



Roma, 30 Marzo 2023

Prot. 23453.20 fl

Spett.le  
F.C. EMPOLI GIOVANI  
Via di Pianezzoli, 87  
50053 Empoli (FI)

Spett.le  
Comitato Regionale LND - FIGC Toscana  
Via G. D'annunzio, 138  
50135 FIRENZE

**Oggetto: Torneo Nazionale "Empoli Academy Cup"**  
**Organizzato dalla Società: F.C. EMPOLI GIOVANI**  
**Categoria di partecipazione: Primi Calci**  
**Periodo di svolgimento il: 25/04/2023**

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s., versione 2 denominato "*Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19*" reperibile sul sito [www.figc.it](http://www.figc.it)

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

La FIGC confida sul senso di responsabilità di tutti i dirigenti delle Associazioni/Società Sportive, allenatori, atleti e genitori, che dovranno attenersi scrupolosamente alle linee guida del Protocollo nella consapevolezza che il comportamento di ognuno può incidere sulla diffusione del contagio da COVID-19.

La FIGC non assume alcuna responsabilità per eventuali contagi da COVID-19 avvenuti durante lo svolgimento del Torneo e raccomanda a tutte le persone appartenenti a categorie con maggior rischio correlate al contagio di non partecipare alle attività o di parteciparvi solo dopo aver consultato il proprio medico e, in ogni caso, di rispettare sempre le direttive previste dagli specifici protocolli emanati dal Governo.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO  
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE  
Vito Tischi

Come da regolamento inviato

**Federazione Italiana Giuoco Calcio**  
**Settore Giovanile e Scolastico**

Via Po 36, 00198 Roma - +39 06 84913063 - [tornei.sgs@figc.it](mailto:tornei.sgs@figc.it)  
[www.figc.it/it/giovani/](http://www.figc.it/it/giovani/) - P.lva 0135781001

## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI



### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ EMPOLI GIOVANI F.C. A.S.D.

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: EMPOLI ACADEMY CUP

IN COLLABORAZIONE CON EMPOLI FOOTBALL CLUB S.P.A.

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI MARTEDÌ 25/04/2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: CENTRO SPORTIVO MONTEBORO – VIA DI PIANEZZOLI 87 EMPOLI

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI

F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2015

È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO IL 6° ANNO D'ETÀ.

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL

SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA:

TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL

PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I

NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER

VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL

SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

GRUPPO A	GRUPPO B	GRUPPO C	GRUPPO D
NUOVA PESCAIROMANA - 914706	LUCCASETTE - 750668	ORVIETO - 947062	GIOVANI GRANATA A - 914321
PRATO NORD A - 80109	VILLA SAN MARTINO - 58341	GIOVANILE AMIATA - 206145	M.M. SUBBIANO - 51030
ACADEMY LIVORNO A - 934319	ROSELLE B - 947583	MADONNA DEL LATTE - 945221	GIOVANI GRANATA B - 914321
ACADEMY LIVORNO B - 934319	VILLALBA OCRESS - 945132	CALCIO LA RONCA - 949285	MONTEPIASCONE B - 62816
ROSELLE A - 947583	CASERTA ACADEMY - 934041	MONTEPIASCONE - 62816	ISOLA FARNESE - 952897

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/CHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

AMPIEZZA (VEDI ALLEGATO)

### ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE



**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA \_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO AVRA' LA DURATA DI 10 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON A.LEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 5,00 ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

**ART.16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. JURI PUCCIARELLI

TEL 340/3007461



## 25/04/2023 PRIMI CALCI

2' TEMPI DA 10min.

GIRONE 1
PESCIAROMANA ISOLA FARNESE ACADEMY LIVORNO SO. A GIOVANI GRANATA SO. A ROSELLE ACD SO. A

GIRONE 2
ACADEMY LIVORNO SO. B VILLA SAN MARTINO ROSELLE ACD SO. B MDL CASERTA ACADEMY

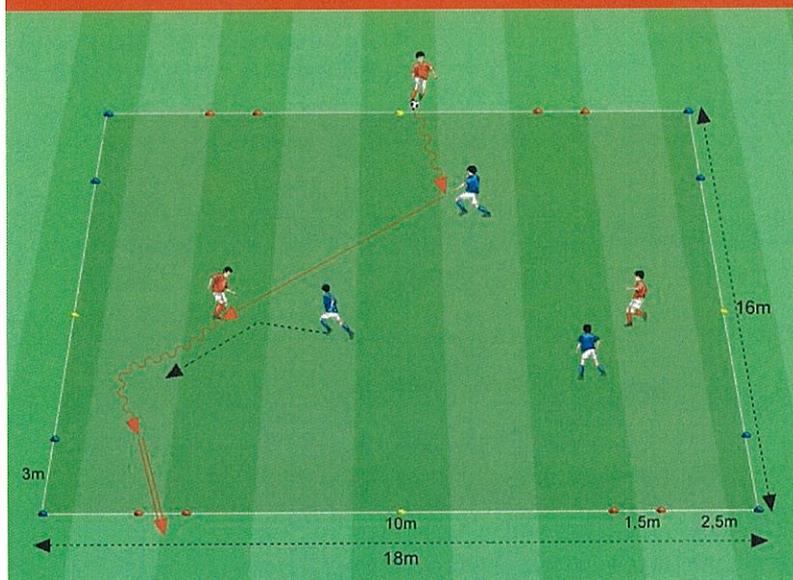
GIRONE 3
PRATO NORD VILLALBA OGREST MOGA ORVIETO FC GIOV. AMIATA MONTEFASCOSE SO. A

GIRONE 4
LUCCASETTE CALCIO LA RONCA M.M. SUBBIANO GIOVANI GRANATA SO. B MONTEFASCOSE SO. B

CAMPO 1	ORARIO	CAMPO 2	ORARIO	CAMPO 3	ORARIO	CAMPO 4	ORARIO
Pesciaromana - I. Farnese	14:30	A. Livorno - Villa SM	14:30	Prato Nord - Villalba	14:30	Luccasette - C. La Ronca	14:30
A. Livorno - G. Granata	14:55	Roselle - MDL	14:55	Orvieto - G. Amiata	14:55	Subbiano - G. Granata	14:55
Pesciaromana - Roselle	15:20	A. Livorno - Caserta A.	15:20	Prato Nord - Montefiascone	15:20	Luccasette - Montefiascone	15:20
I. Farnese - G. Granata	15:45	Villa SM - MDL	15:45	Villalba - G. Amiata	15:45	C. La Ronca - G. Granata	15:45
Pesciaromana - G. Granata	16:10	A. Livorno - MDL	16:10	Prato Nord - G. Amiata	16:10	Luccasette - G. Granata	16:10
Roselle - A. Livorno	16:35	Caserta A. - Roselle	16:35	Montefiascone - Orvieto	16:35	Montefiascone - Subbiano	16:35
I. Farnese - A. Livorno	17:00	Villa SM - Roselle	17:00	Villalba - Orvieto	17:00	C. La Ronca - Subbiano	17:00
G. Granata - Roselle	17:25	MDL - Caserta A.	17:25	G. Amiata - Montefiascone	17:25	G. Granata - Montefiascone	17:25
Pesciaromana - A. Livorno	17:50	A. Livorno - Roselle	17:50	Prato Nord - Orvieto	17:50	Luccasette - Subbiano	17:50
I. Farnese - Roselle	18:15	Villa SM - Caserta A.	18:15	Villalba - Montefiascone	18:15	C. La Ronca - Montefiascone	18:15



## 3 CONTRO 3 IN AMPIEZZA



Numero giocatori: 6



Materiale:

- 16 delimitatori
- 4 palloni



Preparazione:

Spazio di gioco di 18x16 metri,  
4 porte di larghezza 1,5 metri



### Descrizione

Si gioca una partita 3vs3 a 4 porte con l'obiettivo, per entrambe le squadre, di realizzare un gol in una delle 2 porte difese dalla squadra avversaria.

### Regole

La partita si sviluppa attraverso le seguenti regole:

- **CAMPO DI GIOCO.** Il campo viene definito da delimitatori di due colori diversi, così come da figura. La linea di fondocampo continua per 3m anche sulle linee laterali adiacenti agli angoli del campo.
- **CALCIO D'ANGOLO.** Non è previsto il calcio d'angolo. Se la palla esce dalla linea di fondocampo e dal prolungamento della stessa sulla linea laterale (entro i 3m segnalati), la rimessa viene battuta sempre dalla squadra che difende le due porte posizionate sulla stessa. In seguito a 3 calci d'angolo non battuti si effettua un "tiro libero".
- **TIRO LIBERO.** La squadra che avrebbe dovuto battere i calci d'angolo effettua un tiro dalla propria linea di fondocampo (con palla ferma) cercando di fare gol in una delle due porte avversarie. Il pallone calciato nel "tiro libero" non può ricevere contrasto da parte degli avversari.
- **GOL.** Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei due delimitatori (se la palla passa completamente sopra ad uno di questi, il gol non viene considerato valido). Il gol può essere realizzato da qualsiasi posizione del campo.
- **RIPRESA DEL GIOCO.** La ripresa del gioco in seguito all'uscita dalla palla può essere eseguita attraverso un passaggio effettuato sia con i piedi che con le mani (qualora si sceglia il passaggio con le mani, la rimessa in gioco avviene attraverso una rimessa laterale) oppure attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Se il giocatore sceglie di riprendere il gioco attraverso una conduzione palla, la stessa deve partire da ferma dal punto in cui è precedentemente uscita (la ripresa del gioco non può essere effettuata conducendo palla dall'esterno all'interno del campo senza interruzione).
- **CALCI DI PUNIZIONE.** Il calcio di punizione può essere battuto attraverso modalità diretta od indiretta, a discrezione del giocatore incaricato di batterlo, può inoltre essere battuto attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Nel caso in cui un fallo avvenga all'interno dei 3 m dalla linea di fondocampo (il limite di questa area è segnalato dai delimitatori sulla linea laterale), viene calciato un "tiro libero" a favore della squadra che ha subito il fallo.

Il gioco ha una durata di **10** minuti. Al termine del tempo di gioco previsto risulta vincitrice la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti.





## REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ EMPOLI GIOVANI F.C. A.S.D.

INDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE **NAZIONALE**

DENOMINATO: **EMPOLI ACADEMY CUP A**

IN COLLABORAZIONE CON **EMPOLI FOOTBALL CLUB S.P.A.**

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI **MARTEDI 25/04/2023**

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: **CENTRO SPORTIVO MONTEBORO – VIA DI PIANEZZOLI 87 EMPOLI**

### ART.2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA **PRIMI CALCI** REGOLARMENTE TESSERATI

F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. **NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2015**

**È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO ANAGRAFICAMENTE COMPIUTO IL 6° ANNO D'ETÀ.**

### ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL

SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10

DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI.

NELL'Á DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI **10** GIOCATORI

### ART.5 SOSTITUZIONI

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA:

TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI PRIMI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL

PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I

NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE CHE PER

VALIDI MOTIVI DI SALUTE; NEL TERZO TEMPO, QUINDI, POTRANNO ESSERE EFFETTUATE SOSTITUZIONI CON IL

SISTEMA DEI "CAMBI LIBERI" **"TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO"**

### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTO INDICATE SOCIETÀ:

GRUPPO A	GRUPPO B	GRUPPO C	GRUPPO D
ORVIBTO FC - 947062	STAGGIA GSD - 48740	USD ZIANIGO - 62500	ISOLOTTO - 64391
PRATO NORD A - 80109	AVANE - 750110	FRATO NORD C - 80109	POLGOR MARLIA - 953829
FLORIA BELMONTE GR. A - 202610	PRATO NORD B - 80109	MADONNA DEL LATTE - 945221	EMPOLI GIOVANI - 915736
LUCCASSETTE - 750668	PONZANO - 206155	CALCIO LA RONCA - 949285	COLLINE PISANE - 917120
FRATRES PERIGNANO - 951482	CASERTA ACADEMY - 934041	LANDRIANO 1983 - 62145	FLORIA BELMONTE GR. B - 202610

ART.7 FORMULA DEL TORNEO (NON ESSENDO CONSENTITI I TIRI DI RIGORE ED I TEMPI SUPPLEMENTARI NON È POSSIBILE PREVEDERE FORMULE DI TORNEO CON PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FINALI)

IL TORNEO SI SVOLGERÀ CON LA SEGUENTE FORMULA

PARTITE

SARANNO FORMATI N° 4 GIRONI DA N° 5 SQUADRE CIASCUNO CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO CON GARE DI SOLA ANDATA

GIOCO/GHI LUDICO DIDATTICI (OBBLIGATORIO) DESCRIVERE IL GIOCO E ALLEGARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOLGIMENTO

AMPIEZZA **(VEDI ALLEGATO)**

### ART.8 CLASSIFICHE

NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE



**ART.9 TEMPI DI GARA E SVOLGIMENTO (SPECIFICARE LA MODALITÀ DI SVOLGIMENTO)**

- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA \_\_ MINUTI CIASCUNO
- LE GARE SI SVOLGERANNO IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA 10 MINUTI CIASCUNO
- LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4
- LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4

IL GIOCO AVRA' LA DURATA DI 10 MINUTI

**ART.10 TIRI DI RIGORE  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI  
NON SONO CONSENTITI**

**ART.12 ARBITRI**

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO)  
IN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

**ART.13 DISCIPLINA DEL TORNEO**

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

**ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI**

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

**ART.15 RECLAMI**

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO 5,00 ; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

**ART. 16 ASSICURAZIONE**

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

**ART.17 NORME GENERALI**

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.



IL PRESIDENTE DELLA SOCIETÀ

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. JURI PUCCIARELLI

TEL 340/3007461





# 25/04/2023 PRIMI CALCI

2' TEMPI DA 10min.

GIRONE 1
ORVIETO FC
PRATO NORD SQ. A
FLORIA BG SQ. A
LUCCASSETTE
FRATRES PERIGNANO

GIRONE 2
STAGGIA GSD
POL. AVANE
PRATO NORD SQ. B
POL. PONZANO
CASERTA ACADEMY

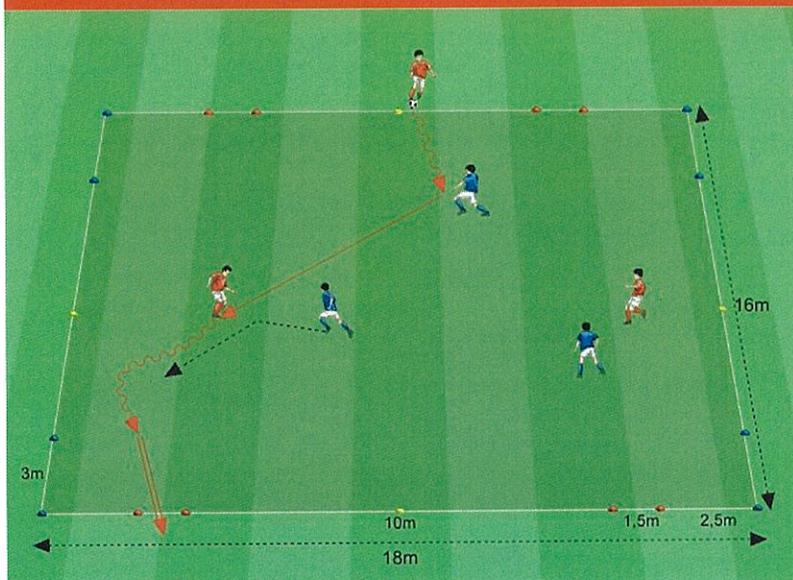
GIRONE 3
USD ZIANIGO
PRATO NORD SQ. C
MDL
CALCIO LA RONCA
LANDRIANO 1983

GIRONE 4
ISOLOTTO
FOLGOR MARLIA
EMPOLI GIOVANI
COLLINE PISANE
FLORIA BG SQ. B

CAMPO 1	ORARIO	CAMPO 2	ORARIO	CAMPO 3	ORARIO	CAMPO 4	ORARIO
Orvieto - Prato Nord	09:00	Staggia - Avane	09:00	Zianigo - Prato Nord	09:00	Isolotto - Folgor Marlia	09:00
Floria - Luccasette	09:25	Prato Nord - Ponzano	09:25	MDL - C. La Ronca	09:25	Empoli Giovani - Colline P.	09:25
Orvieto - Fratres P.	09:50	Staggia - Caserta	09:50	Zianigo - Landriano	09:50	Isolotto - Floria	09:50
Prato Nord - Luccasette	10:15	Avane - Ponzano	10:15	Prato Nord - C. La Ronca	10:15	Folgor Marlia - Colline P.	10:15
Orvieto - Luccasette	10:40	Staggia - Ponzano	10:40	Zianigo - C. La Ronca	10:40	Isolotto - Colline P.	10:40
Fratres P. - Floria	11:05	Caserta - Prato Nord	11:05	Landriano - MDL	11:05	Floria - Empoli Giovani	11:05
Prato Nord - Floria	11:30	Avane - Prato Nord	11:30	Prato Nord - MDL	11:30	Folgor Marlia - Empoli G.	11:30
Luccasette - Fratres P.	11:55	Ponzano - Caserta	11:55	C. La Ronca - Landriano	11:55	Colline P. - Floria	11:55
Orvieto - Floria	12:20	Staggia - Prato Nord	12:20	Zianigo - MDL	12:20	Isolotto - Empoli Giovani	12:20
Prato Nord - Fratres P.	12:45	Avane - Caserta	12:45	Prato Nord - Landriano	12:45	Folgor Marlia - Floria	12:45



## 3 CONTRO 3 IN AMPIEZZA



Numero giocatori: 6



Materiale:  
• 16 delimitatori  
• 4 palloni



Preparazione:  
Spazio di gioco di 18x16 metri,  
4 porte di larghezza 1,5 metri

### Descrizione

Si gioca una partita 3vs3 a 4 porte con l'obiettivo, per entrambe le squadre, di realizzare un gol in una delle 2 porte difese dalla squadra avversaria.

### Regole

La partita si sviluppa attraverso le seguenti regole:

- **CAMPO DI GIOCO.** Il campo viene definito da delimitatori di due colori diversi, così come da figura. La linea di fondocampo continua per 3m anche sulle linee laterali adiacenti agli angoli del campo.
- **CALCIO D'ANGOLO.** Non è previsto il calcio d'angolo. Se la palla esce dalla linea di fondocampo e dal prolungamento della stessa sulla linea laterale (entro i 3m segnalati), la rimessa viene battuta sempre dalla squadra che difende le due porte posizionate sulla stessa. In seguito a 3 calci d'angolo non battuti si effettua un "tiro libero".
- **TIRO LIBERO.** La squadra che avrebbe dovuto battere i calci d'angolo effettua un tiro dalla propria linea di fondocampo (con palla ferma) cercando di fare gol in una delle due porte avversarie. Il pallone calciato nel "tiro libero" non può ricevere contrasto da parte degli avversari.
- **GOL.** Il gol nelle porticine è da considerarsi valido solo attraverso un tiro rasoterra. Il pallone deve entrare all'interno dei due delimitatori (se la palla passa completamente sopra ad uno di questi, il gol non viene considerato valido). Il gol può essere realizzato da qualsiasi posizione del campo.
- **RIPRESA DEL GIOCO.** La ripresa del gioco in seguito all'uscita dalla palla può essere eseguita attraverso un passaggio effettuato sia con i piedi che con le mani (qualora si scega il passaggio con le mani, la rimessa in gioco avviene attraverso una rimessa laterale) oppure attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Se il giocatore sceglie di riprendere il gioco attraverso una conduzione palla, la stessa deve partire da ferma dal punto in cui è precedentemente uscita (la ripresa del gioco non può essere effettuata conducendo palla dall'esterno all'interno del campo senza interruzione).
- **CALCI DI PUNIZIONE.** Il calcio di punizione può essere battuto attraverso modalità diretta od indiretta, a discrezione del giocatore incaricato di batterlo, può inoltre essere battuto attraverso una conduzione palla autonoma (senza quindi il coinvolgimento di un compagno). Nel caso in cui un fallo avvenga all'interno dei 3 m dalla linea di fondocampo (il limite di questa area è segnalato dai delimitatori sulla linea laterale), viene calciato un "tiro libero" a favore della squadra che ha subito il fallo.

Il gioco ha una durata di **10** minuti. Al termine del tempo di gioco previsto risulta vincitrice la squadra che ha totalizzato il maggior numero di punti.

