



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO
00198 ROMA – VIA PO, 36
Stagione Sportiva 2016 – 2017
COMUNICATO UFFICIALE N° 75 del 24/05/2017

ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2016/2017
ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE DI CALCIO A NOVE
UNDER 12

REGOLAMENTO FINALE NAZIONALE

Regolamento Tecnico, Regolamento del Gioco Tecnico, Regolamento Fair Play e Programma del **Torneo Under 12 - Esordienti Fair Play Élite 2017**. Coverciano 27/28/ Maggio 2017

Categoria di Partecipazione

Il Torneo è riservato a giovani calciatori della **Categoria Esordienti UNDER 12 nati dal 01.01.2004, secondo quanto di seguito specificato:**

- **Società PROFESSIONISTICHE: Squadra composta da giovani calciatori nati nel 2005**
- **Società SCUOLE CALCIO ELITE: Squadra composta da giovani calciatori nati nel 2004**
- *(qualora ci siano Società che non hanno un numero sufficiente di tesserati nati nel 2004, è possibile partecipare all'attività con il gruppo Esordienti di età mista 2004-2005)*

All'attività possono partecipare anche giovani calciatrici nate nell'anno 2003, purché in regola con la prevista deroga rilasciata dal Settore Giovanile e Scolastico.

Norme di Tesseramento

Possono partecipare al Torneo giovani calciatori e giovani calciatrici della **Categoria UNDER 12** regolarmente tesserati FIGC con la propria società per la stagione in corso.

Identificazione dei calciatori

Gli Arbitri, i Tecnici o i Dirigenti che arbitreranno le gare, prima di dare inizio alla manifestazione, controlleranno che i dati dei documenti di identificazione corrispondano a quelli trascritti nell'elenco di gara, come previsto dall'Art. 71 delle N.O.I.F. "Identificazione dei calciatori".

Giustizia sportiva

La Giustizia sportiva sarà amministrata dal Giudice Sportivo del Settore Giovanile e Scolastico della FIGC che applicherà le norme del Codice di Giustizia sportiva.

- L'eventuale espulsione di un calciatore nel corso di una qualsiasi gara comporta la squalifica automatica per una gara
- L'eventuale espulsione del portiere nel corso di una qualsiasi gara non comporta la squalifica automatica, in deroga a quanto previsto dall'articolo 19 comma 10 del CGS

- I calciatori che incorrono in due ammonizioni saranno squalificati per una gara. Le ammonizioni comminate nella fase interregionale che non comportino squalifica verranno azzerate nella fase Nazionale
- La violazione di quanto previsto dall'art. 4 del regolamento tecnico di giuoco sulla sostituzione di calciatori determinerà l'applicazione della punizione sportiva della perdita della gara.

Avverso i provvedimenti del Giudice Sportivo non è ammesso "reclamo".

Arbitraggio delle Gare

Le partite saranno arbitrate da Tecnici o Dirigenti regolarmente tesserati dalla F.I.G.C messi a disposizione dall'organizzazione del Torneo.

REGOLAMENTO TECNICO DI GIOCO

Art. 1 – Il campo di gioco

Le dimensioni del terreno di gioco saranno comprese tra i seguenti valori:

Lunghezza: misure minime	60 mt.	misure massime	70 mt.
Larghezza: misure minime	40 mt.	misure massime	50 mt.

Le dimensioni della porta saranno comprese tra i seguenti valori: 5-6 x 1,80-2 metri.

Art. 2 - Pallone

Il pallone utilizzato per le gare è convenzionalmente identificato con il numero "4".

Art. 3 – Modalità di svolgimento e Durata delle gare

Alla Fase Finale Nazionale parteciperanno 4 squadre che si confronteranno in **Gare 9 vs 9** e prove di **abilità tecnica** (Shootout) a confronto (Vedi Regolamento Gioco Tecnico).

Il Torneo si svilupperà con un girone all'italiana, con gare di sola andata, e verrà sviluppato in due giornate, secondo calendario annesso al presente Comunicato.

Nelle gare sarà applicato il fuorigioco, coincidente con la linea del limite dell'area di rigore.

La regola relativa al 'retropassaggio al Portiere' verrà applicata integralmente, come previsto nel Regolamento del Giuoco del Calcio, per cui il portiere, ad esempio, non può raccogliere la palla con le mani a seguito di un passaggio effettuato con i piedi da un compagno di squadra.

La Rimessa dal fondo dovrà essere effettuata con palla a terra all'interno dell'area di rigore.

È concesso il rinvio del portiere.

A parziale variazione di quanto applicato nella fasi precedenti, le gare avranno una durata complessiva di 45', suddivise in tre tempi della durata di 15 minuti ciascuno.

Art. 4 – Sostituzione dei giocatori

Tutte i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".

Art. 5 – Punteggi e classifiche

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La “GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA” finale sarà data dalla somma dei punteggi **C e D**.

A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “GARA”

Il risultato della “**GARA**” nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma “minigara”. Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:	2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2-1

B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “ABILITA' TECNICHE”

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida di “**ABILITÀ TECNICHE**”, gli “Shootout”, verrà assegnato **un punto** da aggiungere al risultato della “**GARA**” per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità.

C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO “INCONTRO”

Il risultato dell’“**INCONTRO**” nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi e del gioco di Abilità Tecnica, determinando il **RISULTATO FINALE** ed il punteggio in classifica.

A seguito del risultato finale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

Al termine degli incontri verrà determinata la **graduatoria finale**, che assegnerà i seguenti punti validi per la graduatoria generale da utilizzare per determinare le società che parteciperanno alla fase regionale, interregionale e/o nazionale:

1^ classificata punti 10

2^ classificata punti 8

3^ classificata punti 5

4^ classificata punti 3

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Esito delle sfide agli “Shoot Out”
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria “FAIR PLAY”
4. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria “BONUS”
5. Sorteggio

Le graduatorie FAIR PLAY e BONUS verranno considerate utile per determinare la classifica finale solo dopo la verifica dei punti 1 e 2 dei criteri sopra citati.

Nel caso in cui il punteggio FAIR PLAY e BONUS sia ancora in parità, per la determinazione della migliore classificata, si procederà come previsto al punto 5.

D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS"

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati del raggruppamento, andranno a contribuire alla determinazione della "Graduatoria di Merito" per l'accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 16 giocatori in distinta gara	2
Partecipazione al raggruppamento di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1
Rapporto tra tecnici con qualifica "UEFA" del Settore Tecnico e numero tesserati giovani (tra Piccoli Amici e Allievi) (UEFA-PRO, UEFA-A, UEFA-B, Grassroots C_Licence, etc.) PS – Nel rapporto possono essere considerati anche i tecnici che in alternativa sono stati considerati "responsabili" nelle categorie " <i>Piccoli Amici</i> " e " <i>Primi Calci</i> "	1 punto per un tecnico ogni 40 tesserati 2 punti per un tecnico ogni 25 tesserati
Rapporto tra numero di squadre iscritte e numero di tesserati: 1 squadra per al massimo 20 tesserati (nessun punto verrà assegnato qualora nel rapporto venga superato il limite medio di 20 tesserati)	1

Nel caso in cui due o più squadre abbiano lo stesso numero di punti nella graduatoria di merito, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Numero di punti ottenuti nel raggruppamento in rapporto al numero di gare giocate
2. Esito delle sfide agli "Shoot Out", in rapporto al numero di confronti disputati
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
4. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
5. Sorteggio

Le graduatorie FAIR PLAY e BONUS verranno considerate utili per determinare la classifica finale solo dopo la verifica dei punti 1 e 2 dei criteri sopra citati.

Nel caso in cui il punteggio FAIR PLAY e BONUS sia ancora in parità, per la determinazione della migliore classificata, si procederà come previsto al punto 5.

Esempio Graduatoria di Merito

Società	Posizione nel concentramento	Partecipazione squadra	Partecipazione Calciatrici	Allenatore/ n° Tesserati	Squadre/n° Tesserati	TOTALE
Società ALFA	10 (1^ class.)	2	0	2	1	15
Società BETA	8 (2^ class.)	2	2	1	1	14
Società GAMMA	10 (1^ class.)	2	0	1	0	13



ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2017

REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA



“SHOOTOUT”: 1:1, rigore in movimento

NORME REGOLAMENTARI

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “Shoot Out”: sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8” per terminare l’azione.
La partenza viene determinata dal fischio dell’arbitro. Dal fischio dell’arbitro parte il conteggio del tempo.
4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l’azione dell’attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell’arbitro).
5. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l’azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
6. Gli “Shootout” verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
 - a. prima dell’inizio del primo tempo della gara verranno effettuati contemporaneamente n°9 “Shootout” per squadra, coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte al primo tempo, compreso il portiere.
 - b. prima del secondo tempo verranno effettuati ulteriori n°9 “Shootout” coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, compreso il portiere.
7. Al termine degli “Shootout” verrà considerata la somma dei goal realizzati da entrambe le squadre nelle due fasi.
La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell’incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).
In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.



ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE 2017

REGOLAMENTO FAIR PLAY



CONDIZIONI GENERALI

- 1) Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, la gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore e dagli Arbitri.
- 2) L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni.
- 3) Al fischio finale di ciascuna partita l'arbitro compilerà il form di valutazione della gara.
- 4) Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto, o, in caso di comportamenti significativamente negativi, proporre l'esclusione dall'attività

CRITERI DI VALUTAZIONE

A. Da parte degli arbitri

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata seguendo due categorie:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall'Arbitro con il Cartellino Verde ("Green Card")
 - Atteggiamenti sanzionati dall'arbitro
 - Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)
 - Atteggiamenti fuori dal campo prima, durante e dopo la gara
- 1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):
 - (a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde
(con motivazione da riportare chiaramente nel referto dell'arbitro)
 - 2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dell'arbitro):
 - (a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo
 - (b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso
 - 3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro):
 - (a) Continuo vociare o urlare: -5 punti
 - (b) Proteste nei confronti dell'arbitro: -5 punti
 - (c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria): -5 punti
 - (d) Atteggiamenti violenti (verbali o fisici): -5 punti
 - (e) Lasciare l'area tecnica sporca: -5 punti
 - 4) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro prima, durante e dopo la gara (es. accoglienza della squadra avversaria, condivisione della procedura di ingresso in campo, organizzazione/partecipazione a "terzo tempo Fair Play".):
 - (a) +1 punto complessivo per l'atteggiamento positivo riscontrato

VALUTAZIONE FINALE

- 1) La valutazione finale di ogni squadra verrà calcolata sommando i punti assegnati da arbitri e Comitato Organizzatore, nel corso delle gare del concentramento.
- 2) In caso di parità, i criteri utilizzati per determinare la migliore classificata, saranno, nell'ordine, i seguenti:
 - a. La squadra che è stata meno sanzionata durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
 - b. La squadra che ha mostrato più rispetto dei valori durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
 - c. La squadra che ha ottenuto il maggior numero di "Green Card"
- 3) La graduatoria finale FAIR PLAY potrà essere determinante per la definizione della graduatoria finale, secondo quanto stabilito dal punto 3 "Punteggi e Classifiche" del regolamento generale.
- 4) Il Settore Giovanile e Scolastico si riserva l'opportunità di invitare alla fase finale nazionale una o più società che si sono particolarmente distinte nell'ambito del Fair Play.

TORNEO ESORDIENTI FAIR PLAY ELITE
FASE NAZIONALE, COVERCIANO (FI) 27/28MAGGIO 2017

Centro Tecnico Federale della Federazione Italiana Giuoco Calcio,
Via Gabriele D'Annunzio, 138, 50135 Firenze

Squadre Partecipanti:

FC Internazionale (Lombardia)
Sestese Calcio (Toscana)
Invicta Matera (Basilicata)
SS Lazio (Lazio)

Le squadre saranno ospitate presso il Centro Tecnico Federale della Federazione Italiana Giuoco Calcio, sito in Via Gabriele D'Annunzio, 138, 50135 Firenze
Contatti Hotel: tel. 055.6120230

Sabato 27 Maggio

Ore 15,30 -15,45 arrivo delle squadre

Ore 16,00 - incontro educativo/informativo per tecnici, dirigenti, calciatori e genitori, presso **l'Aula Magna** del Centro Tecnico Federale della FIGC.

Nell'occasione verranno affrontati i temi relativi ai valori del calcio, il 9 contro 9 nella categoria Esordienti, le modalità tecnico-organizzative della fase nazionale e le informazioni utili e lo svolgimento della manifestazione.

Il programma delle gare sarà il seguente:

Sabato 27 Maggio

Ore 17,30 (Gara 1) – FC Internazionale – Sestese Calcio

Ore 18,15 (Gara 2) – Invicta Matera – SS Lazio

Domenica 28 Maggio (Gare in Contemporanea sulle due metà campo)

Ore 10,00 (Gara 3) – Invicta Matera – FC Internazionale
(Gara 4) – SS Lazio – Sestese Calcio

Ore 11,00 (Gara 5) – FC Internazionale – SS Lazio
(Gara 6) – Sestese Calcio – Invicta Matera

Ore 13,00 circa pranzo per tutte le squadre partecipanti

PUBBLICATO A ROMA IL 24 MAGGIO 2017

IL SEGRETARIO

Vito Di Gioia

IL PRESIDENTE

Vito Tisci