



SETTORE GIOVANILE E SCOLASTICO  
00198 ROMA – VIA PO, 36  
Stagione Sportiva 2017 – 2018  
COMUNICATO UFFICIALE N° 70 del 27/04/2018

TORNEO U.13 FAIR PLAY ELITE 2017/2018  
*ATTIVITÀ NAZIONALE GIOVANILE DI CALCIO A NOVE*  
*UNDER 13*

*FASI INTERREGIONALI*

Di seguito i risultati delle gare della fase Interregionale svoltasi a Recco: 21/22 Aprile 2018

**Squadre Partecipanti**

CAGLIARI CALCIO (Sardegna)  
PRO SETTIMO EUREKA (Piemonte)  
SPEZIA CALCIO (Liguria)  
ASD TAU CALCIO ALTOPASCIO (Toscana)

**Sabato 21 Aprile**

(Gara 1) – SPEZIA CALCIO vs PRO SETTIMO EUREKA 2 – 3 (risultato gara 2-2 shootout 0-1)  
(Gara 2) – CAGLIARI CALCIO vs TAU CALCIO ALTOPASCIO 1 – 3 (risultato gara 1-2 shootout 0-1)

**Domenica 22 Aprile**

(Gara 3) – CAGLIARI CALCIO vs SPEZIA CALCIO 2 – 4 (risultato gara 1-3 shootout 1-1)  
(Gara 4) – PRO SETTIMO EUREKA – TAU CALCIO ALTOPASCIO 2 – 4 (risultato gara 2-3 shootout 0-1)

(Gara 5) – SPEZIA CALCIO – TAU CALCIO ALTOPASCIO 0 – 4 (risultato gara 0-3 shootout 0-1)  
(Gara 6) – PRO SETTIMO EUREKA – CAGLIARI CALCIO 2 – 3 (risultato gara 2-2 shootout 0-1)

**Classifica Risultati Gare**

Tau Calcio Altopascio Punti 9 – Spezia Calcio Punti 3 – Pro Settimo Eureka Punti 3 –  
Cagliari Calcio Punti 3

A seguito dei risultati gara sopra riportati si è sviluppata (come previsto dal regolamento Generale del Torneo U13 Fair Play Élite) la seguente graduatoria che assegna:

1^ Classificata 10 Punti - 2^ Classificata 8 Punti - 3^ Classificata 5 Punti - 4^ Classificata 3 Punti

Squadre	Posizione in classifica	Bonus 16 giocatori in distinta	Bonus rapporto tra tecnici qualificati e tesserati	Bonus rapporto tra squadre iscritte e tesserati	Bonus partecipazione bambine	Totale
TAU CALCIO ALTOPASCIO	10	2	2	1	0	15
SPEZIA CALCIO	8	2	2	1	0	13
PRO SETTIMO EUREKA	5	2	1	1	0	9
CAGLIARI CALCIO	3	2	2	1	0	8

A seguito della verifica finale Punti gara, Graduatoria e Punti Bonus si qualifica alla Fase Finale Nazionale che si svolgerà a Formia il 26/27 Maggio 2018 la società:

**ASD TAU CALCIO ALTOPASCIO**

**GREEN CARD "FAIR PLAY"**

Si segnala inoltre l'assegnazione di una GREEN CARD per comportamento di FAIR PLAY al calciatore Vito DELL'AMICO (Spezia Calcio), per aver ammesso un fallo di gioco nella propria area di rigore, dando un significativo supporto al Direttore di Gara e contribuendo allo sviluppo regolare dell'incontro.

**Fase Interregionale Castel di Sangro (AQ) 5 - 6 Maggio 2018**

Stadio Comunale Teofilo Patini, Via Sangro snc 67031 Castel di Sangro (AQ)

**Squadre Partecipanti**

ASD VIRTUS ORTONA CALCIO 2008 (Abruzzo)

AS ROMA (Lazio)

SSA ARL FC VIGOR SENIGALLIA (Marche)

ASD ACCADEMIA CALCIO TERNI (Umbria)

Le squadre saranno ospitate presso Sport Village Hotel & SPA Località Piana Santa Liberata 67031 Castel di Sangro (AQ) Tel +39 0864 84.72.80

**Sabato 05 Maggio**

**Ore 14,45 -15,15** arrivo delle squadre

**Ore 15,15** riunione tecnica ed incontro educativo con calciatori, tecnici, dirigenti e genitori.

Il programma delle gare sarà il seguente:

**Sabato 05 Maggio**

**Ore 18,00 (Gare in contemporanea sulle due metà campo)**

(Gara 1) – AS ROMA - VIRTUS ORTONA CALCIO

(Gara 2) – FC VIGOR SENIGALLIA – ACCADEMIA CALCIO TERNI

**Ore 20,00 circa** cena in Hotel per le squadre partecipanti

**Domenica 06 Maggio**

**Ore 10,00 (Gare in contemporanea sulle due metà campo)**

(Gara 3) – VIRTUS ORTONA CALCIO – FC VIGOR SENIGALLIA

(Gara 4) – ACCADEMIA CALCIO TERNI – AS ROMA

**Ore 10,45**

(Gara 5) – FC VIGOR SENIGALLIA – AS ROMA

(Gara 6) – ACCADEMIA CALCIO TERNI – VIRTUS ORTONA CALCIO

**Ore 12,45 circa** pranzo per tutte le squadre partecipanti al Centro Sportivo

Si riporta di seguito il Regolamento del Torneo U.13 Fair Play Élite 2018, valido per le Fasi Interregionale e Nazionale



Il retropassaggio al portiere viene regolato come previsto dal Regolamento del Giuoco del Calcio.

Le gare, che si svolgeranno su due giornate verranno suddivise in tre tempi della durata di 15 minuti ciascuno.

#### **Art. 4 – Sostituzione dei giocatori**

Tutti i calciatori in distinta dovranno giocare almeno un tempo dei primi due; pertanto al termine del primo tempo dovranno essere effettuate obbligatoriamente tutte le sostituzioni e i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine del secondo tempo tranne che per validi motivi di salute; mentre durante il gioco sarà possibile sostituire coloro che hanno già preso parte al primo tempo per intero; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".

#### **Art. 5 – Punteggi e classifiche**

In linea con i principi pedagogici che sostengono la formulazione delle graduatorie, di seguito si indicano i parametri che verranno considerati per la formulazione delle graduatorie stesse.

La "GRADUATORIA DI MERITO/CLASSIFICA" finale sarà data dalla somma dei punteggi **C e D**.

##### **A) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "GARA"**

Il risultato della "GARA" nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi: quindi ogni tempo non costituisce gara a sé, ma "minigara". Per le diverse combinazioni del risultato finale, si prenda ad esempio la tabella esemplificativa riportata qui di seguito:

<u>Combinazione risultati</u>	<u>Punteggio GARA</u>
Pareggio in tutti e tre i tempi della gara: risultato finale	3-3
Due tempi in pareggio ed un tempo vinto da una delle due squadre:	3-2
Un tempo in pareggio e due tempi vinti da una delle due squadre:	3-1
Vittoria della stessa squadra in tutti e tre i tempi:	3-0
Una vittoria a testa ed un pareggio nei tre tempi:	2-2
Due vittorie di una squadra ed una vittoria dell'altra nei tre tempi:	2-1

##### **B) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "ABILITA' TECNICHE"**

Alla squadra che risulterà vincitrice nella sfida di "ABILITÀ TECNICHE", gli "Shootout", verrà assegnato **un punto** da aggiungere al risultato della "GARA" per la squadra che ha vinto, oppure un punto per ciascuna squadra in caso di parità.

##### **C) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "INCONTRO"**

Il risultato dell'"INCONTRO" nasce dalla somma dei risultati dei tre tempi e del gioco di Abilità Tecnica, determinando il **RISULTATO FINALE** ed il punteggio in classifica.

A seguito del risultato finale, in ogni incontro vengono assegnati i seguenti punti:

3 punti in caso di vittoria

1 punto in caso di parità

0 punti in caso di sconfitta

Al termine degli incontri verrà determinata la **graduatoria finale**, che assegnerà i seguenti punti validi per la graduatoria generale da utilizzare per determinare le società che parteciperanno alla fase regionale, interregionale e/o nazionale:

1^ classificata	punti 10
2^ classificata	punti 8
3^ classificata	punti 5
4^ classificata	punti 3

Nel caso in cui due o più squadre terminino il girone ed i relativi incontri con lo stesso numero di punti, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Esito degli incontri diretti (risultato dei 3 tempi di gioco)
2. Esito delle sfide agli "Shoot Out"
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
4. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
5. Sorteggio

Le graduatorie FAIR PLAY e BONUS verranno considerate utile per determinare la classifica finale solo dopo la verifica dei punti 1 e 2 dei criteri sopra citati.

Nel caso in cui il punteggio FAIR PLAY e BONUS sia ancora in parità, per la determinazione della migliore classificata, si procederà come previsto al punto 5.

#### D) ATTRIBUZIONE PUNTEGGIO "BONUS"

Per il punteggio "BONUS" valgono i seguenti parametri che aggiunti ai punti ottenuti a seguito dei risultati del raggruppamento, andranno a contribuire alla determinazione della "Graduatoria di Merito" per l'accesso alle successive fasi previste.

PUNTEGGIO "BONUS"	PUNTI
Squadra Esordienti con almeno 16 giocatori in distinta gara	2
Partecipazione al raggruppamento di almeno 3 bambine (farà fede il referto arbitrale sottoscritto dai dirigenti delle società coinvolte in ciascun incontro, utilizzate secondo quanto previsto dal regolamento)	1
Rapporto tra tecnici con qualifica "UEFA" del Settore Tecnico e numero tesserati giovani (tra Piccoli Amici e Allievi) (UEFA-PRO, UEFA-A, UEFA-B, Grassroots C_Licence, etc.) PS - Nel rapporto possono essere considerati anche i tecnici che in alternativa sono stati considerati "responsabili" nelle categorie "Piccoli Amici" e "Primi Calci"	1 punto per un tecnico ogni 40 tesserati  2 punti per un tecnico ogni 25 tesserati
Rapporto tra numero di squadre iscritte e numero di tesserati: 1 squadra per al massimo 20 tesserati (nessun punto verrà assegnato qualora nel rapporto venga superato il limite medio di 20 tesserati)	1

Nel caso in cui due o più squadre abbiano lo stesso numero di punti nella graduatoria di merito, verranno considerati i criteri in ordine elencati:

1. Numero di punti ottenuti nel raggruppamento in rapporto al numero di gare giocate
2. Esito delle sfide agli "Shoot Out", in rapporto al numero di confronti disputati
3. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "FAIR PLAY"
4. Miglior punteggio ottenuto nella graduatoria "BONUS"
5. Sorteggio

Le graduatorie FAIR PLAY e BONUS verranno considerate utili per determinare la classifica finale solo dopo la verifica dei punti 1 e 2 dei criteri sopra citati.

Nel caso in cui il punteggio FAIR PLAY e BONUS sia ancora in parità, per la determinazione della migliore classificata, si procederà come previsto al punto 5.

*Per quanto non previsto dal presente Regolamento, si fa riferimento al Regolamento del Giuoco del Calcio, al Comunicato Ufficiale n°1 del Settore Giovanile e Scolastico del 01/07/2017 e al Comunicato Ufficiale n°5 del Settore Giovanile e Scolastico del 22/08/2017, in particolare per quanto riguarda la categoria Esordienti.*



TORNEO U13 FAIR PLAY ELITE 2018  
REGOLAMENTO GIOCO DI ABILITA' TECNICA



“SHOOTOUT”: 1:1, rigore in movimento

**NORME REGOLAMENTARI**

1. Il Gioco di Abilità Tecnica è una sfida agli “ShootOut”: sfida 1:1 tra giocatore e portiere delle due squadre che si confrontano.
2. L’obiettivo è quello di favorire l’apprendimento della tecnica, in particolare nel tiro in porta e nel dribbling (1:1).
3. Il calciatore che svolge il ruolo di attaccante parte con la palla al piede da una distanza di mt. 20 dalla porta ed ha il tempo massimo di 8” per terminare l’azione.  
La partenza viene determinata dal fischio dell’arbitro. Dal fischio dell’arbitro parte il conteggio del tempo.
4. Il portiere deve posizionarsi sulla linea della porta e può muoversi in avanti quando parte l’azione dell’attaccante (quindi potrebbe non coincidere con il fischio dell’arbitro).
5. Nel caso di respinta del portiere, palo o traversa l’azione deve considerarsi conclusa e non sarà possibile colpire ancora il pallone per una seconda conclusione.
6. Gli “Shootout” verranno effettuati da tutti i calciatori partecipanti alla gara, tenendo conto degli obblighi fissati dal regolamento tecnico delle gare in merito alle sostituzioni. Di seguito il dettaglio relativo alla procedura:
  - a. prima dell’inizio del primo tempo della gara verranno effettuati contemporaneamente n°9 “Shootout” per squadra, coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte al primo tempo, compreso il portiere.
  - b. prima del secondo tempo verranno effettuati ulteriori n°9 “Shootout” coinvolgendo i calciatori che devono prendere parte al secondo tempo, compreso il portiere.
7. Al termine degli “Shootout” verrà considerata la somma dei goal realizzati da entrambe le squadre nelle due fasi.  
La squadra risultata vincitrice guadagnerà un punto da aggiungere al risultato dell’incontro (come se fosse un quarto tempo di gioco).  
In caso di parità, come per i tempi di gioco, verrà assegnato un punto a ciascuna squadra.



TORNEO U13 FAIR PLAY ELITE 2018  
REGOLAMENTO FAIR PLAY



## CONDIZIONI GENERALI

- 1) Promotore dei valori che contraddistinguono l'evento, la gara verrà valutata anche in merito alla condotta FAIR PLAY dal Comitato Organizzatore e dagli Arbitri.
- 2) L'obiettivo è quello di favorire lo spirito sportivo tra i giocatori, i responsabili delle squadre e lo staff organizzativo, di contrastare i cattivi comportamenti ma anche di incoraggiare e valorizzare quelli buoni.
- 3) Al fischio finale di ciascuna partita l'arbitro compilerà il form di valutazione della gara.
- 4) Eccezionalmente, il Comitato Organizzatore si riserva il diritto di premiare o punire i comportamenti delle squadre con un ulteriore punto, o, in caso di comportamenti significativamente negativi, proporre l'esclusione dall'attività

## CRITERI DI VALUTAZIONE

### A. Da parte degli arbitri

La valutazione del comportamento delle squadre durante le partite viene effettuata seguendo due categorie:

- Comportamenti di Fair Play premiati dall'Arbitro con il Cartellino Verde ("Green Card")
  - Atteggiamenti sanzionati dall'arbitro
  - Atteggiamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro)
  - Atteggiamenti fuori dal campo prima, durante e dopo la gara
- 1) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro (es. non finalizzare una sicura occasione da goal per permettere di soccorrere un avversario infortunato, etc.):
    - (a) Green Card: +1 punto per ciascun cartellino verde  
*(con motivazione da riportare chiaramente nel referto dell'arbitro)*
  - 2) Sanzioni per non conformità con le regole del gioco (riportate dall'arbitro):
    - (a) Ammonizioni: -1 punto per ciascun cartellino giallo
    - (b) Espulsioni: -5 punti per ciascun cartellino rosso
  - 3) Sanzioni applicate per comportamenti nelle aree tecniche (anche se non sanzionati dall'arbitro):
    - (a) Continuo vociare o urlare: -5 punti
    - (b) Proteste nei confronti dell'arbitro: -5 punti
    - (c) Mancato rispetto del protocollo prima, durante e dopo la partita (p.e. non stringere le mani della squadra avversaria): -5 punti
    - (d) Atteggiamenti violenti (verbali o fisici): -5 punti
    - (e) Lasciare l'area tecnica sporca: -5 punti
  - 4) Premiazione di comportamenti di Fair Play significativi riportati dall'arbitro prima, durante e dopo la gara (es. accoglienza della squadra avversaria, condivisione della procedura di ingresso in campo, organizzazione/partecipazione a "terzo tempo Fair Play".):
    - (a) +1 punto complessivo per l'atteggiamento positivo riscontrato

## VALUTAZIONE FINALE

- 1) La valutazione finale di ogni squadra verrà calcolata sommando i punti assegnati da arbitri e Comitato Organizzatore, nel corso delle gare del concentramento.
- 2) In caso di parità, i criteri utilizzati per determinare la migliore classificata, saranno, nell'ordine, i seguenti:
  - a. La squadra che è stata meno sanzionata durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
  - b. La squadra che ha mostrato più rispetto dei valori durante la competizione (da arbitro e/o dal Comitato Organizzatore)
  - c. La squadra che ha ottenuto il maggior numero di "Green Card"
- 3) La graduatoria finale FAIR PLAY potrà essere determinante per la definizione della graduatoria finale, secondo quanto stabilito dal punto 3 "Punteggi e Classifiche" del regolamento generale.
- 4) Il Settore Giovanile e Scolastico si riserva l'opportunità di invitare alla fase finale nazionale una o più società che si sono particolarmente distinte nell'ambito del Fair Play.

*PUBBLICATO A ROMA IL 27 APRILE 2018*

*IL SEGRETARIO*  
*Vito Di Gioia*

*IL PRESIDENTE*  
*Vito Tisci*