** REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2015 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
ASD FULGUR TUSCANIA	A.S. ROMA	CIVITAVECCHIA CALCIO	ANGUILLARA CALCIO A
ANGUILLARA CALCIO B	A.C. PERUGIA CALCIO	GSD PIANOSCARANO 1949	ASD CERVETERI

ART.7 FORMULA DEL TORNEO(NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI) IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 2 GIRONI DA N° 4 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO
GIOCO 1 3C3 CAMPO RIDOTTO A 4 PORTE - GIOCO 2 SHOOTOUT . (VEDI ALLEGATI)

ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE

ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _____ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 40 MINUTI



**ART.10 TIRI DI RIGORE
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI
NON SONO CONSENTITI**

ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI
COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI
COMPETENZA

ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA
CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

ART.15 RECLAMI

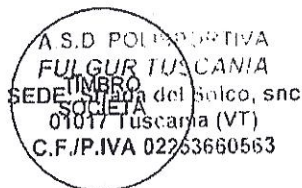
EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI
DALLA TASSA DI EURO 30,00; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA
CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA
ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA
ASSICURATIVA

ART.17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI
FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE
GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ
VITTORIO NAPOLI

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. POLIZZI BARBARA

TEL. 3346493757



ASD POL. FULGUR TUSCANIA

Sede: Strada del Solco snc stadio "RENATO FIORAVANTI" 01017 Tuscania
Telefono segreteria: Sig.ra Barbara 3346493757/fax 0761/445030 telefono
Indirizzo e-mail tuscaniafulgur@gmail.com

TORNEO NAZIONALE "IL CENTENARIO 100 ANNI DI CALCIO 1923-2023"

PROGRAMMA GARE CATEGORIA PRIMI CALCI (2014-2015-2016 DAL 6° ANNO DI ETÀ)

SABATO 06/05/2023

GIRONE A

ASD CERVETERI
A.S. ROMA
CIVITAVECCHIA CALCIO
ANGUILLARA CALCIO SQD.A

GIRONE B

ASD ANGUILLARA SQD. B
ASD FULGUR TUSCANIA
A.C. PERUGIA CALCIO
GSD PIANOSCARANO 1949



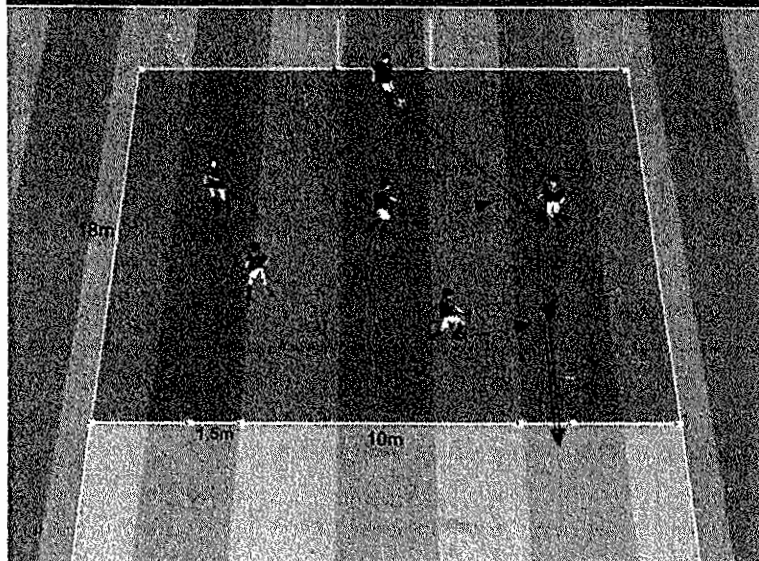
- 1) ORE 14:30 A.S. ROMA – ASD CERVETERI
- 2) ORE 14:30 ASD ANGUILLARA B – A.C. PERUGIA CALCIO
- 3) ORE 15:10 CIVITAVECCHIA CALCIO – ANGUILLARA CALCIO A
- 4) ORE 15:10 ASD FULGUR TUSCANIA – GSD PIANOSCARANO 1949
- 5) ORE 15:50 A.S. ROMA – CIVITAVECCHIA CALCIO
- 6) ORE 15:50 A.C. PERUGIA CALCIO – ASD FULGUR TUSCANIA
- 7) ORE 16:30 ASD CERVETERI – ASD ANGUILLARA A
- 8) ORE 16:30 ASD ANGUILLARA B – GSD PIANOSCARANO 1949
- 9) ORE 17:10 A.S. ROMA – ASD ANGUILLARA A
- 10) ORE 17:10 A.C. PERUGIA CALCIO – GSD PIANOSCARANO
- 11) ORE 17:50 CIVITAVECCHIA CALCIO – ASD CERVETERI
- 12) ORE 17:50 ASD FULGUR TUSCANIA – ASD ANGUILLARA CALCIO B
- 13) ORE 18:30 GIOCO LUDICO (3 C 3) ;
ASD CERVETERI – ANGUILLARA SQD. B
A.S. ROMA – ASD FULGUR TUSCANIA
CIVITAVECCHIA CALCIO – A.C. PERUGIA CALCIO
ANGUILLARA SQD. A – GSD PIANOSCARANO 1949
- 14) ORE 18:35 GIOCO LUDICO (3 C 3)
ASD CERVETERI – ASD FULGUR TUSCANIA
A.S. ROMA – A.C. PERUGIA CALCIO
ANGUILLARA SQD A – ANGUILLARA SQD B
CIVITAVECCHIA CALCIO – GSD PIANOSCARANO 1949
- 15) ORE 18:40 GIOCO LUDICO (3 C 3)
ASD CERVETERI – A.C. PERUGIA CALCIO
A.S. ROMA – GSD PIANOSCARANO 1949
CIVITAVECCHIA CALCIO – ANGUILLARA SQD B
ANGUILLARA SQD A – ASD FULGUR TUSCANIA
- 16) ORE 18:45 GIOCO LUDICO (3 C 3)
ASD CERVETERI – GSD PIANOSCARANO 1949
A.S. ROMA – ANGUILLARA SQD. B
CIVITAVECCHIA CALCIO – ASD FULGUR TUSCANIA
ANGUILLARA SQD. A – A.C. PERUGIA CALCIO
- 17) ORE 19:00 GIOCO LUDICO (1 CONTRO IL PORTIERE) STESSA TURNAZIONE DEL GIOCO LUDICO PRECEDENTE.



A.S.D. POLISPORTIVA
FULGUR TUSCANIA
Strada del Solco, snc
01017 (VT)
0761

Mayer

3 CONTRO 3 COSTRUZIONE



Descrizione

Si gioca un 3vs3 in cui una squadra ha il compito di finalizzare verso una porta regolamentare della categoria Pulcini (dimensioni porta mt. 5x1,80 oppure mt. 4-6 x 1,60-2), mentre l'altra ha l'obiettivo di ricercare la realizzazione di un passaggio all'interno di due porticine di dimensioni ridotte.

Regole

Nella partita una squadra è in difesa della porta grande, mentre l'altra è a difesa delle porticine realizzate con i delimitatori. Le squadre si invertiranno a metà del tempo, cioè dopo 3'.

- **IL CAMPO DI GIOCO.** I limiti del campo vengono considerati attraverso le linee laterali e le linee di fondo-campo su cui si trovano da una parte la porta per la partita della categoria Pulcini e dall'altra parte dalla linea che si crea con le due porticine definite dai delimitatori.
- **GOL.** Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone che deve entrare all'interno dei due delimitatori (se la palla passa completamente sopra ad uno di questi, il gol non viene considerato valido).
- **CALCIO D'ANGOLO.** Non è previsto il calcio d'angolo. Se la palla esce dalla linea di fondo-campo viene battuta sempre dalla squadra che difende la porta regolamentare del campo Pulcini; se invece esce oltre a linea sulla quale sono collocate le due porticine viene battuta dalla squadra che ha il compito di difenderle. In seguito a 3 calci d'angolo non battuti si effettua un "tiro libero".
- **IL TIRO LIBERO.** Il tiro libero si esegue calciando la palla da un punto a scelta della linea di fondocampo della squadra che difende le due porticine. Il tiro non può ricevere opposizione da nessun avversario (non è previsto il portiere) ma per considerarsi valido nel momento in cui entra in rete non può avere una traiettoria rasoterra. Il pallone deve quindi entrare in rete con una traiettoria aerea (indipendentemente da come viene calciato). Il tiro libero si batte attraverso le stesse modalità per entrambe le squadre.
- **RIPRESA DEL GIOCO.** La ripresa del gioco in seguito all'uscita dalla palla può essere eseguita attraverso un passaggio effettuato sia con i piedi che con le mani, (qualora si sceglia il passaggio con le mani, la rimessa in gioco avviene attraverso una rimessa laterale) oppure attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Se il giocatore sceglie di riprendere il gioco attraverso una conduzione palla, la stessa deve partire da ferma dal punto in cui è precedentemente uscita (la ripresa del gioco non può essere effettuata conducendo la palla dall'esterno all'interno del campo senza interruzione). Le stesse regole per la rimessa in gioco del pallone valgono in seguito ad un gol o nel caso di una rimessa da fondo campo che deve essere eseguita dal portiere



SHOOTOUT 1 Contro 1 Rigore in movimento

1. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8" per terminare l'azione.
La partenza viene determinata dal fischio dell'arbitro. Dal fischio dell'arbitro parte il conteggio del tempo.
2. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l'azione dell'attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell'arbitro).
3. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l'azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.

