



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

Stagione Sportiva 2017 – 2018

COMUNICATO UFFICIALE N° 46/SGS del 07/03/2018

Regolamento I Edizione “Torneo Nazionale dei Centri Federali Territoriali”

Il Settore Giovanile e Scolastico organizza il “Torneo dei Centri Federali Territoriali” (di seguito CFT) a cui partecipano i giovani calciatori impegnati nel programma dei CFT secondo quanto specificato negli articoli 1, 2, 3 e 7 del presente Regolamento.

1. Destinatari

Sono chiamati a partecipare al torneo i trenta (30) Centri Federali Territoriali già attivi alla data del 31/12/2017.

Il torneo è riservato alla Categoria “Under 14 maschile”. Ciascun CFT partecipa al torneo con una sola selezione.

2. Composizione delle selezioni

La selezione di ciascun CFT è composta da 14 calciatori così ripartiti:

- N. 2 portieri appartenenti alla categoria “Under 14 Maschile”
- N. 12 giocatori di movimento appartenenti alla categoria “Under 14 Maschile”

Agli atleti vanno ad aggiungersi (in particolare per le gare in trasferta) 2 componenti dello staff così individuati:

- Responsabile Tecnico del Centro Federale Territoriale
- N. 1 Allenatore

Entro il 26 febbraio 2018 l'Area Tecnica Nazionale dei Centri Federali Territoriali comunicherà ai Responsabili Organizzativi e ai Responsabili Tecnici l'elenco dei calciatori selezionati per il Torneo e la classifica in base a quanto indicato nell'art. 3 del presente regolamento.

Il Responsabile Organizzativo di ciascun CFT partecipante dovrà inviare allo scrivente Settore:

- la composizione dello staff della Selezione, indicando nome, cognome, data di nascita, ruolo e qualifica di ciascuno dei due componenti.

Le eventuali sostituzioni dei calciatori per indisponibilità o infortunio sono regolate dall'articolo 7 del presente regolamento.

Prima della fase interregionale e della fase finale (v. art. 4) l'Area Tecnica Nazionale dei Centri Federali Territoriali ufficializzerà le ulteriori convocazioni tenuto conto di quanto stabilito nel presente regolamento.

Gli indirizzi ai quali effettuare le comunicazioni sono i seguenti

centrifederali.sgs@figc.it b.redolfi@guest.figc.it

3. Criteri di selezione

Le convocazioni vengono effettuate in base alla graduatoria risultante dalla sommatoria dei punteggi ottenuti da ciascun calciatore nel corso dei tornei svolti durante gli allenamenti a blocchi, come da programmazione tecnica SS 2017/2018, svoltisi entro il 19/02/2018.

Gli allenamenti utili ai fini della formazione della graduatoria sono quelli svoltisi prima della data ultima per l'invio delle convocazioni, come da art. 2 del presente regolamento.

Pertanto i 12 giocatori di movimento e i 2 portieri che avranno totalizzato i punteggi maggiori in base a quanto stabilito nel presente articolo avranno titolo a partecipare al Torneo e dovranno essere convocati.

Nel caso in cui dovessero verificarsi delle situazioni di parità di punteggio (per il dodicesimo classificato tra i giocatori di movimento e il secondo classificato per quanto riguarda i portieri) verrà data preferenza, nell'ordine:

- al calciatore più giovane;
- al calciatore con il maggior numero di presenze alle sedute di allenamento svolte presso il CFT (alla data del 19/02/2018)

4. Format e date

Il torneo si articola in tre fasi:

- **Fase preliminare (12 marzo 2018)**

Prendono parte a questa fase le selezioni dei 30 CFT come indicato nell'art. 1 del presente regolamento.

La fase preliminare si articola in quindici (15) incontri ad eliminazione diretta che decretano le 15 selezioni che accedono alla fase successiva.

Gli accoppiamenti della prima fase sono stati definiti come segue (in grassetto i CFT ospitanti):

- Pordenone-Casarsa della Delizia**/Udine-San Giorgio di Nogaro
- Trento-Borgo Valsugana/Treviso-Istrana
- Brescia-Montichiari**/Bolzano-Egna
- Monza-Verano Brianza**/Como-San Fermo della Battaglia
- Torino-Gassino**/Milano-Crescenazago

- f) Cuneo-Alba/Savona-Alassio
- g) Forlì Cesena-Gatteo Mare/Bologna-Castenaso
- h) Pisa-San Giuliano Terme/Firenze
- i) Macerata-Recanati/Urbino
- j) Perugia-Solomeo di Corciano/Rieti-Cantalice
- k) L'Aquila-Castel di Sangro/Napoli-Casalnuovo
- l) Oristano/Roma- Ponte di Nona
- m) Lecce-Parabita/Bari-Capurso
- n) Catanzaro/Matera
- o) Palermo/Caltanissetta-Gela

- Fase interregionale (23 Aprile 2018)

Prendono parte a questa fase le selezioni dei 15 CFT risultate vincitrici degli incontri della fase preliminare.

La fase interregionale si articola in cinque (5) triangolari. La selezione vincitrice di ciascuno dei cinque triangolari accede alla fase successiva.

I cinque raggruppamenti sono stati individuati come segue:

- Triangolare Nord-Est (Vincitori gare a, b, c, della fase precedente)
- Triangolare Nord-Ovest (Vincitori gare d, e, f della fase precedente)
- Triangolare Centro-Nord (Vincitori gare g, h, i della fase precedente)
- Triangolare Centro-Sud (Vincitori gare j, k, l della fase precedente)
- Triangolare Sud (Vincitori gare m, n, o della fase precedente)

Le sedi dei triangolari verranno individuate all'esito degli incontri della fase preliminare, tenuto conto dei CFT qualificati, valutando le migliori soluzioni logistiche e tecniche. Le sedi verranno ufficializzate dal coordinamento nazionale dei Centri federali Territoriali.

- Fase Nazionale (9 e 10 giugno 2018)

Prendono parte alla fase Nazionale e Finale le selezioni de 5 CFT risultate vincitrici dei rispettivi triangolari della fase interregionale.

Questa fase è ulteriormente suddivisa in due momenti:

I. Campionato (Giorno 1)

Ciascuna selezione si confronta con tutte e 4 le altre selezioni qualificate per un totale di dieci (10) incontri nel corso dei quali vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) punto in caso di pareggio, zero (0) punti in caso di sconfitta.

Sulla base della sommatoria dei punti totalizzati nel complesso delle gare disputate nella fase "Campionato" viene stilata una classifica che decreterà le selezioni che accedono ai "Play Off", suddivisi come segue:

- A. I e II classificata: play off valido per il primo posto (scontro diretto)
- B. III, IV e V classificata: play off valido per il terzo posto (triangolare)

II. Play off (Giorno 2)

La classifica finale del "I Torneo dei CFT" si determinata come segue:

- 1° Classificato (CFT Vincitore scontro diretto "A")
- 2° Classificato (CFT perdente scontro diretto "A")
- 3° Classificato (CFT Vincitore del triangolare "B")
- 4° Classificato (CFT secondo classificato del triangolare "B")
- 5° Classificato (CFT terzo classificato del triangolare "B")

5. Modalità di svolgimento

Nel corso degli incontri previsti nelle fasi illustrate nell'art. 4 del presente regolamento le selezioni dei CFT si affrontano in gare secondo le formule del 6vs6 e del 9vs9, variamente combinate.

Per i dettagli sul format e le specifiche tecniche e per tutto quanto concerne lo svolgimento degli incontri si rimanda a quanto indicato in Appendice Tecnica.

6. Dimensioni del campo di gioco, delle porte e dei palloni

6vs6

- Il campo di gioco dovrà avere le seguenti dimensioni:
 - Larghezza: 25 m
 - Lunghezza: 38 m
- Le porte dovranno avere le seguenti dimensioni: 5,5/6 x 1,80/2

9vs9

- Il campo di gioco dovrà avere le seguenti dimensioni:
 - Lunghezza: 60 m
 - Larghezza: 45 m
- Le porte dovranno avere le seguenti dimensioni: 5,50/6 x 1,80/2

7. Sostituzioni dei calciatori nelle convocazioni

La sostituzione dei calciatori selezionati e convocati per il torneo è possibile soltanto in caso di indisponibilità o infortunio debitamente documentati. Nella scelta dei calciatori da sostituire deve essere seguita la graduatoria formata sulla base dei criteri indicati all'art. 3 del presente regolamento, scorrendo le posizioni dalla dodicesima in poi (per i giocatori di movimento), dalla terza in poi per i portieri. Qualora i portieri del CFT non dovessero essere in numero sufficiente per operare le sostituzioni si procederà alla convocazione di un giocatore di movimento (sempre secondo classifica). Resta fermo quanto già indicato per i casi di parità di punteggio.

Le sostituzioni da effettuare devono essere comunicate e debitamente motivate allo scrivente Settore (v. contatti indicati all'art. 2) nel più breve tempo possibile

In caso dovesse essere necessario raggiungere la sede delle gare in aereo dovranno essere rispettate tassativamente le seguenti scadenze:

- Entro e non oltre il 6 marzo per la Fase Preliminare
- Entro e non oltre il 15 aprile per la Fase Interregionale
- Entro e non oltre il 25 maggio per la Fase Finale

Si precisa che in caso di sostituzione di un calciatore nella fase preliminare e/o nella fase interregionale, qualora il calciatore sostituito dovesse tornare disponibile per la fase successiva, verrà reintegrato nella selezione prendendo il posto del calciatore che precedentemente lo aveva sostituito. Resta inteso quanto indicato negli articoli 2 e 3 del presente regolamento.

8. Idoneità alla pratica sportiva

Tutti i ragazzi partecipanti ai Tornei dovranno essere in possesso dell'idoneità alla pratica sportiva per l'attività agonistica, come espresso nel CU n° 1 del Settore Giovanile e Scolastico e previsto dalle Norme Organizzative Interne della F.I.G.C., i cui certificati dovranno essere portati al seguito della Selezione.

9. Green Card

Anche in questa attività, come indicato nel CU n° 1 della corrente stagione sportiva, è prevista la possibilità di assegnare le "Green Card" per particolari gesti di "Fair Play" verso compagni, avversari, direttore di gara e/o pubblico.

Il Direttore di Gara valuterà gli atteggiamenti che evidenzino manifestazioni di gioco onesto e leale (Fair Play), relative sia al singolo che alla squadra.

Le "Green Card" assegnate verranno indicate dal direttore di gara, specificando la motivazione dell'assegnazione.

Al CFT che, dopo le tre fasi in cui si articola il torneo, avrà ricevuto il maggior numero di Green Card, sommando le Green Card ottenute dai singoli componenti della selezione, verrà assegnato un Premio Speciale nell'ambito della I Edizione del Torneo Nazionale dei CFT.

10. Arbitraggio delle gare

Tutte le gare di ciascuna fase saranno dirette dai direttori di gara della Sezione A.I.A. territorialmente competente. Presso ciascuna sede di svolgimento delle dovrà essere presente un Giudice del Torneo, individuato tra i collaboratori del coordinamento territorialmente interessato. Il Giudice del torneo avrà il compito di controllare la corretta applicazione del presente regolamento e di segnalare eventuali problematiche riscontrate.

11. Giustizia Sportiva

Per quanto concerne le norme disciplinari, il potere relativo è esercitato dagli Organi di Disciplinari Centrali del Settore Giovanile e Scolastico con il supporto di una figura locale così come individuata nel precedente articolo. Tuttavia si rende necessario rendere note le seguenti procedure:

- Ammonizioni

I giocatori che durante ciascuna delle tre fasi del torneo (preliminare, interregionale, finale) incorrono in due ammonizioni, nella stessa gara o anche in gare distinte, anche di diversa indole, saranno squalificati automaticamente per la gara successiva (Es. nella fase preliminare, un'ammonizione nella gara del I turno del 6vs6, sommata ad una ulteriore ammonizione nella gara del II turno del 6vs6 non consentirà al giocatore di prendere parte alla gara del III turno del 6vs6);

- Espulsioni

In ciascuna delle tre fasi del torneo (preliminare, interregionale, finale), l'eventuale espulsione di un giocatore nel corso di una qualsiasi gara comporta la squalifica automatica per la gara successiva (Es.

nella fase preliminare, in caso di espulsione nella gara del IV turno del 6vs6 il giocatore non potrà prendere parte alla I gara del 9vs9).

La squadra proseguirà la gara in corso in inferiorità numerica;

- Le sanzioni comminate si esauriscono in ogni singola Fase del Torneo (preliminare, interregionale, finale) e vengono pertanto azzerate nel passaggio da una fase all'altra.
- Nel caso in cui un giocatore incorra in comportamenti gravi, contrari alle regole del Gioco del Calcio e ai principi etici proprio del progetto CFT, oltre alle sanzioni comminate dalle norme della giustizia sportiva, il coordinamento nazionale dei Centri Federali Territoriali si riserva di prendere ulteriori provvedimenti a carico dei giocatori/tecnici interessati.

Dato il carattere a rapido svolgimento delle manifestazioni, le decisioni assunte dal Giudice del Torneo sono inappellabili.

Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento, si fa espresso richiamo agli articoli delle Norme Organizzative Interne della F.I.G.C. del Codice di Giustizia Sportiva, del Regolamento di Giuoco e del Comunicato Ufficiale n°1 e n°4 del Settore Giovanile e Scolastico e al format tecnico dei Centri Federali Territoriali.



FEDERAZIONE ITALIANA GIUOCO CALCIO SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO

CENTRI FEDERALI TERRITORIALI

Stagione Sportiva 2017 – 2018

Regolamento I Edizione “Torneo Nazionale dei Centri Federali Territoriali”

APPENDICE TECNICA

Come indicato all’art. 5 del Regolamento della I Edizione del “Torneo Nazionale dei Centri Federali Territoriali” si riportano le specifiche tecniche per lo svolgimento delle tre fasi nelle quali il torneo si articola.

1. Fase Preliminare

| | |
|---|--|
| Lunedì 12 Marzo 2018 Convocazione in Sede CFT entro le ore: 14.45 - Inizio Attività Torneo ore: 15.30 | |
| I Fase di Sviluppo Attivazione Tecnica: 14 minuti Gare 1° e 2° turno 6vs6: 10 + 10 minuti Recupero: 3 minuti Gare 3° e 4° turno 6vs6: 10 + 10 minuti Recupero: 4 minuti | II Fase di Sviluppo Prima Gara 9vs9: 20 minuti Recupero: 4 minuti Seconda Gara 9vs9: 20 minuti |
| Tempo effettivo di attività: 1h 45' (1h 34' di gioco + 11' di recupero) | |

TORNEO COMBINATO 6vs6 e 9vs9" attraverso due (2) FASI DI SVILUPPO.

I Fase di Sviluppo Torneo Combinato: 6vs6

- Ogni selezione viene suddivisa in due “squadre” da sette (7) giocatori con un (1) giocatore a disposizione (riserva) per ciascuna di esse, da utilizzare solo in caso di infortunio di un altro giocatore del CFT, è comunque obbligatoria la sostituzione dopo ogni turno di gara in modo tale che il calciatore non utilizzato possa prendere parte alla gara successiva)
- Vengono così formate quattro squadre: **CFT A** e **CFT A1** - **CFT B** e **CFT B1** che si confrontano in un programma gare 6vs6 con disposizione 1-2-1-2, (e squadre dello stesso CFT non giocano l’una contro l’altra)
- Vengono giocati in totale quattro turni da due gare ciascuno secondo i seguenti abbinamenti:

| |
|--|
| GARE 6vs6 1° turno CFT A vs CFT B CFT A1 vs CFT B1 |
|--|

| |
|--|
| GARE 6vs6 2° turno CFT A vs CFT B1 CFT A1 vs CFT B |
|--|

| |
|--|
| GARE 6vs6 3° turno CFT B vs CFT A CFT B1 vs CFT A1 |
|--|

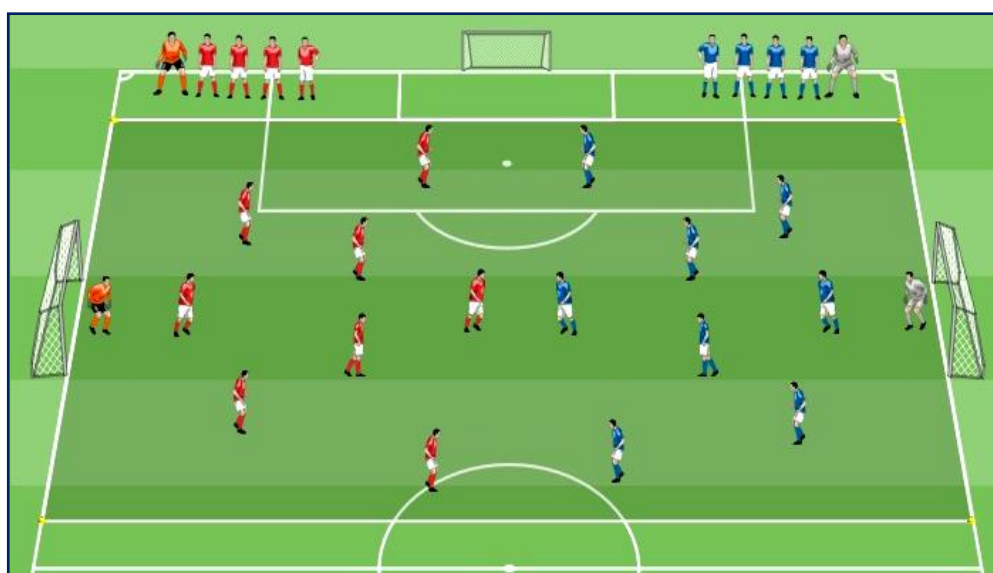
| |
|--|
| GARE 6vs6 4° turno CFT B1 vs CFT A CFT B vs CFT A1 |
|--|

- Tra i turni di andata (1° e 2°) e i turni di ritorno (3° e 4°) la composizione delle squadre deve essere modificata (modalità random)
- Al termine di ciascuna gara di ciascun turno vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta.
- Al termine della prima fase viene stilata una classifica provvisoria



Il Fase di Sviluppo Torneo: 9vs9

- Le due selezioni si affrontano in un programma di gare 9vs9 (1 gara di andata e una gara di ritorno), con disposizione 1-3-2-3. I 4 giocatori di movimento + il portiere rimasti a disposizione fungono da riserva e possono subentrare in caso di infortunio (sono comunque obbligatorie le sostituzioni tra la prima gara e la seconda gara in modo tale che i calciatori non utilizzati possano prendere parte alla gara successiva)
- nella seconda gara 9vs9, dopo i primi dieci (10) minuti e salvo infortuni, ciascun CFT può riutilizzare i giocatori sostituiti ma solo in sostituzione dei giocatori non usciti nella prima gara;
- Al termine di ciascuna gara vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta.



Determinazione del CFT che accede alla fase interregionale

Il CFT che accede alla successiva Fase Interregionale del Torneo risulta dalla classifica finale ottenuta grazie ai punti realizzati complessivamente nei confronti suddivisi in gare 6vs6 e 9vs9 previste,

In caso di parità di punteggio nella classifica così determinata verrà data preferenza, nell'ordine:

- al CFT che ha nella sua selezione il maggior numero di calciatori nati nel secondo semestre del 2004 (RAE);
- al CFT che ha nella sua selezione U14 partecipante al Torneo più giocatori nati nel quarto trimestre 2004 (RAE)
- al CFT i cui giocatori facenti parte della selezione hanno fatto registrare nel corso degli allenamenti fino alla data del 19 febbraio 2018 il maggior numero di presenze complessive (tenuto conto del rapporto tra convocazioni e presenze).

2. Fase Interregionale

TORNEO COMBINATO 6vs6 e 9vs9" attraverso due (2) FASI DI SVILUPPO.

Lunedì 23 Aprile 2018
Convocazione in Sede CFT entro le ore: 14.45 - Inizio Attività Torneo ore: 15.30

I Fase di Sviluppo (entro 1' inizia gara successiva)

Attivazione Tecnica: 12 minuti
Gare 1° turno 6vs6: 10 minuti
Gare 2° turno 6vs6: 10 minuti
Gare 3° turno 6vs6: 10 minuti
Gare 4° turno 6vs6: 10 minuti
Recupero: 4 minuti

II Fase di Sviluppo

1° Gara 9vs9: 14 minuti
Recupero: 2 minuti e 30 secondi
2° Gara 9vs9: 14 minuti
Recupero: 2 minuti e 30 secondi
3° Gara 9vs9: 14 minuti

Tempo effettivo di attività: 1h 47'
(1h 34' di gioco + 13" di recupero)

I Fase di sviluppo Torneo: 6vs6

- Ogni selezione viene suddivisa in due "squadre" da sette (7) giocatori con un (1) giocatore a disposizione (riserva) per ciascuna di esse, da utilizzare solo in caso di infortunio di un altro giocatore del CFT, è comunque obbligatoria la sostituzione dopo ogni turno di gara in modo tale che il calciatore non utilizzato possa prendere parte alla gara successiva
- vengono così formate sei (6) squadre: CFT A e CFT AI - CFT B e CFT BI - CFT C e CFT CI che si confrontano in un programma gare 6vs6 con disposizione 1-2-1-2, (Le squadre dello stesso CFT non giocano l'una contro l'altra).

GARE 6vs6
1° turno
CFT A vs CFT B
CFT AI vs CFT C
CFT BI vs CFT CI

GARE 6vs6
2° turno
CFT AI vs CFT B
CFT A vs CFT CI
CFT BI vs CFT C

GARE 6vs6
3° turno
CFT A vs CFT BI
CFT AI vs CFT CI
CFT B vs CFT C

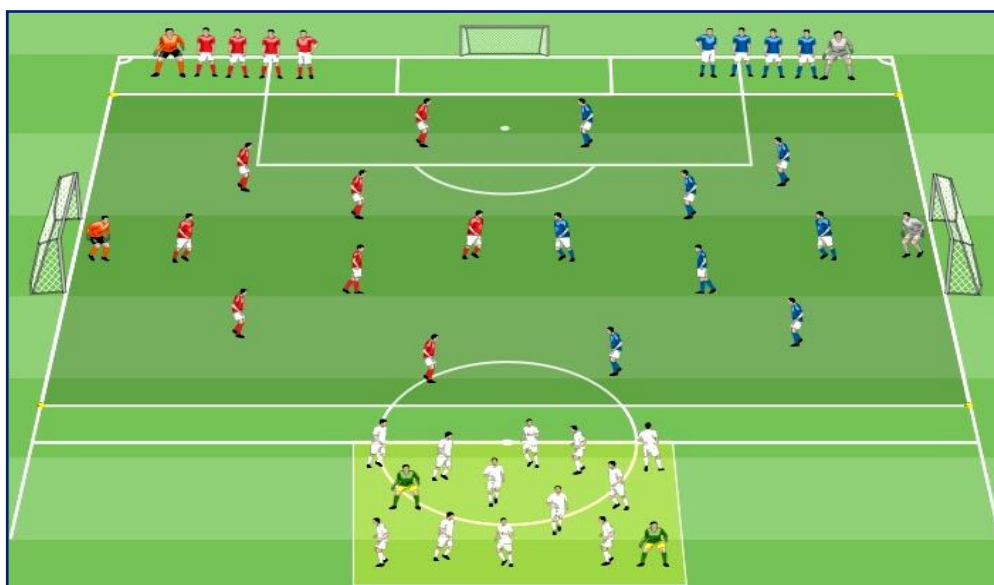
GARE 6vs6
4° turno
CFT A vs CFT C
CFT B vs CFT CI
CFT BI vs CFT AI



- Al termine di ciascuna gara di ciascun turno vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta
- Al termine della prima fase viene stilata una classifica provvisoria

Il Fase di Sviluppo Torneo: 9vs9

- Le gare vengono giocate secondo gli abbinamenti seguenti:
CFT A vs CFT B (Riposa CFT C)
CFT B vs CFT C (Riposa CFT A)
CFT A vs CFT C (Riposa CFT B)
(per stabilire la gara iniziale si effettua un sorteggio)
- Le tre selezioni si affrontano in un programma di gare 9vs9, con disposizione 1-3-2-3
- I 4 giocatori di movimento + il portiere rimasti a disposizione fungono da riserva e possono subentrare in caso di infortunio (sono comunque obbligatorie le sostituzioni tra la prima gara e la seconda gara disputata da ciascun CFT in modo tale che i calciatori non utilizzati possano prendere parte alla gara successiva)
- Nella seconda gara 9vs9, dopo i primi sette (7) minuti e salvo infortuni, ciascun CFT può riutilizzare i giocatori sostituiti ma solo in sostituzione dei giocatori non usciti nella prima gara;
- Nella seconda gara disputata da ciascun CFT dopo i primi 7 minuti di gioco ciascun CFT può utilizzare i giocatori precedentemente sostituiti ma solo e soltanto se questi vanno a prendere il posto di giocatori rimasti in campo dopo la prima gara.
- Al termine di ciascuna gara vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta.



Determinazione del CFT che accede alla fase finale

Il CFT che accede alla successiva Fase Finale del Torneo risulta dalla classifica finale ottenuta grazie ai punti realizzati complessivamente nei confronti suddivisi in gare 6vs6 e 9vs9 previste,

In caso di parità di punteggio nella classifica così determinata verrà data preferenza, nell'ordine:

- al CFT che ha il miglior risultato negli scontri diretti;
- al CFT che ha nella sua selezione il maggior numero di calciatori nati nel secondo semestre del 2004 (RAE);
- al CFT che ha nella sua selezione il maggior numero di calciatori nati nel quarto trimestre del 2004 (RAE).

3. Fase Finale

(Incontri combinati in due fasi "Campionato" e "Play Off")

Sabato 9 giugno 2018
Ritrovo ai campi entro le ore: 15.20 - Inizio Attività Torneo ore: 16.00

I Fase di Sviluppo: CAMPIONATO a 5 CFT

Attivazione Tecnica: 14 minuti
Pronti a giocare entro: 1'30"
Gare 1° turno 9vs9: 16 minuti
Gare 2° turno 9vs9: 16 minuti
Gare 3° turno 9vs9: 16 minuti
Gare 4° turno 9vs9: 16 minuti
Gare 5° turno 9vs9: 16 minuti
Recupero: 2' 30" ogni turno di gare

Tempo effettivo di attività: 1h 45'30"
(1h 34' di gioco + 11'30" di recupero)

Domenica 10 giugno 2018 - PLAY OFF 1° Posto
Ritrovo ai campi ore: 9.30 - Inizio Attività Torneo ore: 10.00

| | |
|---|---|
| <p style="text-align: center;">Gare 6vs6 - Play Off 1° posto</p> <p>Attivazione Tecnica: 10 minuti Pronti a giocare entro: 1'30" Gare 1° Turno 6vs6: 16 minuti Recupero: 3 minuti Gare 2° Turno 6vs6: 16 minuti Recupero: 3 minuti</p> | <p style="text-align: center;">Gare 9vs9 - Play Off 1° posto</p> <p>1° Gara 9vs9: 20 minuti Recupero: 5 minuti 2° Gara 9vs9: 20 minuti</p> |
|---|---|

Tempo effettivo di attività: 1h 34'30"
(1h 22' di gioco + 12'30" di recupero)

Domenica 10 giugno 2018 - PLAY OFF 3° Posto
Ritrovo ai campi ore: 9.30 - Inizio Attività Torneo ore: 10.00

| | |
|--|--|
| <p style="text-align: center;">Gare 6vs6 - Play Off 3° posto</p> <p>Attivazione Tecnica: 10 minuti Pronti a giocare entro: 1'30" Gare 1° turno 6vs6: 10 minuti Gare 2° turno 6vs6: 10 minuti Gare 3° turno 6vs6: 10 minuti Gare 4° turno 6vs6: 10 minuti Recupero: 3 minuti</p> | <p style="text-align: center;">Gare 9vs9 - Play Off 3° posto</p> <p>1° Gara 9vs9: 12 minuti Recupero: 2 minuti 2° Gara 9vs9: 12 minuti Recupero: 2 minuti 3° Gara 9vs9: 12 minuti</p> |
|--|--|

Tempo effettivo di attività: 1h 39'
(1h 26' di gioco + 13' di recupero)

I FASE CAMPIONATO": 9vs9

- Le cinque selezioni si affrontano in un programma di gare 9vs9, con disposizione 1-3-2-3
- Ciascun CFT affronta tutti e quattro i restanti CFT secondo i seguenti abbinamenti:

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| <p>1° Turno CFT A vs CFT B CFT C vs CFT D</p> <p>Riposa: CFT E (Svolge attività tecnica)</p> | <p>2° Turno CFT B vs CFT C CFT D vs CFT E</p> <p>Riposa: CFT A (Svolge attività tecnica)</p> | <p>3° Turno CFT A vs CFT C CFT B vs CFT E</p> <p>Riposa: CFT D (Svolge attività tecnica)</p> | <p>4° Turno CFT A vs CFT D CFT C vs CFT E</p> <p>Riposa: CFT B (Svolge attività tecnica)</p> | <p>5° Turno CFT A vs CFT E CFT B vs CFT D</p> <p>Riposa: CFT C (Svolge attività tecnica)</p> |
|---|---|---|---|---|

(per stabilire la gara iniziale si effettua un sorteggio)

- I 4 giocatori di movimento + il portiere rimasti a disposizione fungono da riserva e possono subentrare in caso di infortunio (sono comunque obbligatorie le sostituzioni tra la prima gara e la seconda gara disputata da ciascun CFT in modo tale che i calciatori non utilizzati possano prendere parte alla gara successiva)
- Nella seconda gara 9vs9, dopo i primi otto (8) minuti e salvo infortuni, ciascun CFT può riutilizzare i giocatori sostituiti ma solo in sostituzione dei giocatori non usciti nella prima gara;
- Al termine di ciascuna gara vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta.

Determinazione della classifica provvisoria, valida per l'accesso alla fase "Play Off"

Sulla base della sommatoria dei punti totalizzati nel complesso delle gare disputate nella fase "Campionato" viene stilata una classifica che decreta le selezioni che accedono al "Play Off", suddivisi come segue:

- C. I e II classificata: play off valido per il primo posto (scontro diretto)
- D. III, IV e V classificata: play off valido per il terzo posto (triangolare)

A parità di punteggio nella classifica così determinata verrà data preferenza, nell'ordine:

- al CFT con il miglior risultato negli scontri diretti;
- al CFT che ha nella sua selezione il maggior numero di calciatori nati nel secondo semestre del 2004 (RAE);
- al CFT che ha nella sua selezione il maggior numero di calciatori nati nel quarto trimestre del 2004 (RAE).

II FASE "PLAY OFF"

• Play off 1° Posto – Scontro Diretto (Incontri combinati in due fasi di sviluppo 6vs6 e 9vs9)

I Fase di sviluppo Torneo: 6vs6

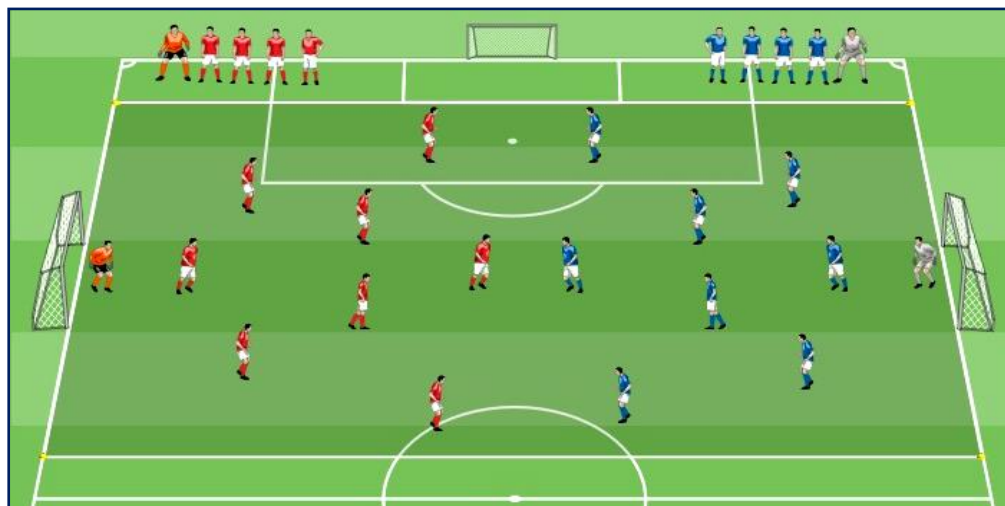
- Ogni selezione viene suddivisa in due "squadre" da sette (7) giocatori con un (1) giocatore a disposizione (riserva) per ciascuna di esse, da utilizzare solo in caso di infortunio di un altro giocatore del CFT, è comunque obbligatoria la sostituzione dopo ogni turno di gara in modo tale che il calciatore non utilizzato possa prendere parte alla gara successiva)
- Vengono così formate quattro squadre: **CFT A** e **CFT AI** - **CFT B** e **CFT BI** che si confrontano in un programma gare **6vs6 con disposizione 1-2-1-2**, (e squadre dello stesso CFT non giocano l'una contro l'altra)
- Vengono giocati in totale quattro turni da due gare ciascuno secondo i seguenti abbinamenti:

| | |
|---|---|
| GARE 6vs6 1° turno CFT A vs CFT B CFT AI vs CFT BI | GARE 6vs6 2° turno CFT A vs CFT BI CFT AI vs CFT B |
|---|---|

- Al termine di ciascuna gara di ciascun turno vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta.
- Al termine della prima fase viene stilata una classifica provvisoria

Il Fase di sviluppo Torneo: 9vs9

- Le due selezioni si affrontano in un programma di gare 9vs9, con disposizione 1-3-2-3
- I 4 giocatori di movimento + il portiere rimasti a disposizione fungono da riserva e possono subentrare in caso di infortunio (sono comunque obbligatorie le sostituzioni tra la prima gara e la seconda gara in modo tale che i calciatori non utilizzati possano prendere parte alla gara successiva)
- Nella seconda gara 9vs9, dopo i primi dieci (10) minuti e salvo infortuni, ciascun CFT può riutilizzare i giocatori sostituiti ma solo in sostituzione dei giocatori non usciti nella prima gara;
- Al termine di ciascuna gara vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta.



Determinazione del CFT vincitore della Fase Finale della I Edizione del Torneo Nazionale CFT

Il CFT I classificato della I Edizione del Torneo Nazionale dei CFT e il CFT II classificato vengono decretati sulla base della classifica finale ottenuta grazie ai punti realizzati complessivamente nei confronti suddivisi in gare 6vs6 e 9vs9 previste,

In caso di parità di punteggio nella classifica così determinata verrà data preferenza, nell'ordine:

- al CFT che ha nella sua selezione il maggior numero di calciatori nati nel secondo semestre del 2004 (RAE);
- al CFT che ha nella sua selezione il maggior numero di calciatori nati nel quarto trimestre del 2004 (RAE);
- al CFT i cui giocatori facenti parte della selezione hanno fatto registrare nel corso degli allenamenti fino alla data del 19 febbraio 2018 il maggior numero di presenze complessive (tenuto conto del rapporto tra convocazioni e presenze).

- Play off 3° Posto – Triangolare (Incontri combinati in due fasi 6vs6 e 9vs9)

I Fase di sviluppo Torneo: 6vs6

- Ogni selezione viene suddivisa in due "squadre" da sette (7) giocatori con un (1) giocatore a disposizione (riserva) per ciascuna di esse, da utilizzare solo in caso di infortunio di un altro giocatore del CFT, è comunque obbligatoria la sostituzione dopo ogni turno di gara in modo tale che il calciatore non utilizzato possa prendere parte alla gara successiva)
- vengono così formate sei (6) squadre: CFT A e CFT AI - CFT B e CFT BI - CFT C e CFT CI che si confrontano in un programma gare 6vs6 con disposizione 1-2-1-2, (Le squadre dello stesso CFT non giocano l'una contro l'altra).

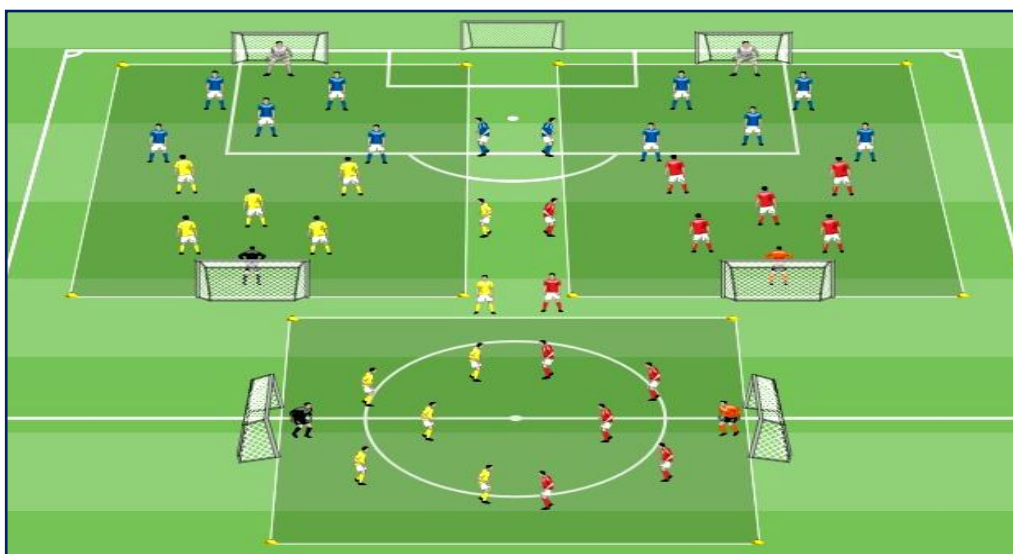
| |
|--|
| <p>GARE 6vs6 1° turno</p> <p>CFT A vs CFT B</p> <p>CFT AI vs CFT C</p> <p>CFT BI vs CFT CI</p> |
|--|

| |
|--|
| <p>GARE 6vs6 2° turno</p> <p>CFT AI vs CFT B</p> <p>CFT A vs CFT CI</p> <p>CFT BI vs CFT C</p> |
|--|

| |
|--|
| <p>GARE 6vs6 3° turno</p> <p>CFT A vs CFT BI</p> <p>CFT AI vs CFT CI</p> <p>CFT B vs CFT C</p> |
|--|

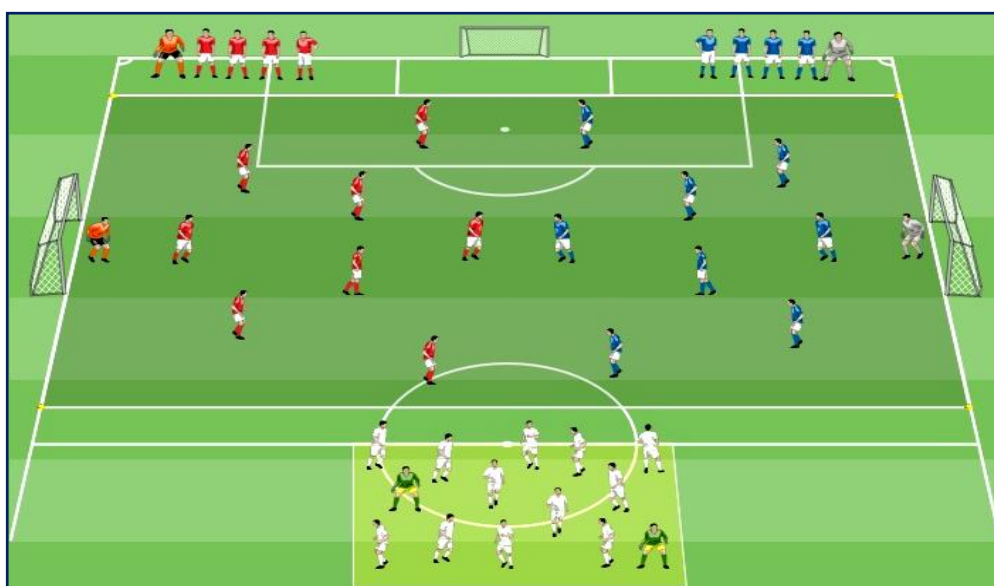
| |
|--|
| <p>GARE 6vs6 4° turno</p> <p>CFT A vs CFT C</p> <p>CFT B vs CFT CI</p> <p>CFT BI vs CFT AI</p> |
|--|

- Al termine di ciascuna gara di ciascun turno vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta.
- Al termine di questa fase viene stilata una classifica provvisoria



II Fase di sviluppo Torneo: 9vs9

- Le gare vengono giocate secondo gli abbinamenti seguenti:
CFT A vs CFT B (Riposa CFT C)
CFT B vs CFT C (Riposa CFT A)
CFT A vs CFT C (Riposa CFT B)
(per stabilire la gara iniziale si effettua un sorteggio)
- Le tre selezioni si affrontano in un programma di gare 9vs9, con disposizione 1-3-2-3
- I 4 giocatori di movimento + il portiere rimasti a disposizione fungono da riserva e possono subentrare in caso di infortunio (sono comunque obbligatorie le sostituzioni tra la prima gara e la seconda gara disputata da ciascun CFT in modo tale che i calciatori non utilizzati possano prendere parte alla gara successiva)
- Nella seconda gara 9vs9, dopo i primi sette (7) minuti e salvo infortuni, ciascun CFT può riutilizzare i giocatori sostituiti ma solo in sostituzione dei giocatori non usciti nella prima gara;
- Nella seconda gara disputata da ciascun CFT dopo i primi 7 minuti di gioco ciascun CFT può utilizzare i giocatori precedentemente sostituiti ma solo e soltanto se questi vanno a prendere il posto di giocatori rimasti in campo dopo la prima gara.
- Al termine di ciascuna gara vengono assegnati tre (3) punti in caso di vittoria, un (1) in caso di pareggio e zero (0) punti in caso di sconfitta.



Determinazione della Classifica della I Edizione del Torneo Nazionale CFT (dal III al V posto)

Il CFT che accede alla successiva Fase Finale del Torneo risulta dalla classifica finale ottenuta grazie ai punti realizzati complessivamente nei confronti suddivisi in gare 6vs6 e 9vs9 previste,

In caso di parità di punteggio nella classifica così determinata verrà data preferenza, nell'ordine:

- al CFT che ha il miglior risultato negli scontri diretti;
- al CFT che ha nella sua selezione il maggior numero di calciatori nati nel secondo semestre del 2004 (RAE);
- al CFT che ha nella sua selezione il maggior numero di calciatori nati nel quarto trimestre del 2004 (RAE).

PUBBLICATO IN ROMA IL 07 marzo 2018

IL SEGRETARIO
Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE
Vito Tisci