

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2017/2018

Grassroots Livello E



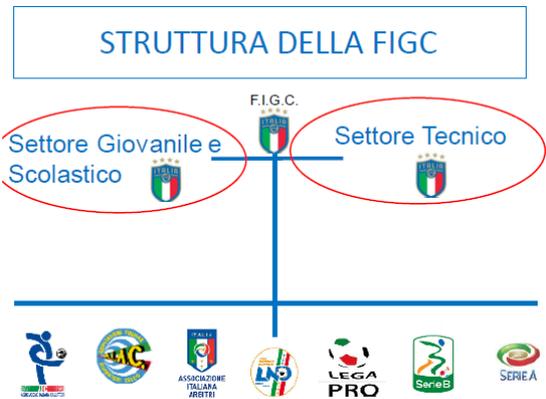
CORSO INFORMATIVO GRASSROOTS LIVELLO E

s.s.2019/2020

Settore Giovanile e Scolastico
Friuli Venezia Giulia

Casarsa 07/10/2019

1



2

LA FORMAZIONE TECNICA NELLA FIGC



Allenatore Professionista di 1ª Categoria UEFA PRO
Allenatore Professionista di 2ª Categoria UEFA A
Preparatore Atletico Professionista

Corsi Centrali che si svolgono a Coverciano (FI)

Allenatore di Base UEFA B
Allenatori Dilettanti
Allenatore di Giovani *Grassroots C Licence*

Corsi Regionali, banditi dal ST e gestiti dalle strutture del Territorio (LND, AIAC, SGS)

3

L'INFORMAZIONE TECNICA NELLA FIGC



~~Corsi CCNI FIGC~~

Corsi Informativi *Grassroots Livello D* (non ancora attivo... si attende accordo SGS / ST)

Corsi Informativi *Grassroots Livello E «Entry»*

Corsi Regionali, banditi e gestiti dal SGS

4

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO COORDINAMENTO FEDERALE DEL FRIULI VENEZIA GIULIA

Via Carducci, 22 - 34125 Trieste (TS) - Tel. 040 766993 - Fax 040 7606444
(dal 1° ottobre 2019 la sede si trasferirà in Via Scamozzi n.5 - 33057 Palmanova - UD) Tel. 0432 920534
e-mail: friuliveneziajugiulia.sgs@figc.it - www.figc.it/it/giovanili - www.facebook.com/figcfriuliveneziajugiulia

COORDINATORE FEDERALE REGIONALE: Giovanni Messina (e-mail: g.messina@figc.it)

REFERENTI REGIONALI

Maurizio Zorba (Tutor delle Scuole di Calcio FVG e Referente dei Tutori SGS FVG)
Carlo Giorgiutti (Delegato Regionale SGS per l'Attività di Base) - e-mail: base.friuliveneziajugiuliasgs@figc.it
Barbara Lesa (Delegata Regionale SGS Calcio Femminile) - e-mail: fem.friulivgs@figc.it
Andrea Sabalino (Delegato Regionale SGS C5) - e-mail: c5.friulivgs@figc.it
Stefano Tomasino (Delegato Regionale SGS Attività Scolastica) - e-mail: scuola.friuliveneziajugiuliasgs@figc.it
Luca Modolo (Referente Psicologia dello Sport)

DELEGATI PROVINCIALI E DISTRETTUALI SGS

Mario Adamic (Trieste), **Bruno Raicovi** (Gorizia),
Andrea Lento (Udine), **Jacopo Valent** (Tolmezzo),
Antonio Borriello (Pordenone)

CENTRI FEDERALI TERRITORIALI

San Giorgio di Nogaro (UD)
Casarsa della Delizia (PN)

e-mail: cft.friuliveneziajugiuliasgs@figc.it

Antonio Borriello
(Responsabile Tecnico Regionale)

Daniele Peressutti
(Responsabile Organizzativo Regionale)

COLLABORATORI REGIONALI AdB

Aniello Marano, Mario Adamic, Giuseppe Vacca, Damiano Bari, Giuseppe Roviglio, Alessandro Bazzan, Maurizio Zanello, Andrea Moras, Mirco Cariddi, Davide Castaldo, Massimiliano Petrella, Eric Iansig, Damiano Andrian, Sara Veritti, Alice Broilli, Chiara Orlando, Luca Piccinin, Braylan Baldin, Giulio Geremia

www.figc.it/it/giovanili



5

6

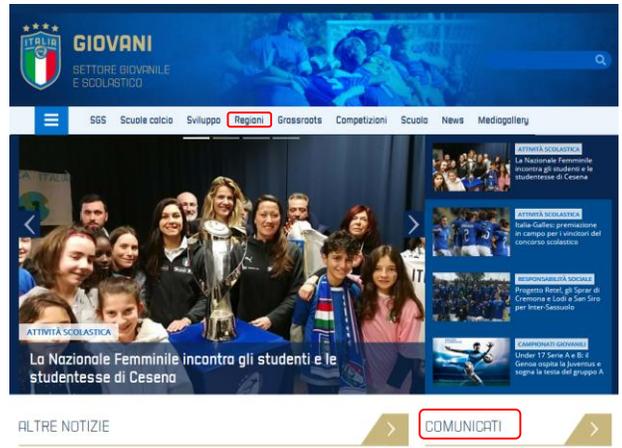
FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2017/2018

Grassroots Livello E



7



8



9

DOVE TROVARE LE PRESENTI SLIDES

<https://www.figc.it/giovani/territorio/mappa-del-territorio/friuli-venezia-giulia/>



10



www.facebook.com/figcfriuliveneziagiulia

11



12

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2017/2018

Grassroots Livello E



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Stagione Sportiva 2019 - 2020

COMUNICATO UFFICIALE N°1 del 02/07/2019

INDICE

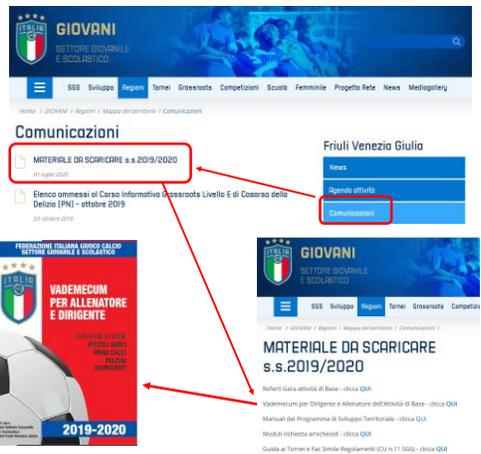
PREMESSA	pag. 2
MODULO ONLINE DI GENESEMENTO DEL SETTORE GIOVANILE	pag. 3
SEZIONI	
1. ATTIVITÀ DI BASE	pag. 14
2. ATTIVITÀ GIOVANILE E SCOLASTICA	pag. 13
3. ATTIVITÀ DI CALCIO FEMMINILE	pag. 24
4. ATTIVITÀ DI CALCIO 5	pag. 29
5. PROGRAMMI DI SVILUPPO TERRITORIALE	pag. 30
6. ATTIVITÀ SCOLASTICHE	pag. 31
7. TUTELA DELLA SALUTE e della SICUREZZA	pag. 32
8. NORME TECNICHE per lo svolgimento delle attività giovanili	pag. 33
9. APPLICAZIONE DEI TORNEI organizzati dalle società	pag. 38
10. ATTIVITÀ PROMOZIONALI e COMUNICAZIONE DELLE SOCIETÀ	pag. 43

13

CU n.2
SCUOLE DI CALCIO

CU n.11
GUIDA AI TORNEI

CU n.17
TESSERAMENTO



GIOVANI
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

SSS Sviluppo Regioni Tornei Grassroots Competizioni Scuola Femminile Progetto Rete News Mediagallery

Home / GIOVANI / Regioni / Mappe del territorio / Comunicazioni

Comunicazioni

MATERIALE DA SCARICARE s.s. 2019/2020

21 luglio 2020

Elenco ammessi al Corso Informativo Grassroots Livello E di Caserta della Deltato (PN) - ottobre 2019

23 ottobre 2019

Friuli Venezia Giulia

news

Spazio attività

Comunicazioni

FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

VADEMECUM PER ALLENATORI E DIRIGENTE

COLLEZIONE DI GUIDA PER IL SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

2019-2020

GIOVANI
SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

SSS Sviluppo Regioni Tornei Grassroots Competizioni

MATERIALE DA SCARICARE
s.s.2019/2020

Notiziari Gara attività di Base - clicka QR

Vademecum per Dirigente e Allenatore dell'Attività di Base - clicka QR

Manuali del Programma di Sviluppo Territoriale - clicka QR

Moduli richiesta ammissioni - clicka QR

Guida ai Tornei e Fac Simile Regolamenti (CU n.11 100) - clicka QR

14

PREMESSA

- “Carta dei diritti dei bambini” (New York – Convenzione sui Diritti del Fanciullo del 20/11/1989)
- “Carta dei diritti dei ragazzi allo Sport” (Ginevra 1992 - Commissione Tempo Libero O.N.U.)

15

“Carta dei diritti dei ragazzi allo Sport” (O.N.U. 1992)

- IL DIRITTO DI DIVERTIRSI E GIOCARE;
- IL DIRITTO DI FARE SPORT;
- IL DIRITTO DI BENEFICIARE DI UN AMBIENTE SANO;
- IL DIRITTO DI ESSERE CIRCONDATO ED ALLENATO DA PERSONE COMPETENTI;
- IL DIRITTO DI SEGUIRE ALLENAMENTI ADEGUATI AI SUOI RITMI;
- IL DIRITTO DI MISURARSI CON GIOVANI CHE ABBIANO LE SUE STESSE POSSIBILITÀ DI SUCCESSO;
- IL DIRITTO DI PARTECIPARE A COMPETIZIONI ADEGUATE ALLA SUA ETÀ;
- IL DIRITTO DI PRATICARE SPORT IN ASSOLUTA SICUREZZA;
- IL DIRITTO DI AVERE I GIUSTI TEMPI DI RIPOSO;
- IL DIRITTO DI NON ESSERE UN CAMPIONE.

16

DECALOGO UEFA

- IL CALCIO È UN GIOCO PER TUTTI;
- IL CALCIO DEVE POTER ESSERE PRATICATO DOVUNQUE;
- IL CALCIO È CREATIVITÀ;
- IL CALCIO È DINAMICITÀ;
- IL CALCIO È ONESTÀ;
- IL CALCIO È SEMPLICITÀ;
- IL CALCIO DEVE ESSERE SVOLTO IN CONDIZIONI SICURE;
- IL CALCIO DEVE ESSERE PROPOSTO CON ATTIVITÀ VARIABILI;
- IL CALCIO È AMICIZIA;
- IL CALCIO È UN GIOCO MERAVIGLIOSO;
- IL CALCIO È UN GIOCO POPOLARE E NASCE DALLA STRADA

17



UN CALCIO A MISURA DI BAMBINO

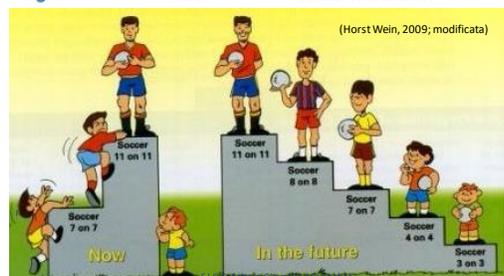
Le modalità di gioco sono state individuate tenendo in considerazione diversi aspetti come:

• Le capacità e i requisiti

- Cognitivi

- Fisici

- Tecnico-coordinativi



18

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2017/2018

Grassroots Livello E

MODALITÀ DI GIOCO e REGOLAMENTI

PRIMI CALCI

CATEGORIA PICCOLI AMICI E PRIMI CALCI				
Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo
Piccoli Amici	2013 - 2014 - 2015 (per i nati nel 2014 e 2015, esclusivamente al compimento anagrafico dei 5 anni)	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + minipartite 2x2, 3x3.	3 x 10' + 3 x 10' alternati da attività di gioco	15x30 X 10x15
Primi Calci	2011 - 2012 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2013 che hanno compiuto i 6 anni di età)	Giochi di abilità tecnica o di vario genere + minipartite 4x4, 5x5.	3 x 10' + 3 x 10' alternati da attività di gioco	25x40 x 12 x25

Un giovane calciatore nato nel 2014 **NON** potrà in nessuna occasione giocare nei Primi Calci, anche se avrà compiuto 6 anni di età;

19

20

INDICAZIONI PER LA CATEGORIA "PICCOLI AMICI" e "PRIMI CALCI" - Svolgimento degli incontri

Vengono riportate alcune specifiche riguardanti lo svolgimento degli incontri per la categoria Piccoli Amici e Primi Calci.

Aspetti generali:

PICCOLI AMICI	
Anno di Nascita	2013, 2014 e 2015 (i giovani, in ogni caso devono avere compiuto anagraficamente i 5 anni di età)
Gara/Confronto	Giochi di vario genere + minipartite 2x2 o 3x3 (con o senza portieri)
Tempi di Gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno + 3 tempi di 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
Dimensioni Campo	In relazione al numero di giocatori - orientativamente 15x30m x 10x15m
Dimensioni Porte	Non codificato - Orientativamente ≈2,00x1m oppure, se con utilizzo dei portieri, orientativamente ≈3,00 x ≈1,50 m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte).
Pallone	n°3 in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio al Portiere	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
Rimessa da Fondocampo	Le rimesse dal fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Referto di Gara	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

21

22

PRIMI CALCI	
Anno di Nascita	2011 e 2012 (possono giocare i giovani nati nel 2013 qualora abbiano compiuto anagraficamente i 6 anni di età)
Gara/Confronto	Giochi di vario genere + minipartite 4x4 o 5x5
Tempi di Gioco	3 tempi di 10 minuti ciascuno + 3 tempi di 10 minuti ciascuno alternati ad attività di gioco (giochi di abilità, giochi popolari, ecc)
Dimensioni Campo	In relazione al numero di giocatori - 25x40 x 12x20m
Dimensioni Porte	Non codificato - Orientativamente 4,00 x 1,60-2,00m (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)
Pallone	n°3 (eccezionalmente n. 4) in gomma doppio o triplo strato o in cuoio
Ammonizione	Non sono previste ammonizioni
Espulsione	Non è prevista l'espulsione dal campo
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate con le mani o con i piedi
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio al Portiere	È concesso. Dopo retropassaggio del giocatore, il portiere può prendere la palla con le mani
Rimessa da Fondocampo	Le rimesse dal fondocampo possono essere effettuate dal portiere con le mani o con i piedi
Referto di Gara	Deve prevedere, tra l'altro, la descrizione dell'attività di gioco svolta (utilizzare il referto gara predisposto dal SGS, a disposizione presso le Delegazioni e presso il SGS Regionale)

23

24



"I raggruppamenti Piccoli Amici e Primi Calci"

Guida per l'organizzazione delle attività



Settore Giovanile e Scolastico
Friuli Venezia Giulia
Stagione Sportiva 2016/2017



C.U. FVG n.36
del
18/10/2016

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2017/2018

Grassroots Livello E



CU n.23 SGS

Scaricabile da:
www.figc.it/it/giovani

Link:
<https://www.figc.it/it/giovani/sqs/comunicati-ufficiali/?p=2>

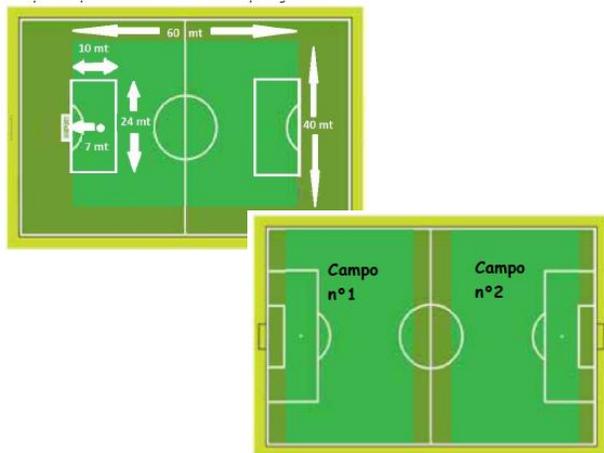
25

CATEGORIA PULCINI				
Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo
Pulcini 1° anno	2010 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2011 che hanno compiuto 8 anni di età)*	7c7 + mini-partita con situazione semplificata e gioco di tecnica	3-4 x 15'	50=65 X 35=45
Pulcini Misti	2009 e/o 2010 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2011 che hanno compiuto 8 anni di età - il numero di giovani nati nel 2011 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista)*	7c7 + mini-partita con situazione semplificata e gioco di tecnica	3-4 x 15'	50=65 X 35=45
Pulcini 2° anno	2009 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2010)*	7c7 + mini-partita con situazione semplificata e gioco di tecnica	3-4 x 15'	50=65 X 35=45

* in parziale deroga al CU n.1, che concede tale possibilità alle sole società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa.

Un giovane calciatore nato nel 2012 **NON** potrà in nessuna occasione giocare negli Esordienti, anche se avrà compiuto 8 anni di età;

26



27

	PULCINI		
	Pulcini 1° anno	Pulcini Misti	Pulcini 2° anno
Anno di Nascita	2010 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2011 purché abbiano anagraficamente compiuto gli 8 anni di età e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini)	2009/2010 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2011 purché abbiano anagraficamente compiuto otto anni e SOLO se provvisti di Tessera FIGC di vincolo annuale per la categoria Pulcini) - il numero di nati nel 2011 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista	2009 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2010)
Gara/Confronto	7c7 + mini-partita con situazione semplificata e gioco di tecnica (vedi file Torneo Pulcini #Grassroots Challenge, allegato n.5 al CU SGS n.1 del 2 luglio 2019)		
Tempi di Gioco	2-3 tempi di 15 minuti ciascuno (vedi documento Torneo #Grassroots Challenge cat. Pulcini - allegato n.5 del CU SGS n.1)		
Dimensioni Campo	50=65 m x 35=45 m		
Dimensioni Porte	Generalmente 4,00 x 2,00m (in alternativa: 4-6 X 1,80-2) (è concesso l'utilizzo dei paletti di plastica per delimitare le porte)		
Dimensione area di rigore	larghezza <=25m x lunghezza <=10m (per delimitarla, si possono usare anche cinesini, ecc)		
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti Distanza barriera: 6 m		

28

Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente (fermo restando la modalità dell'Autoarbitraggio) Distanza di rigore: 7 m
Ammonizione	Sono previste ammonizioni in casi eccezionali
Espulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi: è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi al tempo in cui è avvenuta l'espulsione
Rimesse Laterali	Possono essere effettuate solo con le mani
Fuorigioco	Non è previsto il fuorigioco
Retropassaggio con i piedi al portiere	Il retropassaggio al portiere NON può essere preso con le mani dal portiere, ma viene applicato il divieto di pressing sul portiere che ricerca il retropassaggio con i piedi (non è consentito alla squadra avversaria intervenire nel retropassaggio) (CU SGS n.8 allegato n.2). Il portiere in possesso di palla non può venire attaccato e deve quindi poter giocare senza essere contrastato. Qualora il portiere prenda la palla con le mani su retropassaggio di un proprio compagno, si procederà come di seguito: alla 1° infrazione il portiere verrà verbalmente informato dell'infrazione da parte del Dirigente Arbitro e si proseguirà comunque l'azione con palla giocata dal portiere; dalla eventuale 2° infrazione in poi, la squadra in attacco sostituirà di un calcio di punizione dal limite dell'area di rigore.
Regole per il portiere	Il portiere non può mantenere il possesso della palla per più di 6 (sei) secondi, sia con le mani sia con i piedi; il portiere che mette palla a terra non può riprendere la palla con le mani; il portiere non può lanciare la palla oltre la metà campo.
Rimessa da Fuorigioco	La rimessa dal fondo sarà effettuata con i piedi (come previsto da "Il regolamento del gioco del calcio")
Abbigliamento	Sono obbligatori parastrucchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)
Nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti. Ogni tempo di gioco inizia con lo stesso numero di giocatori per squadra.	
Le squadre si confronteranno in 3 diverse modalità che per questa stagione sportiva si sintetizzano in: 1. Partita 3 contro 3 in situazione semplificata (3 contro 3 in ampiezza o 3 contro 3 in costruzione) 2. Giochi di tecnica (gioco veloce o calcio forte) 3. Partita 7 contro 7 Maggiori dettagli sono disponibili nell'apposito documento edito dal Settore Giovanile e Scolastico dal titolo Torneo #Grassroots Challenge cat. Pulcini, Allegato n. 5 del CU SGS n.1 s.s. 2019/2020 - il documento è scaricabile gratuitamente dal sito della FIGC Settore Giovanile e Scolastico (SGS) alla pagina dei Friuli Venezia Giulia alla voce "news" datata 1 agosto 2019 (www.figc.it/it/giovani/territorio/mappa-del-territorio/friuli-venezia-giulia/news/). E' inoltre possibile richiederlo direttamente al SGS FIGC (Friulivenezia@figc.it)	

29



PULCINI

- Non è previsto fuorigioco

nel caso in cui, durante un tempo di gioco, si verifichi una differenza di 5 reti tra le due squadre, la squadra in svantaggio può giocare con un calciatore in più sino a quando la differenza viene ridotta a 3 reti.

- Per quanto riguarda il risultato della gara, i risultati di ciascun tempo devono essere conteggiati separatamente, unitamente agli eventuali SHOOT OUT

Si richiama, inoltre, quanto previsto dal CU n°1 (pag. 32) relativamente all'arbitraggio della categoria Pulcini: nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il "metodo dell'autoarbitraggio" (vedi ultima pagina del Vademecum).

30

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2017/2018

Grassroots Livello E

AUTOARBITRAGGIO

CATEGORIA PULCINI

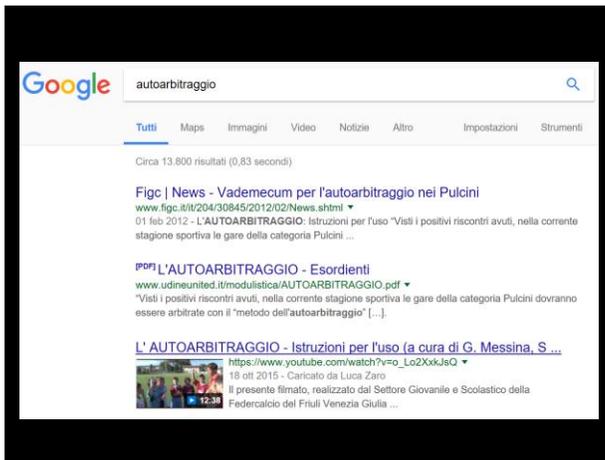
- “Visti i positivi riscontri avuti, nella corrente stagione sportiva le gare della categoria Pulcini dovranno essere arbitrate con il “metodo dell’autoarbitraggio”. Tale opportunità prevede che la gara venga arbitrata dagli stessi giocatori che disputano la gara, delegando ai tecnici responsabili delle squadre che si confrontano eventuali e particolari interventi di mediazione e supporto (CU n°1, SGS, 2011/2012)

→ Nel mese di settembre il SGS regionale ha proposto un incontro informativo, teorico e pratico, sull’autoarbitraggio in ogni delegazione (vedere i CU e/o il sito del SGS)



31

32



33

CATEGORIA ESORDIENTI				
Categoria	Anno di Nascita	Confronto / Partita	Tempi di Gioco	Dimensioni Campo
Esordienti 1° anno	2008 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2009 che hanno compiuto i 10 anni di età)*	9:9 + Shoot Out in continuità (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60x75 X 40=50
Esordienti Misti	2007 e/o 2008 (possono partecipare anche i giovani nel 2009 che hanno compiuto i 10 anni di età - il numero di nati nel 2009 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista)*	9:9 + Shoot Out in continuità (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60x75 X 40=50
Esordienti 2° anno	2007 (possono partecipare anche al max n.3 giovani nati nel 2009)*	9:9 + Shoot Out in continuità (anche più partite contemporaneamente = multipartite)	3-4 x 20'	60x75 X 40=50

* in parziale deroga al CU n.1, che concede tale possibilità alle sole società che dimostrano di avere effettiva necessità di inserire giovani calciatori di età inferiore a quella consentita per completare la rosa.

Un giovane calciatore nato nel 2009 **NON** potrà in nessuna occasione giocare negli Esordienti, anche se avrà compiuto 10 anni di età,

34

	ESORDIENTI		
	Esordienti 1° anno	Misti	Esordienti 2° anno
Anno di Nascita	2008 (possono partecipare anche max n.3 giovani nati nel 2009 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età)	2007/2008 (possono partecipare anche i giovani nati nel 2009 purché abbiano anagraficamente compiuto i dieci anni di età) - il numero di nati nel 2009 non potrà superare la metà dei giovani calciatori iscritti in lista	2007 (possibilità di inserire in lista n.3 giovani del 2009)
Gara/Confronto	9 contro 9		
Tempi di Gioco	3 tempi di 20 minuti ciascuno (con possibilità di svolgere 4 tempi - vedi le note successive alle tabelle)		
Dimensioni Campo	60x75 m ± 40=50 m		
Dimensioni Porte (m)	5,50 x 2,00 o 6,00 x 2,00 (è concesso l'utilizzo dei pali di plastica per delimitare le porte)		
Dimensione area di rigore	(larghezza = 30m x lunghezza = 13m) Si possono usare anche cinesini, ecc		
Pallone	n°4 in gomma, doppio o triplo strato, o cuoio		
Calcio di Punizione	I calci di punizione possono essere diretti o indiretti, come previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"		
Barriera	Distanza barriera: 7 m		
Calcio di Rigore	Si concede per fallo evidente: distanza di sbocco del rigore ~ 9 m		

35

Ammonizione	Come previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Expulsione	E' prevista l'espulsione dal campo per comportamenti particolarmente gravi: è ammessa la sostituzione del calciatore espulso nei tempi di gioco successivi al tempo in cui è avvenuta l'espulsione.
Rimesse Laterali	In base a quanto previsto da "Il regolamento del Gioco del Calcio"
Fuorigioco	Negli ultimi 13 m
Retropassaggio al Portiere	Concesso il retropassaggio al portiere, fatto salvo che la palla non può essere toccata con le mani dal portiere
Rimessa da Fondocampo	Zona di 'No Pressing': in occasione della rimessa dal fondo, non è permesso ai giocatori della squadra avversaria di superare la linea determinata dal limite dell'area di rigore e dal suo prolungamento fino alla linea laterale, permettendo di far giocare la palla sui lati al di fuori dell'area di rigore. Il gioco comincia normalmente quando il giocatore fuori dall'area riceve la palla. È chiaro che nell'etica della norma i giocatori avversari dovranno comunque permettere lo sviluppo iniziale del gioco, evitando di andare velocemente in pressione appena effettuata la rimessa in gioco.
Rilanci del portiere	E' opportuno che i rilanci del portiere, sia con le mani che con i piedi, non superino direttamente la metà campo in modo sistematico.
Abbigliamento	Sono obbligatori parastinchi e scarpe con suola in gomma (non sono ammessi tacchetti in alluminio)

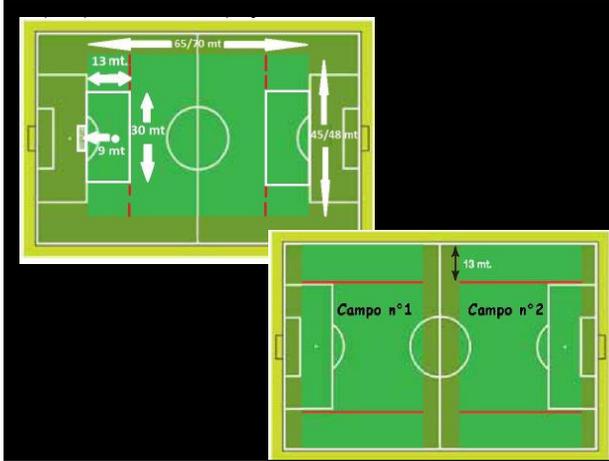
Prima della gara è prevista una rapida sfida di abilità tecnica (shoot-out: 1 vs 1 in continuità) da svolgersi prima dell'inizio del primo tempo e prima del secondo tempo. Per ulteriori dettagli, si veda il paragrafo **GIOCHI DI ABILITÀ TECNICA** nel presente Vademecum.

36

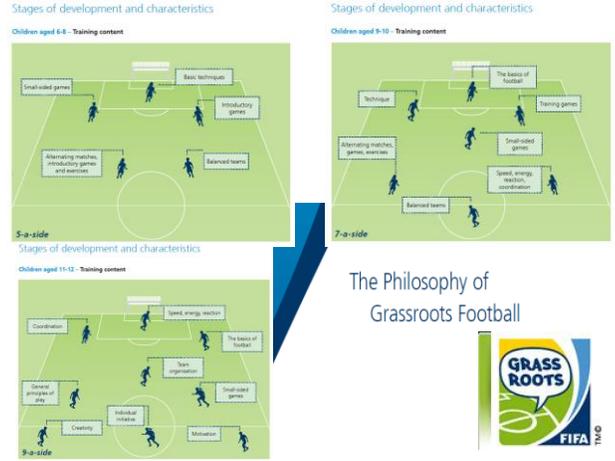
FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2017/2018

Grassroots Livello E



37



38

► Dimensions of the pitch - Football pitches
► Formats and duration
► Equipment and environment

Equipment and environment

Goals
Maximum dimension: 5 m x 2 m. Cones and poles can be used if no proper goals are available. Futsal goals can also be used (2 m x 2 m). Goals (large, heavy goals) must be properly secured so that they are safe and cannot be moved by players or supporters.

Football
6-10 years old Size 4 (max. 290 grams)
11-12 years old Size 4
The lines are marked out depending on the equipment available (5 v 5, 7 v 7, 9 v 9). A halfway line is required for 4 v 4 but there is no penalty area.

Matching format depending on age		Pitch size
6 to 8 years old	4 x 4 without goalkeeper (4 contre 4)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
	4 v 4 with goalkeeper (3+1 v 3+1)	From 22 m x 20 m to 15 m x 25 m
	5 v 5	From 20 m x 30 m to 25 m x 35 m
9 to 10 years old	4 v 4 without goalkeeper (4 v 4)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
	4 v 4 with goalkeeper (3+1 v 3+1)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m
	5 v 5	From 20 m x 30 m to 25 m x 35 m
	7 v 7	From 30 m x 45 m to 35 m x 50 m
	4 x 4 without goalkeeper (4 v 4)	From 12 m x 20 m to 15 m x 25 m

39

Tempi di gioco

Nel caso in cui le condizioni atmosferiche, pur permettendo la disputa della gara, suggeriscano di modificarne le modalità di svolgimento, sarà possibile disputare la gara suddividendola in due frazioni di gioco della durata di 20' ciascuna per la categoria Pulcini e di 25' ciascuno per la categoria Esordienti (fonte: CU n.1 SGS)

40

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELLE GARE

Tutti gli iscritti nella lista dovranno giocare almeno un tempo dei primi due. Nel (eventuale - Pulcini) terzo potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi" utilizzando la procedura cosiddetta "volante".

Quando si disputano 4 tempi, l'obbligatorietà è che ogni bambino giochi minimo 2 tempi.

41

COME MI COMPORTO SE HO TANTI GIOCATORI? Es. > 14 nei pulcini?

TUTTI I GIOCATORI VANNO INSERITI NELL'ELENCO

ATTIVITA' DI BASE
Attività Ufficiale nelle Categorie di Base

I COME e i PERCHE': Una Buona Formazione

- Tutti i partecipanti devono giocare la partita
- tutte le gare dovranno prevedere la disputa contemporanea del maggior numero di incontri possibili, in relazione al numero dei calciatori presenti ed iscritti nelle liste di gara delle due squadre. A tal proposito si precisa che, qualora una delle due squadre risulti avere un numero insufficiente di calciatori per formare una seconda o una terza squadra, si potrà formare un squadra "mista" utilizzando i calciatori iscritti nella lista e messi a disposizione dall'altra squadra.

QUANDO E' POSSIBILE, INCENTIVARE LE MULTIPARTITE, anche 3c3, 4c4...

42

FIGC SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Friuli Venezia Giulia - s.s. 2017/2018

Grassroots Livello E

NORME REGOLAMENTARI PER L' ATTIVITÀ DI BASE PARTECIPAZIONE ALLE ATTIVITÀ DA PARTE DEI GIOVANI CALCIATORI

Qui di seguito trascriviamo quanto pervenuto dal Coordinatore Federale Regionale del Settore per l'Attività Giovanile e Scolastica (SGS), prof. Giovanni Messina.

Si ricorda a coloro che partecipano alle attività delle categorie di base Pulcini ed Esordienti quanto di seguito, relativamente alla partecipazione alle attività da parte dei giovani calciatori.

"Le Società possono partecipare ai tornei organizzati nell'ambito dell'attività di base con una o più squadre, favorendo la massima partecipazione dei tesserati alla attività" (CU n.1 SGS, pag.3).

Si precisa, pertanto, che non esiste un numero massimo di giocatori da inserire in lista. Una società, quindi, può portare ad una gara pulcini 5c5 più di 10 giovani, ad una gara di pulcini 7c7 più di 14 giovani, e così di seguito per tutte le fasce delle categorie di base. Tutti i giovani devono essere iscritti nella lista gara.

[...]

CU n.74 del 11 febbraio 2016



Vedi nello stesso CU anche le modalità di SOSTITUZIONE DEI CALCIATORI

43



ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI - PULCINI

Esempio tabella punti assegnati in un singolo incontro: fase confronto tecnico

Rotazione	Campo 1		Campo 2		Campo 3		Campo 4	
	3 contro 3 1° tempo	3 contro 3 2° tempo	Giocchi di tecnica 1° tempo	Giocchi di tecnica 2° tempo	3 contro 3 1° tempo	3 contro 3 2° tempo	Giocchi di tecnica 1° tempo	Giocchi di tecnica 2° tempo
Squadra ALFA	1	0	1	1	0	0	1	1
Squadra BETA	0	1	1	0	1	1	0	0

In questo caso il confronto è terminato con il punteggio di 5-4 per la Squadra ALFA. Pertanto alla Squadra ALFA viene assegnato 1 punto per determinare il risultato finale dell'incontro.

Esempio tabella punti assegnati in un singolo incontro: sommatoria punti partite-esercitazioni

Società	Esercitazioni	1° tempo 7 contro 7	2° tempo 7 contro 7	3° tempo 7 contro 7	Punti totali
Squadra ALFA	1	1	1	1	4
Squadra BETA	0	1	0	0	1

In questo caso il confronto è terminato con il punteggio di 4-1 per la Squadra ALFA. Pertanto alla Squadra ALFA vengono assegnati 3 punti per la vittoria del confronto che verranno riportati nella Graduatoria Finale.

→

44



ATTRIBUZIONE DEI PUNTEGGI - ESORDIENTI

Per determinare il risultato finale, alla gara dovrà essere aggiunto un punto per la vittoria o il pareggio nel gioco tecnico (Shoot Out) eventualmente disputato.

	gol 1° tempo	gol 2° tempo	gol 3° tempo	gol 4° tempo	somma S-O
BIANCHI	4	2	1	1	6
ROSSI	1	2	0	1	9

RISULTATO FINALE	
BIANCHI	4
ROSSI	3

F.I.G.C. Settore Giovanile e Scolastico

45

45

MANIFESTAZIONI PICCOLI AMICI e PRIMI CALCI

- Le *Manifestazioni Piccoli Amici e Primi Calci* sono a carattere esclusivamente ludico, promozionale e didattico;
- non sono previste fasi di qualificazione;
- non sono previste classifiche di alcun tipo;
- non sono previsti punteggi per le partite vinte o pareggiate. In altri termini, non sono previste le formule tipiche dei Tornei.

46



47

BUONA STAGIONE SPORTIVA !!



**SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
FRIULI VENEZIA GIULIA**

48