



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Stagione Sportiva 2021 – 2022

COMUNICATO UFFICIALE N.125 DEL 28/03/2022

Regolamento

III Edizione Torneo Nazionale Centri Federali Territoriali "Il Torneo del Calciatore CFT"

Allegato 1

Il Settore Giovanile e Scolastico organizza il "Torneo dei Centri Federali Territoriali" (di seguito CFT) a cui partecipano i giovani calciatori impegnati nel programma formativo dei CFT secondo quanto specificato negli articoli 1, 2, 3 e 7 del presente Regolamento.

1. Destinatarî-Partecipanti

Sono chiamati a partecipare al torneo i quarantanove (49) Centri Federali Territoriali ed una (1) Squadra rappresentante le "Aree di Sviluppo Territoriale" (di seguito AST) della regione Molise.

Il torneo è riservato alla Categoria "Under 14 maschile". Ciascun CFT partecipa al torneo con una sola squadra/selezione nella sola "Fase Regionale" sviluppata attraverso due gare, una di andata ed una di ritorno. Nelle successive fasi "Interregionale" e "Nazionale" i CFT saranno sostituiti da squadre-selezioni formate da calciatori provenienti da più CFT.

2. Composizione delle Squadre-Selezioni

La selezione di ciascun CFT e della squadra-selezione AST rappresentante la Regione Molise, è composta nella Fase Regionale, da 16 calciatori così ripartiti:

- N. 2 portieri appartenenti alla categoria "Under 14 Maschile"
- N. 14 giocatori di movimento appartenenti alla categoria "Under 14 Maschile"

Agli atleti vanno ad aggiungersi (in particolare per le gare in trasferta) per la sola Fase Regionale, 2 componenti dello staff così definiti:

- Responsabile Tecnico del Centro Federale Territoriale
- N. 1 Tecnico di Staff





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Si specifica che, a partire dalla Fase Interregionale lo staff tecnico che guiderà le squadre-selezioni sarà composto esclusivamente da uno o più Responsabili Tecnici Regionali per competenza territoriale.

Entro 10 GIORNI dalla data di inizio e svolgimento delle gare i Responsabili Tecnici dovranno comunicare ai propri Responsabili Organizzativi l'elenco dei calciatori selezionati per la Fase Regionale del Torneo e la relativa classifica in base a quanto indicato nell'art. 3 del presente regolamento.

Il Responsabile Organizzativo di ciascun CFT partecipante alla Fase Regionale, dovrà a sua volta inviare allo scrivente Settore:

1. la composizione dello staff della Selezione partecipante alla Fase Regionale, indicando nome, cognome, data di nascita, ruolo e qualifica di ciascuno dei due componenti: Responsabile Tecnico e Tecnico di Staff CFT.
2. Le eventuali sostituzioni dei calciatori per indisponibilità o infortunio sono regolate dall'articolo 7 del presente regolamento.

3. Criteri di selezione

La costruzione della squadra/selezione CFT che disputerà la Fase Regionale e la relativa graduatoria dei calciatori che la comporranno, sarà determinata dai seguenti criteri:

- rispetto del decalogo dell'atleta CFT;
- qualità tecniche evidenziate dal calciatore e relazionate attraverso lo strumento di valutazione TIPSAS;
- numero di convocazioni e relativa presenza alle sedute di allenamento CFT;
- sommatoria dei punteggi ottenuti nelle sedute di allenamento "a blocchi" dedicate ai Tornei Random come da programmazione 2021-22 (si intende rapporto tra punti ottenuti e numero di tornei svolti);
- training best ottenute nel percorso delle sedute di allenamento;

I criteri elencati verranno applicati alle giornate di allenamento che precedono la convocazione dei calciatori per la disputa della Fase Regionale (scontri diretti e triangolari in gare di andata e ritorno). Gli stessi criteri ai quali andrà a sommarsi l'ulteriore osservazione tecnica dei calciatori, eseguita da Responsabili Tecnici e Responsabili Tecnici Regionali (di seguito RTR) durante Fase Regionale, consentiranno la successiva formazione di squadre/selezioni Regionali o Interregionali composte da calciatori provenienti da diversi CFT a prescindere dai risultati ottenuti dai propri CFT nelle gare disputate. Tali calciatori rappresenteranno comunque specifiche aree geografiche sia nella disputa della "Fase Interregionale" e sia nella disputa della "Fase Nazionale" e finale del Torneo.

Con riferimento alla squadra-selezione AST Molise si precisa che la sua costituzione sarà ad esclusiva discrezione del Responsabile Tecnico Regionale e del suo Staff operante nella stagione sportiva 2021-2022 nelle società inserite nelle attività di sviluppo territoriale, nel rispetto dei principi etici, metodologici e tecnici dell'Evolution Programme.





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

4. Format e date

Il torneo si articola in tre fasi:

PRIMA: "Fase Regionale"

Prendono parte a tale fase, cinquanta (50) squadre in rappresentanza di quarantanove (49) CFT più una (1) squadra in rappresentanza dell'AST della Regione Molise, come indicato nell'art. 1 del presente regolamento. Ciascun CFT e l'AST partecipanti saranno guidati dai rispettivi Responsabili Tecnici (dal Responsabile Tecnico Regionale per l'AST Molise) e da un ulteriore Tecnico dei relativi staff. Ciascuna squadra è composta da 16 calciatori così specificati:

- N. 2 portieri appartenenti alla categoria "Under 14 Maschile";
- N. 14 giocatori di movimento appartenenti alla categoria "Under 14 Maschile";

La "fase regionale" si sviluppa in:

- gare di andata da disputare **Lunedì 28 marzo 2022**;
- gare di ritorno da disputare **Lunedì 11 aprile 2022**;

attraverso:

(Gare di andata)

- dieci (10) triangolari;
- dieci (10) scontri diretti;

(Gare di ritorno)

- nove (9) triangolari;
- nove (9) scontri diretti;
- un (1) quadrangolare

Gli accoppiamenti della prima fase, "regionale", sono stati composti come segue ed in rosso è definito il CFT sede ospitante di entrambe le gare di andata e di ritorno, in blu i CFT ospitanti la gara di ritorno:

TRIANGOLARI

- Monza e Brianza-Verano Brianza** / Milano-Quarto Oggiaro / Como-Casinate con Bernate;
- Bergamo-Cologno al Serio** / Brescia-Montichiari / Milano-Crescenzago;
- Vicenza-Grumolo delle Abbadesse** / Treviso-Istrana / Verona-San Martino Buon Albergo;
- Firenze** / Pisa-San Giuliano Terme / Grosseto;
- Macerata-Recanati** / Urbino / Perugia-Solomeo di Corciano;





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

- f) **Roma-San Basilio** / Roma Montecompatri / Rieti-Cantalice*;
- g) **L'Aquila Castel di Sangro** / Teramo-Silvi Marina / AST Molise;
- h) **Bari-Ruvo di Puglia** / **Bari-Bitetto** / Brindisi-Ceglie Messapica;
- i) **Catanzaro** / Reggio Calabria-Locride / Cosenza;
- j) **Palermo** / **Messina-Capo d'Orlando** / Gela-Caltanissetta;

SCONTRI DIRETTI

- k) **Bolzano-Egna** / **Trento-Borgo Valsugana**;
- l) **Udine-Cervignano del Friuli** / **Pordenone-Casarsa della Delizia**;
- m) **Savona-Alessio** / **Genova-Recco**;
- n) **Torino-Gassino Torinese** / **Novara-Oleggio**;
- o) **Cuneo-Alba** / **Torino-Carmagnola**;
- p) **Piacenza-Podenzano** / **Parma-Sorbolo**;
- q) **Forlì Cesena-Gatteo Mare** / **Bologna-Corticella**;
- r) **Roma Eur** / Oristano;
- s) **Napoli Casalnuovo** / **Napoli Casola**;
- t) **Matera-Ferrandina** / **Potenza-Viggiano**;
- u)

*il CFT di San Basilio ospiterà anche il quadrangolare delle gare di ritorno

SECONDA: "Fase Interregionale"

Prendono parte a tale fase sedici (16) squadre-selezioni, regionali o interregionali, composte dai calciatori individuati da RT e RTR, selezionati sulla base dell'osservazione tecnica effettuata nel corso della precedente fase regionale e con particolare riferimento ai criteri di selezione descritti precedentemente.

Ciascuna squadra-selezione è guidata o co-guidata dai Responsabili Tecnici Regionali (RTR) del territorio di riferimento ed è composta da 16 calciatori così ripartiti:

- N. 2 portieri appartenenti alla categoria "Under 14 Maschile";
- N. 14 giocatori di movimento appartenenti alla categoria "Under 14 Maschile";

La "fase interregionale" si disputa in:

- gara unica da disputare **Lunedì 9 maggio 2022**;

e si articola in:

- quattro (4) triangolari;





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

- due (2) scontri diretti;

Gli accoppiamenti della seconda fase "interregionale", sono stati definiti attraverso squadre rappresentanti una o due regioni, in considerazione del numero dei CFT attivi sul territorio di riferimento, della loro dislocazione geografica e di aspetti logistico-organizzativi. Di seguito le selezioni e le relative composizioni. La sede e quindi il CFT ospitante sarà definito al termine della fase regionale.

TRIANGOLARI

Nord-Ovest

PIEMONTE-LIGURIA 1 / PIEMONTE-LIGURIA 2 / LOMBARDIA 1;

Nord-Est

LOMBARDIA 2 / FRIULI VENEZIA GIULIA-TRENTINO ALTO ADIGE / VENETO;

Centro-Nord

TOSCANA / EMILIA ROMAGNA / UMBRIA-MARCHE

Centro-Sud

LAZIO-SARDEGNA / ABRUZZO-MOLISE / CAMPANIA

SCONTRI DIRETTI

Sud

CALABRIA / SICILIA

PUGLIA / BASILICATA

Al termine della fase interregionale, verranno costituite cinque squadre/selezioni, una per ogni area geografica sopra indicata. Tali squadre-selezioni prenderanno parte alla terza e finale fase "nazionale".

TERZA: "Fase Nazionale"

Prendono parte a tale fase cinque (5) squadre-selezioni interregionali, composte dai calciatori osservati da RT e RTR, selezionati sulla base dell'osservazione tecnica effettuata nel corso delle precedenti fasi e con particolare riferimento ai criteri di selezione descritti precedentemente.

Ciascuna squadra-selezione è guidata o co-guidata dai Responsabili Tecnici Regionali (RTR) del territorio di riferimento.

Le cinque (5) squadre-selezioni partecipanti alla fase nazionale sono così identificate:

- AZZURRI Nord-Ovest (rappresentando 9 CFT coinvolti a partire dalla Fase Regionale);
- AZZURRI Nord-Est (rappresentando 10 CFT coinvolti a partire dalla Fase Regionale);
- AZZURRI Centro-Nord (rappresentando 10 CFT coinvolti a partire dalla Fase Regionale);
- AZZURRI Centro-Sud (rappresentando 9 CFT ed 1 AST coinvolti a partire dalla Fase Regionale);
- AZZURRI Sud (rappresentando 11 CFT coinvolti a partire dalla Fase Regionale);





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Ciascuna squadra-selezione è composta in questa ultima fase, da quattordici (14) calciatori così ripartiti:

- N. 2 portieri appartenenti alla categoria "Under 14 Maschile";
- N. 12 giocatori di movimento appartenenti alla categoria "Under 14 Maschile";

La "fase nazionale" si disputa in:

- gare multiple e combinate sabato 11 e domenica 12 giugno 2022;

attraverso:

- girone all'italiana a cinque squadre definito "campionato";
- play off triangolare 1°- 3° posto e scontro diretto 4°- 5° posto;

A. Campionato - Sabato 11 Giugno 2022

Ciascuna squadra-selezione si confronta con le altre quattro squadre-selezioni per un totale di dieci (10) incontri nel corso dei quali vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) punto in caso di pareggio, zero (0) punti in caso di sconfitta.

Sulla base dei punti totalizzati nel complesso delle gare disputate nel "Campionato" viene definita una classifica che decreterà le squadre-selezioni che accedono ai "Play Off", suddivisi come segue:

- 1°, 2° e 3° classificata: play off valido per la prima, la seconda e la terza posizione (triangolare)
- 4° e 5° classificata: play off valido per il quarto posto e il quinto posto (scontro diretto)

B. Play off - Domenica 12 Giugno 2022

La classifica finale della III Edizione del Torneo Nazionale dei Centri Federali Territoriali-Evolution Programme "Il Torneo del Calciatore CFT" sarà determinata come segue:

- 1° Classificato (Squadra-Selezione Vincitrice Triangolare "A")
- 2° Classificato (Squadra-Selezione seconda classificata Triangolare "A")
- 3° Classificato (Squadra-Selezione terza classificata Triangolare "A")
- 4° Classificato (Squadra-Selezione Vincitrice Scontro Diretto "B")
- 5° Classificato (Squadra-Selezione perdente Scontro Diretto "B")

5. Modalità di svolgimento

Nel corso degli incontri previsti nelle fasi illustrate nell'art. 4 del presente regolamento le squadre CFT e AST nella sola "Fase Regionale" e le squadre-selezioni territoriali nelle successive fasi "Interregionale" e "Nazionale", si affrontano in gare multiple variamente combinate e sviluppate attraverso confronti 5vs5 e 9vs9.





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Per i dettagli sul format e le specifiche tecniche e per tutto quanto concerne lo svolgimento degli incontri si rimanda a quanto indicato in **Appendice**.

6. Dimensioni del campo di gioco, delle porte e dei palloni

Gare: 5vs5

- Il campo di gioco dovrà avere le seguenti dimensioni: mt 22x38 (larghezza x lunghezza);
- Le porte dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 4x2 o 3x2 (larghezza x altezza);
- L'area di rigore dovrà avere le seguenti dimensioni mt 22x10 (larghezza x lunghezza)
- Il calcio di rigore posto a mt 6 dal centro porta (si batte ogni 5 falli commessi dalla squadra avversaria);
- Il calcio di punizione detto "tiro libero" a mt 12 dalla linea di porta (si batte ogni 3 falli commessi dalla squadra avversaria);
- Rimessa laterale a scelta del giocatore: con le mani o con i piedi;
- I Palloni da utilizzare sono N°4.
- Evidenziare il centro del campo.

Gare: 9vs9

- Il campo di gioco dovrà le seguenti ed alternative dimensioni: mt 45-50 x 60-70 (larghezza x lunghezza). Il campo di mt 50x70 si intende nei sensi di gioco del campo 11vs11 e di lunghezza definita tra le due aree di rigore. In caso di campo di mt 45-50 è necessario evidenziare la linea di centrocampo;
- Le porte dovranno avere le seguenti dimensioni: mt 6-5 x 2-1,80 (larghezza x altezza);
- L'area di rigore dovrà avere le seguenti dimensioni 45/50 x 16,5 (larghezza x lunghezza);
- Il calcio di rigore posto a mt 9 dal centro porta;
- Rimessa laterale con le mani;
- I Palloni da utilizzare sono N°5;
- Viene applicata la regola del fuorigioco;
- Evidenziare la linea di centro campo.

7. Sostituzioni dei calciatori nelle convocazioni

La sostituzione dei calciatori selezionati e convocati per il torneo è possibile solo in caso di indisponibilità o infortunio debitamente documentati. Nella scelta dei calciatori da sostituire deve essere seguita la graduatoria formata sulla base dei criteri indicati all'art. 3 del presente regolamento. La necessità di procedere ad una o più sostituzioni deve essere comunicata e debitamente motivata allo scrivente Settore al verificarsi della causa ostativa e rispettando le seguenti scadenze:





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

- entro e non oltre giovedì 24 marzo 2022 per la gara di andata della prima "fase regionale" entro e non oltre giovedì 7 aprile 2022 per la gara di ritorno della prima "fase regionale";
- entro e non oltre giovedì 5 maggio 2022 per la seconda "fase interregionale";
- entro e non oltre lunedì 6 giugno 2022 per terza e finale "fase nazionale".

Resta inteso che i calciatori a qualsiasi titolo sostituiti potranno essere nuovamente presi in considerazione nelle successive convocazioni sempre rispettando quanto sancito e previsto dall'art. 3 del presente regolamento.

8. Arbitraggio delle gare

Le gare della fase di andata saranno dirette da un dirigente arbitro da individuare tra i membri dello staff Evolution Programme. I nominativi degli incaricati dovranno essere riportati nel referto di gara. Le figure organizzative, ROR (ove presente) e RO dovranno comunque vigilare sul corretto svolgimento del torneo e dovranno quindi:

- controllare la corretta applicazione del regolamento;
- registrare i risultati gara;
- segnalare eventuali problematiche riscontrate.

Il dirigente arbitro, prima dell'inizio delle gare, dovrà acquisire gli elenchi dei convocati delle selezioni dei CFT partecipanti da allegare al referto ed effettuare l'appello.

9. Giustizia sportiva

Per quanto concerne le norme disciplinari, il potere relativo è esercitato dagli Organi Disciplinari Centrali del Settore Giovanile e Scolastico con il supporto di una figura locale così come individuato nel precedente articolo.

Tuttavia si rende necessario rendere note le seguenti procedure:

- **Ammonizioni**

I giocatori che durante ciascuna delle tre fasi del torneo (regionale, interregionale, finale) incorrono in due ammonizioni, nella stessa gara o anche in gare distinte, anche di diversa indole, saranno squalificati automaticamente per la gara successiva (Es. nella fase regionale, un'ammonizione nella gara del I turno del 5vs5, sommata ad una ulteriore ammonizione nella gara del II turno del 5vs5 non consentirà al giocatore di prendere parte alla gara del III turno del 5vs5);

- **Espulsioni**

In ciascuna delle tre fasi del torneo (regionale, interregionale, finale), l'eventuale espulsione di un giocatore nel corso di una qualsiasi gara comporta la squalifica automatica per la gara successiva (Es.





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

nella fase regionale, in caso di espulsione nell'ultima gara del 5vs5-scontro diretto- il giocatore non potrà prendere parte alla I gara del 9vs9).

La squadra proseguirà la gara in corso in inferiorità numerica;

- Le sanzioni comminate si esauriscono in ogni singola Fase del Torneo (regionale andata, regionale ritorno, interregionale, finale) e vengono pertanto azzerate nel passaggio da una fase all'altra.
- Nel caso in cui un giocatore o un tecnico incorra in comportamenti gravi, contrari alle regole del Gioco del Calcio e ai principi etici proprio dell'Evolution Programme, oltre alle sanzioni comminate dalle norme della giustizia sportiva, il coordinamento nazionale dell'Evolution Programme si riserva di prendere ulteriori provvedimenti a carico dei giocatori/tecnici interessati.

Oltre alle sanzioni comminate dalle norme di giustizia sportiva, il coordinamento nazionale dell'Evolution Programme si riserva di prendere ulteriori provvedimenti a carico dei calciatori o eventualmente dei tecnici interessati.

Dato il carattere a rapido svolgimento delle manifestazioni, le decisioni assunte dal Giudice del Torneo sono inappellabili.

10. Fair play

Anche in questa attività, come indicato nel CU n° 1 della corrente stagione sportiva, è prevista la possibilità di assegnare le "Green Card" per particolari gesti di "Fair Play" verso compagni, avversari, direttore di gara e/o pubblico.

Il Direttore di Gara valuterà gli atteggiamenti che evidenzino manifestazioni di gioco onesto e leale (Fair Play), relative sia al singolo, che alla squadra, che al pubblico presente. La Green Card verrà assegnata per gesti di particolare rilevanza e spessore. Le "Green Card" assegnate verranno indicate sul referto arbitrale, specificando la motivazione dell'assegnazione.

Al CFT in Fase Regionale o alla Squadra-Selezione nelle successive fasi in cui il Torneo si articola, che si saranno distinti per gesti di Fair Play, verrà assegnato un Premio Speciale nel corso della finale di tale III Edizione del Torneo Nazionale - "Il torneo del calciatore CFT"

I rappresentanti del SGS presenti presso le sedi di svolgimento delle tre fasi, potranno a loro volta segnalare particolari gesti di Fair Play o azioni che comunque valorizzino aspetti etici e comportamentali evidenziati dal Decalogo dell'atleta CFT.

11. Idoneità alla pratica sportiva

Tutti i ragazzi partecipanti ai Tornei dovranno essere in possesso dell'idoneità alla pratica sportiva per l'attività agonistica, come espresso nel CU n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico e previsto dalle





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Norme Organizzative Interne della F.I.G.C. Il Responsabile Organizzativo di ciascun CFT ed il Coordinatore della Regione Molise (che partecipa con squadra-selezione AST) o suo delegato, sono tenuti a verificare la data di scadenza dei certificati degli atleti convocati e consegnare al RT ed al relativo e successivo RTR che guideranno o co-guideranno le squadre.

Per tutto quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa espresso richiamo a:

- regolamento del Giuoco del Calcio;
- al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 01/07/2021;
- a sue successive circolari esplicative inerenti le modalità di svolgimento delle gare nelle categorie dell'attività di base;
- al format tecnico ed ai principi metodologici degli allenamenti CFT.

PUBBLICATO IN ROMA IL 28 MARZO 2022

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Appendice tecnica

Come indicato all'art.5 del Regolamento della III Edizione del "Torneo Nazionale" si riportano di seguito le specifiche tecniche per lo svolgimento delle "tre fasi" in cui il Torneo si articola.

1. Prima Fase - "Regionale" (Triangolari e Scontri Diretti)

Il ritrovo presso le sedi CFT ospitanti è stabilito entro un'ora dall'orario di inizio gara, stabilito in base alle esigenze di viaggio delle varie delegazioni e di rientro nelle rispettive sedi. Ogni sede ospitante avrà quindi libertà di scegliere l'orario di inizio gare più opportuno dal punto di vista della logistica.

A. SVOLGIMENTO "Triangolari CFT"

Gara di andata: lunedì 28 marzo 2022

Gara di ritorno: lunedì 11 aprile 2022

Confronto 5vs5 a sei (6) squadre

- ✓ ciascuna selezione CFT formata da sedici (16) elementi si dividerà in due squadre da otto (8) calciatori, con un portiere ciascuna e tre (3) calciatori a disposizione (riserve), da utilizzare solo in caso di infortunio di un proprio compagno di CFT, ma da cambiare obbligatoriamente nella gara successiva;
- ✓ verranno così formate sei squadre: **CFT A** e **CFT AI** - **CFT B** e **CFT BI** - **CFT C** e **CFT CI**, che si confronteranno in un programma gare 5vs5. Squadre dello stesso CFT non giocano una contro l'altra;
- ✓ disposizione in campo per entrambe le squadre: 1-1-2-1 (1-rombo);
- ✓ saranno previsti quattro (4) turni da tre (3) gare ciascuno, ognuna della durata di dieci (10) minuti, secondo i seguenti abbinamenti;

GARE 5vs5
1° turno
(durata 10')

CFT A vs CFT B
CFT C vs CFT AI
CFT BI vs CFT CI

GARE 5vs5
2° turno
(durata 10')

CFT A vs CFT C
CFT B vs CFT CI
CFT AI vs CFT BI

GARE 5vs5
3° turno
(durata 10')

CFT A vs CFT BI
CFT B vs CFT C
CFT AI vs CFT CI

GARE 5vs5
4° turno
(durata 10')

CFT A vs CFT CI
CFT B vs CFT AI
CFT C vs CFT BI





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

- ✓ dopo il primo turno di tre (3) gare, entro un (1) minuto dovrà iniziare il secondo e così il terzo e così il quarto;
- ✓ al termine dei quattro turni di gare, verranno assegnati ad ogni CFT rappresentato dalle due squadre: tre (3) punti per ciascuna vittoria, un (1) punto per ciascun pareggio, zero (0) punti per ciascuna sconfitta, determinando una classifica. Il CFT che con le sue due squadre, avrà totalizzato più punti verrà decretato vincente il confronto 5vs5 ed otterrà tre (3) punti, il CFT secondo classificato un (1) punto, il CFT terzo classificato zero (0) punti. In caso di parità al primo posto nei punti totalizzati, ogni CFT otterrà tre punti, il terzo CFT otterrà un punto;
- ✓ le misure dei campi di gioco (vedi figura sottostante) pari a mt 22x38, si intendono larghezza x lunghezza così che nel campo di gioco regolamentare, verranno costruiti, come di seguito illustrato, tre campi ridotti con porte di dimensioni mt 4x2 o 3x2;
- ✓ calci piazzati ("calcio di strada"): calcio di punizione ("tiro libero" senza opposizione e barriera) assegnato al terzo fallo consecutivo commesso dalla squadra avversaria. Calcio di rigore assegnato al quinto fallo consecutivo commesso dalla squadra avversaria. Dopo di che si inizia a contare i falli di nuovo da zero.
- ✓ per tutto quanto qui non menzionato ci si riferirà alle norme del Regolamento del Giuoco del Calcio;
- ✓ al termine dei turni gara 5vs5 è prevista una pausa di quattro minuti prima di dare avvio alle gare 9vs9.





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Costruzione Campi

5vs5

(3 gare, 6 squadre con 3 giocatori di movimento a disposizione)

Schieramento in campo: 1-1-2-1



Confronto 9vs9: Triangolare

- ✓ Le tre (3) squadre CFT si affrontano in un programma di tre (3) gare 9vs9 della durata di diciotto (18) minuti ciascuna, seguendo il modello del girone all'italiana come da descrizione seguente;
- ✓ per stabilire la gara iniziale si procederà al sorteggio ed il terzo CFT osserverà il turno di riposo;

Gare 9vs9

CFT A vs CFT B - Durata 18' (riposa CFT C)

2' di recupero

CFT B vs CFT C - Durata 18' (riposa CFT A)

2' di recupero

CFT C vs CFT A - Durata 18' (riposa CFT B)

- ✓ disposizione in campo per entrambe le squadre: 1-3-2-3;
- ✓ ciascun CFT disputerà il 9vs9 avendo sette (7) giocatori di riserva a disposizione, che potrà inserire dopo i primi nove minuti di gara. Nella gara successiva i nove (9) giocatori iniziali dovranno essere





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

- diversi da quelli che hanno iniziato la prima e dopo i nove (9) minuti si potrà procedere alle sostituzioni;
- ✓ ciascun CFT ha un time out di 30 secondi a partita;
 - ✓ al termine delle tre (3) gare verranno assegnati per ciascuna gara tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) punto in caso di pareggio, zero (0) punti in caso di sconfitta, da aggiungere ai tre (3), uno (1), zero (0) punti realizzati da ciascun CFT nella precedente fase 5vs5, al fine di ufficializzare la classifica finale e quindi il CFT vincente il Triangolare;
 - ✓ per tutto quanto qui non menzionato ci si riferirà alle norme del Regolamento del Giuoco del Calcio.

Costruzione Campo



A. SVOLGIMENTO "Scontri Diretti CFT"

Gara di andata: lunedì 28 marzo 2022

Gara di ritorno: lunedì 11 aprile 2022





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Confronto 5vs5 a quattro (4) squadre

- ✓ ciascuna selezione CFT formata appunto da sedici (16) elementi si dividerà in due squadre da otto (8) calciatori, con un portiere ciascuna e tre (3) calciatori a disposizione (riserve), da utilizzare solo in caso di infortunio di un proprio compagno di CFT, ma da cambiare obbligatoriamente nella gara successiva;
- ✓ verranno così formate quattro squadre: **CFT A** e **CFT AI** - **CFT B** e **CFT BI**, che si confronteranno in un programma gare 5vs5. Squadre dello stesso CFT non giocano una contro l'altra;
- ✓ disposizione in campo per entrambe le squadre: 1-1-2-1 (1-rombo);
- ✓ saranno previsti quattro (4) turni da due (2) gare ciascuno, ognuna della durata di dieci (10) minuti, secondo i seguenti abbinamenti;

GARE 5vs5 1° turno (durata 10') CFT A vs CFT B CFT AI vs CFT BI	GARE 5vs5 2° turno (durata 10') CFT A vs CFT BI CFT AI vs CFT B	GARE 5vs5 3° turno (durata 10') CFT B vs CFT A CFT BI vs CFT AI	GARE 5vs5 4° turno (durata 10') CFT BI vs CFT A CFT B vs CFT AI
--	--	--	--

- ✓ al termine dei primi due (2) turni gare, le due squadre di ciascun CFT potranno facoltativamente essere cambiate (random) nella loro composizione di otto (8) calciatori per svolgere i successivi due (2) turni;
- ✓ dopo il primo turno di due (2) gare, entro un (1) minuto inizierà il secondo e così il terzo e così il quarto;
- ✓ al termine dei quattro turni di gare, verranno assegnati ad ogni CFT rappresentato dalle due squadre: tre (3) punti per ciascuna vittoria, un (1) punto per ciascun pareggio, zero (0) punti per ciascuna sconfitta, determinando una classifica. Il CFT che con le sue due squadre, avrà totalizzato più punti verrà decretato vincente il confronto 5vs5 ed otterrà tre (3) punti, il CFT secondo classificato zero (0) punti. In caso di parità nei punti totalizzati, ogni CFT otterrà un (1) punto;
- ✓ le misure dei campi di gioco (vedi figura sottostante) pari a mt 22x38, si intendono larghezza x lunghezza così che nel campo di gioco regolamentare, verranno costruiti, come di seguito illustrato, due (2) campi ridotti con porte di dimensioni mt 4x2 o 3x2 ;
- ✓ calci piazzati ("calcio di strada"): calcio di punizione ("tiro libero" senza opposizione e barriera) assegnato al terzo fallo commesso dalla squadra avversaria. Calcio di rigore assegnato al quinto fallo commesso dalla squadra avversaria. Dopo di che si inizia a contare i falli di nuovo da zero.





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

- ✓ per tutto quanto qui non menzionato ci si riferirà alle norme del Regolamento del Giuoco del Calcio;
- ✓ al termine dei turni gara 5vs5 è prevista una pausa di quattro minuti prima di dare avvio alle gare 9vs9.

Costruzione Campi



Confronto: 9vs9

- ✓ Le due (2) squadre CFT si affrontano in un programma di tre (3) gare 9vs9 della durata di dodici (12) minuti ciascuna, come da descrizione seguente:





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Gare 9vs9

CFT A vs CFT B - Durata 12'

2'00" di recupero

CFT B vs CFT A - Durata 12'

2'00" di recupero

CFT A vs CFT B - Durata 12'

- ✓ per stabilire la gara iniziale si procederà al sorteggio ed il terzo CFT, osserverà il turno di riposo;
- ✓ disposizione in campo per entrambe le squadre: 1-3-2-3;
- ✓ ciascun CFT disputerà il 9vs9 avendo sette (7) giocatori di riserva a disposizione, che potrà inserire dopo i primi nove minuti di gara. Nella gara successiva i nove (9) giocatori iniziali dovranno essere diversi da quelli che hanno iniziato la prima e dopo i nove (9) minuti si potrà procedere alle sostituzioni;
- ✓ ciascun CFT ha un time out di 30 secondi a partita;
- ✓ al termine delle tre (3) gare verranno assegnati per ciascuna gara tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) punto in caso di pareggio, zero (0) punti in caso di sconfitta, da aggiungere ai tre (3), uno (1), zero (0) punti realizzati da ciascun CFT nella precedente fase 5vs5, al fine di ufficializzare la classifica finale e quindi il CFT vincente lo Scontro Diretto;
- ✓ per tutto quanto qui non menzionato ci si riferirà alle norme del Regolamento del Giuoco del Calcio.





FEDERAZIONE ITALIANA GIOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

Costruzione Campo



2. Seconda Fase - "Interregionale"

[Triangolari e Scontri Diretti]

Il ritrovo presso le sedi CFT ospitanti è stabilito entro un'ora dall'orario di inizio gara, stabilito in base alle esigenze di viaggio delle varie delegazioni e di rientro nelle rispettive sedi. Ogni sede ospitante avrà quindi libertà di scegliere l'orario di inizio gara più opportuno dal punto di vista della logistica.

A. SVOLGIMENTO

Gara unica: 9 Maggio 2022

- ✓ Regolamento tecnica gare 5vs5 e 9vs9 come da svolgimento descritto in Fase Regionale;
- ✓ Sviluppo dei confronti gara:





FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

evolution
programme

- Quattro (4) "Triangolari" (NORD-Ovest; NORD-Est; CENTRO-Nord; CENTRO-Sud)
- Due (2) "Scontri Diretti" (SUD)

La composizione delle sedici (16) squadre-selezioni partecipanti è vincolata al rispetto ed all'applicazione dei "CRITERI" previsti all'ART.3 dell'Appendice del presente Regolamento ed a seguito dell'osservazione dei calciatori messi in evidenza negli incontri di Fase Regionale, opportunamente scelti e selezionati dai Responsabili Tecnici Regionali dell'Evolution Programme, che conseguentemente co-condurranno le squadre-selezioni di rispettiva competenza territoriale, per lo sviluppo della Fase Interregionale.

3. Terza Fase - "Nazionale"

(Campionato; Triangolari Play-Off 1°-3° posto; Scontro Diretto Play-Out 4°-5° posto)

La convocazione è prevista a CASTEL DI SANGRO (AQ), presso la struttura ricettiva stabilita ed opportunamente comunicata.

A. SVOLGIMENTO

Gare finali: 11-12 Giugno 2022

- ✓ Regolamento tecnica gare 5vs5 e 9vs9 come da svolgimento descritto in Fase Regionale;
- ✓ Sviluppo dei confronti gara:
 - "Campionato": girone all'italiana (10 gare) a 5 squadre: Azzurri NORD-Ovest; Azzurri NORD-Est; Azzurri CENTRO-Nord; Azzurri CENTRO-SUD; Azzurri SUD.
 - Un (1) Triangolare (1°-3° posto) ; uno (1) Scontro Diretto (4°-5° posto)

La composizione delle cinque (5) squadre-selezioni partecipanti è vincolata al rispetto ed all'applicazione dei "CRITERI" previsti all'ART.3 dell'Appendice del presente Regolamento ed a seguito dell'osservazione dei calciatori messi in evidenza negli incontri di Fase Interregionale, opportunamente scelti e selezionati dai Responsabili Tecnici Regionali dell'Evolution Programme, che conseguentemente co-condurranno le squadre-selezioni di rispettiva competenza territoriale, per lo sviluppo della Fase Nazionale.

