

Roma, 26 Febbraio 2023

Prot. 19904.20 fl

Spett.le U.S. EDELWEISS JOLLY S.S.D. ARL Viale Spazzoli, 113 47121 Forlì (FC)

Spett.le Comitato Regionale LND - FIGC Emilia R. Via A. De Gasperi, 42 40132 BOLOGNA

Oggetto: Torneo Nazionale "I Giovani in Campo"

Organizzato dalla Società: U.S. EDELWEISS JOLLY A.S.D.

Categoria di partecipazione: Primi Calci Periodo di svolgimento il: 25/03/2023

La F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico esaminato il Regolamento inviato autorizza lo svolgimento del Torneo indicato in oggetto per quanto attiene alle modalità tecniche di svolgimento.

Lo svolgimento del torneo è subordinato al rispetto del protocollo FIGC del 22/12/2022 u.s. versione 2, denominato "Indicazioni Generali per la pianificazione, organizzazione e gestione della stagione sportiva 2022/2023 allenamenti, attività pre gara e gare finalizzate al contenimento della diffusione del contagio da COVID-19" reperibile sul sito www.figc.it

La presente autorizzazione non implica in nessun caso la concessione dell'utilizzo del logo della FIGC. Inoltre, lo svolgimento del Torneo non deve creare difficoltà allo svolgimento delle attività Ufficiali Federali. Pertanto, in caso di concomitanza o sovrapposizione di gare dello stesso con le attività Ufficiali Federali la precedenza, come previsto dalla normativa vigente è data alle attività Ufficiali.

La FIGC confida sul senso di responsabilità di tutti i dirigenti delle Associazioni/Società Sportive, allenatori, atleti e genitori, che dovranno attenersi scrupolosamente alle linee guida del Protocollo nella consapevolezza che il comportamento di ognuno può incidere sulla diffusione del contagio da COVID-19.

La FIGC non assume alcuna responsabilità per eventuali contagi da COVID-19 avvenuti durante lo svolgimento del Torneo e raccomanda a tutte le persone appartenenti a categorie con maggior rischio correlate al contagio di non partecipare alle attività o di parteciparvi solo dopo aver consultato il proprio medico e, in ogni caso, di rispettare sempre le direttive previste dagli specifici protocolli emanati dal Governo.

Cordiali saluti

IL SEGRETARIO

Come da correzioni apportate al regolamento

Federazione Italiana Giuoco Calcio

#### (da redigere su carta intestata della Società organizzatrice) REGOLAMENTO CAT. PRIMI CALCI

U.S. EDELWEISS JOLLY FORLI' S.S.D. a R.L.

#### ART.1 ORGANIZZAZIONE

LA SOCIETÀ U.S. EDELWEISS JOLLY SSD a R.L.

NDICE ED ORGANIZZA UN TORNEO A CARATTERE NAZIONALE

DENOMINATO: "I GIOVANI IN CAMPO "

IN COLLABORAZIONE CON

CHE SI DISPUTERÀ NEI GIORNI SABATO 25 MARZO 2023

PRESSO L'IMPIANTO SPORTIVO: ANTISTADIO 3 VIALE F.LLI SPAZZOLI 113 47121 FORLI



#### ART: 2 CATEGORIA DI PARTECIPAZIONE E LIMITI DI ETÀ

IL TORNEO È RISERVATO AI CALCIATORI APPARTENENTI ALLA CATEGORIA PRIMI CALCI REGOLARMENTE TESSERATI F.I.G.C. CON LA PROPRIA SOCIETÀ PER LA STAGIONE IN CORSO. NATI DAL 01/01/2014 AL 31/12/2015 È POSSIBILE UTILIZZARE CALCIATORI NATI NEL 2016 CHE ABBIANO COMPIUTO ANAGRAFICAMENTE IL 6° ANNO D'ETÀ

> U.S. EDELWEISS JOLLY FORLI' S.S.D. a R.L. Viale Spattoit 113 - 47121 FORU (FC) Part. IVA 01676340407 C.F. 92006130402

ART.3 PRESTITI

NON SONO CONSENTITI PRESTITI

#### ART.4 ELENCHI GIOCATORI

LE SOCIETÀ PARTECIPANTI DOVRANNO PRESENTARE ALL'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO, PRIMA DEL SUO INIZIO, L'ELENCO DEI CALCIATORI CHE INTENDONO UTILIZZARE, FINO AD UN MASSIMO DI N° 10 DOPO L'AVVENUTA CONSEGNA È PROIBITO APPORTARE MODIFICHE A TALI ELENCHI. NELLA DISTINTA DA PRESENTARE ALL'ARBITRO PRIMA DELLA GARA SARANNO INDICATI FINO AD UN MASSIMO DI 10 GIOCATORI

#### ART.5 SOSTITUZIONI E PARTECIPAZIONE

LE SOSTITUZIONI SARANNO EFFETTUATE NEL PIENO RISPETTO DELLE NORME DI CUI AL C.U. N°1 DEL S.G.S. ROMA: TUTTI I GIOCATORI IN DISTINTA DOVRANNO GIOCARE ALMENO UN TEMPO DEI DUE; PERTANTO AL TERMINE DEL PRIMO TEMPO DOVRANNO ESSERE EFFETTUATE OBBLIGATORIAMENTE TUTTE LE SOSTITUZIONI ED I NUOVI ENTRATI NON POTRANNO PIÙ ESSERE SOSTITUITI FINO AL TERMINE DEL SECONDO TEMPO TRANNE. CHE PER VALIDI MOTIVI DI SALUTE; TUTTI I BAMBINI DEVONO PRENDERE PARTE AL GIOCO LUDICO

#### ART.6 SOCIETÀ PARTECIPANTI

AL TORNEO PRENDERANNO PARTE LE SOTTOINDICATE SOCIETÀ: (Indicare nominativo società e rispettivo n° di Matricola)

SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ	SOCIETÀ
EDELWEISS JOLLY	JUNIOR CERVIA	PORTO FUORI	EMPOLI FC
BUSCHERINI	SAVIGNANESE	IMOLESE	SAMPAIMOLA
ACC.CALCIO CESENA	VIS PESARO	FORLIMPOPOLI	EDELWEISS B

ADT 7 EODSHUU A DEL TODNEON

	RTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA COME OTTAVI	DI FINALE, QUARTI DI FINALE, SEMIFINALI E FIN	
PARTITE SARANNO FORMATI N° 3 GIRC GARE DI SOLA ANDATA	ONI DA N° <u>4</u> SQUADRE CIASCUNC	) CHE SI INCONTRERANNO TRA LORO (	CON
	i allegato)	GARE AL REGOLAMENTO LE MODALITÀ DI SVOL	GIMENTO
1 0 01 1001E1011E		U.S. EDELWEISS	
ART.8 CLASSIFICHE NON SONO PREVISTE CLASSIFICHE		JOLLY FORLI' S.S.D. a R.L.	ANII E
ART.9 TEMPI DI GARA E SVOL	GIMENTO (SPECIFICARE LA MODALI	ITÀ DI SVOLGIMENTO)	GOVANILE ES
LE GARE SI SVOLGERANNO	O IN 3 (TRE) TEMPI DELLA DURATA DI _	MINUTI CIASCUNO	VIA PO.36 00198 ROMA
LE GARE SI SVOLGERANNO	O IN 2 (DUE) TEMPI DELLA DURATA DI	10_MINUTI CIASCUNO	1.G.C
LE PARTITE SI GIOCANO 5 > 5	5 SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PO	DRTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI N° 4	
LE PARTITE SI GIOCANO 4 > 4	SU CAMPI DI DIMENSIONI RIDOTTE CON PO	ORTE RIDOTTE ED UTILIZZO DI PALLONI Nº 4	-

JOLLY FURLE ...

IL GIOCO/CHI AVRANNO LA DURATA DI 15 MINUTI

## ART.10 TIRI DI RIGORE NON SONO CONSENTITI

#### ART.11 TEMPI SUPPLEMENTARI NON SONO CONSENTITI



#### ART.12 ARBITRI

LE PARTITE SARANNO ARBITRATE DAGLI STESSI GIOCATORI CHE PARTECIPANO ALLA GARA (AUTOARBITRAGGIO) ÎN OGNI CASO I RAPPORTI GARA CON ALLEGATE LE DISTINTE DEI GIOCATORI SARANNO TRASMESSE AL COMITATO DI COMPETENZA NEI TERMINI PREVISTI PER LA NECESSARIA VISIONE DEL GIUDICE SPORTIVO

#### ART. 13 DISCIPLINA DEL TORNEO

LA DISCIPLINA DEL TORNEO VIENE AFFIDATA AL GIUDICE SPORTIVO TITOLARE O SUPPLENTE DEL COMITATO DI COMPETENZA

### ART.14 AUTOMATISMO DELLE SANZIONI

IL CODICE DI GIUSTIZIA SPORTIVA NON PREVEDE L'AUTOMATISMO DELLE SANZIONI PER I CALCIATORI DI QUESTA CATEGORIA CHE, PERTANTO DOVRANNO SOGGIACERE AI PROVVEDIMENTI DEL GIUDICE SPORTIVO.

#### ART.15 RECLAMI

EVENTUALI RECLAMI DOVRANNO ESSERE PRESENTATI ENTRO 30 MINUTI DALLA FINE DELLA GARA ACCOMPAGNATI DALLA TASSA DI EURO \_\_\_\_\_; COPIA DEL RECLAMO DOVRÀ ESSERE CONSEGNATA ALLA CONTROPARTE SEMPRE NEI TERMINI DEI 30 MINUTI.

#### ART. 16 ASSICURAZIONE

È RESPONSABILITÀ DI OGNI SOCIETÀ PARTECIPANTE ASSICURARE AI PROPRI GIOCATORI LA COPERTURA ASSICURATIVA. L'ORGANIZZAZIONE DEL TORNEO È RESPONSABILE DELLA REGOLARITÀ DELLA COPERTURA ASSICURATIVA

#### ART. 17 NORME GENERALI

PER QUANTO NON PREVISTO DAL PRESENTE REGOLAMENTO, VALGONO LE DISPOSIZIONI DEI REGOLAMENTI FEDERALI IN QUANTO COMPATIBILI, E QUELLE RIPORTATE SUL COMUNICATO UFFICIALE N°1 DEL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO RELATIVO ALLA STAGIONE SPORTIVA IN CORSO.





PIERUCO PIER ROBERTO (EUVILLE)

RESPONSABILE ORGANIZZAZIONE SIG. PIERUCCI MARCO	
TEL. 3292681532	er generalisa (des

FORLI' 8 FEB. 2023





## Scuola Calcio Elite FIGC EDELWEISS JOLLY FORLI' ASD

Viale Spazzoli, 113. 47121 Forlì (FC) P. IVA 01676340407 C.F. 920061130402 tel. 0543/552964 – fax 0543/822489 –

# I GIOVANI IN CAMPO TORNEO NAZIONALE - PRIMI CALCI 2014/2015 CALENDARIO - 25/03/2023

GIRONE "A"	GIRONE "B"	GIRONE "C"	
EDELWEISS	SAVIGNANESE	BUSCHERINI	
EMPOLI	PIANTA	SAMMARTINESE	
SAMPAIMOLA	ACC.CESENA	IMOLESE	
PORTOFUORI	VIS PESARO	JUNIOR CERVIA	, , , , , , , , , , , , , , , , , , , ,

Ore 15.15	Campo A Campo B Campo C	EDELWEISS PIANTA BUSCHERINI	•	EMPOLI SAVIGNANESE U.SAMMARTINESE
Ore 15.40	Campo A Campo B Campo C	SAMPAIMOLA ACC.CESENA IMOLESE	÷.	PORTOFUORI VIS PESARO JUNIOR CERVIA
Ore 16.05	Campo A Campo B Campo C	EDELWEISS SAVIGNANESE BUSCHERINI	:- -::::::::::::::::::::::::::::::::::	SAMPAIMOLA ACC.CESENA JUNIOR CERVIA
Ore 16.30	Campo A Campo B Campo C	EMPOLI PIANTA IMOLESE	-	PORTOFUORIRI VIS PESARO U.SAMMARTINESE
ore 16.55	Campo A Campo B Campo C	EDELWEISS SAVIGNANESE BUSCHERINI	-	PORTOFUORIRI VIS PESARO IMOLESE
ore 17.20	Campo A CampoB CampoC	SAMPAIMOLA PIANTA JUNIOR CERVIA	-	EMPOLI ACCADEMIA CESEN U.SAMMARTINESE





## **DUELLO**

## **LE STATUE**

15 minuti



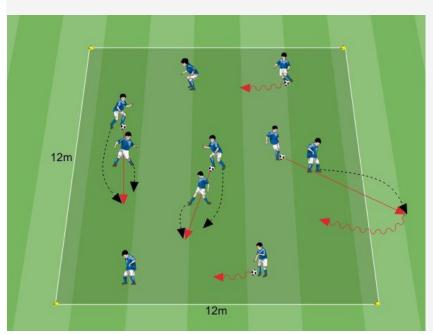


#### **Descrizione**

Tutti e 10 i giocatori si posionano all'interno di un quadrato di gioco, 5 di loro hanno un pallone, gli altri 5 sono fermi, con le gambe divaricate (distribuiti in modo uniforme nello spazio delimitato).

#### Regole

- · I giocatori con il pallone hanno il compito di condurlo all'interno del campo e sfidare un compagno (scelto a loro discrezione) in un duello per il possesso della palla. Ogni sfida comincia con una trasmissione palla effettuata sotto le gambe di uno dei compagni fermi all'interno del quadrato. Quando il pallone passa sotto le sue gambe del giocatore fermo, questo può muoversi e cercare di contenderne il possesso al giocatore che lo ha sfidato. Chi riesce ad impossessarsi del pallone e mantenerne il possesso per 3 secondi, continua il gioco in conduzione palla, l'altro si ferma ed attende che qualcuno lo sfidi prendendo una posizione statica e allargando le gambe.
- Se la palla esce dal campo di gioco la sifda si interrompe, l'ultimo ad averla toccata si ferma all'interno del campo con le gambe divaricate, in attesa di una sfida.



#### Possibile ambientazione

Il giocatore con la palla è il mago che risveglia la statua (giocatore fermo con le gambe divaricate).



# **CALCIO DI STRADA**

## **SFIDE A COPPIE**







#### **Descrizione**

L'attività è suddivisa in 2 diverse sfide tecniche di tiro tra coppie di giocatori: "Abbattiamo il castello"; "I Bomber". Le attività si svolgono una di seguito all'altra ed hanno una durata di 7 minuti ciascuna. Entrambe le proposte utilizzano la stessa preparazione del materiale (nella figura sono riportate entrambe). L'utilizzo degli spazi risulta differente nelle 2 proposte presentate ed segue le indicazioni fornite nella spiegazione. Ogni coppia ha un pallone. Il campo prevede 2 righe di 6 coni (distanziati 4 metri l'uno dall'altro) posizionate a 12 metri di distanza tra di loro.

#### Regole

- Gioco 1-COLPISCI IL BERSAGLIO: ogni giocatore della coppia si posiziona in prossimità di un cono (i 2 coni con i quali gioca ogni coppia sono posizionati uno di fronte all'altro). A turno, uno dei due giocatori, calcia la palla in direzione del cono avversario cercando di abbatterlo. Chi riesce ad abbattere il cono avversario, totalizza un punto. L'avversario non può difendere il proprio cono ma deve posizionarsi in attesa dietro allo stesso, predisponendosi al controllo di palla per effettuare rapidamente il proprio turno di tiro.
- Gioco 2 I BOMBER: ogni giocatore si posiziona in mezzo a due coni che delimitano la porta da difendere. Ogni coppia gioca con un pallone. I giocatori devono alternarsi al tiro cercando di realizzare un gol nella porta difesa dall'avversario. I portieri possono parare il tiro dell'avversario con la mani. Il tiro va effettuato in prossimità della propria linea di porta. L'altezza della porta viene considerata pari all'altezza del giocatore che la difende.
- · Le porte sono adiacenti (il palo di una corrisponde con quello della porta vicina). Dopo alcuni minuti si cambiano le coppie di giocatori.

